4-SOBRE HEXADECIMAIS

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Lembrando que 1 byte são 8 bits... $256 \rightarrow 1111\ 1111 \rightarrow FF$

Em hexadecimal fica FF (1 byte)

-EX onde são utilizados.

```
.mfp-arrow-left:before,
.mfp-arrow-left .mfp-b {
  margin-left: 25px;
  border-right: 27px solid #3f3f3f;
}
```