

AUTOMAX

AUTORES: GARCIA RODRIGUEZ CESAR, BADILLO OLMOS KEVIN

PROBLEMA: SE planteo un programa en el cual se usa razonamiento aproximado y autonomía gracias a librerías de pygame, fuzzylogic en el que gracias a reglas que se asignaron, el auto frena, acelera o mantiene su velocidad, dependiendo de el auto que tiene enfrente

LO que se puede implementar con lo visto en el curso seria agregar una base de datos para registrar los datos que ha generado



