

Opplæring / utplassering i bedrift – Informasjonsteknologi 2023-2024

Drømtorp videregående skole i Ski tilbyr Informasjonsteknologi VG 2. På yrkesfaglige studieretninger i videregående skole skal noe av opplæringen knyttes til praksis i ulike virksomheter utenfor skolen. Målet er at elevene gjennom observasjoner og enkle oppgaver i bedrift skal få en smakebit på det profesjonelle yrkeslivet. Vi gjennomfører dette som en del av faget Yrkesfaglig fordypning/YFF. Denne praksisen kan foregå i et miljø hvor man har ett IKT-system som skal driftes, vedlikeholdes og utvikles. Arbeidsområder innen brukerstøtte, kursvirksomhet, opplæring og utvikling er også meget relevante. Yrkeserfaring er viktig for elevene når det gjelder å velge riktig yrke og eventuelt videre studieløp.

Arbeidsgiverne får en mulighet til å vise frem virksomheten og de mulighetene som finnes innenfor bransjen. På sikt kan dette være med på å knytte bedre kontakt mellom skole og yrkesliv, og bli en del av rekrutteringsarbeidet for bedriftene, for eksempel at eleven kan være en kandidat for eventuell lærlingkontrakt.

Praksisen skal bygge på utvalgte læreplanmål som benyttes i fagopplæringen første år som lærling. Praksisen kan være at eleven utfører og lærer arbeidsoppgaver og/eller at eleven observerer arbeid som gjøres. De to aktuelle fagretningene (IT-driftsfaget og IT-utviklerfaget) med ett utvalg av aktuelle kompetansemål er listet på baksiden av arket.

Praksisperioden vil i skoleåret 23/24 organiseres på følgende måte:
(eventuelle individuelle tilpasninger avtales)

2023 Høst

Uke 42 – til og med uke 46, onsdag, torsdag og fredag

2024 Vår

Uke 11 – til og med uke 16, onsdag, torsdag og fredag (elevene har fri i påskeuka)

Dialog-tilbakemelding mellom kontaktperson i bedriften og faglærer vil være en av flere vurderinger som gir faglærer grunnlag for å sette elevenes karakter i faget YFF.

I tillegg til rent faglige aktiviteter er det viktig at eleven får erfaring med de krav som stilles i forhold til punktlighet, fravær, initiativ, selvstendighet og samarbeid ute i virksomhetene. Eventuelle uregelmessigheter i denne forbindelse vil kunne påvirke elevens karakter i orden og adferd.

Drømtorp videregående skole er svært takknemlig om dere skulle ha mulighet til å ta imot en elev. Målet er selvfølgelig at eleven også kan bidra med noe tilbake.

Spørsmål – uklarheter, ta gjerne kontakt.

Mvh

Henning Halvåg

mob: +47 95 09 89 44

epost: henningha@viken.no

Joakim Husefest

mob: +47 90 96 10 36

epost: joakimhus@viken.no

Noen aktuelle læreplanmål i Vg3 IT-driftsfaget (ITD03-01)

- vurdere og gjøre rede for konsekvensene ved sikkerhetsbrudd for virksomheten, samfunnet og individet og foreslå tiltak
- gjøre rede for og følge virksomhetens rutiner knyttet til anskaffelser, implementering, oppsett, drift og avhending av utstyr
- dokumentere og reflektere over hvordan eget utført arbeid understøtter virksomhetens drift, tjenester og produkter
- planlegge, gjennomføre og dokumentere brukerstøtte tilpasset oppdrag, målgruppe, kanal og teknologi
- gjennomføre opplæring og veiledning i relevante IT-løsninger tilpasset oppdrag, målgruppe, kanal og teknologi
- lese, forstå og utforme dokumentasjon og spesifikasjoner
- gjøre rede for og reflektere over hvordan gjeldende lover og regler i arbeidslivet og etiske retningslinjer påvirker eget arbeid
- utforske og bruke metoder for feilsøking, utføre utbedringer og dokumentere løsninger
- gjøre rede for hvilke krav og forventninger som stilles til et likeverdig og inkluderende yrkesfellesskap, og reflektere over hvilke plikter og rettigheter arbeidsgiver og arbeidstaker har i lærebedriften

Noen aktuelle læreplanmål i Vg3 IT-utviklerfaget (IUV03-01)

- videreutvikle en løsning for å ivareta brukernes behov
- planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere systemer for datainnsamling, analyse og visualisering
- planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere integrasjoner mellom ulike systemer og databaser
- utvikle og bruke dokumentasjon og veiledninger
- veilede brukere i ulike oppgaver
- utvikle og tilpasse brukergrensesnitt som ivaretar krav til universell utforming
- velge og bruke relevante rammeverk og moduler til utvikling
- bruke utviklingsstrategier og samarbeide med andre utviklere
- feilsøke, kode og rette feil i algoritmer og kode
- behandle bedriftsinterne opplysninger på en sikker og etisk forsvarlig måte
- utforske og vurdere eksisterende og nye teknologier og bransjerelevante kodespråk
- reflektere over og beskrive hvordan teknologi kan misbrukes og påvirke samfunnet negativt
- gjøre rede for hvilke krav og forventninger som stilles til et likeverdig og inkluderende yrkesfellesskap, og reflektere over hvilke plikter og rettigheter arbeidsgiver og arbeidstaker har i lærebedriften