

TABLEROS GITHUB

GESTION DEL PROCESO
DE DESARROLLO

Presentado por:

Aguayo estrada rafael
Garcia Vázquez Dianne
hernandez chavez gael
Mendoza Soto Itzamara
reyes huerta angel jesus

1er Tablero

Proyecto LUCID ▾

Sidekick

Integrate

Automate



D +1

Invite / 5



Main table ... Kanban +

New item ▾ Q Search Person Filter Sort Hide Group by ...

▼ GAMER GRAID

	Item	Person	Status	Date	+
□	DOCUMENTACION	+ +	Done		
□	portada	+ 1	Done	Jan 14	
□	Índice	+ 1	Done	Jan 14	
□	Ficha Técnica	+ 2 A D	Done	Jan 14	
□	Logotipos	+ 2 A	Done	Jan 14	
□	Introducción	+ + IM	Done	Jan 14	
□	Historia	+ 2 IM	Done	Jan 14	
□	Objetivos del proyecto	+ 1 IM	Working on it	Jan 14	
□	Alcance y limitaciones	+ 1 A D	Working on it	Jan 14	
□	Roles dentro del equipo	+ 1	Stuck	Jan 14	
□	Primer Avance	+ +	Done		
	+ Add item				

Help

Proyecto LUCID ▾

Sidekick

Integrate

Automate



D +1

Invite / 5



Main table ... Kanban +

Q Search Person Filter Sort ...



Working on it 2

Objetivos del proyecto
Working on it Jan 14
IM 1 ↻

Alcance y limitaciones
Working on it Jan 14
AD 1 ↻

Stuck 1

Roles dentro del equipo
Stuck Jan 14
1 ↻

Done 6

portada
Done Jan 14
1 ↻

Índice
Done Jan 14
1 ↻

Ficha Técnica
Done Jan 14
AD 2 ↻

Logotipos
Done Jan 14
A 2 ↻

Blank 2

DOCUMENTACION
1 ↻

Primer Avance
1 ↻

Help

2do Tablero

Scrum ▾

Sidekick

Integrate

Automate

DIM

Invite / 5

...

Main table ... Kanban Documentación +

New item ▾

Search

Person

Filter

Sort

Hide

Group by ...

▼ (Etapa Inicial)

	Item	Persona	Estado	Fecha	+
□	Renglón 1	⊕ ☎ IM	Listo	Jan 21	
□	Renglón 2	⊕ ☎	En Proceso	Jan 24	
□	Renglón 3	⊕ ☎	Estancado	Jan 18	
□	+ Add item				

▼ Título del Grupo

	Item	Persona	Estado	Fecha	+
□	instalacion de entornos de desarrollo	⊕ ☎	Estancado	Jan 24	
□	eleccion de arquitectura del juego	⊕ ☎	En Proceso	Jan 24	
□	configuracion de bases de desarrollo	⊕ ☎	En Proceso		
□	inicio de desarrollo segun lo planeado	⊕ ☎	En Proceso		

Help

Scrum ▾

Sidekick

Integrate

Automate

...

DIM

Main table

Kanban ...

Documentación

+

Q Search ☎ Person Filter Sort ...

En Proceso 4

Renglón 2
En Proceso Jan 24

elección de arquitectura del juego
En Proceso Jan 24

configuración de bases de desarrollo
En Proceso

instalación de entornos de desarrollo
Estancado Jan 24

Renglón 3
Estancado Jan 18

Renglón 1
Listo Jan 21

IM

Blank 0