

# 1 - VARIÁVEIS

- São elementos da programação na qual possui um tipo de dado, um nome e um valor. E esse valor pode variar durante a execução do seu programa.
- A declaração de variáveis é diferente de sua declaração e inicialização.
  - Haverá casos em que deveremos declarar e inicializar uma variável ao mesmo tempo.
- Toda linha de código em C, ou termina em chave {} ou termina em ponto e vírgula (;)
  - Quando uma linha termina em chave } significa que as linhas dentro dessas chaves estão dentro de um bloco, chamado de bloco de código.
  - O Ponto e vírgula ; finaliza um comando. Esta indicando como exemplo que um comando de declaração de variável termina nele.
- Para receber dados na linguagem C, utilizamos o scanf();
  - Argumentos -> Tudo o que está dentro do () , tanto no printf quanto no scanf.
  - Funções -> scanf() e printf()
  - PARÂMETROS DE ENTRADA -> Tudo que está dentro da função (x - 1 parâmetro), (x,y - 2 parâmetros). Os parâmetros são separados por vírgula.
- Tudo em programação que está entre aspas duplas "sdasd" é considerado uma string
- O scanf recebe 2 parâmetros, uma string ("%d") e uma variável (&idade)
  - "%d" -> Especifica para o scanf() o tipo de dado da variável que vamos receber.
  - "&idade" -> Endereço de memória da variável idade, no qual seu valor será armazenado.

## printf("sada %d", idade)

- Dois Parâmetros
  - Uma string como indicador de tipo de dado (%d)
  - (idade) uma variável , não possui o & pois aí o que apareceria na tela seria o valor do endereço da variável idade e não seu valor quantitativo.
- Precisamos trabalhar com variáveis para que elas guardem um tipo de dado e seu valor.

