



**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE**

**NRC:**

23305

**TEMA:**

PREGUNTAS

**INTEGRANTES:**

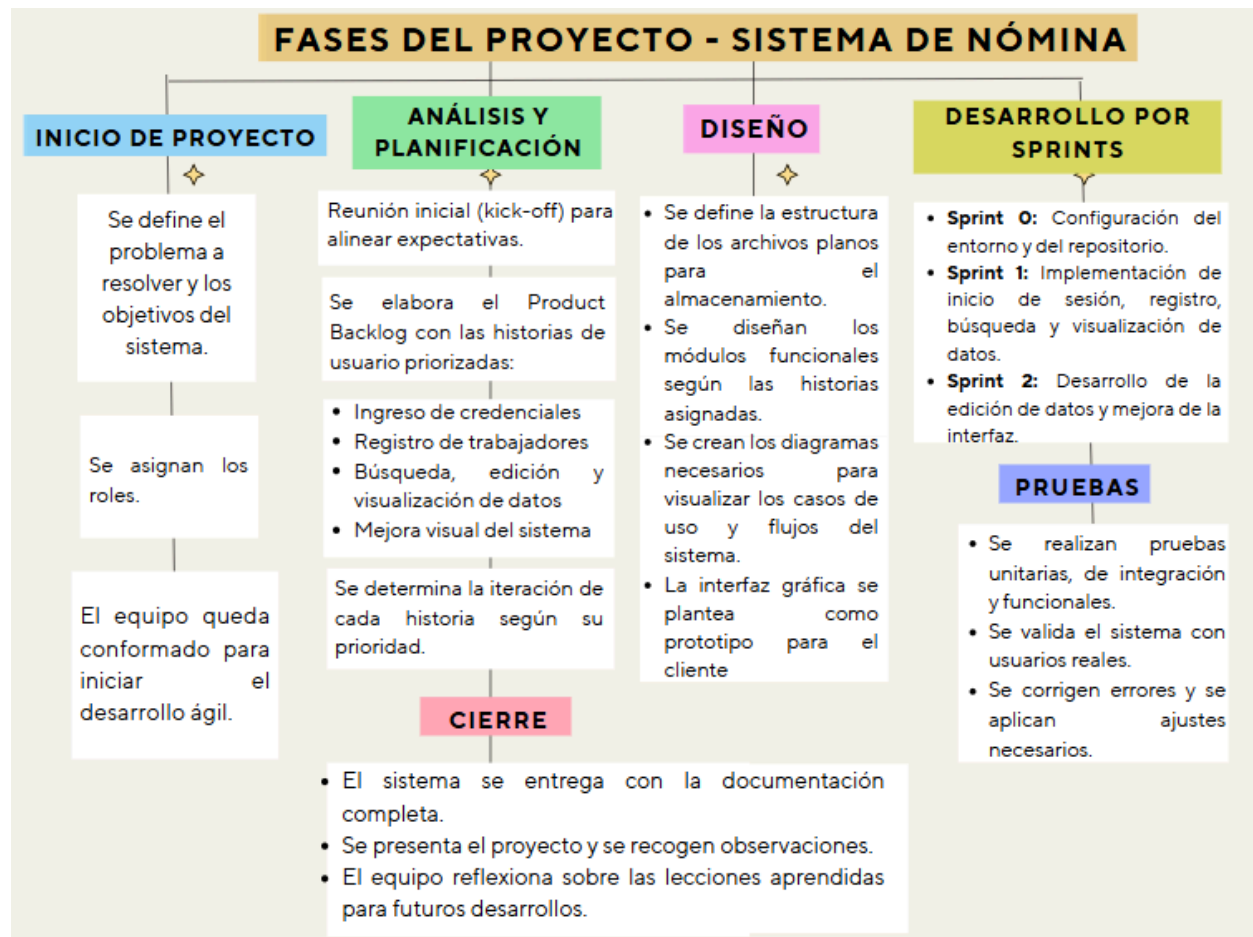
ANGELO SÁNCHEZ

RONNY IBARRA

CARLOS RIVERA

**MAYO 15 DE 2025**

## EDT



## ¿Qué? – ¿Qué se hará (pasos)?

Se desarrollará e implementará un programa para la gestión de nómina de empleados usando archivos planos, que permita:

1. Crear, leer, actualizar y eliminar (CRUD) información de empleados.
2. Estructurar registros de nómina.
3. Validar datos mediante pruebas.
4. Optimizar el código para bajo consumo de recursos.
5. Incluir una interfaz gráfica sencilla pero funcional.

## **¿Por qué? – ¿Por qué se hará (justificación)?**

Porque actualmente las organizaciones manejan registros físicos, lo que genera:

- Procesos lentos e ineficientes.
- Pérdida o deterioro de información.
- Dificultad de acceso a datos específicos.  
El sistema busca agilizar los procesos, eliminar el uso de papel y mejorar la gestión de datos laborales.

## **¿Dónde? – ¿Dónde se hará (ubicación)?**

- El desarrollo se lleva a cabo en un ambiente local utilizando Dev C++ en un sistema operativo Windows. La aplicación se instalará y ejecutará en las computadoras de la organización usuaria, sin requerir conexión a internet.

## **¿Cuándo? – ¿Cuándo se hará (tiempo)?**

- El proyecto se desarrollará en un intervalo de 5 meses, según lo indicado en el apartado de metodología (5W+2H).

## **¿Quién? – ¿Por quién se hará (responsabilidad)?**

- **Equipo desarrollador:** Grupo 4
  - Delgado Morán Ocler Biery (líder)
  - Hidalgo Moyon Diego Alejandro
  - Ramos Pujota Kevin Jesús
- **Tutor académico y empresarial:** Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

## ¿Cómo? – ¿Cómo se hará (método)?

- Usando SCRUM como marco de trabajo ágil.
- Desarrollo con el IDE Dev C++ y uso de archivos planos (.txt).
- Validación mediante casos de prueba.
- Planificación estructurada (backlog, sprints, burndown chart).

## ¿Cuánto? – ¿Cuánto costará hacer (coste)?

- **Costo estimado:** Bajo.
- Las herramientas utilizadas son gratuitas.
- Se detalla un presupuesto teórico de hardware (no adquirido), que incluye:
  - Monitores, CPUs, mouse, teclado y licencias de Windows 10.
  - **Costo total estimado: 1376.37 USD**, aunque se aclara que las herramientas de desarrollo son gratuitas.