

Modelo LampadaTresEstados

Início do modelo

dado estadoDaLampada, marca, potência;

operação acende()

início

estadoDaLampada = aceso;

fim

operação apaga()

início

estadoDaLampada = apagado;

fim

operação meiaLuz()

início

estadoDaLampada = meiaLuz;

Fim

operação mostraEstado()

início

se (estadoDalampada == aceso)

imprime “A lâmpada está acesa”

senão

se (estadoDalampada == apagado)

imprime “A lâmpada está apagada”;

senão

imprime “A lâmpada está em meia luz”;

fim

```
operação estáLigada()
inicio
    se (estadoDaLampada == apagada)
        inicio
            return falso;
        fim
    retorna verdadeiro;
fim
Fim do modelo
```