



Universidad Tecnológica Metropolitana

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.

División: **División Tecnologías de la Información**
 FDC*/Carrera: **Desarrollo de Software Multiplataforma**
 Asignatura: **Aplicaciones Web**
 Cuat.-Gpo(s): **3A-3B-3C-3D** Fecha de aplicación: **Mayo 2022**

Unidad(es) de aprendizaje y/o tema(s) a evaluar.

- I. Ambientes de desarrollo Web**
- II. Desarrollo de Frontend**

Especificar con una "X" el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).

Tec. evaluación para el SABER			Tec. evaluación para el SABER HACER + SER		
<input type="checkbox"/>	Prueba oral (entrevista)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Proyectos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Prueba escrita	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Prácticas, ejercicios, demostraciones	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Trabajo investigación	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rúbrica	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Ensayo, informe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lista de cotejo	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Guía de observación	<input type="checkbox"/>

Profesor(es) de la asignatura: **Ing. Ruth Martínez, Ing. Joel Chuc**
 Nombre del alumno: _____ Calificación (puntaje): _____ %

CONTENIDO DEL INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

Actividad 1 - Unidad I (**Trabajo individual**)

Duración estimada: 2hrs

Objetivo: Identificar las herramientas relacionados con el desarrollo Web y comprender el proceso de instalación y configuración del ambiente de desarrollo Web.

Descripción:

Elabora un "Reporte de Configuración" (Manual paso a paso) para el ambiente de desarrollo Web con pruebas de funcionamiento de acuerdo con lo indicado:

Investiga y crea un manual paso a paso que contenga las siguientes pautas (para realizar la documentación puedes usar la siguiente herramienta: <https://app.prntscr.com/es/>):

1.- Documenta cuales consideras que son las 5 herramientas más comunes para el desarrollo web.

2.- Documenta la instalación de la herramienta Visual Studio Code.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

- 3.- Configura la extensión HTMLHint y explica ¿para qué sirve? (ver ilustración 1).
- 4.- Analiza 2 sitio web con HTMLHint.
- 5.- Investiga 3 extensiones de Visual Studio Code útiles para el desarrollo web y documenta porque las consideras útiles.
- 6.- Escribe tus conclusiones acerca de porque consideras importante el desarrollo web (Al menos una cuartilla).

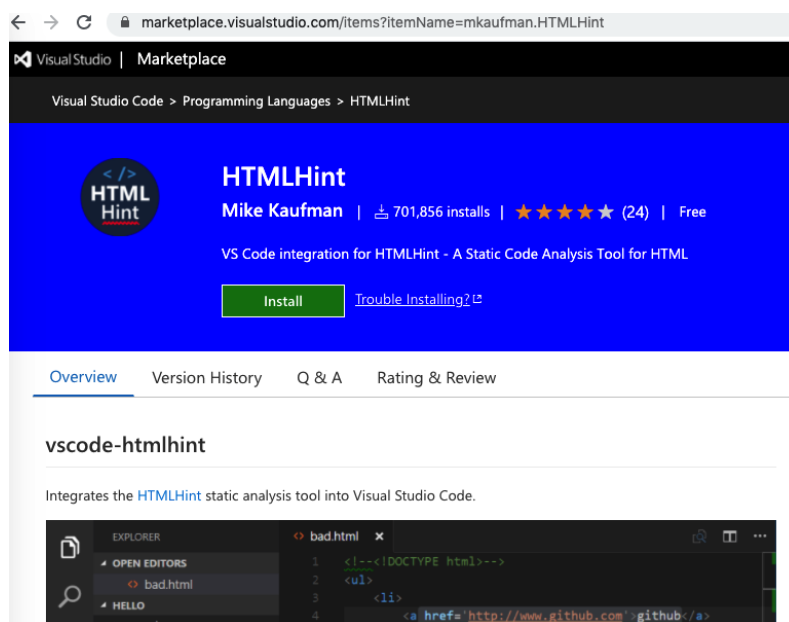


Ilustración 1 Herramienta HTMLHint

Criterios Para Evaluar (valor total de la actividad: 5pts)

El reporte debe entregarse de manera **individual** en formato pdf o word, el contenido del documento debe incluir lo siguiente:

- Portada
 - o Logo de la escuela
 - o Nombre de la escuela
 - o Asignatura
 - o Nombre del Maestro
 - o Nombre de la actividad
 - o Nombre del alumno o Alumnos
 - o Cuatrimestre
 - o Grupo

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

- o Parcial
- Índice
- Contenido
 - o Descripción de la problemáticas, cuestionarios, tablas comparativas y listado de resultados solicitados en la actividad.
- Conclusiones

Rubrica

- Trabajo entregado en tiempo y forma calificado en base a 10
- Trabajos entregados en fecha posterior sin justificación son calificados en base a 8.

Nota: Archivos que al intentar descargarlos marquen error, la calificación correspondiente será **CERO**. De igual manera trabajos que sean detectados como duplicados todos los involucrados recibirán una calificación correspondiente a **CERO** y en caso de ser reiterativo serán acreedores a **SANCIONES ADMINISTRATIVAS**.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Actividad 2 (Unidad II) (Trabajo individual)

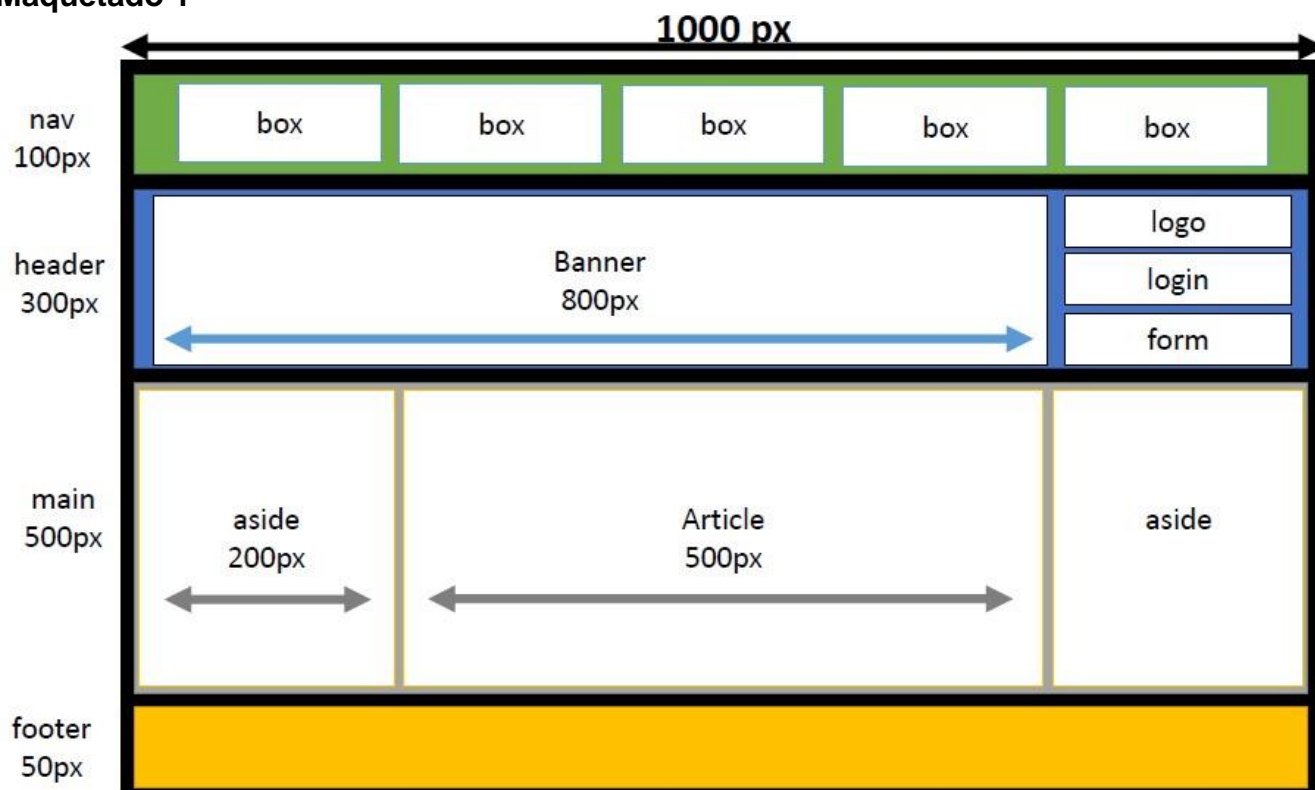
Duración estimada: 3 hrs

Objetivo: Identificar los elementos para la estructura de un documento HTML5.

Descripción:

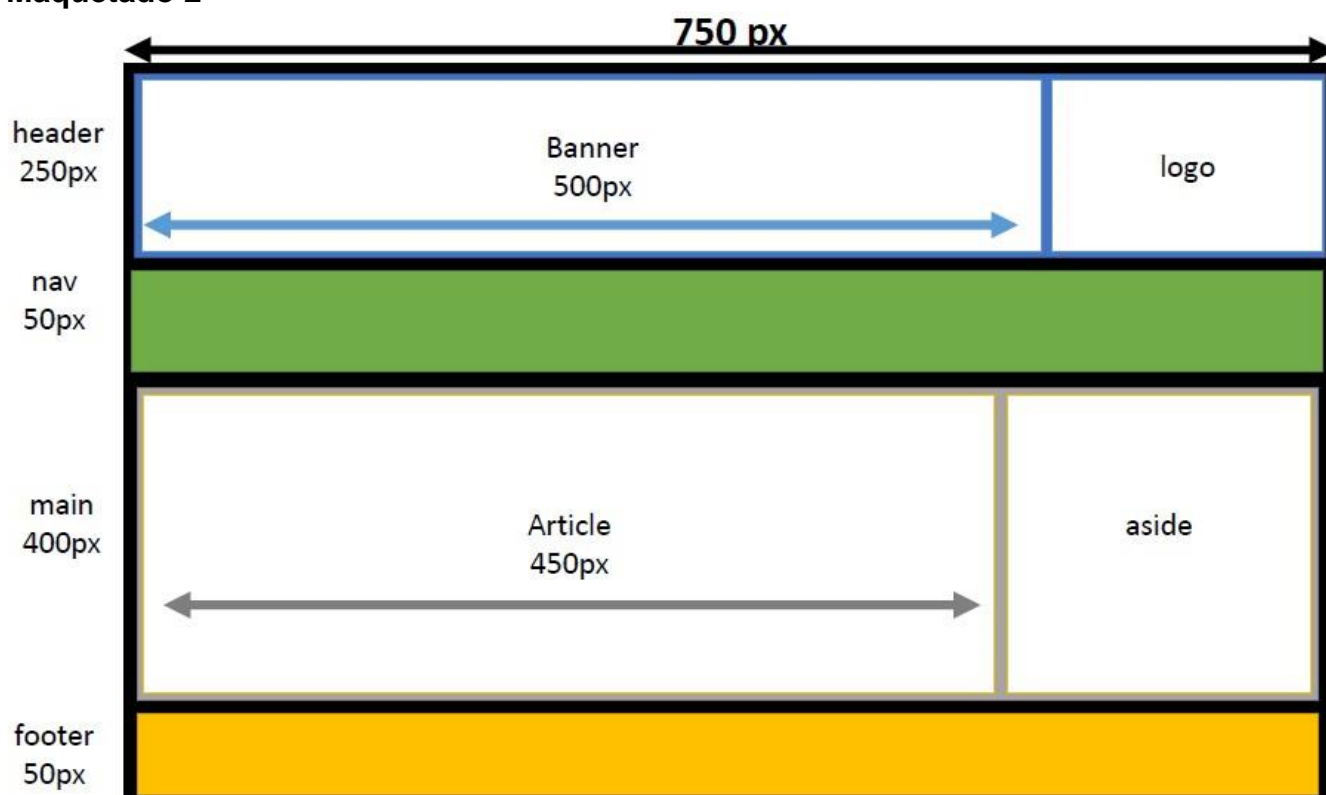
Realiza las siguientes actividades de maquetación para la estructura base de un documento usando HTML y CSS; utiliza las etiquetas de sección header, nav, main, section, article, aside, footer, para identificar cada sección utiliza un código de color diferente en cada sección del documento(puedes usar la siguiente liga para encontrar el nombre de los colores aceptados por los navegadores: <https://htmlcolorcodes.com/es/nombres-de-los-colores/>).

Maquetado 1



Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Maquetado 2



Criterios Para Evaluar (valor total de la actividad: 5pts)

La actividad debe entregarse de manera **individual**, debe encontrarse debidamente resguardados en un repositorio de código (GitHub, GitLab, BitBucket), el contenido de los documentos debe incluir lo siguiente:

- Archivos html y/o css
 - Área de comentarios (Respetando las reglas de sintaxis de html) donde se incluya lo siguiente:
 - Nombre de la escuela
 - Asignatura
 - Nombre del Maestro
 - Nombre de la actividad
 - Nombre del alumno o Alumnos
 - Cuatrimestre
 - Grupo
 - Parcial
- Código HTML
- Trabajo entregado en tiempo y forma calificado en base a 10.
- Trabajos entregados en fecha posterior sin justificación son calificados en base a 8.

Nota: Archivos que al intentar descargarlos marquen error, la calificación correspondiente será **CERO**. De igual manera trabajos que sean detectados como duplicados todos los involucrados recibirán una calificación correspondiente a **CERO** y en caso de ser reiterativo serán acreedores a **SANCIONES ADMINISTRATIVAS**.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Actividad 3 (Unidad II) (Trabajo individual)

Duración estimada: 5 hrs

Objetivo: Identificar los componentes HTML y HTML5 para la creación de formularios.

Descripción:

Realiza las siguientes actividades de maquetación para la estructura base de un documento usando HTML y CSS utilizando los atajos de la extensión emmet, previo a cada sección que identifiques, agrega un comentario con el atajo utilizado para la creación rápida de la estructura.

Maquetado 1 – Hoja de vida (El diseño es ilustrativo, siéntete libre de proponer tu propio diseño).

Currículum Vitae de <<Nombre del alumno>>

Este es un ejemplo de currículum vitae. Cualquier parecido con la realidad es pura coincidencia



Datos personales

Nombre y Apellidos: Nombre Apellidos del alumno
Dirección: C./ Manzano, nº 343, p. 23 - 89027 Buenos Aires
Teléfono: 603.071.892 - 272.651.081
Email: correo@example.org
Nacionalidad: Mexicano
Fecha de nacimiento: 12 de enero de 2000
CURP: JHGYS987JSHJS89N

Experiencia laboral

Agregar la información correspondiente a manera de lista por ejemplo:
Año inicio – Año Fin: Empresa, Dirección, Puesto, Funciones
2004-2007: Jomepeix S.L. C./ Mar Caspio, nº 371 (Yucatán). Empresa dedicada a la creación de páginas web. Ocupé el puesto de comercial.
2000-2004: Yocto Programas S.L. C./ Amazonas, nº 6800 (Guadalajara). Empresa dedicada a la programación a medida de aplicaciones de gestión. Ocupé el puesto de programador en c#

Educación y formación

Agregar la información correspondiente a manera de lista, por ejemplo:
Año inicio – Año Fin: Institución, Ubicación, Título
1996-1998: Patraix Institute of Technology (México). Ciclo Formativo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Informáticas
1992-1996: Instituto Bachillerato Bernat I Baldiri (USA). Bachillerato Unificado Polivalente

Capacidades y aptitudes personales

Lengua materna

Agregar la información correspondiente a la lengua materna, por ejemplo:

- Español

Otros idiomas

Agregar la información correspondiente a los idiomas diferentes a la lengua materna, por ejemplo:

- Idioma, Institución que valida
- Inglés: Nivel Alto. Título Superior de la Escuela Oficial de Idiomas.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Capacidades y aptitudes técnicas

Agregar la información correspondiente a las aptitudes técnicas, por ejemplo:

Informática: Conocimientos altos a nivel de usuario en sistemas Windows. Conocimientos medios a nivel usuario en sistemas GNU/Linux. Conocimientos altos a nivel de usuario en procesadores de texto, hojas de cálculo, presentaciones, tratamiento de imágenes. Conocimientos altos a nivel de programador en sistemas Windows (C#)

Permiso de conducción

Agregar la información correspondiente a los datos de licencia, por ejemplo:

Licencia de conducir B-1 obtenido el 26 de marzo de 2020, Vehículo propio, Disponibilidad para viajar.

Información adicional

Agregar la información

Maquetado 2 – Mi ubicación (El diseño es ilustrativo, siéntete libre de proponer tu propio diseño)

Registro a evento DEMO

Llene los siguientes datos para registrarse al evento.

Fecha:
Sábado, 24 de abril 2010 @ 10:15 AM

Dirección:
Tampa Marriott Waterside Hotel
700 South Florida Avenue
Tampa, FL 33602

Nombre completo *

Nombre Apellido

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Criterios a Evaluar (valor total de la actividad: 5pts)

La actividad debe entregarse de manera **individual**, debe encontrarse debidamente resguardados en un repositorio de código (GitHub, GitLab, BitBucket), el contenido del documento debe incluir lo siguiente:

- Archivos html y/o css o Área de comentarios (Respetando las reglas de sintaxis de html) donde se incluya lo siguiente:
 - Nombre de la escuela
 - Asignatura
 - Nombre del Maestro
 - Nombre de la actividad
 - Nombre del alumno o Alumnos
 - Cuatrimestre
 - Grupo
 - Parcial o Código HTML
 - Cada sección debe de contar con dos apartados uno con el marcado HTML y una sección de comentario donde se incluya el atajo de emmet utilizado para generar la estructura de la sección

Rubrica

- Trabajo entregado en tiempo y forma calificado en base a 10
- Trabajos entregados en fecha posterior sin justificación son calificados en base a 8

Nota: Archivos que al intentar descargarlos marquen error, la calificación correspondiente será **CERO**. De igual manera trabajos que sean detectados como duplicados los involucrados recibirán una calificación de **CERO**.

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

Actividad 4 (Unidad II) (Trabajo individual)

Duración estimada: 8 hrs

Objetivo: Identificar los componentes HTML y HTML5 para la creación de formularios, así como la aplicación de las hojas de estilo en documentos HTML y HTML5.

Descripción:

Realiza las siguientes actividades de maquetación para la estructura de páginas web usando HTML y CSS. Considera el uso de los atributos para los elementos de formularios.

- 1.- Crear la siguiente interfaz en HTML usando elementos form, input (Valor 2.5p.):

The image shows a form for passport information. It includes fields for:

- Apellido: (text input with placeholder 'Apellido (como se muestra en su pasaporte)')
- Nombre: (text input with placeholder 'Solo nombre')
- Fecha de nacimiento: (three date pickers for Day, Month, and Year).
- Ciudad de nacimiento: (text input with placeholder 'Ciudad de nacimiento')
- País de nacimiento: (dropdown menu with 'Spain' selected).
- Nacionalidad: (dropdown menu with 'Spain' selected).
- Número de pasaporte: (text input with placeholder 'Número de pasaporte')
- País donde ha sido emitido su pasaporte: (dropdown menu with 'Spain' selected).
- Fecha de emisión del pasaporte: (three date pickers for Day, Month, and Year).
- Fecha de vencimiento de su pasaporte: (three date pickers for Day, Month, and Year).

- 2.- Crea la siguiente interfaz (usando los elementos básicos HTML) (Valor 2.5p.) :

The image shows a form for user profile information. It includes fields for:

- Nombre: (text input)
- Correo electrónico: (text input)
- URL: (text input with placeholder 'Escribe la URL de tu página')
- Fecha: (date picker)
- Tiempo: (time picker)
- Fecha y hora: (date and time picker with UTC option)
- Mes: (dropdown menu)
- Semana: (dropdown menu)
- Número (min -10, max 10): (text input with range indicator)
- Teléfono: (text input)
- Término de búsqueda: (text input)
- Color favorito: (color picker)

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

3.- Crea el siguiente sitio web usando tus conocimientos en HTML, CSS (elementos básicos HTML))(Valor 2.5 p.):



4.- Crea el siguiente interfaz usando tus conocimientos en HTML y CSS)(Valor 2.5 p.):



Criterios a Evaluar (valor total de la actividad: 10pts)

La actividad debe entregarse de manera **individual**, debe encontrarse debidamente resguardados en un repositorio de código (GitHub, GitLab, BitBucket), el contenido del documento debe incluir lo siguiente:

- ☐ Archivos html y/o css o Código HTML (para la entrega se debe de crear una página principal donde se incluya la siguiente información)
 - Nombre de la escuela
 - Asignatura
 - Nombre del Maestro

Código	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión:
F-SGC-033		00

- Nombre de la actividad
- Nombre del alumno o Alumnos
- Cuatrimestre
- Grupo
- Parcial
- Menú que enlace a cada uno de los ejercicios.

Rubrica

- Trabajo entregado en tiempo y forma calificado en base a 10
- Trabajos entregados en fecha posterior sin justificación son calificados en base a 8

Nota: Archivos que al intentar descargarlos marquen error, la calificación correspondiente será **CERO**. De igual manera trabajos que sean detectados como duplicados los involucrados recibirán una calificación de **CERO**.

CRITERIOS DE EVALUACION

Las practicas tiene un total de 25 puntos que reflejara el 10 de calificación en una escala del 1 al 10 que equivale al 10% del SABER+HACER.

VALIDACION DE LA ACADEMIA*

Nombre de los integrantes de la academia	Firma
Ing Ruth Betsaida Martinez Ing. Joel I. Chuc Uc,	

* Este apartado solo se llenará para la entrega de este instrumento a la División correspondiente