

TAREA UNIDAD 4 – E4

FECHA DE ENTREGA: 10/12/2024

T_Propietario

- Id
- Nombre
- DNI
- Fecha nacimiento
- Dirección
- Correo electrónico

T_Visita

- Id o NumeroVisita
- IdMascota
- Fecha de la visita
- Descripción
- Tratamiento

 Clave Primaria

 Clave Foránea

T_Mascotas

- Id
- IdPropietario
- Nombre
- Tipo (Gato, Perro, Pajaro, Conejo,...)
- Raza
- Fecha nacimiento
- Peso
- Color
- Notas (Opcional)

T_Factura

- Id o NumeroFactura
- IdVisita
- Precio o Factura

El centro Veterinario Avanza Plus, nos ha pedido que le hagamos una aplicación para poder gestionar las mascotas, los propietarios, las visitas y las facturas. **(10 puntos)**

La estructura de la base de datos nos la proporciona el mismo centro veterinario y además nos pide que creemos un menú con las siguientes opciones:

- **Propietario: (3 puntos)**
 - Crear Propietario
 - Modificar Propietario
 - Mostrar todas las mascotas de un propietario
- **Mascota: (3 puntos)**
 - Crear Mascota
 - Modificar Mascota
 - Mostrar cuantas mascotas hay de un tipo específico.
 - Ej. Cuantos perros hay en la base de datos. Si se quiere concretar también se puede añadir raza en la búsqueda.
- **Visita: (3 puntos)**
 - Crear Visita
 - Modificar Visita
 - Borrar Visita
 - Mostrar las visitas de una mascota.

- **Factura: (1 punto)**
 - Listado de Facturas

NOTAS:

- Se recomienda trabajar con Clases, Objetos y diferentes Módulos, try-except y comentarios en el código.
- Se pueden añadir extras.
- A la hora de la entrega, un fichero comprimido: NombreApellido-E4