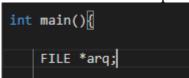
## 1-MANIPULANDO ENTRADAS E SAIDAS

- Para trabalharmos criando arquivos, não precisamos de nenhuma biblioteca especial. A propria linguagem C possui todos os recursos necessarios.
- Para criarmos ou ler arquivos, precisamos criar uma variavel de tipo especifico FILE.



- Essa variavel, é um ponteiro que aponta para um arquivo(FILE).
- Para trabalharmos tanto com leitura quanto com escrita de arquivos, ou seja, colocarmos informações nesse arquivo, precisamos ter a declaração dessa variavel.

```
//fopen(nome-do-arquivo, forma-de-abertura);

//w - abrir o arquivo para escrita

//r - abrir o arquivo para leitura (não podemos editar)

//wa - abrir o arquivo para adição de conteudo (existir - conteudo add nas linhas abaixo.)

arq - fopen("arquivo.txt","w")
```

- Para abrir um arquivo para trabalho usamos uma função que recebe 2 parametros de entrada(nome\_arquivo|forma\_como\_quer\_abrir);
- Se o arquivo não existir, será criado um.
- Caso ja exista, ele será sobrescrito com um novo zerado.
- Sempre que finalizarmos a manipulação de um arquivo, devemos fecha-lo.