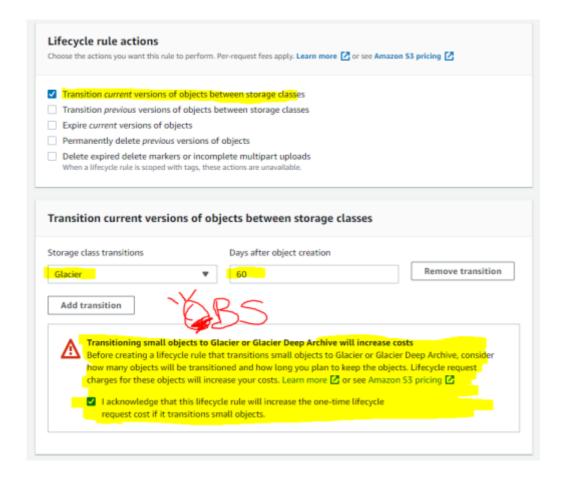
## 12 - ALTERANDO A CLASSE DOS OBJETOS COM LIFECYCLE

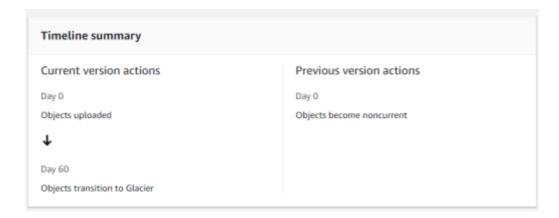
- GARANTIR QUE O OBJETO FIQUE DISPONIVEL POR 30 DIAS OU 90 DIAS E DEPOIS DISSO ELE SERÁ MOVIDO AUTOMATICAMENTE PARA OUTRA CLASSE, O GRANDE OBJETIVO DISSO É A REDUÇÃO DE CUSTOS DE ARMAZENAMENTO.



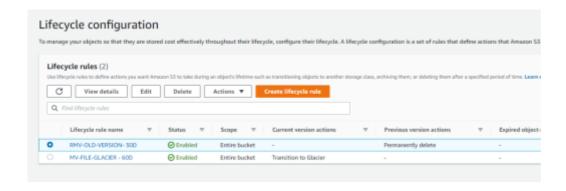
OBS => IRÁ SER COBRADO EM SEPARADO.



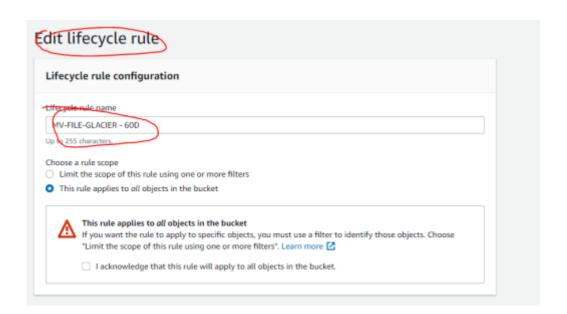
## **RESUMO**



- TEMOS DUAS REGRAS AGORA



- PODEMOS DENTRO DESSAS DUAS VARIAÇÕES, ADICIONAR MAIS UMA TRANSIÇÃO NO MEIO.



- OBJETO ENTRA NA BUCKET
- 60 DIAS DEPOIS (BUCKET) VAI PARA ONE ZONE-IA
- 90 DIAS DEPOIS (BUCKET) VAI PARA GLACIER

