

## 2-USANDO TYPEDEF

- A gente pode em determinados momentos querer dar um apelido ou redefinir tipos. E podemos usar o typedef para isso.

- Ex: Podemos querer ter um dado do tipo float chamado notas.

```
int main(){  
  
    typedef float nota;  
  
    //declarando_variaveis  
    nota prova1 = 7.0;  
    nota prova2 = 6.0;  
  
    nota soma = prova1 + prova2;  
  
    printf("A soma das notas eh: %f",soma);  
  
    return 0;  
}
```

- Basicamente redefinimos o nome do tipo de dado (float) para NOTA.