

2-USANDO FUNÇÕES

```
void mensagem(){
|   printf("Bem-vindo!\n");
| }

int soma(int num1, int num2){
|   int res = num1 + num2;
|   return res; // isso aqui so significa que ele esta colocando um valor, e nao a imprimindo.
| }

void proximo_char(char caractere){ //recebe um caractere e vai imprimir o caractere+1 pela tabela ASCII ser
|   printf("%c", caractere + 1);
| }
}
```

```
int main(){
|   printf("\n");

|   //chamando as funções
|   printf("Olah...\n");

|   mensagem();

|   int retorno = soma(4,6);
|   //printf("Retorno = %d\n",retorno);

|   printf("Retorno = %d\n", soma(4,6));

|   char cara = 'a'; //char cara = 97
|   proximo_char(cara);
}
```