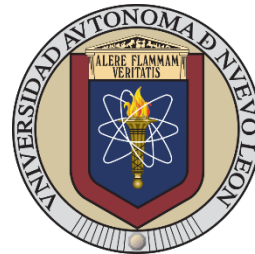




# **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN**



## **Facultad de ciencias fisicomatemáticas**

### ***Programación básica***

***Manual de usuario [Producto integrador de aprendizaje]***

***Luisa Alejandra Monreal Méndez***

***Tienda de videojuegos***

***Angel Nahum Muñoz Ramírez 2044351***

***Grupo 1***

**30 de mayo del 2023, San Nicolas de los Garza, Nuevo León**

# Índice Tienda de videojuegos

3-----	Menú de opciones
3.....	Alta de artículos
6.....	Modificación de artículos
9.....	Baja de artículos
10.....	Lista de artículos
13.....	Limpiar pantalla
13.....	Salir (creación de archivo)

# Menú de opciones

```

    _*_*_*Menu de inicio*_*_*_
1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir

```

El menú de opciones es la parte principal del programa en ella podemos visualizar todas las opciones disponibles.

La opción recomendada a usar al inicio de la ejecución del programa es el alta de artículos, ya que necesitas información para poder, verla, modificarla o eliminarla, sin ello el programa volverá al inicio y no podrás avanzar mas que con el alta de artículos o la opción salir.

## Alta de artículos

```

    _*_*_*Menu de inicio*_*_*_
1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir
1
Digite el numero de registros que desea dar de alta

```

Para ingresar a la opción de alta de archivos, es necesario ingresar el numero 1, que nos dirigirá al primer campo a llenar, el cual es la cantidad de registros que se buscan llenar, para seguir adelante es necesario responder con un valor numérico mayor a 0 y que no contenga decimales.

Una vez seleccionada la cantidad de registros a llenar, un formulario aparecerá el cual consta de 8 preguntas en relación al producto (aparecerán una por una conforme se vayan respondiendo), las primeras 6 deben ser rellenas con texto y las ultimas 2 son valores numéricos, ya que son la solicitud de un año y un costo (Importante colocar valores positivos).

```
Digite el numero de registros que desea dar de alta
1
Ingrese el nombre del videojuego
A
Ingrese la descripcion del videojuego
B
Ingrese la reseña
C
Ingrese el genero del videojuego
D
Ingrese la clasificacion del videojuego
E
Ingrese la consola en la que se encuentra disponible
F
Ingrese el Año de publicacion del videojuego
1952
Ingrese el costo del videojuego
100
```

Este cuestionario se repetirá constantemente el numero de veces que se proporciono en el numero de registros a llenar, una vez terminado de resolver el cuestionario las veces solicitados, podremos observar el menú de nuevo y ya podremos hacer uso de las demás opciones disponibles.

-\*-\*-Menu de inicio\*-\*-\*-

1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir

1

Digite el numero de registros que desea dar de alta

1

Ingrese el nombre del videojuego

A

Ingrese la descripcion del videojuego

B

Ingrese la reseña

C

Ingrese el genero del videojuego

D

Ingrese la clasificacion del videojuego

E

Ingrese la consola en la que se encuentra disponible

F

Ingrese el Año de publicacion del videojuego

1952

Ingrese el costo del videojuego

100

-\*-\*-Menu de inicio\*-\*-\*-

1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir

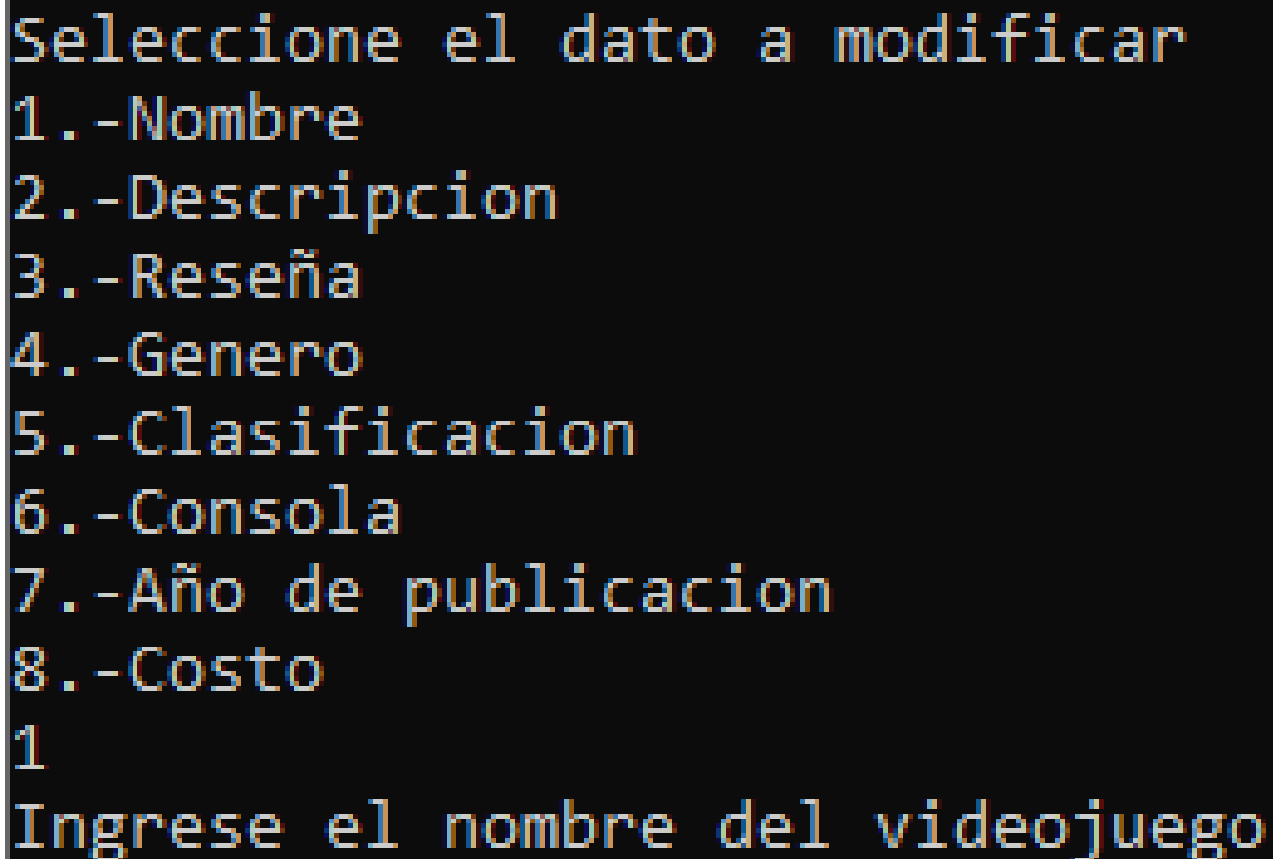
# Modificación de artículos

```
_*-*-*Menu de inicio*-*-*_  
1. Alta de articulos  
2. Modificacion de articulos  
3. Baja de articulos  
4. Lista de articulos  
5. Limpiar la pantalla  
6. Salir  
2  
Ingresa el numero registro a modificar
```

Para hacer uso de este apartado, es necesario ingresar el valor numérico “2” en el menú para entrar en este apartado, de esta manera nos presentara una pregunta, la cual nos da a elegir cual registro queremos modificar por medio de su número, es necesario ingresar un valor mayor a 0 y un valor que no sea superior a la cantidad de registros llenados.

```
Seleccione el dato a modificar  
1.-Nombre  
2.-Descripcion  
3.-Reseña  
4.-Genero  
5.-Clasificacion  
6.-Consola  
7.-Año de publicacion  
8.-Costo
```

Una vez otorgado el numero de registro a modificar, es necesario, elegir la sección del registro que queremos modificar, para esto nos aparecerán las opciones que se muestran en la imagen anterior y podremos elegir la que queramos modificar ingresando el número que se encuentra a su lado, cualquier valor fuera de los mostrados en las opciones será invalido.



```
Seleccione el dato a modificar
1.-Nombre
2.-Descripcion
3.-Reseña
4.-Genero
5.-Clasificacion
6.-Consola
7.-Año de publicacion
8.-Costo
1
Ingresa el nombre del videojuego
```

Una vez seleccionada la opción que queremos modificar, nos pedirá que rellenemos con el nuevo dato que buscamos colocar y cuando finalicemos daremos un clic para mandar la información y otro para seguir adelante, una vez hecho esto podremos observar el menú de nuevo y elegir alguna otra opción disponible.

-\*-\*-Menu de inicio\*-\*-\*-

1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir

2

Ingresa el numero del articulo a modificar

1

Seleccione el dato a modificar

- 1.-Nombre
- 2.-Descripcion
- 3.-Reseña
- 4.-Genero
- 5.-Clasificacion
- 6.-Consola
- 7.-Año de publicacion
- 8.-Costo

1

Ingresa el nombre del videojuego

....

Presione una tecla para continuar . . .

-\*-\*-Menu de inicio\*-\*-\*-

1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir



# Baja de artículos

```
_*-*-*Menu de inicio*-*-*-  
1. Alta de articulos  
2. Modificacion de articulos  
3. Baja de articulos  
4. Lista de articulos  
5. Limpiar la pantalla  
6. Salir  
3  
Ingrese el numero del registro que desea eliminar
```

Para hacer uso de esta opción es necesario ingresar el valor numérico “3” en el menú de opciones.

Esta opción nos permite eliminar uno de los registros que fueron llenados y dados de alta, para esto es necesario que exista al menos 1 registro y que no se halla eliminado con anterioridad.

Una vez seleccionada esta opción se nos formulara una pregunta la cual hay que llenar con el numero de registro que se busca eliminar, una vez elegido se eliminara y se nos redireccionara al menú nuevamente.

```
Ingrese el numero del registro que desea eliminar  
1  
Eliminando el registro de la base de datos...  
_*-*-*Menu de inicio*-*-*-  
1. Alta de articulos  
2. Modificacion de articulos  
3. Baja de articulos  
4. Lista de articulos  
5. Limpiar la pantalla  
6. Salir
```

# Lista de artículos

```
_*-*-*Menu de inicio*-*-*_  
1. Alta de articulos  
2. Modificacion de articulos  
3. Baja de articulos  
4. Lista de articulos  
5. Limpiar la pantalla  
6. Salir  
4
```

Esta opción se ejecuta ingresando en valor numérico “4” en el menú de opciones, nos permite ver los datos de los registros que hemos ingresado, para ser utilizada es necesario haber proporcionado los datos de algún artículo antes, sin importar si se eliminó después.

Se te preguntará si deseas filtrar la información que aparecerá en pantalla

```
¿Desea iniciar una busqueda por medio de filtros?  
1.- Si  
2.- No
```

Dependiendo de lo que desees hacer ingresarás el valor numérico “1” o “2”. Este apartado posee la función de hacer una búsqueda por filtro, permitiendo encontrar artículos con 3 características específicas en común, su clasificación, su género y por último la consola a la que pertenecen, si desees usarlo se te dará a elegir el tipo de filtro a usar, deberás ingresar un valor numérico dependiendo de la opción a elegir

```
Seleccione el tipo de filtro  
1.- Clasificacion  
2.- Genero  
3.- Consola
```

Una vez elijas el tipo de filtro deberás rellenar con información relacionada al filtro.

```
Seleccione el tipo de filtro
1.- Clasificacion
2.- Genero
3.- Consola
1
Ingresa el dato a buscar
```

Una vez ingreses tu búsqueda, el filtro mostrar en pantalla todos aquellos registros que poseen semejanza en el dato específico que proporcionaste y finalmente se desplegará el menú de opciones inicial, si no encuentra coincidencias únicamente se desplegará el menú de opciones nuevamente

```
Ingresa el dato a buscar
E
Registro numero 1
Articulo 1
El nombre del videojuego es ....
La descripción del videojuego es B
La reseña del videojuego es C
El genero del videojuego es D
La clasificación del videojuego es E
La consola a la que pertenece el juego es F
El año en que fue publicado el videojuego es 1952
El impuesto aplicado al producto es 16.000000
El subtotal del producto es 100.000000
El costo total del videojuego es 116.000000
    -*-Menu de inicio*-*-
1. Alta de articulos
2. Modificación de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir
```

Si ingresas el valor numérico “2” Entonces directamente se imprimirán todos los registros disponibles sin filtrar y podrás observar todos los datos ingresados más algunos datos extra y finalmente se desplegará el menú de opciones nueva mente.

```

    _*_*_*Menu de inicio*_*_*_
1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir
4
¿Desea iniciar una busqueda por medio de filtros?
1.- Si
2.- No
2
Registro numero 1
Articulo 1
El nombre del videojuego es A
La descripcion del videojuego es B
La reseña del videojuego es C
El genero del videojuego es D
La clasificacion del videojuego es E
La consola a la que pertenece el juego es F
El año en que fue publicado el videojuego es 1952
El impuesto aplicado al producto es 16.000000
El subtotal del producto es 100.000000
El costo total del videojuego es 116.000000
    _*_*_*Menu de inicio*_*_*_
1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir
```

# Limpiar pantalla

```

    -*-*-Menu de inicio*-*-
1. Alta de articulos
2. Modificacion de articulos
3. Baja de articulos
4. Lista de articulos
5. Limpiar la pantalla
6. Salir

```

Esta opción se ejecuta en el menú de opciones ingresando el valor numérico “5”, esta borrara todo lo que esta en la pantalla a excepción del menú para seguir interactuando con el (No borrara la información ingresada del sistema, solo la borra la visibilidad, pero sigue siendo usada en el programa), si se ingresa cualquier otra opción el programa funcionara normalmente con los datos ingresados antes de borrar la pantalla. Si no hay nada que borrar la pantalla no cambiara en lo absoluto

## Salir

Esta opción cierra el programa y su funcionamiento, al ingresar el valor numérico de “6”, justo después de salir, un archivo txt será generado donde se almacenarán los datos ingresados de forma ordenada.

REGISTRO DE VIDEOJUEGOS: Bloc de notas

Archivo	Edición	Formato	Ver	Ayuda						
Numero de articulo	Estatus	Nombre	Descripcion	Resena	Genero	Clasificacion	Consola	Año de publicaci		
1	Disponible	A	B	C	D	E	F	1952		
2	Disponible	G	H	I	J	K	L	1953		
3	Disponible	M	N	N	O	P	Q	1954		

Esperamos este programa cumpla con sus expectativas y le sea de utilidad. 😊