



# TRAVEL CAPITAL

Design projet

Présenté par

Inès Baroudi

Angélique Tremouilloux

Marvin Banon

Hany Malti

Mahfouzou Said Omar



# Concept projet

- Jeu ludique et innovant → Apprendre pays, capitale et drapeaux
- But → Acquérir de l' expérience, débloquent des nouvelles zones, des niveaux et moyens de locomotion
- Un tour du monde → Déplacement par modules, jouer aux mini-jeux, acquisition des points d' expérience
- Points d'expériences → Mini-jeux proposé en fonction du niveau et de la zone débloqué
- Fidélisation → Parrainage / Partage réseaux sociaux / Création d' événement avec animations différentes (1/semaine)

# Persona 1



**Edouard, 11 ans – France, Lyon**



Collège en 6<sup>ème</sup>



1 frère de 15 ans et 1 sœur de 8 ans



Basket, film animé, Jeux vidéo, compétiteur, l'école

## **BUT**

- Développer ses compétences en s'amusant
- Alternative à l'apprentissage scolaire
- Améliorer ses notes

## **POUR**

- Mini-jeux
- Ludique
- Attirant
- Mode aventure
- Défi/ événement/ classement

## **BESOINS & COMPORTEMENTS**

- Aime apprendre
- Perte rapide de concentration

## **FREIN**

- Complexité trop importante au niveau le plus élevé
- Contrainte horaire des parents
- Progression trop lente dans le jeu

## **UTILISATION DIGITAL**

- Utilisation quotidienne (jeux vidéo, YouTube, musique)
- Utilisation fréquente d'application mobile via le smartphone des parents ou du grand frère
- Parents qui viennent d'acheter un smartphone à leur enfant

# Persona 2



**Emma, 24 ans – Suède, Stockholm**

- 🎓 Secrétaire de direction chez IKEA (promotion à venir)
- 👥 Concubinage
- 💰 Gagne 45 000€/an
- 👍 Peinture, yoga, voyage

## **BUT**

- Affiner ses connaissances
- Tester sa culture

## **POUR**

- Apprentissage rapide
- Simple d'utilisation

## **BESOINS & COMPORTEMENTS**

- Curieuse
- Connaître les capitales et pays du Monde pour son travail
- Abonnée à Découverte et Monde
- Pas adepte aux smartphones

## **FREIN**

- Réticence à l'utilisation de smartphone

## **UTILISATION DIGITAL**

- Utilisation quotidienne pour le travail (outils bureautique, mail, internet)

# Persona 3



**Kelly, 40 ans – Etats-Unis, Chicago**

🎓 Professeur d'histoire - géographie

👨‍👩‍👧 Mariée – 2 enfants

💰 Gagne 37 500\$/an

👍 Théâtre, film romance, badminton, histoire

## **BUT**

- Découvrir de nouvelle méthode d'apprentissage

## **POUR**

- Evolution des techniques d'apprentissages

## **BESOINS & COMPORTEMENTS**

- Transmettre de nouvelle méthode d'apprentissage
- Aide pédagogique
- Aime la technologie

## **FREIN**

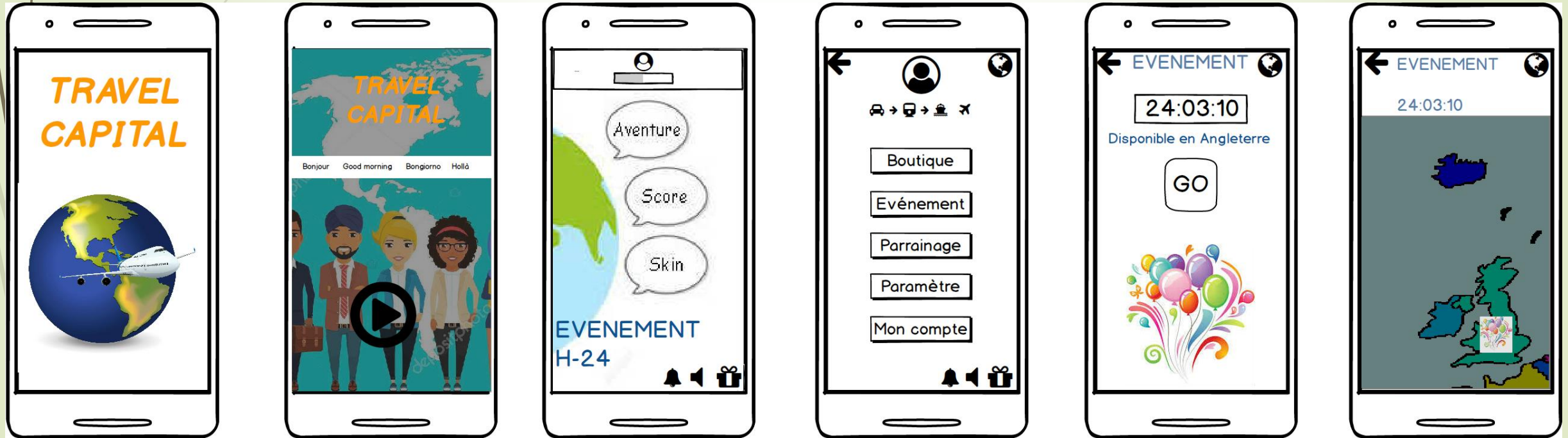
- Notification
- Ne peut pas retranscrire à la méthode d'apprentissage facilement à ses élèves

## **UTILISATION DIGITAL**

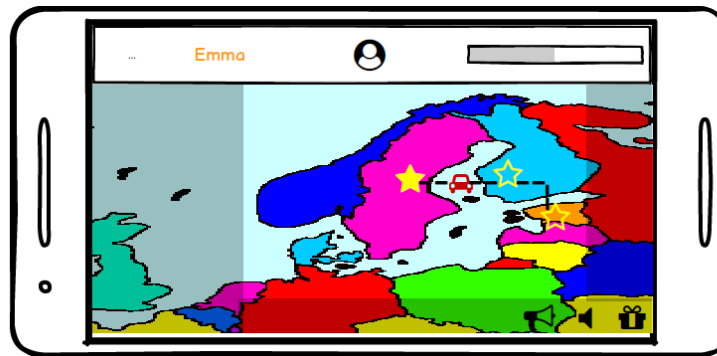
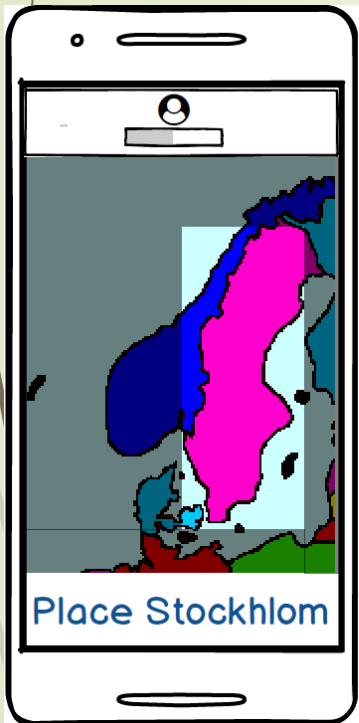
- Utilisation quotidienne via smartphone (communication avec les élèves par mail)
- Suivi de l'actualité via application



# Storyboard



# Storyboard





MERCI DE VOTRE ATTENTION