



**Universidade Federal de Uberlândia**  
**Faculdade de Engenharia Elétrica**

## Tarefa de Sistemas Embarcados 2

Aluno: Angellus Uriãh de Freitas França

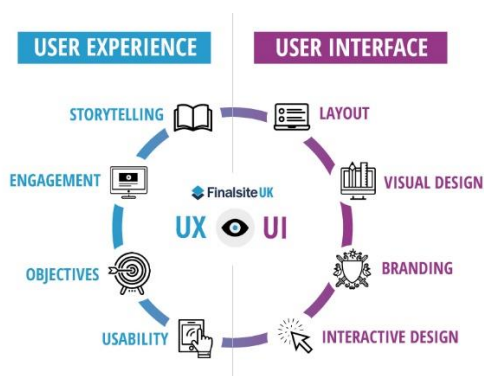
nº de matrícula: 11911EAU001

Professor: Éder Alves

14 de Novembro de 2022

# 1 Objetivos

Resumo feito com o intuito de estudar sobre os conceitos de UX e UI, muito importantes na matéria de Sistemas Embarcados 2.



## 2 UX

User Experience (UX – Experiência do Usuário) é tudo que envolve a forma como o usuário interage com o mundo ao seu redor, tornando o termo UX muito amplo. Porém, quando é referido para marcas, produtos e sistemas, deve-se compreender que não envolve apenas o design do produto e o seu desenvolvimento, mas é necessário analisar todas as etapas do cliente com a marca desde o primeiro contato até o pós-uso ou consumo.

UX pode ser definido como um processo que engloba a viabilidade de um produto, e a necessidade do usuário e dos negócios deste produto, analisando a interação do usuário com o serviço durante todo o processo. O trabalho nessa área envolve a estratégia, pesquisa, testes e criação de protótipos, sendo que os profissionais que atuam nesta área são fundamentais para o bom entendimento da marca, otimização de resultados e redução de problemas. O design da plataforma onde este produto será exposto deve favorecer sua credibilidade, sendo de fácil manuseio, organizado e responsivo.

## 3 UI

User Interface (UI – Design de Interface) já está relacionado com a forma de analisar a experiência do usuário, com o intuito de torna-la a melhor possível. UI engloba desde as cores que vão ser utilizadas, estilo, detalhes, tipografia, tudo para tornar a experiência melhor de acordo com cada objetivo da marca. A forma como um produto é apresentado, principalmente a parte visual são fundamentais para o sucesso, sendo que a pesquisa, branding e responsividade são atividades comuns no setor.

Tal como o UX, o profissional de UI colabora para o bom entendimento da marca, otimização de resultados e redução de problemas. As atividades mais comuns desta área são

a criação das interfaces em aplicativos e plataformas em geral, focando na ideia da forma com que o usuário utiliza esta plataforma e como é guiada.

## Referências

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/ux-o-que-e-user-experience> - Acessado em 14/11/2022