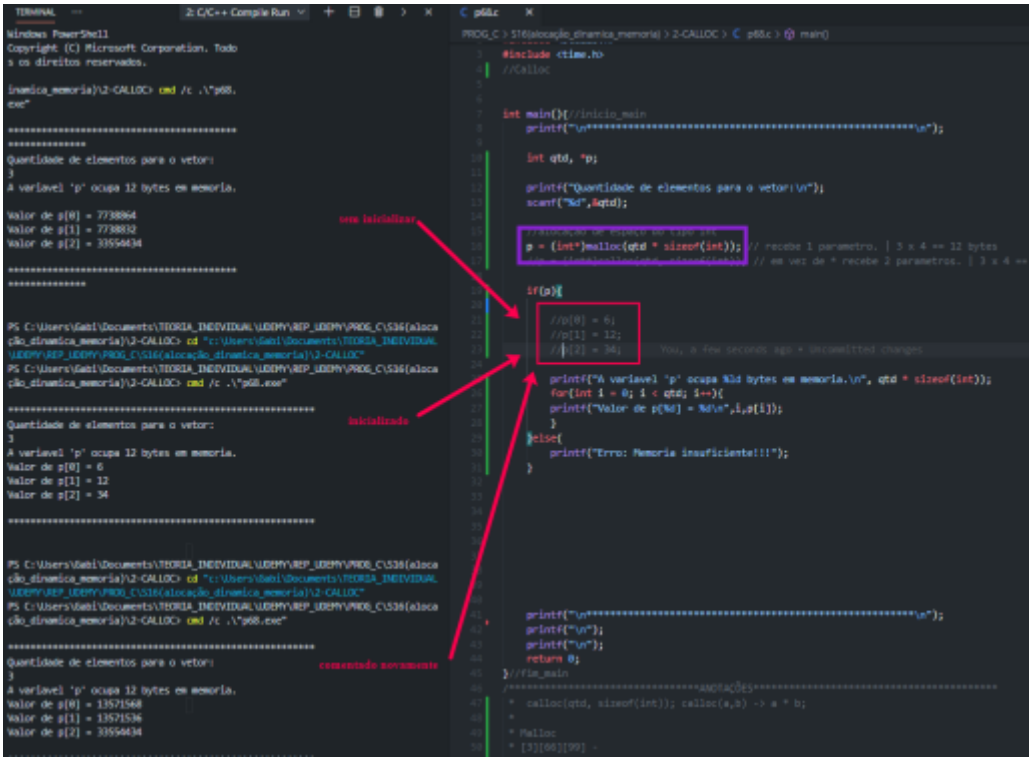
2-CALLOC

- Quase não ha diferença entre o calloc e o malloc.

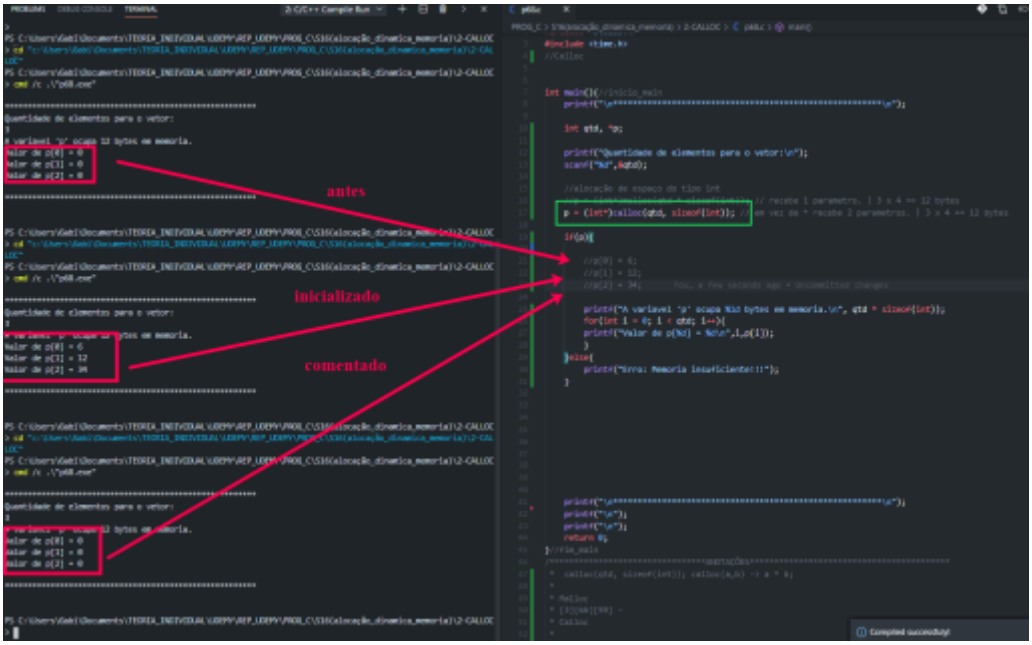
```c
int main(){//inicio_main
    printf("\n*******************************************************\n");

    int qtd, *p;

    printf("Informe a quantidade de elementos para o vetor:\n");
    scanf("%d",&qtd);

    p = (int*)calloc(qtd, sizeof(int)); // em vez de * recebe 2 parametros.

    if(p){
        printf("A variavel 'p' ocupa %ld bytes em memoria.\n", qtd *sizeof(int));
    }else{
        printf("Erro: Memoria insuficiente!!!");
    }

    printf("\n*******************************************************\n");
    printf("\n");
    printf("\n");       You, 14 minutes ago • ALT MALLOC INIT CALLOC
    return 0;
}//fim_main
/*********************************ANOTAÇÕES*****************************************
 *  calloc(qtd, sizeof(int)); calloc(a,b) -> a * b;
 *
```

- Malloc() recebe 1 valor(parametro)
- Calloc() recebe 2 valores.

- Quando o Malloc vai alocar uma memoria, ele ira alocar as quantidades de espaços desejadas, so que pode ser que ainda exista lixo nesses espaços (quase sempre), esses valores são mantidos e so são substituidos quando inicializamos;



- Ha diferença é que o **malloc()** <u>não remove lixo</u> da memoria.
- Ja o **calloc()**, <u>zera o espaço em memoria</u>.


antes
inicializado
comentado