

6 - KINESIS

- Funciona e eh responsavel por armazenar dados de streaming para serem analisados ou utilizados por outras aplicações.

DADOS DE STREAMING

- Dados que chegam na plataforma de forma continua e mais ou menos com o mesmo tamanho de dados.

STREAMING → CONTINUA

SITE → PEDIDOS → TRANSAÇÕES

GAMES → JOGADORES

UBER → DRIVER, PASS, RATES

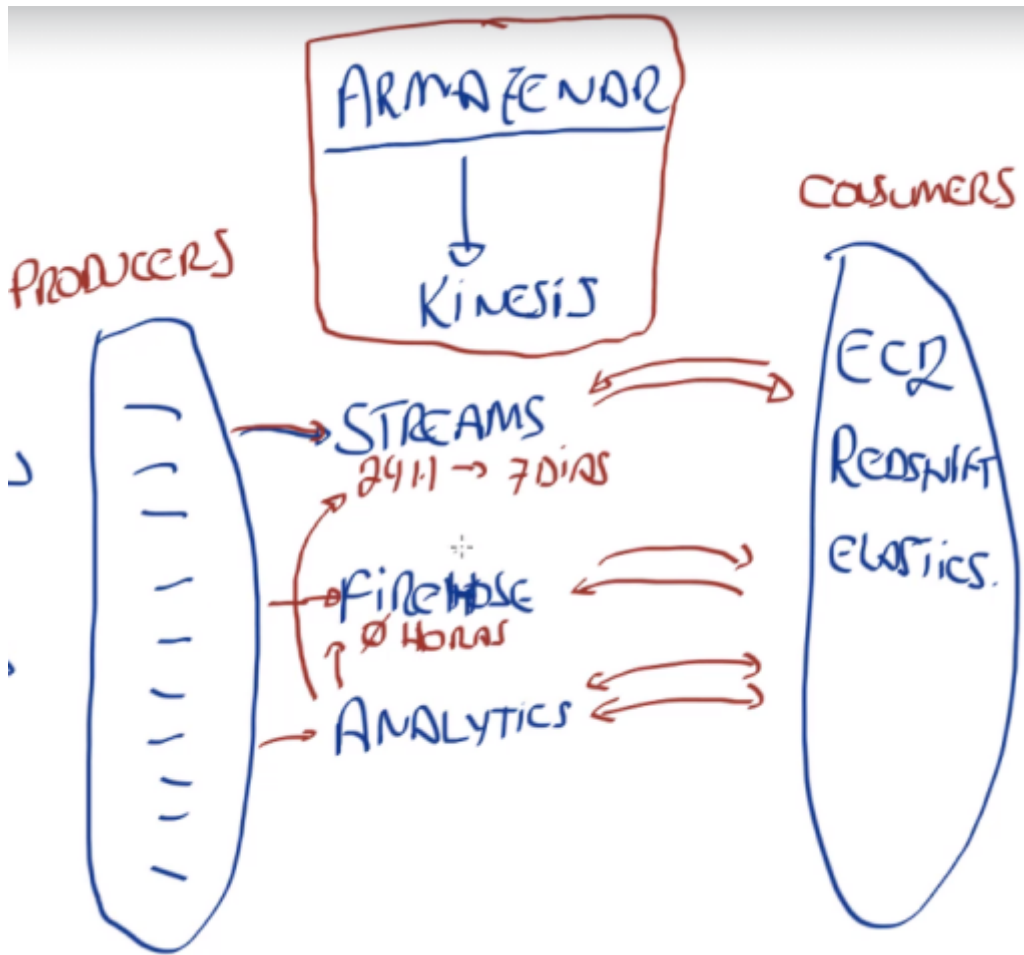
VIDEO →

AUDIO →

- Quando recebemos uma quantidade de dados, do outro lado temos as aplicações (sevidores que irão ler)
- Para armazenar esses dados precisamos utilizar o KINESIS

- Existe 3 tipos de kineses:

- Kinesis streams -> recebe os dados (producers) de 24h ah 7 dias
- kineses firehose -> recebe os dados e ja processa (sem armazenamento)
- kinesis analytics _> Faz basicamente analise dos dois tipos anteriores de kinesis. Se voce quiser entender de forma analitica os dados recebidos pelos producers.



SHAD -> COMO CHAMAMOS O ARMAZENAMENTO SOMENTE NO CASO DE KINESIS STREAM
(armazena em partes)

1 shad = 5 transações por segundo e no maximo 2 MB por segundo.