Manual JQuery

Fecha entrega: <13/01/2019>

Autores: <Angelo Barbara>

1.1 Códigos manual jQuery. Parte I, II y III

Entrega de los códigos del manual jQuery. Parte 1, 2 y 3.
En un documento pdf responde a las siguientes preguntas:

1. En una línea, define qué es jQuery.

   Es un framework Javascript que sirve como base para la programación avanzada de aplicaciones, que aporta una serie de funciones o códigos para realizar tareas habituales.

2. Identifica la última versión jQuery

   3.3.1

3. Indica las diferencias entre la versión DEVELOPMENT, PRODUCTION y SLIM.

   La versión de development tiene el código fuente bien formateado y estructurado, la versión production está comprimidae para ocupar los menos bytes posibles y la versión Slim es una versión customizada de jQuery que no incluye efectos, ajax, y funciones obsoletas

4. Indica la línea donde introduces todo el código de la librería jQuery.

   Dentro de la etiqueta head

5. Indica qué es el jQuery CDN.

   CDN es el acrónimo de Content Delivery Network, es decir un servicio que nos permite incluir las librerías de JQuery desde los servidores de un tercero.

6. Indica brevemente y con tus palabras las ventajas del CDN de jQuery.

   Ventajas:

   - Mayor velocidad de entrega: Los servicios CDN están ofrecidos por grandes empresas, con replicación de servidores y diversas localizaciones de entrega a lo largo del mundo.
   - Cacheado probable: Es muy probable que la persona que te visita ya haya cacheado el script jQuery, tras la visita a otra página web que esté usando también el CDN de alguna de estas empresas.

   Desventajas:

   - Necesitamos estar conectados a Internet para acceder al CDN.
   - Tenemos menor control: No puedes tener total control sobre lo que estás trayéndote como script.

7. Indica la línea donde introduces las últimas versiones de al menos dos jQuery CDN.

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.4/jquery.min.js"></script>
```

8. Indica cómo jquery ejecuta un código cuando el árbol DOM está totalmente cargado. Indica el equivalente en javaScript.

   JQuery: $(document).ready()

   Javascript: window.onload = function(){}, document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() { }), window.addEventListener("load", function() { })

9. Función $ o función jQuery. Indica brevemente los argumentos que puedes enviarle. Añádele a la explicación un breve código de ejemplo (distinto al del manual)

```
$('#id');
$('<h1>Elemento html</h1>');
$('input',document.forms[0]);
```

10. Indica cómo puedes reemplazar el clásico $(document).ready(){...} con jQuery

    $(function(){})

11. En una línea, explica qué hace el método each() de jQuery. Explica qué es la iteración implícita.

    Each es un método que se utiliza sobre un conjunto de elementos que hayamos seleccionado con la función jQuery. Con each realizamos una iteración por todos los elementos del DOM que se hayan seleccionado.

    Iteración implícita: Los selectores de JQuery devuelven un conjunto de elementos que podemos manejar sin necesidad de iterar sobre ellos.

12. Indica el argumento que ha de enviársele al método each().

    Recibe una función que ejecuta para cada elemento.

13. Englobado en el contexto del each:

    1. Explica la utilidad de la palabra reservada this.

       Con la variable this se accede al elemento del DOM.

    2. Indica cómo se utiliza el índice de la iteración.

       Representa el índice actual sobre el que estoy iterando.

    3. Explica la utilidad de return false.

       Si devuelve false se detiene por completo la iteración.

    4. Indica la diferencia entre return true y no ponerlo. Explícalo mediante un trozo de código.

Si se pone return true se pasa directamente a la siguiente iteración del bucle.Si no se pone nada sigue comprobando las demás líneas de código hasta que llegue a otra nueva iteración.

14. Indica las diferencias y semejanzas entre el método size() y la propiedad length. Indica las ventajas e inconvenientes de utilizar uno u otra.

    Size devuelve el número de elementos seleccionados mientras que length aparte de devolverlo lo almacena por lo que es más rápido y más aconsejable.

15. Indica qué hace el método data().

    Sirve tanto para guardar un dato en un elemento como para consultarlo

16. Tipos de datos admitidos por data()

    Cualquier tipo de datos(variables, array, objetos...).

17. Indica qué significa que data() almacena valores por referencia.

    En el caso que estemos almacenando un objeto Javascript con data() sobre uno o varios elementos, no se copia el objeto, sino que se asigna por referencia. Esto quiere decir que no se harían copias independientes del objeto a guardar, sino que permanecería tal cual y lo que se asignaría como dato es una referencia a ese único objeto.

18. Cuántos objetos se crean si data() opera sobre un conjunto de elementos.

    En caso que en el objeto jQuery sobre el que estemos almacenando cosas con data() haya referencias a varios elementos de la página, el dato se almacena en todos los elementos.

19. Indica qué hace el método removeData().

    Este método sirve para eliminar un dato de un elemento y su funcionamiento es tan simple como enviar por parámetro el dato que se quiere eliminar del elemento.

20. Identifica con tu propio código (en una línea a ser posible) los distintos tipos de selectores. Indica cómo se recogen en una variable.