

4-CTYPE.H

- Utilizado para fazer teste de tipos de caracteres.

FUNÇÕES PRINCIPAIS.

isalnum() // verifica se o caractere é alfanumerico (abc749)
isalpha() // verifica se o caractere é alfabetico.
isdigit() // verifica se o caractere é um digito decimal (0123...)
ispunct() // verifica se o caractere é uma pontuação (?!.;)
isspace() // verifica se o caractere é um espaço ()
isupper() // verifica se o caractere é maiuscula
tolower() // converte para minuscula
toupper() // converte para mauscula.

```
int main(){
    printf("\n");

    char teste = 'H';

    if(isalnum(teste)){
        printf("EH alfanumerico\n");
    }else{
        printf("Nao eh alfanumerico.\n");
    }

    if(isalpha(teste)){
        printf("EH alfabetico\n");
    }else{
        printf("Nao eh alfabetico.\n");
    }

    if(isdigit(teste)){
        printf("EH digito\n");
    }else{
        printf("Nao eh digito.\n");
    }

    if(islower(teste)){
        printf("EH minusculo\n");
    }else{
        printf("Nao eh minusculo.\n");
    }

    if(ispunct(teste)){
        printf("EH pontuacao\n");
    }else{
        printf("Nao eh pontuacao.\n");
    }

    if(isspace(teste)){
        printf("EH espaço\n");
    }else{
        printf("Nao eh espaço.\n");
    }

    if(isupper(teste)){
        printf("EH maiuscula\n");
    }else{
        printf("Nao eh maisucula.\n");
    }

    printf("A letra %c em maiusculo é %c\n", teste, toupper(teste));
    printf("A letra %c em minuscula é %c\n", teste, tolower(teste));
}
```