

## Métodos numéricos- Laboratorio No. 4

Instrucciones:

- Use el método de Jacobi y Gauss Seidel para resolver el siguiente sistema. Use la aproximación inicial  $\vec{x}^0 = \vec{0}$  y
 
$$\begin{aligned} 4x + y + 2z &= 4 \\ 3x + 5y + z &= 7 \\ x + y + 3z &= 3 \end{aligned}$$

¿Cuántas iteraciones necesitó en los incisos anteriores para obtener convergencia en 2 cifras significativas?

- Resuelva el siguiente sistema:

$$\begin{aligned} x^2 + 3y^2 - z^3 + w^2 - 5 &= 0 \\ x^3 - 2y^2 - 10z + w &= 0 \\ x^2 + y^3 + z^2 - w + 20 &= 0 \\ x - y^3 + z + w^3 - 10 &= 0 \end{aligned}$$

- Un ingeniero eléctrico supervisa la producción de tres tipos de componentes eléctricos. Para ello se requieren tres clases de material: metal, plástico y caucho. A continuación se presentan las cantidades necesarias para producir cada componente.

Componente	Metal, g/componente	Plástico, g/componente	Hule g/componente
1	15	0.30	1.0
2	17	0.40	1.2
3	19	0.55	1.5

Si cada día se dispone de un total de 3.89, 0.095 y 0.282 kg de metal, plástico y caucho, respectivamente, cuántos componentes puede producirse por día?

- La siguiente figura ilustra un proceso de intercambio químico que consiste en una serie de reactores en los que un gas que fluye de izquierda a derecha pasa por un líquido que fluye de derecha a izquierda. La transferencia de un producto químico del gas al líquido ocurre a una tasa proporcional a la diferencia entre las concentraciones del gas y el líquido en cada reactor. En estado estacionario (estable), el balance de masa para el primer reactor se puede escribir para el gas, así

$$Q_G c_{G0} - Q_G c_{G1} + D(c_{L1} - c_{G1}) = 0$$

Y para el líquido:

$$Q_L c_{L2} - Q_L c_{L1} + D(c_{G1} - c_{L1}) = 0$$

donde  $Q_G$  y  $Q_L$  son las tasas de flujo del gas y el líquido, respectivamente, y  $D$  = tasa de intercambio gas-líquido. Es posible escribir otros balances similares para los demás reactores. Resuelva para las concentraciones con los siguientes valores dados:

$$Q_G = 2, Q_L = 1, D = 0.8, c_{G0} = 100, c_{L6} = 10.$$

