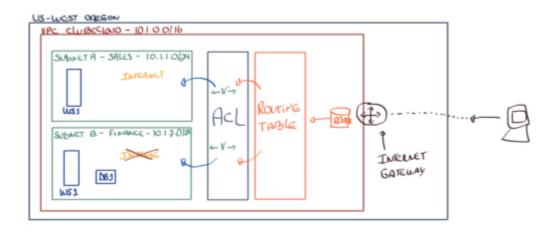
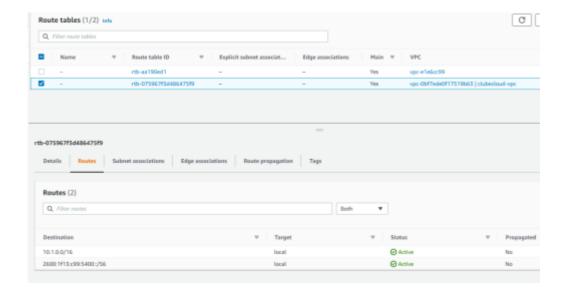
5.2 - HANDS ON: CRIANDO UMA VPC PARA SUA EMPRESA - PARTE 3





- Essa tabela de roteamento foi a DEFAULT criada pelo VPC.
- Podemos continuar com ela ou criar outra tabela de roteamento especifica.
- Continuar com ela pode causar uma falha de segurança pois ela é uma tabela de roteamento principal e todas as subredes estão adicionadas a essa tabela de roteamento principal, mas por simplicidade vamos mante-la.
- Vamos selecionar a tabela de roteamento do cloud e verificar suas rotas.



- Será que o roteador sabe ir para i internet gateway?nao
- Temos que adicionar a rota para que o roteador "saia" para a internet.

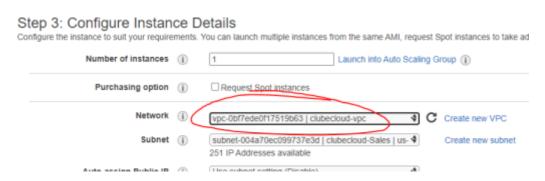




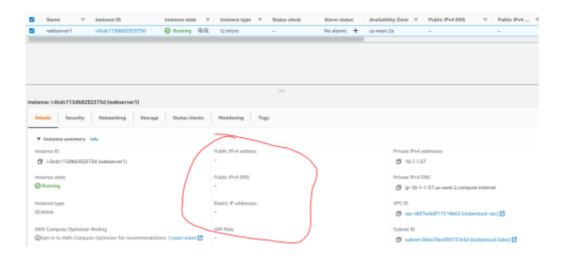
- Agora possuimos uma conexão do roteador para o internet gateway.
- Agora temos que falar quais redes podem ser conectadas ao roteador, ou seja, associar as redes.
- Lembra que a subnet A precisa ter acesso a internet mas a subnet B não?
- Vamos associar a subnet que irá ter acesso a internet.



- Se criamor um servidor na subnet A, ele deve ter acesso a internet.
- Ele deve conseguir mandar um ping para 8.8.8.8 que é o DNS do google.
- Vamos criar um servidor para verificar isso.

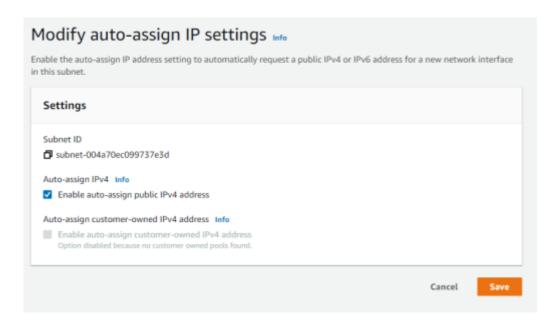


- Esse é o ponto onde colocamos o servidor dentro da nossa VPC,e scolhemos se queremos colcoar o servidor dentro de sales ou finance.

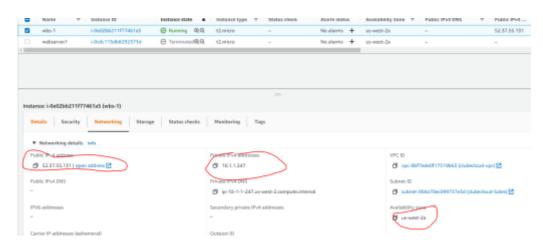


- Veja que a instancia desse servidor não possui endereçamentos IP publicos, pois quando criamos a subnet pedimos que não fosse criado. Somente IP privado.
- Vamos ter que corrigir essa etapa para termos acesso de fora da subnet a esse servidor.

- Vamos parar o servidor por enquanto.
- Vamos em VPC>subnets> na subnet sales vemos o auto assign deesativado.
- Selecionamos a subnet> actions> modify auto-assign



- Vamos reiniciar a instancia EC2 novamente.
- O Servidor deveria ter sido associado com um endereçamento publico agora, mas não foi, deviamos ter habilitado o auto-assign antes de criar o servidor.



- Para verificar o endereço IP da maquina, digite o comando:

ifconfig

```
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 9001

inet 10.1.1.247 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.1.1.255

inet6 fe80::a5:3dff:fe10:a597 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
ether 02:a5:3d:10:a5:97 txqueuelen 1000 (Ethernet)

RX packets 43424 bytes 60872615 (58.0 MiB)

RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0

TX packets 3051 bytes 228292 (222.9 KiB)

TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

10: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536

inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0

inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)

RX packets 8 bytes 648 (648.0 B)

RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0

TX packets 8 bytes 648 (648.0 B)

TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

[ec2-user@ip-10-1-1-247 ~]$
```

- Para verificar se tem acesso a internet basta mandar um ping para o google 8.8.8.8

ping 8.8.8.8

```
[ec2-user@ip-10-1-1-247 ~]$ ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=93 time=6.58 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=93 time=6.62 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=93 time=6.63 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=93 time=6.64 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=93 time=6.57 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=6 ttl=93 time=6.59 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=7 ttl=93 time=6.57 ms

54 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=8 ttl=93 time=6.57 ms
```