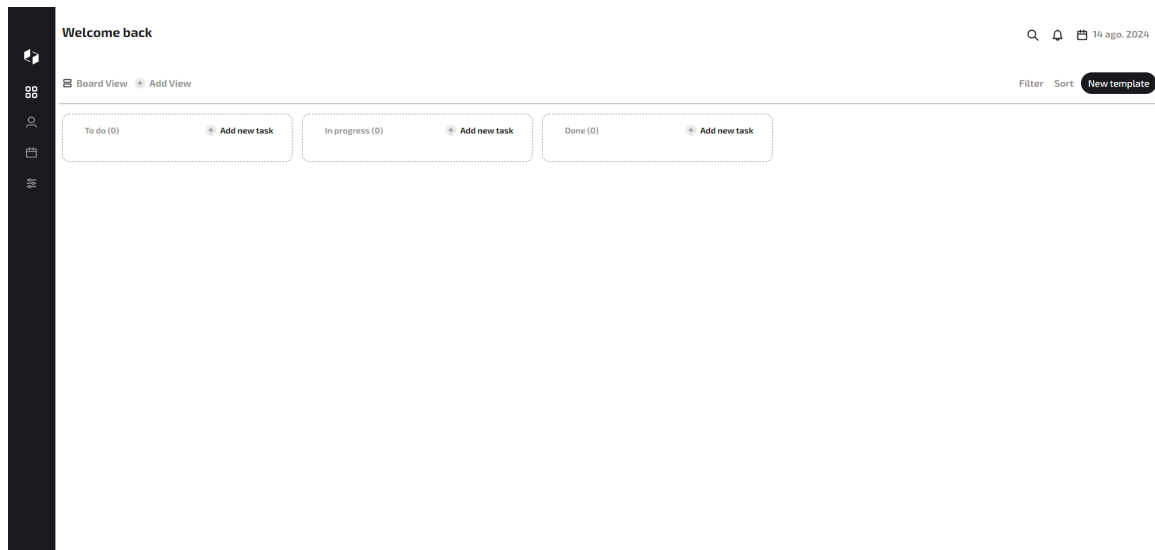


Introdução

Este projeto é uma aplicação de lista de tarefas que implementa as operações básicas de Create, Read, Update e Delete (CRUD). O objetivo principal é permitir que os usuários gerenciem suas tarefas categorizando-as em diferentes estados de progresso.

Funcionalidades

Na tela principal o usuário irá observar três templates onde ficam as tarefas, sendo elas: to-do, in-progress, done, em cada uma delas é possível realizar as quatro operações



Além disso existem validações para o cadastro das tarefas, são elas: Preencher todos os input, colocar como data mínima o dia atual, qualquer data antes não será possível criar a tarefa, assim mostrando uma mensagem de erro.

Add new Task

×

Add your task.

Task Title

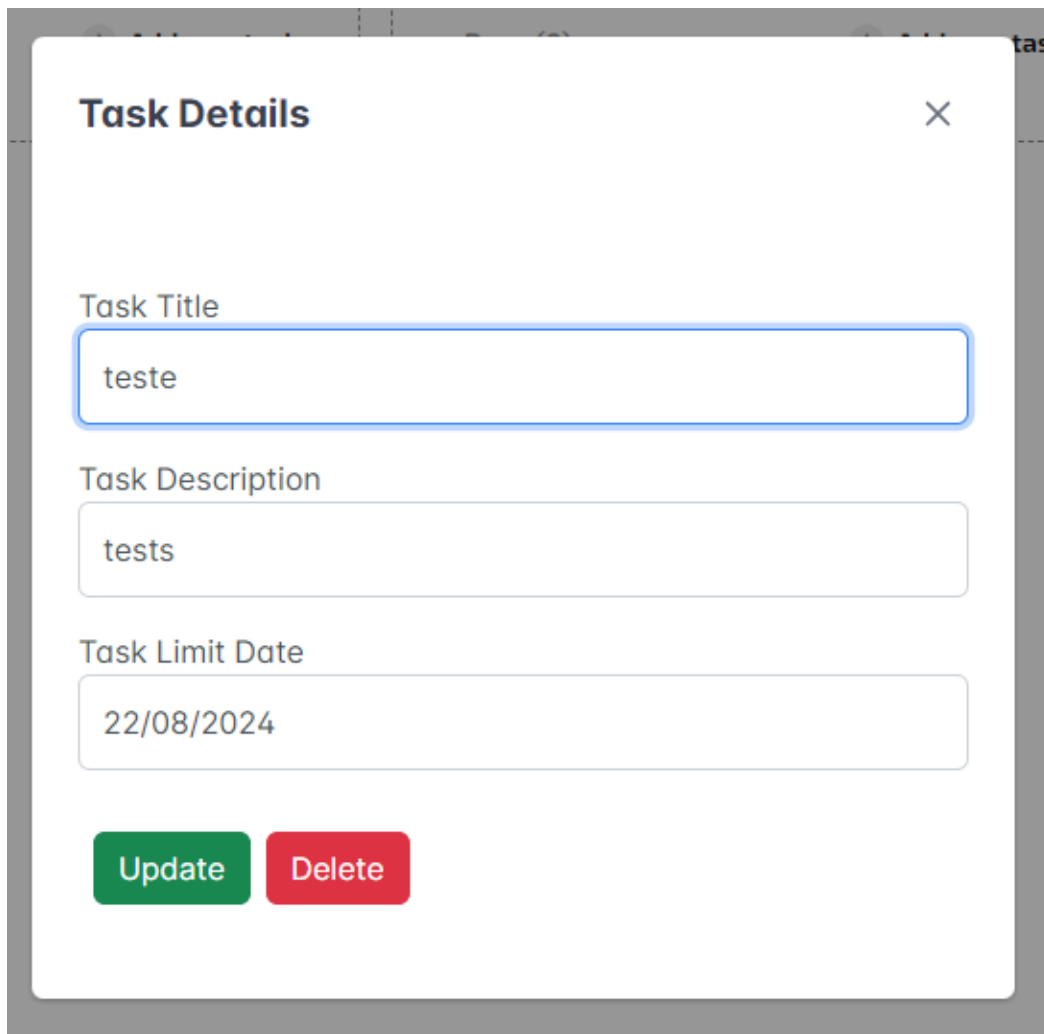
Task Description

Task Limit Date

Inform your data correctly

Save

Para operações de exclusão e atualização de tarefas, basta clicar nos três pontos no canto superior direito da tarefa. Isso abrirá uma caixa de diálogo com informações sobre a tarefa relevante e a opção de excluir e modificar seu valor (delete e update). A atualização possui as mesmas validações da criação da tarefa e a exclusão de uma tarefa requer a confirmação de que o usuário realmente deseja excluir a tarefa.

A screenshot of a 'Task Details' modal window. The modal has a title bar with 'Task Details' and a close button (X). It contains three text input fields: 'Task Title' with the value 'teste', 'Task Description' with the value 'tests', and 'Task Limit Date' with the value '22/08/2024'. At the bottom, there are two buttons: a green 'Update' button and a red 'Delete' button.

Task Details ✕

Task Title
teste

Task Description
tests

Task Limit Date
22/08/2024

Update Delete

O projeto utiliza o firebase como um serviço back-end para persistir as informações então, independente do navegador ou dispositivo que execute a aplicação, os dados inseridos permanecerão lá.

Requisitos

Para baixar o projeto e rodar ele localmente é necessário fazer primeiramente o clone do projeto na pasta que desejar e copiar o código abaixo.

```
git clone https://github.com/AngeloArtur/todoApp.git
```

Como o projeto foi criado utilizando o Angular (v17) também será necessária a sua instalação

```
npm install -g @angular/cli
```

Após baixar o Angular para verificar se ele foi instalado corretamente será necessário ir no terminal e verificar com essa linha de comando

```
ng version
```

Depois da verificação será necessário descompactar o projeto que foi baixado será preciso fazer a instalação dos *node_modules*

```
npm install
```

Finalizada essa etapa o projeto já está pronto para ser executado localmente no seu dispositivo, basta que execute este comando

```
ng s --open
```

Isso irá garantir que o seu projeto seja iniciado e já abra automaticamente no seu navegador, porém caso não abra basta ir até o <http://localhost:4200/> assim você poderá testar completamente a aplicação

Mais detalhes

O projeto utilizou como base na construção essa UX do [figma](#).

O vídeo de apresentação dela pode ser visto [aqui](#)