

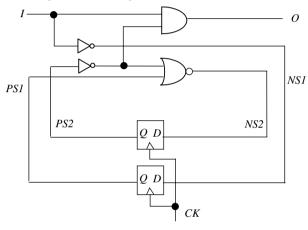
## Università di Verona Dipartimento Scientifico e Tecnologico

Architettura degli Elaboratori: esame 10/12/99

Cognome:......Matricola:......

Note: le soluzioni devono essere opportunamente commentate, è vietato utilizzare appunti o libri.

1) Si consideri il seguente circuito sequenziale.



• Si estragga dal circuito lo STG della macchina a stati finiti ipotizzando che lo stato di reset sia 00.

• Si risintetizzi il circuito sequenziale, a partire dallo STG estratto, rappresentando la funzione di uscita e la funzione stato prossimo in somma di prodotti.

• Si dia la definizione di stato equivalente e di stato compatibile.

- 2) Utilizzando componenti di libreria, si costruisca il seguente data-path.
  - Il dispositivo rappresenta una ALU a 8 bit con accumulatore che esegue 4 operazioni (somma, sottrazione, minore, maggiore) sugli operandi di ingresso o su un operando e sul registro interno. I numeri trattati sono rappresentati in complemento a due. Le operazioni di minore e di maggiore selezionano il minore o maggiore tra i due operandi. Si ipotizzi che le operazioni vengono eseguite tutte in 1 ciclo di clock. I 4 ingressi e le 2 uscite del dispositivo hanno il seguente significato.
  - CLK: il dispositivo memorizza sempre il risultato dell'operazione in un registro interno, sul fronte di salita del clock.
  - OP1[8]: primo operando.
  - OP2[8]: secondo operando.
  - STORED: quando vale 1 l'operazione viene eseguita su OP1 e sul contenuto del registro interno; quando vale 0 l'operazione viene eseguita su OP1 e OP2.
  - OPER[2]: identifica l'operazione da eseguire (00=somma, 01=sottrazione, 10=minore, 11=maggiore).
  - OUT[8]: risultato dell'operazione.

- Si consideri una memoria cache 4-set associativa della dimensione di 16 Kbyte con 512 byte per blocco. La cache è collegata ad una memoria di 2Mbyte indirizzabile per byte.
  - Definire le dimensioni ed il significato delle parti dell'indirizzo della cache e dell'indirizzo della RAM.

 Si assuma che la cache appena descritta sia utilizzata per memorizzare i dati di un programma. Si assuma che sia inizialmente vuota e che utilizzi un algoritmo di sostituzione dei blocchi di tipo LRU (sostituzione dell'elemento meno utilizzato di recente).

Il programma di benchmark accede in sequenza a tutti gli elementi di un array di 2000 numeri interi memorizzato a partire dall'indirizzo 0. Si ricorda che ogni intero ha una dimensione di quattro byte. Questa operazione di scansione è effettuata all'interno di un ciclo che viene eseguito 5 volte. Si assuma che il tempo di accesso ad un byte della cache sia 1T ed in memoria sia 10T. Calcolare il tempo di accesso ai dati in presenza della cache.

4) Elencare le micro istruzioni (insieme dei segnali di controllo) relative alla completa esecuzione (caricamento, decodifica, esecuzione) della seguente istruzione assembler (Intel 80386 AT&T), assumendo che la CPU abbia un solo BUS, che l'istruzione sia composta da una sola parola e che (%EAX) rappresenti un metodo di indirizzamento indiretto a registro (usare solamente le righe necessarie):

## CALL (%EAX)+%SI

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	

• Descrivere lo schema di controllo di una CPU microprogrammata. Esemplificare lo schema utilizzando la fase di *fetch* dell'istruzione precedente..

5