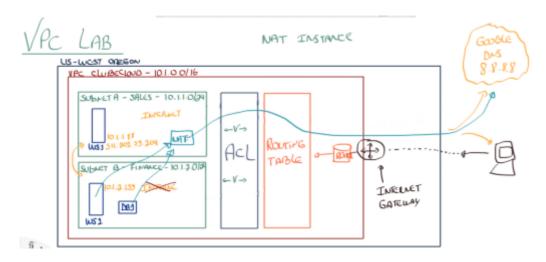
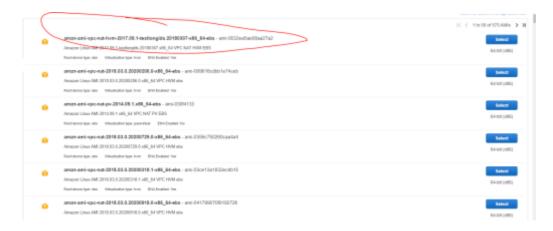
7 - HANDS ON: ADICIONANDO UMA NAT INSTANCE

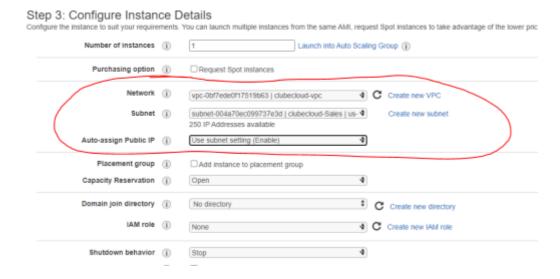
- Nos criamos um servidor que não possui acesso a internet, vamos ver a utilização do NAT instance.
- ELe será criado dentro da subnet A sales, por que não queremos nenhuma estrutura que tenha acesso a internet dentro da subnet B-finance
- Vamos tbm apontar todos os dispositivos da subnet-b-finance, diretamente para o NAT.



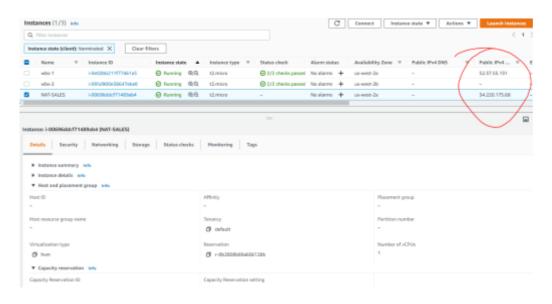
Vamos criar nossa instancia NAT

services>ec2>instances>launch> community AMIs> pesquisar NAT

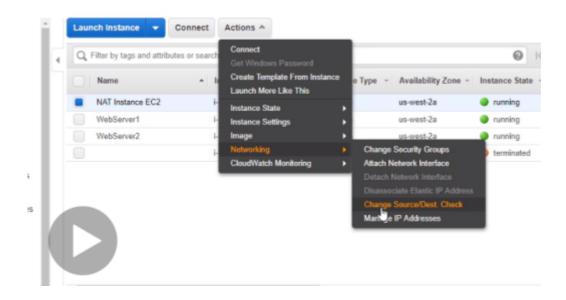


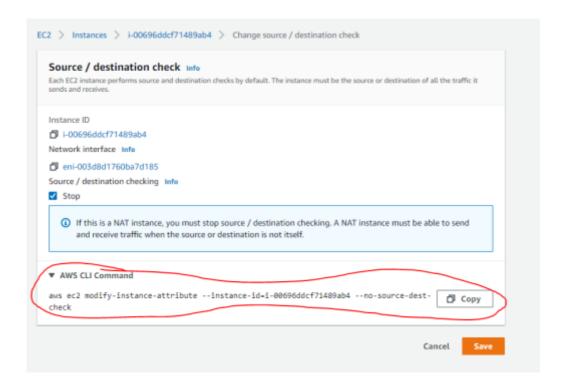


- Eh necessario que essa instancia receba um endereçamento publico.

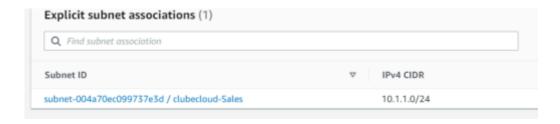


- Como ela possui o endereçamento publico, ja vemos que ela consegue acessar a internet.
- Temos que alterar uma pequena configuração DEFAULT do NAT
- Pelo Nat ser uma instancia Ec2, é como regra que essas instancias (Ec2), se estiver enviando ou recebendo pacotes, ela tem que ser a origem ou o destino.
- Servidor Ec2 para que o trafego possa passar ele tem que ser a orgiem ou o destino, mas utilizando isso como Nat a origem será qualquer servidor na rede, e o destino a Internet, ele servirá como um transito.
- Mas por ser uma instancia Ec2 isso não é possível, temos que desabilitar isso.

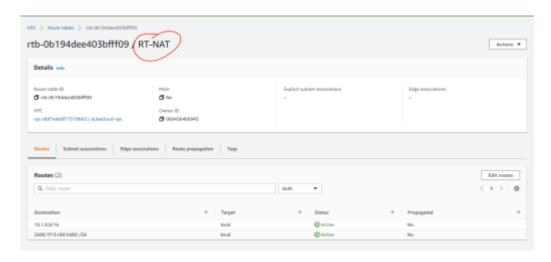




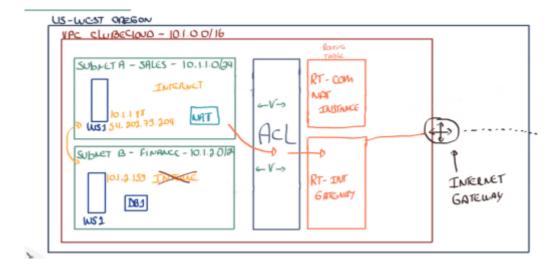
- Se voce esquecer essa parte, seus pacotes ficaram bloqueados na maquna Ec2.
- Agora temos que fazer algunmas configurações no VPc.
- 1- garantir que a subnet finance possa utilizar o servidor nat.
- COmo vamos fazer o roteamento da subnet-b para o nat sendo que temos a mesma tabela de roteamento? não vai funcionar.
- A tabela de roteamento que temos eh uma tabela que sabe chegar a internet via internet gateway que criamos
 - Quais redes estão dentro dessa tabela de roteamento



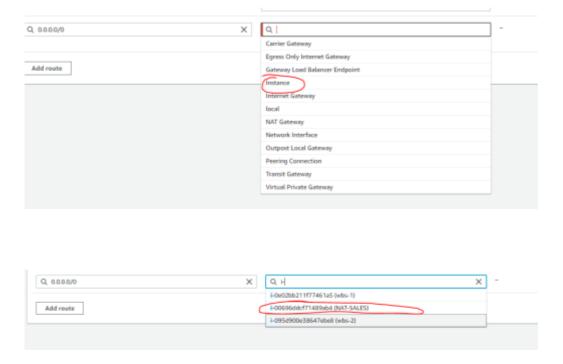
- Se jogarmos a rede finance, dentro da tabela de roteamento, ela irá utilizar o internet gateway para sair e não o NAT.
- Para isso, temos que criar uma nova tabela de roteamento chamada routing table, com nat instances.



- Agora nossa routing table esta dividida em duas partes.
 - Uma que sai pelo Internet gateway
 - E outra que sai pelo NAT



- A que tem a NAt instance ainda não consegue sair pela internet. Vamos alterar isso.



- Basicamente fizemos com que a tabela de roteamento Criada para o NAt, chegue no NAt e dele vah para a internet.
- So que ate agora, ninguem(subnets) enxerga essa tabela de roteamento.



- Vamos deixar assim por enquanto para podermos fazer alguns testes.
- vamos entrar na isntancia com acesso a internet, depois entrar atraves do ssh na instancia sem acesso.
- temos duas tabelas de roteamento mas, somente uma esta sendo utilizada.
- Vamos deixar o Ping rodando, e vamos linkar a subnet-b com a tabela de roteamento do NAT.
- Automaticamente ao adicionar o servidor consegue sair para a internet.

```
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=87 ttl=94 time=8.11 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=88 ttl=94 time=8.25 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=89 ttl=94 time=8.15 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=90 ttl=94 time=8.10 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=91 ttl=94 time=8.27 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=92 ttl=94 time=8.06 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=93 ttl=94 time=8.17 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=94 ttl=94 time=8.09 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=95 ttl=94 time=8.20 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=96 ttl=94 time=8.16 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=97 ttl=94 time=8.10 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=98 ttl=94 time=8.22 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=99 ttl=94 time=8.12 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=100 ttl=94 time=8.09 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=101 ttl=94 time=8.10 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=102 ttl=94 time=8.09 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=103 ttl=94 time=8.08 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=104 ttl=94 time=8.18 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=105 ttl=94 time=8.11 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=106 ttl=94 time=8.08 ms
bytes from 8.8.8.8: icmp seq=107 ttl=94 time=8.36 ms
```

- Toda a rede do webserver 2 consegue chegar a tabela de roteamento do NAT e assim sair para a internet.
- Existem desvantagens ao se utilizar o Nat instance, por exemplo:
- Vcamos simular que a instancia da NAt caiu.
- O ping irá travar.
- Logo todo mundo irá cair caso essa instancia entre em falha.
- na hora q subir novamente o ping irá voltar,.