

Corso di Laurea in Informatica

Assignment IV

Autori:

Angelo Antonio Prisco Emmanuel De Luca Giovanni Nigro **Docente:** Prof. Vitiello Giuliana



Contents

1	Progetto GitHub	3							
2	2 Miglioramenti apportati al sistema iniziale proposto								
3	Relazione sul testing di usabilità al sistema rispetto al prototipo 3.1 Tipi di test	$\frac{4}{4}$							
4	Divisione dei compiti	5							



1 Progetto GitHub

Di seguito è possibile trovare il link alla repository GitHub del progetto: https://github.com/AngeloAntonioPrisco/ium_gruppo_1

2 Miglioramenti apportati al sistema iniziale proposto

- Una delle modifiche sostanziali effettuate durante la progettazione del prototipo finale è stata quella di accorpare la home dell'utente e la pagina di ricerca in un'unica pagina.
- Siccome nelle fasi iniziali di prototipazione mancava qualunque elemento utile a modellare il filtro della luce tali elementi sono stati aggiunti al prototipo finale.
- Siccome nelle fasi iniziali di prototipazione mancava qualunque elemento utile a modellare il filtro dedicato alla tritanopia tali elementi sono stati aggiunti al prototipo finale.
- Siccome nelle fasi iniziali di prototipazione mancava qualunque elemento utile a modellare la valutazione delle risorse tali elementi sono stati aggiunti al prototipo finale.
- Una delle modifiche ritenute necessarie a seguito dei risultati ottenuti dalle fasi precedenti riguarda l'accesso all'abstract di una risorsa.
- Aggiunta della possibilità di espandere la navbar laterale.
- Una delle modifiche sostanziali effettuate durante la progettazione del prototipo finale è stata quella di distinguire in maniera accentuata l'avvio dei test autovalutativi dall'avvio dei test effettivi.
- A seguito dell modifica citata sopra sono state apportate delle modifiche riguardo la scelta della difficoltà di un test autovalutativo.
- Siccome nelle fasi iniziali di prototipazione mancava qualunque elemento utile a modellare la conferma dell'inizio di un test tali elementi sono stati aggiunti al prototipo finale.
- Siccome nelle fasi iniziali di prototipazione mancava qualunque elemento utile a modellare la conferma dell'eliminazione di una nota tali elementi sono stati aggiunti al prototipo finale.
- Siccome non era stato definito a priori come evidenziare che una porzione di testo fosse stata commentata è stato necessario aggiungere degli elementi che riportassero tale informazione.



3 Relazione sul testing di usabilità al sistema rispetto al prototipo

3.1 Tipi di test

Sono state scelte 10 persone dalla pool di utenti ai quali sono stati somministrati due test di usabilità: uno a carattere più generale sull'intero sistema e uno sui task specifici, ovvero i task principali del sistema.

Per i test di carattere generale viene usato il System Usability Scale (SUS), consistente in un questionario di 10 domande ognuna avente 5 opzioni per risposta (Per niente, Molto Poco, Poco, Abbastanza, Molto) al fine di avere una idea generale di usabilità del sistema.

Per il test specifico, vengono sottoposti ulteriori questionari di usabilità facente riferimento ai task ritenuti primari per l'utilizzo dell'intero sistema.

3.2 Risultati

3.3 Risultati SUS

	Partecipante n.1	Partecipante n.2	Partecipante n.3	Partecipante n.4	Partecipante n.5	Partecipante n.6	Partecipante n.7	Partecipante n.8	Partecipante n.9	Partecipante n.10	
Media	82.5	82.5	67.5	87.5	75	65	65	70	57.5	62.5	71.5

Dai punteggi riportati tramite i questionari abbiamo ottenuto una media pari a 71.5/100.

3.4 Risultati usabilità dei task

Per l'analisi riguardante i questionari sull'usabilità dei task singoli è stato utilizzato lo stesso sistema di valutazione adottato nei questionari dell'empowerment, ritenendo validi i task che presentano un punteggio superiore a 3.

Task	ISE	IKS	<i>IPC</i>	IMOT
T1	-	-	3.8	3.8
T4	-	-	3.8	3.9
T8	-	-	3.9	-
T9	3.7	-	-	3.7



4 Divisione dei compiti

i Qui di seguito viene riportato l'impegno, in percentuale, da parte dei membri del team nelle varie parti di completamento dell'assignment.

	Prisco A. A.	De Luca E.	Nigro~G.
Miglioramenti apportati	33,3%	33,3%	33,3%
Relazione usabilità	$33,\!3\%$	33,3%	33,3%