

3-PROTÓTIPOS DE FUNÇÕES

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>

//////////////////////PROTÓTIPOS DE FUNÇÃO//////////////////////

int soma(int num1, int num2);

int main(){
    printf("\n");

    //declarando_variaveis
    int n1, n2, ret;

    //entrada_dados
    printf("Informe o primeiro numero:\n");
    scanf("%d",&n1);
    printf("Informe o segundo numero:\n");
    scanf("%d",&n2);

    //processamento_dados
    ret = soma(n1,n2);

    //saida_dados
    printf("A soma de %d com %d eh %d", n1, n2, ret);

    printf("\n");
    return 0;
}

//////////////////////FUNÇÕES//////////////////////

int soma(int num1, int num2){
    return num1 + num2;
}
```

The image shows a C program with a function prototype and its implementation. Red annotations highlight the function signature 'int soma(int num1, int num2);' in the prototype section and 'int soma(int num1, int num2){' in the implementation section. A red arrow points from the prototype to the implementation. The main function calls 'soma(n1,n2)' and prints the result.

- Servem para indicar para o main() quais as funções que iremos utilizar dentro dela, que estão implementados(escritos) após ela.

PROTÓTIPO é composto pelas ASSINATURA DAS FUNÇÕES:

- Tipo de retorno
- nome
- parametros de entrada

int soma(int num1, int num2);

- tipo de retorno : int
- Nome : soma
- Parametro de entrada (opcionais): int(num1,num2)