

1-MANIPULANDO ENTRADAS E SAIDAS

- Para trabalharmos criando arquivos, não precisamos de nenhuma biblioteca especial. A propria linguagem C possui todos os recursos necessarios.

- Para criarmos ou ler arquivos, precisamos criar uma variavel de tipo especifico FILE.

```
int main() {  
    FILE *arq;
```

- Essa variavel, é um ponteiro que aponta para um arquivo(FILE).

- Para trabalharmos tanto com leitura quanto com escrita de arquivos, ou seja, colocarmos informações nesse arquivo, precisamos ter a declaração dessa variavel.

```
//fopen(nome-do-arquivo, forma-de-abertura);  
//w - abrir o arquivo para escrita  
//r - abrir o arquivo para leitura (não podemos editar)  
//wa - abrir o arquivo para adição de conteudo (existir - conteudo add nas linhas abaixo.)  
arq = fopen("arquivo.txt", "w")
```

- Para abrir um arquivo para trabalho usamos uma função que recebe 2 parametros de entrada(nome_arquivo|forma_como_quer_abrir);

- Se o arquivo não existir, será criado um.

- Caso ja exista,ele será sobrescrito com um novo zerado.

- Sempre que finalizarmos a manipulação de um arquivo, devemos fecha-lo.