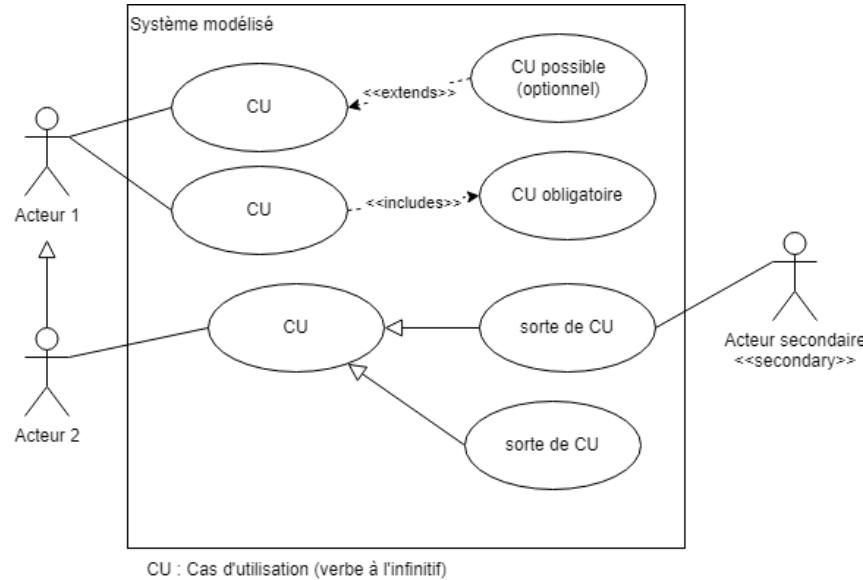
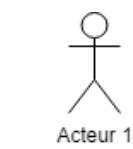


UML - Cas d'utilisation (Use Case)



Acteurs



Représente un rôle (ex : secrétaire, client, commercial, ...)



Identifier les rôles en fonction de l'utilisation de chacun d'eux du système à développer

Acteur secondaire
««secondary»»

On peut préciser un acteur secondaire, qui représente un acteur dont on sollicite une action (ex: banque, imprimante, bdd externe)

Cas d'utilisation

Représenté par un verbe à l'infinitif dans une ellipse.

Identifier tous les cas d'utilisations (actions) possibles.

Rester générique.

Liaison simple entre acteur et cas d'utilisation.

Représentée par un trait plein sans flèche.

Permet de définir qu'un CU est **obligatoire** pour réaliser le CU principal.

La flèche est en pointillés et part du CU principal vers le CU obligatoire. On y associe le stéréotype includes entre <<>>

Permet de définir qu'un CU est **facultatif** à partir du CU principal.

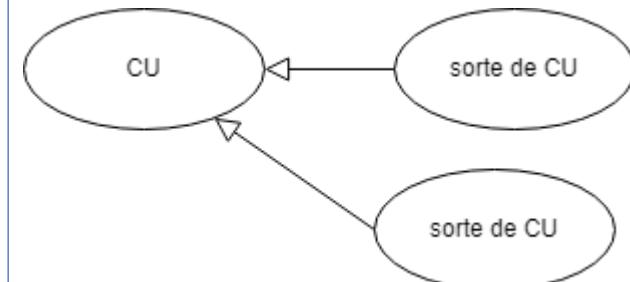
La flèche part du CU optionnel vers le CU principal.

On y associe le stéréotype extends entre <<>>

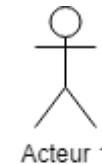
Héritage

Permet de définir la notion de "sorte de", pour les cas d'utilisation ou pour les acteurs.

La représentation est une flèche pleine, triangle vide, qui pointe vers l'élément général



Le CU principal n'existe plus en tant que tel



Acteur 2 peut effectuer ses actions, ainsi que celles des acteurs duquel il hérite, ici toutes celles de Acteur 1

