

3 - SWITCH

- A instrução switch também é uma estrutura de decisão, funciona igual ao if..else.
- Em alguns casos pode ter muita repetição e se construir em if..else pode deixar o programa confuso de se ler. Com isso usamos o switch.
- DEFAULT : Quando nenhum dos casos foi utilizado, o default é a opção usada.
- Para cada case, temos que colocar o break para a execução e não entrar em loop.
- Se tirarmos o break, o comando será aplicado.