

FASES DEL PROYECTO - SISTEMA DE NÓMINA

INICIO DE PROYECTO

Se define el problema a resolver y los objetivos del sistema.

Se asignan los roles de Product Owner y Scrum Master.

El equipo Scrum queda conformado para iniciar el desarrollo ágil.

ANÁLISIS Y PLANIFICACIÓN

Reunión inicial (kick-off) para alinear expectativas.

Se elabora el Product Backlog con las historias de usuario priorizadas:

- Ingreso de credenciales
- Registro de trabajadores
- Búsqueda, edición y visualización de datos
- Mejora visual del sistema

Se determina la iteración de cada historia según su prioridad y riesgo.

CIERRE

- El sistema se entrega con la documentación completa.
- Se presenta el proyecto y se recogen observaciones.
- El equipo reflexiona sobre las lecciones aprendidas para futuros desarrollos.

DISEÑO

- Se define la estructura de los archivos planos para el almacenamiento.
- Se diseñan los módulos funcionales según las historias asignadas.
- Se crean los diagramas necesarios para visualizar los casos de uso y flujos del sistema.
- La interfaz gráfica se plantea con mejoras para la experiencia del usuario.

DESARROLLO POR SPRINTS

- **Sprint 0:** Configuración del entorno y del repositorio.
- **Sprint 1:** Implementación de inicio de sesión, registro, búsqueda y visualización de datos.
- **Sprint 2:** Desarrollo de la edición de datos y mejora de la interfaz.

PRUEBAS

- Se realizan pruebas unitarias, de integración y funcionales.
- Se valida el sistema con usuarios reales.
- Se corrigen errores y se aplican ajustes necesarios.