# Sejam bem-vindos!

Linguagem de Programação II

Prof. Hilton



# Hilton César

Bioengenharia



hilton.cesar@doc.senaicimatec.edu.br

# Nossa disciplina...



# Nossa EMENTA

Desenvolver uma base de conceitos fundamentais e proficiência dos principais fundamentos que norteiam a área de games por meio da prática de sistemas computacionais para o desenvolvimento de software utilizando ambientes e ferramentas de desenvolvimento baseados em software livre.

### Competências que vamos

### **DESENVOLVER**

- Competências Gerais
  - Objeto da Competência
  - Raciocínio Analítico e Resolução de Problemas
  - Aprender a Aprender
  - Comunicação
  - Concepção de Processos, Produtos e Sistemas
- Competências Específicas
  - Criar soluções utilizando o paradigma de orientação à objetos no desenvolvimento de sistemas computacionais.
  - Aplicar conceitos de objetos e métodos para resolver problemas reais.
  - Selecionar as melhores soluções algorítmicas e componentes para resolução de problemas.

# Sistema de Avaliações



### Sistema de

### Avaliações

### A partir de 2021.2

Avaliação 1	25%
Avaliação 2	25%
Avaliação 3	30%
EDAG	20%

Avaliação 1

Avaliação 2

Avaliação 3

O aluno que não comparecer nos dias das avaliações deverá apresentar motivo oficial, para dispensa, em até 48h.

**EDAG** 

não possui 2ª chamada

### 2ª chamada unificada

- 1 avaliação
- Todo conteúdo do semestre
- Ocorrerá conforme calendário acadêmico.

### 2ª chamada

### unificada

Avaliação de **Segunda Chamada Unificada** contempla **todas as competências desenvolvidas ao longo da disciplina**, independente da avaliação
na qual o estudante se ausentou.

Estudantes que faltarem mais de uma avaliação, uma vez deferidos os requerimentos, realizará a **Segunda Chamada Unificada** e esta **substituirá todas as unidades sem nota**, exceto EDAG.



Após aprovação do requerimento, a avaliação de **Segunda Chamada Unificada** será aplicada **no final de cada semestre**, em horário previamente divulgado.

### 12/12 (segunda-feira)

Matutino: a partir das 8h Noturno: a partir das 18h30

A segunda chamada ocorrerá no mesmo turno da respectiva disciplina!

# Nosso **CRONOGRAMA**

- 1. Clique no link abaixo para acesso à planilha com *template* do cronograma de aulas.
- 2. Filtre os dias da semana das suas aulas
- 3. Em descrição coloque o tema da aula/atividade/avaliação que ocorrerá no respectivo dia.
- 4. Copie e cole a tabela aqui nesse espaço.

https://bit.ly/CronoAulas2022

# Nossas avaliações...



### Nossas

# **AVALIAÇÕES**

	Descrição	Data	Valor
AV1	Encontro PBL	22/09	10
AV2	Encontro PBL	03/11	10
AV3	Encontro PBL	1/12	10
AVf	Prova	15/12	10

# Nossa Biblioteca



### Minha

# **Biblioteca**





### Reserva e Renovação



https://bit.ly/PergamunFIEB



# Outros...



# Algumas **DICAS**



Não deixe para estudar nas vésperas das avaliações. Acostume-se a estudar um pouco todos os dias. Isso fará uma enorme diferença no seu desempenho final.



Utilize uma agenda para se organizar e não perder os prazos. Existem várias opções de aplicativos para esse fim.



Fique atento aos prazos das pesquisas institucionais. Sua participação é muito importante para nosso planejamento de melhorias.



Insira na sua rotina, momentos de leitura de temas variados.

Já é comprovado que a leitura desperta o raciocínio lógico e melhora sua escrita e habilidades de comunicação.

# Exame de Desempenho dos Alunos de Graduação



PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO



# Estrutura **EDAG**

Tipo de Prova	Semestres	Questões Objetivas	Questões Discursivas
Tipo I	1º	1 a 8	D1 e D2
Tipo II	2º	1 a 12	D1 e D2
Tipo III	3º e 4º	1 a 16	D1 a D3
Tipo IV	5º e 6º	1 a 20	D1 a D3
Tipo V	7º e 8º	1 a 25	D1 a D4
Tipo VI	90	1 a 30	D1 a D4
Tipo VII	10º	1va 35	D1 a D5



Pontuação EDAG	Pontuação Associada
[0;10)	0,0
[10 ; 20)	1,0
[20 ; 30)	3,0
[30 ; 40)	5,0
[40 ; 50)	6,0
[50 ; 60)	7,0
[60 ; 70)	8,0
[70;100]	10,0



### Links

# **Importantes**











# "A educação é um ato de amor, por isso, um ato de coragem."

Paulo Freire

# Bom semestre!



# Obrigado!

