

Tarea Unidad 3 – E3.

Fecha de entrega: 21/11/2024

Ejercicio 1 - (10 Puntos): La Biblioteca de Avanza quiere que modifiquemos la aplicación que realizamos para gestionar los libros.

Las modificaciones son:

- a. Cargar los libros en la biblioteca a partir de un fichero. **(2 puntos)**
 - a. Se puede utilizar el tipo de fichero que se desee. (txt, csv, json)
 - b. La estructura del fichero debe de ser compatible con la clase Libro.
- b. Añadir las opciones si no se tienen en la aplicación: **(4 puntos)**
 - a. Añadir libro.
 - b. Modificar libro.
 - c. Borrar libro.
 - d. Actualizar los resultados de las opciones anteriores en el mismo fichero de carga de datos.
- c. Añadir *try – except* para controlar los ficheros. **(3 puntos)**
- d. Comentar el código. **(0.75 puntos)**
- e. Subir la tarea en una carpeta comprimida con vuestro nombre y el primer apellido–E3. **(0.25 puntos)**
 - a. Ejemplo: LoretoPelegrin-E3