

1. Veranstaltung

Inhalt

- Definition: HTML
- Elemente und Tags in HTML (Allgemeines)
- Elemente verschachteln
- Elemente mit Attributen
- Speichern von HTML-Dateien
- Das HTML 5 – Grundgerüst
- HTML editieren (erste HTML - Datei)

Definition: HTML



HTML

steht für

Hypertext Markup Language

Übersetzt: Verweistext-Auszeichnungssprache

Definition: HTML

HTML steht für **Hypertext** Markup Language

- Wird normaler Text mit solchen Textpassagen kombiniert, die beim Anklicken auf eine referenzierte Seite leiten (Verweise, engl.: links), spricht man von **Hypertext**.



- **Markup** steht im Deutschen für „**Auszeichnung**“ und diente ursprünglich als Anweisungen für die Setzer im Drucksatz.



Definition: HTML

Hypertext **Markup Language**

- Eine **Markup Language** ist eine nicht-natürliche Sprache, die es ermöglicht, **unterschiedliche** Bestandteile eines Textes als solche zu **kennzeichnen**.

Es können so beliebigen Textelementen eine **Bedeutung** zugewiesen werden (z.B. Dies ist eine Überschrift).

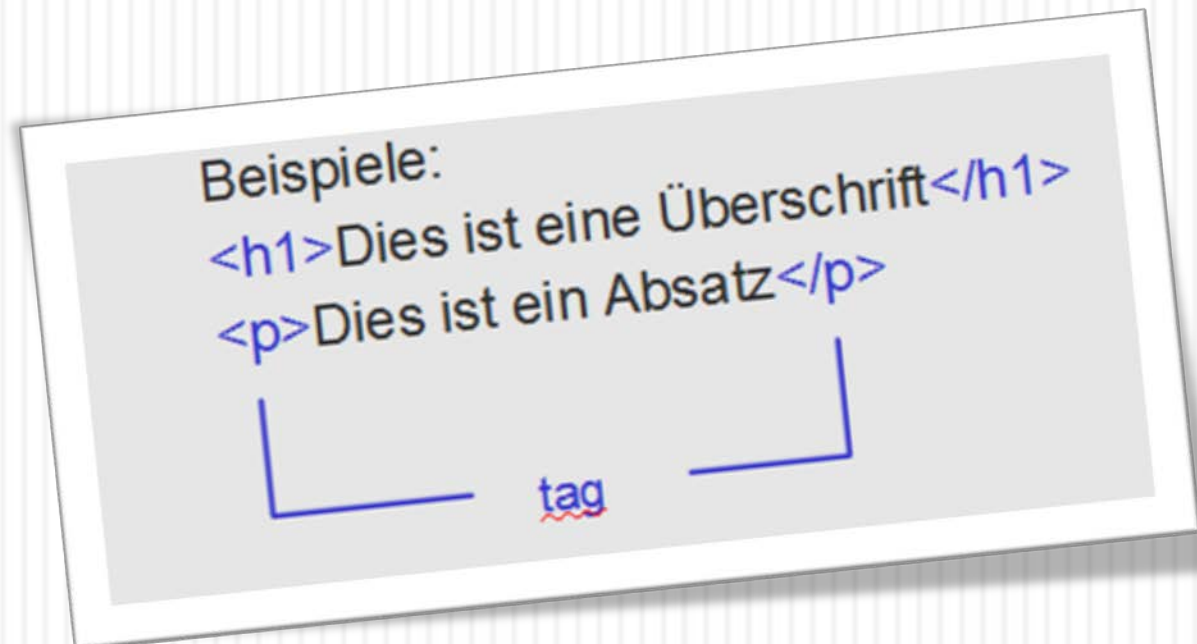
Definition: HTML

- HTML ist **keine** Programmiersprache
- HTML-Dateien bestehen aus Textzeichen aus dem normalen Zeichenvorrat, deshalb können einfache **Texteditoren** eingesetzt werden
- Die aktuellste (und die in diesem Modul eingesetzte) Version ist **HTML 5**

Elemente und tags in HTML

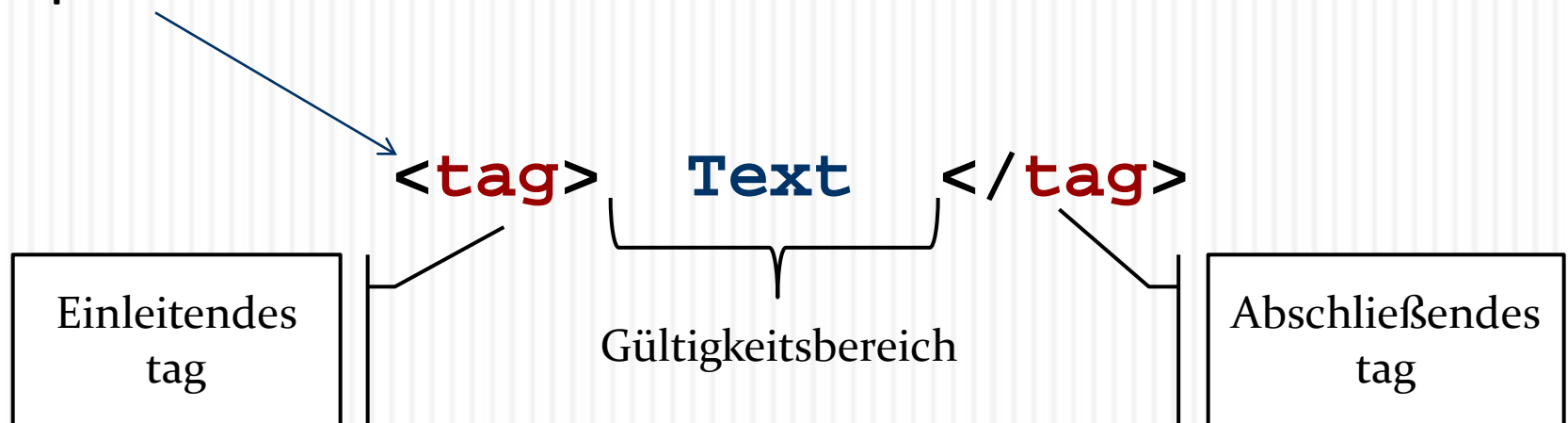
Der Inhalt von HTML-Dateien steht in **HTML-Elementen**.

HTML-Elemente werden durch so genannte **tags** markiert.



Elemente und Tags in HTML

Fast alle HTML-Elemente werden durch ein **einleitendes** und ein **abschließendes** Tag markiert. Der Inhalt dazwischen ist der "Gültigkeitsbereich" des entsprechenden Elements. Tags werden in spitzen Klammern notiert.



Elemente und Tags in HTML

Ein **abschließendes** tag hat **denselben** Elementnamen wie das **einleitende** tag, beginnt aber mit einer öffnenden, spitzen Klammer **und** einem **Schrägstrich** („slash“).

<tag> Text </tag>

Abschließendes
tag



Elemente und Tags in HTML

Um höchstmögliche Kompatibilität zu gewährleisten, sollten die Elementnamen immer **klein** geschrieben werden.



Elemente und Tags in HTML

Fast alle HTML-Elemente werden durch ein **einleitendes** und ein **abschließendes** Tag markiert.

Manche Elemente, wie z.B. `
` (=Zeilenumbruch) besitzen keinen Anfang und kein Ende, sondern sind „punktuell“ zu betrachten.

Diese sogenannten „**Standalone-Tags**“ müssen wie folgt notiert werden:

`
`

Elemente verschachteln

Elemente können ineinander **verschachtelt** werden.
Auf diese Weise entsteht eine (u.U. komplexe)
hierarchische Struktur.

kursiv

`<p><abbr>HTML</abbr></p>`

Absatz

Elemente verschachteln

Es gilt das **FILO-Prinzip** (First In Last Out)

Im Beispiel wird der Text HTML in einem Absatz (p) verwendet und als Abkürzung (abbr) ausgezeichnet

First In Last Out

```
<p><abbr>HTML</abbr></p>
```

Elemente mit Attributen

Einleitende Tags und Standalone-Tags können **zusätzliche Angaben** enthalten.

Allgemeine Form:

```
<tag eigenschaft = "wert">HTML</tag>
```

Beispiel:

```
<a href = "datei.htm">zur Datei</a>
```

Ein Link (a = anker) mit dem Linkziel (datei.htm im selben Pfad)

Speichern von HTML-Dateien

- Eine HTML-Datei besitzt die Endung
.htm oder **.html**
- Ältere Webserver unter Unix oder Linux unterscheiden eventuell zwischen Groß- und Kleinschreibung:

index.htm \neq Index.htm \neq INDEX.htm

Vorsicht: Dies führt leicht zu Fehlern bei Links!

Speichern von HTML-Dateien

- Eine HTML-Datei besitzt die Endung
.htm oder **.html**
- Ältere Webserver unter Unix oder Linux unterscheiden eventuell zwischen Groß- und Kleinschreibung:

index.htm \neq Index.htm \neq INDEX.htm

Vorsicht: Dies führt leicht zu Fehlern bei Links!

Das HTML5-Grundgerüst

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>HTML5 Layout</title>
  </head>
  <body>
    . . .
  </body>
</html>
```

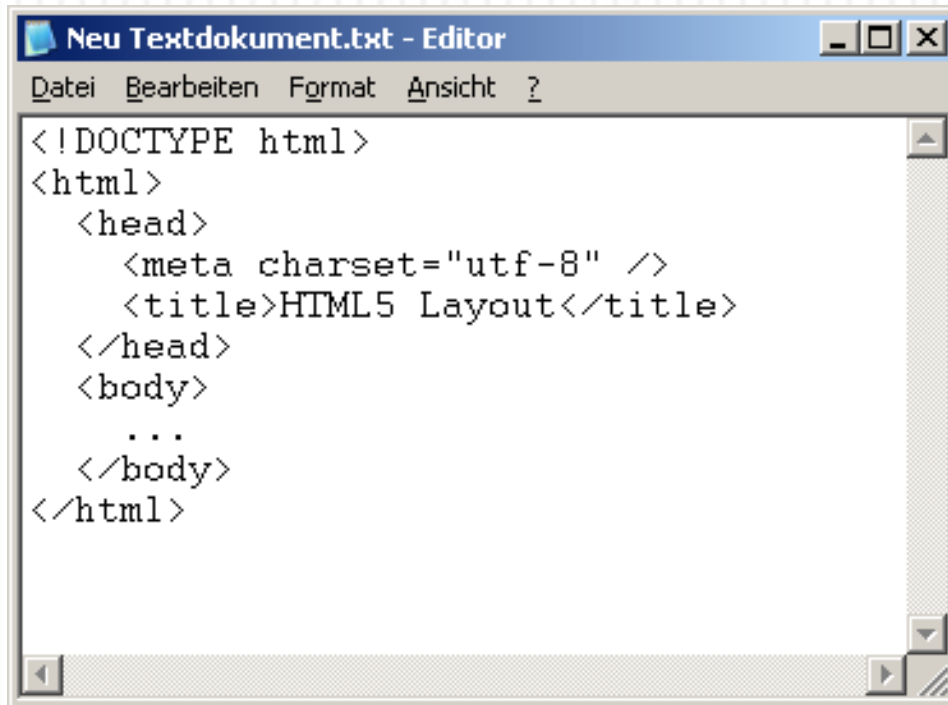
HTML editieren



Wir beginnen mit
dem **einfachen
Texteditor** des
Betriebssystems...

(bei Windows:
Editor)

HTML editieren

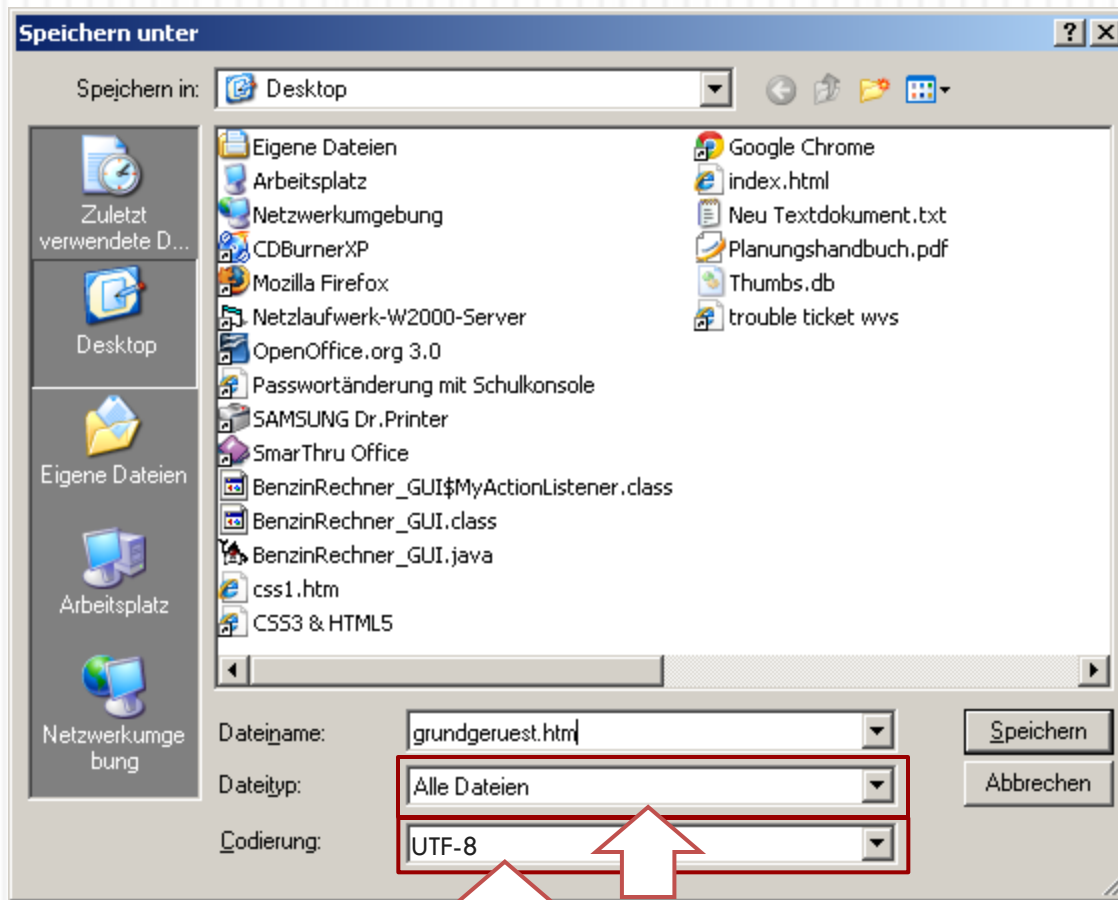


```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>HTML5 Layout</title>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

...**Editieren** den
HTML-Code (hier
das Grundgerüst)...

Strukturieren des
Codes (z.B. durch
Einrückungen) er-
leichtern die Fehler-
suche

HTML editieren



...und **speichern**
die Datei ...
(hier unter
grundgeruest.htm
im gewünschten
Ordner

Vor Eingabe des Dateinamens einstellen!

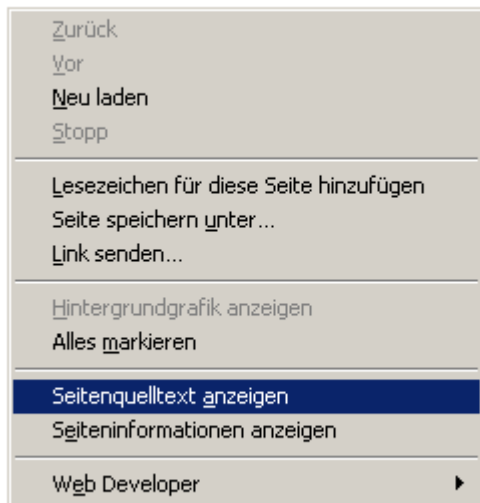
HTML editieren



grundgeruest.htm

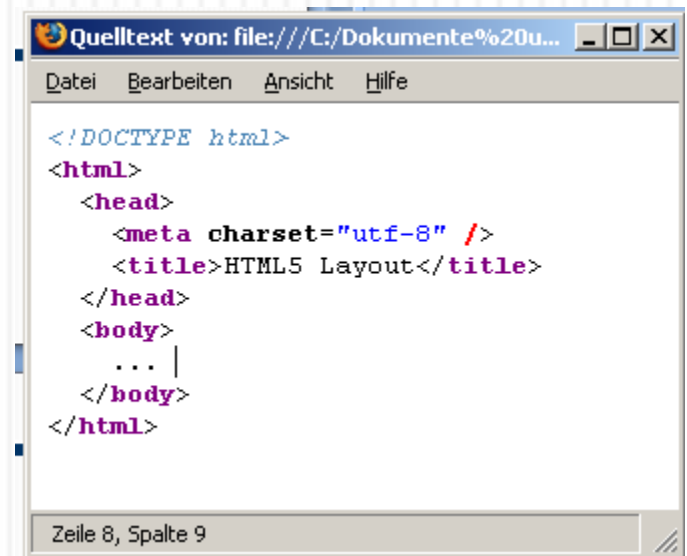
Die Datei befindet sich mit dem entsprechenden **Symbol** im entsprechenden Ordner und kann mit Doppelklick im **Standard-Browser** geöffnet werden.

HTML editieren



Mit Klick (rechte Maustaste) auf das Browserfenster erscheint das Kontextmenü.

Dort können Sie mit '**Seiten Quelltext anzeigen**' jederzeit den **Quelltext** der Datei einsehen.



HTML editieren

Bei der **Entwicklungsarbeit** sollte der HTML-Editor und der Browser **ständig geöffnet** bleiben.

Nach Ändern des Quelltextes können Sie mit 'Strg' + 'S' (Windows) schnell speichern und im Browser meist mit F5 schnell das aktuelle Ergebnis anzeigen.