

Modelo LampadaTresEstados

Início do modelo

 dado estadoDaLampada, marca, potência;

 operação acende()

 início

 estadoDaLampada = aceso;

 fim

 operação apaga()

 início

 estadoDaLampada = apagado;

 fim

 operação meiaLuz()

 início

 estadoDaLampada = meiaLuz;

 Fim

 operação mostraEstado()

 início

 se (estadoDaLampada == aceso)

 imprime "A lâmpada está acesa"

 senão

 se (estadoDaLampada == apagado)

 imprime "A lâmpada está apagada";

 senão

 imprime "A lâmpada está em meia luz";

 fim

Fim do modelo