

Ejercicios de repaso

Ejercicio 1. Se ingresan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores a 10, imprimir en pantalla la leyenda "Todos los números son menores a diez"

Ejercicio 2. Se ingresan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores a 10, imprimir en pantalla la leyenda "Todos los números son menores a diez".

Ejercicio 3. Se cargan por teclado tres números distintos. Mostrar por pantalla el mayor de ellos.

Ejercicio 4. Escribir un programa que pida ingresar la coordenada de un punto en el plano, es decir dos valores enteros x e y, (no incluir 0). Decir que cuadrante son.

Ejercicio 5. Imprimir los números de 1 al 100 primero utilizando un bucle while y luego con un bucle for. (2 bucles diferentes)

Ejercicio 6. Realizar un programa que pida al usuario números por teclado. Preguntar después de ingresar el valor si desea cargar otro valor debiendo el operador introducir la cadena 'si' o 'no' por teclado. Mostrar la suma de los números una vez terminado el bucle

Ejercicio 7. Realizar una carga de enteros por teclado. Preguntar después que ingresa el valor si desea cargar otro valor debiendo el operador ingresar la cadena 'si' o 'no' por teclado. Mostrar la suma de los valores ingresados.

Ejercicio 8. Escribir un programa que solicite por teclado 10 notas de alumnos y nos informe cuántos tienen notas mayores o iguales a 7 y cuántos suspensos.

Ejercicio 9. Escribir un programa que compruebe la longitud de una contraseña entre 10 y 20 caracteres.