

1 - FOR, WHILE e DO..WHILE

- Existem varias funcionalidades para se repetir uma estrutura de codigo.
 - Por exemplo, receber varios dados ate um limite.
 - Varias notas
 - Varias compras... etc
 - Cada elemento desses possuem finalidades especificas.
 - Loop com total de parada(contador) : FOR
 - Loop sem numero total de parada, mas com sentinela : WHILE
 - Loop comando pelo menos 1x : do..while
-

FOR

for(inicialização ; criterio_de_parada ; incremento)

```
for( i = 0; i < 5; i++){  
    comandos  
} //final_for
```

- Inicialização: A inicialização é com $i = 0$
- Criterio de parada: Limite de repetições do bloco
- Incremento : Acrescenta a cada repetição do codigo para chegar ao criterio de parada.

- Maneiras de inicialização
 - `int i,x,y;`
`i = 0;`
 - `int i = 0, x , y;`
 - `for(int i = 0 ; i < X ; i++){`
`comandos`
`}`

- Cuidado para não criar loops, colocar valores que nunca serão alcançados.

- Ao fazer uma declaração de variavel, o sistema operacional aloca um espaço de memoria. A inicialização de uma variavel é necessaria para não se receber lixo (valor no endereço da variavel alocada).

- Precisamos inicializar a variavel caso a gente utilize ela em alguma expressão e o valor dela não é pedido ao usuario.
-

WHILE

DO..WHILE