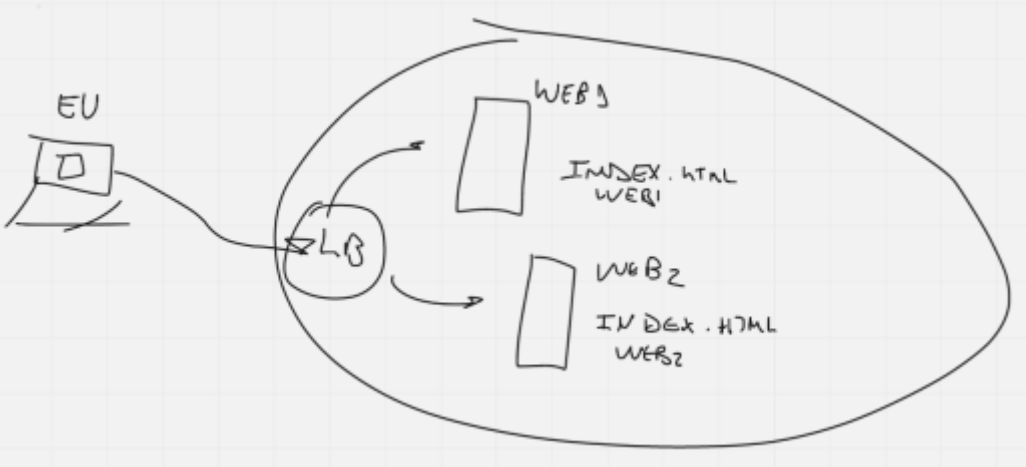
# 19 - HANDS ON: DOIS WEBSRV EC2 COM LB

- Colocando em pratica os conceitos de Load Balance




- Se temos o balanceamento os servidores precisam possuir o mesmo conteudo, isso é possivel com os servidores compartilhando uma unidade EFS.
- O balanceamento padrão é feito de 1/1; toda vez que ele envia um arquivo para um lado ele envia para o outro.

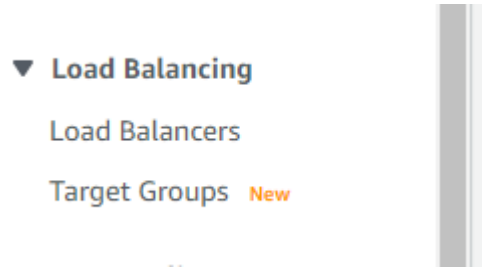
- Vamos criar duas instancias de uma vez so. Para o dia a dia é necessario colocarmos cada uma dessas instancias em uma AZ.

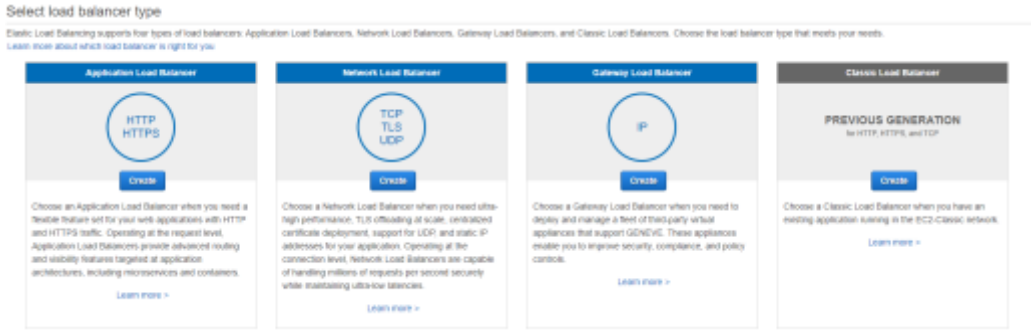
- No security gropu precisamos que os dois server se enxerguem e tenham acesso http e https

- Agora que temos acesso as duas maquinas queremos ter certeza que elas possuem conteudos distintos. Para isso alteraremos o conteudo de uma delas.

- Fizemos a primeira parte que eh a montagem dos dois servidores com o conteudo da pagina web.

- Agora temos que adiconar o load balance> dentro EC2

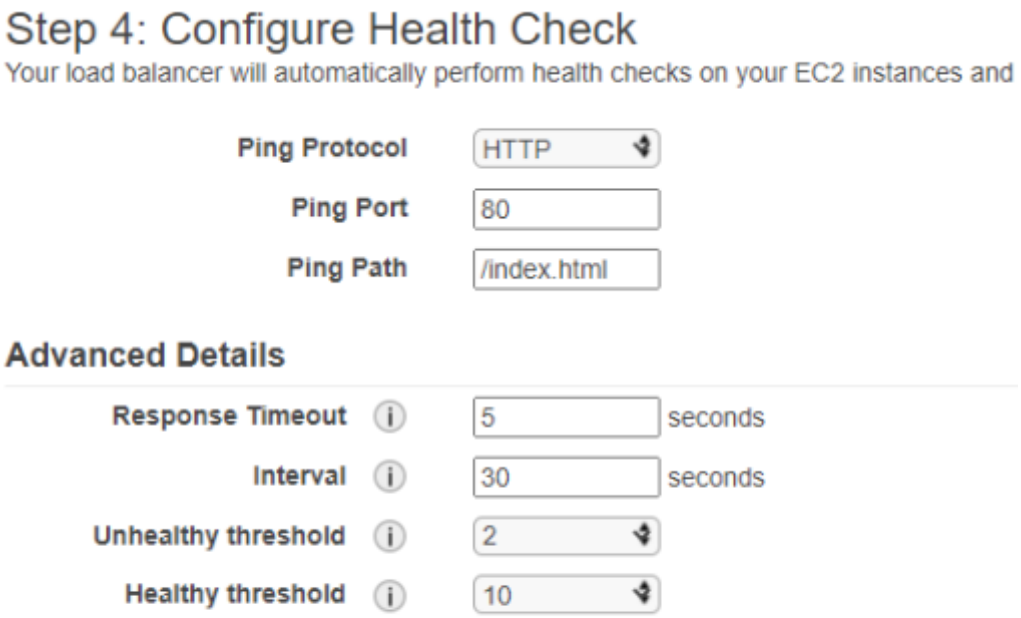



- Vamos utilizar o loadbalance antigo que aparti dele conseguimos criar os novos.


- Não queremos um loadbalnce interno e sim um para a internet.

- As regras de firewall serão as mesmas que no webserver.



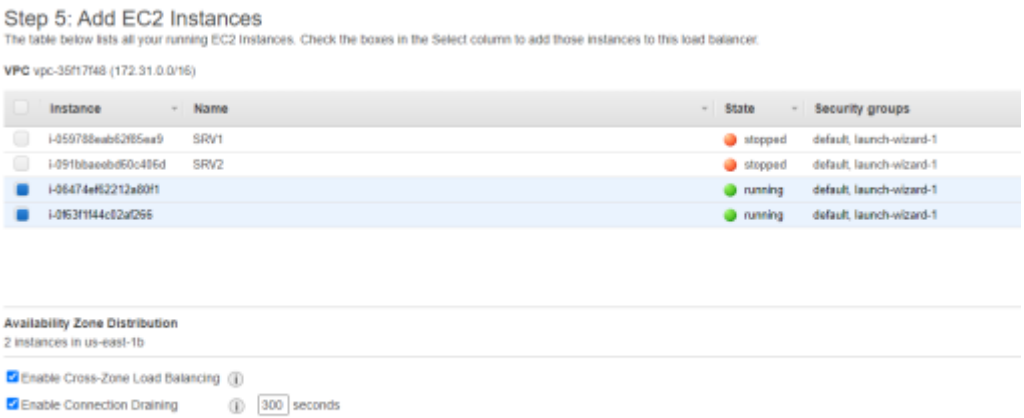

- COnfigurando o Health check
- O nosso Load Balance precisa entender se o websrv1 esta ativo e se o websrv2 esta ativo tbm fazendo alguns tipos de testes que enviam requisiçoes e pergutando se o server esta respondendo.
- Qual arquivo será utilizado para monitoração do health check?
- Podemos apontar para o index.html ou criar um arquivo html qualquer.
- Por simplicidade vamos aponta-lo para o index.

- RESPONSE TIMEOUT > Time to wait when receiving a response from the health check (2 sec - 60 sec).
- O tempo de espera de resposta do health check.
- Colocando 2, espera 2 segundos para marcar a resposta.

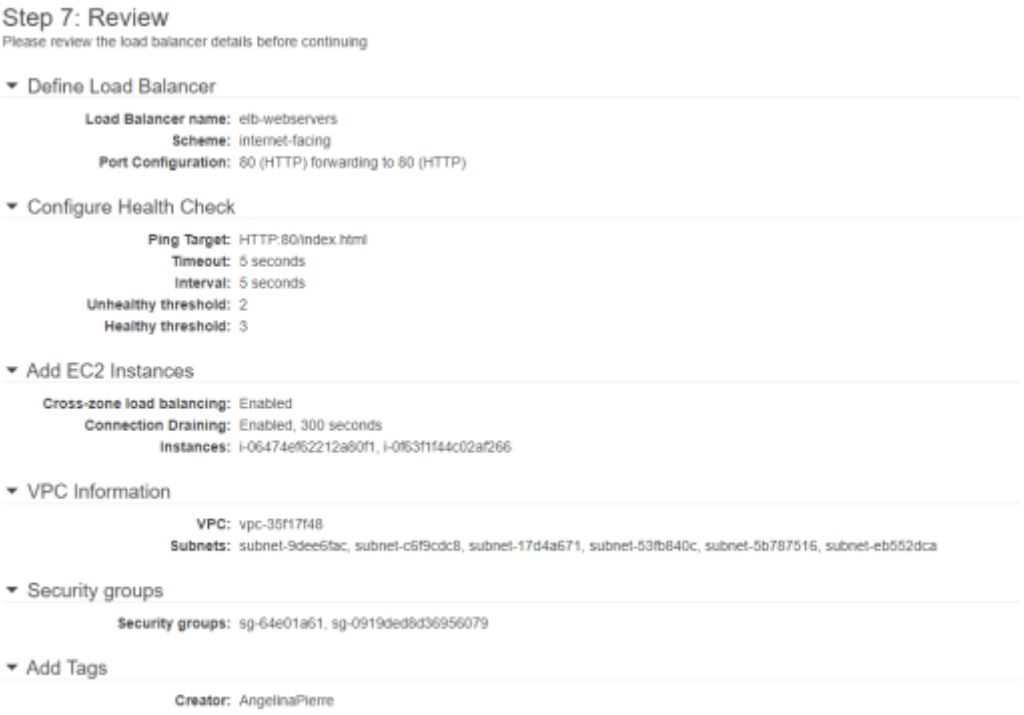
- INTERVAL > de quantos em quantos segundos é para se fazer uma requisição de health check.

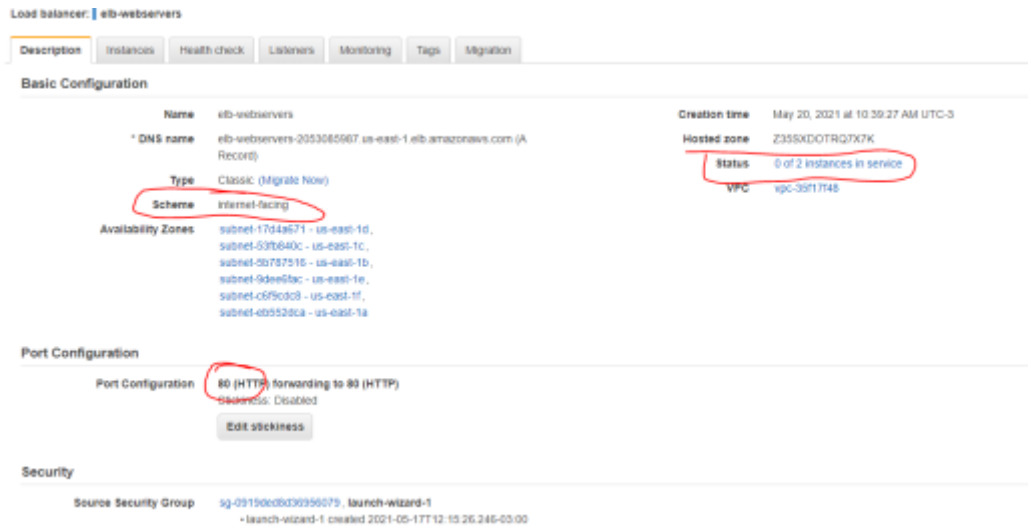
- UNHEALTHY THRESHOLD >  Quantos timeouts são necessários para falar que o servidor caiu.

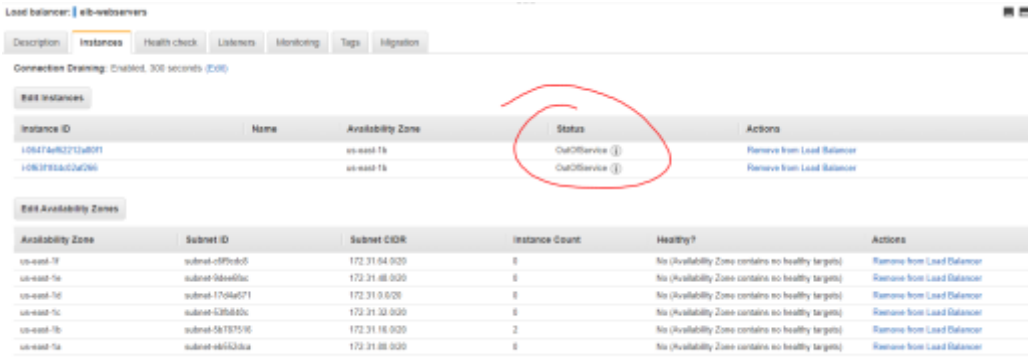
- HEALTHY THERESHOLD > Quando voltar, quanto tempo devemos aguardar? A maquina voltou e respondeu por 10 vez significa que esta disponivel.




- ENABLE CONNECTION DRAINING > NUmero de segundos para permitir que o trafego existente continue no mesmo sentido.

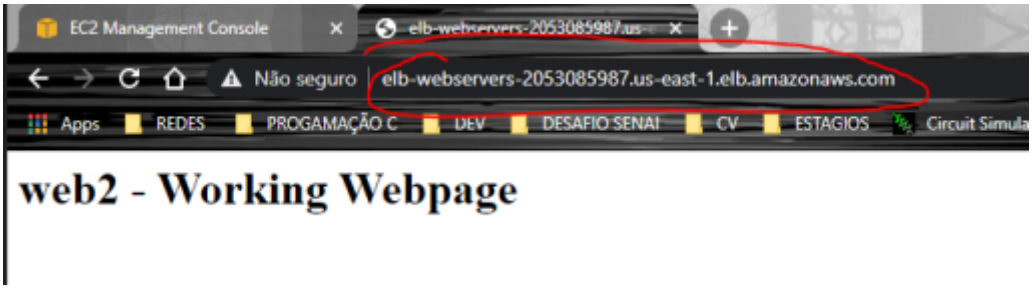





VAMOS PARA OS TESTE

- O load balance nunca da o endereçamento IP, o que é dado é um DNS
- Vamos pegar esse DNS e abrir no Browser




- Fomos direcionados diretamente para o servidor web 2

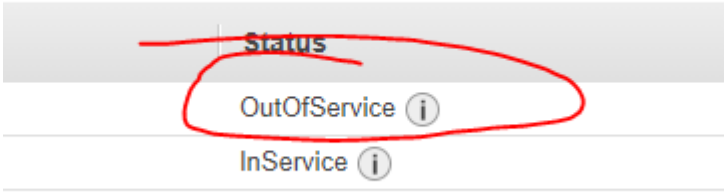
- Quer dizer que a primeira conexão bateu no load balancer e foi para o webserver2.
- vamos dar um reaload(f5)- E agora vemos que o LB mandou para o server 1.
- Se atualizarmos novamente ele ficará alternando.
- distribuição de 1/1

OUTRO TESTE

- Vamos remover o arquivo index.html do SERVER 1

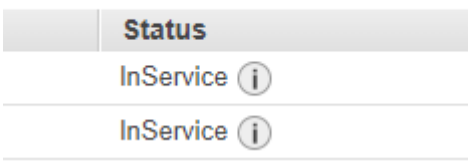
```
[root@ip-172-31-17-196 html]#
[root@ip-172-31-17-196 html]# rm -rf index.html
[root@ip-172-31-17-196 html]# ls
[root@ip-172-31-17-196 html]#
```

-




- Apos a remoção do arquivo vemos que o status do servidor foi para out of service.

- Se ficarmos atualizando agora so será mostrado o WEB server 2
- Vamos criar o arquivo novamente para ver se ele irá voltar ao normal.



- Apos criado novamente o balanceamento volta a rodar.
- Lembre-se de fazer esse balanceamento usando o EFS e colocando o INdex.html dentro desse armazenador.