

3-ESCRITA EM ARQUIVOS

- Vamos criar um arquivo e colocar dados nele.

```
int main(){  
  
    FILE *arq;  
    char fruta[10];  
  
    arq = fopen("frutas.txt", "w");//w = write  
  
    if(arq){  
        printf("Informe uma fruta, ou 0 para sair: \n");  
        fgets(fruta, 10, stdin);//STDIN = STANDARD INPUT  
        while(fruta[0] != '0'){  
            fputs(fruta, arq);//coloca a fruta no arquivo.  
  
            printf("Informe uma fruta, ou 0 para sair: \n");  
            fgets(fruta, 10, stdin);  
        }  
    }else{  
        printf("\nArquivo não criado.\n");  
    }  
  
    fopen("frutas.txt", "r");  
  
    fclose(arq);  
    return 0;  
}
```

- "w" cria o arquivo. ou o sobre escreve por um novo...
- stdin : guarde no vetor fruta, ate 10 caracteres, da entrada padrao(teclado).
- Enquanto fruta na posição 0 for diferente de 0, guarde no vetor fruta[10].
- fputs : guarde fruta no arquivo

```
Informe uma fruta, ou 0 para sair:  
manga  
Informe uma fruta, ou 0 para sair:  
uva  
Informe uma fruta, ou 0 para sair:  
melancia  
Informe uma fruta, ou 0 para sair:  
abacate  
Informe uma fruta, ou 0 para sair:  
0
```

```
frutas.txt X
PROG_C > S11(entrada_saida)
1 UVA
2 MANGA
3 MELANCIA
4 ABACATE
5
```

- ENTRADAS + LINHA EM BRANCO.

Modo	Significado
"r"	Abre um arquivo texto para leitura. O arquivo deve existir antes de ser aberto.
"w"	Abrir um arquivo texto para gravação. Se o arquivo não existir, ele será criado. Se já existir, o conteúdo anterior será destruído.
"a"	Abrir um arquivo texto para gravação. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append"), se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.
"rb"	Abre um arquivo binário para leitura. Igual ao modo "r" anterior, só que o arquivo é binário.
"wb"	Cria um arquivo binário para escrita, como no modo "w" anterior, só que o arquivo é binário.
"ab"	Acrescenta dados binários no fim do arquivo, como no modo "a" anterior, só que o arquivo é binário.
"r+"	Abre um arquivo texto para leitura e gravação. O arquivo deve existir e pode ser modificado.
"w+"	Cria um arquivo texto para leitura e gravação. Se o arquivo existir, o conteúdo anterior será destruído. Se não existir, será criado.
"a+"	Abre um arquivo texto para gravação e leitura. Os dados serão adicionados no fim do arquivo se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.
"r+b"	Abre um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "r+" acima, só que o arquivo é binário.
"w+b"	Cria um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "w+" acima, só que o arquivo é binário.
"a+b"	Acrescenta dados ou cria um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "a+" acima, só que o arquivo é binário.