

Ejercicios Repaso I:

Ejercicio 1. Crear un programa que simule una máquina expendedora con las siguientes bebidas: Agua 50 céntimos, Coca-Cola 1.20€ y Fanta 1€.

- a. Crear un menú con las diferentes opciones de bebida.
- b. El programa tiene que pedir al usuario cuánto dinero introduce y calcular si falta dinero, lo que hay que devolver o si esta justo. Volver a pedir dinero hasta que introduzca una cantidad válida.
- c. Cuando se seleccione la opción de bebida y se compruebe que este el dinero correcto. Muestre por pantalla al usuario: Dispensando la bebida correspondiente.
- d. Hacer el ejercicio con funciones, y utilizando la estructura de:
`if __name__ == "__main__":`
- e. Recomendable comentar el Código.