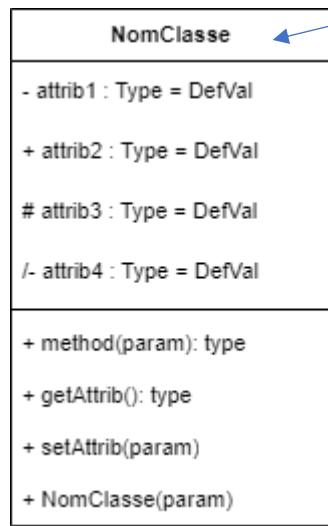


UML - Diagramme de classe



NomClasse

Nom de la classe, commençant par une majuscule

Attributs

Type : Type de l'attribut (Integer, String, ...)
DefVal : Valeur par défaut de l'attribut. Facultatif.

Méthodes

Fonction comprenant ou pas des paramètres entre ().
Les méthodes commençant par get (getters) récupèrent les informations, celles commençant par set (setters) les mettent à jour.

La méthode portant le nom de la classe est le constructeur.

Visibilités

- privé uniquement accessible à l'intérieur de la classe
- + publique accessible à l'intérieur et à l'extérieur de la classe
- # protégé accessible à l'intérieur de la classe mère et des classes filles

Attribut dérivé

/ Attribut qui peut être déduit d'un ou plusieurs autres attributs

Contraintes

permet de préciser à l'aide de mots entre accolades

{xor} : ou exclusif

{subset} : sous partie de

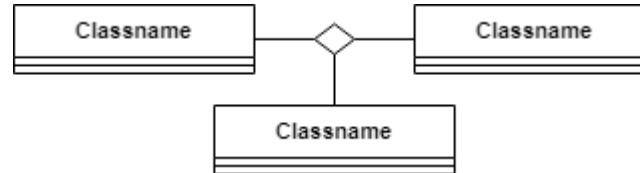
ex : la personne est soit cliente soit employée de l'hôtel mais pas les 2

ex : le président de l'association est forcément membre de celle-ci

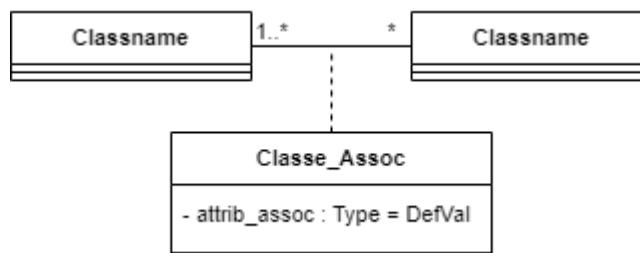
Associations binaires



n-aire



Classe d'association



Lorsqu'on a besoin d'informations (attributs) concernant l'association des deux classes.

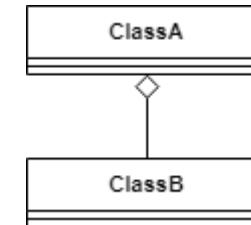
Multiplicité

Permet de préciser le nombre d'objets min..max de la classe cible dans le cadre d'une association.

- 0..1 = optionnel mais pas multiple
- 1 = exactement 1
- 0..* ou * = quelconque
- 1..* = au moins 1

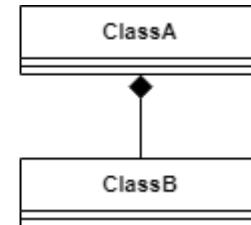
Association de type "avoir"

Agrégation (optionnel)



B est une sous partie de A

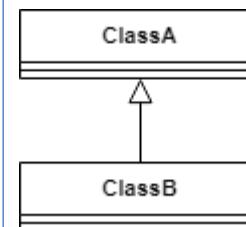
Composition (obligatoire)



B compose A

Dans le cas d'une composition, si on supprime un objet A, les objets B liés sont détruits

Héritage



B hérite de A

La classe enfant possède toutes les caractéristiques (attributs, méthodes,...) de sa classe parent, mais elle ne peut pas accéder aux caractéristiques privées de cette dernière.

Une classe enfant peut redéfinir une ou plusieurs méthodes de la classe parent (polymorphisme).

Une classe peut avoir plusieurs parents (héritage multiple)