





#3-Herencia Completa en Java con

Alumno: Ángel Alejandro reyes morales

Matricula: 2206952

Grupo: 544

Profesor: Emmanuel Gómez Gutiérrez

Fecha:31/10/2025

Tijuana, Baja California, México

```
J Practica_del_DRIVE_THRU9.java

// Clase abstracta Mascota abstract class Mascota [
   protected String nombre;
    protected int edad;
    public Mascota(String nombre, int edad) {
        this.nombre = nombre;
         this.edad = edad;
    public abstract void presentar();
    public String getNombre() {
    return nombre;
    public int getEdad() {
    return edad;
    public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
    public void setEdad(int edad) {
       this.edad = edad;
    public Perro(String nombre, int edad, String raza) {
       super(nombre, edad);
this.raza = raza;
    @Override
    System.out.println(nombre + " dice: ¡Guau guau!");
}
    @Override
        System.out.println(" Perro - Nombre: " + nombre + ", Edad: " + edad + " años" +", Raza: " + raza);
```

```
public String getRaza() {
       return raza;
    public void setRaza(String raza) {
       this.raza = raza;
class Gato extends Mascota {
   private String color;
    public Gato(String nombre, int edad, String color) {
       super(nombre, edad);
        this.color = color;
    @Override
    public void hablar() {
       System.out.println(nombre + " dice: ¡Miau miau!");
    @Override
    public void presentar() {
       System.out.println("Gato - Nombre: " + nombre + ", Edad: " + edad + " años" +", Color: " + color)
    public String getColor() {
       return color;
    public void setColor(String color) {
       this.color = color;
public class Veterinaria {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        ArrayList<Mascota> mascotas = new ArrayList<>();
        int opcion = 0;
        while (opcion != 7) {
           System.out.println(x:"MENÚ VETERINARIA");
            System.out.println(x:"1. Registrar Perro");
           System.out.println(x:"2. Registrar Gato");
```

```
public static void main(String[] args) {
       System.out.println(x:"3. Mostrar Mascotas");
       System.out.println(x:"4. Hacerlas hablar");
       System.out.println(x:"5. Buscar Mascota por nombre");
       System.out.println(x:"6. Eliminar Mascota");
       System.out.println(x:"7. Salir");
       System.out.print(s:"Elige una opción: ");
       opcion = entrada.nextInt();
       entrada.nextLine(); // limpiar buffer
       if (opcion == 1) {
           System.out.print(s:"Nombre del perro: ");
           String nombreP = entrada.nextLine();
           System.out.print(s:"Edad: ");
           int edadP = entrada.nextInt();
           entrada.nextLine();
           System.out.print(s:"Raza: ");
           String raza = entrada.nextLine();
           mascotas.add(new Perro(nombreP, edadP, raza));
           System.out.println(x:"Perro agregado correctamente.");
       } else if (opcion == 2) {
           System.out.print(s:"Nombre del gato: ");
           String nombreG = entrada.nextLine();
           System.out.print(s:"Edad: ");
           int edadG = entrada.nextInt();
           entrada.nextLine();
           System.out.print(s:"Color: ");
           String color = entrada.nextLine();
           mascotas.add(new Gato(nombreG, edadG, color));
           System.out.println(x:"Gato agregado correctamente.");
       } else if (opcion == 3) {
           System.out.println(x:" Mascotas Registradas");
           if (mascotas.isEmpty()) {
               System.out.println(x:"No hay mascotas registradas.");
               for (Mascota m : mascotas) {
                   m.presentar();
       } else if (opcion == 4) {
           System.out.println(x:"Las mascotas hablan");
           if (mascotas.isEmpty()) {
               System.out.println(x:"No hay mascotas registradas.");
               for (Mascota m : mascotas) {
```

```
public static void main(String[] args) {
                for (Mascota m : mascotas) {
                   m.hablar();
        } else if (opcion == 5) {
           System.out.print(s:"Ingrese el nombre de la mascota a buscar: ");
           String nombreBuscar = entrada.nextLine();
           boolean encontrada = false;
           for (Mascota m : mascotas) {
               if (m.nombre.equalsIgnoreCase(nombreBuscar)) {
                   System.out.println(x:"Mascota encontrada:");
                   m.presentar();
                   encontrada = true;
           if (!encontrada) {
               System.out.println(x:"No se encontró ninguna mascota con ese nombre.");
        } else if (opcion == 6) {
           System.out.print(s:"Ingrese el nombre de la mascota a eliminar: ");
           String nombreEliminar = entrada.nextLine();
           Mascota mascotaEliminar = null;
           for (Mascota m : mascotas) {
               if (m.nombre.equalsIgnoreCase(nombreEliminar)) {
                   mascotaEliminar = m;
                   break;
           if (mascotaEliminar != null) {
               mascotas.remove(mascotaEliminar);
               System.out.println(x:"Mascota eliminada correctamente.");
           } else {
               System.out.println(x:"No se encontró ninguna mascota con ese nombre.");
        } else if (opcion == 7) {
           System.out.println(x:"Saliendo del programa...");
        } else {
           System.out.println(x:"Opción no válida. Intenta de nuevo.");
```

```
PS C:\Users\johan\Downloads\LPPO\Ejercicios de java> & 'C:\Program Files\Java\jdk-25\bin\java.exe' '--enable \Roaming\Code\User\workspaceStorage\482268d3ecccf11e0e22d4fc2e98fd1c\redhat.java\jdt_ws\Ejercicios de java_99
MENÚ VETERINARIA
1. Registrar Perro
2. Registrar Gato
3. Mostrar Mascotas
4. Hacerlas hablar
5. Buscar Mascota por nombre
6. Eliminar Mascota
7. Salir
Elige una opción: 1
Nombre del perro: LEO
Edad: 3
Raza: pug
Perro agregado correctamente.
MENÚ VETERINARIA
1. Registrar Perro
2. Registrar Gato
3. Mostrar Mascotas
4. Hacerlas hablar
5. Buscar Mascota por nombre
6. Eliminar Mascota
7. Salir
Elige una opción: 3
Mascotas Registradas
 Perro - Nombre: LEO, Edad: 3 años, Raza: pug
MENÚ VETERINARIA
1. Registrar Perro
2. Registrar Gato
3. Mostrar Mascotas
4. Hacerlas hablar
5. Buscar Mascota por nombre
6. Eliminar Mascota
7. Salir
Elige una opción:
```