**Trabajo Practico N1**

**FUNDAMENTO DE LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

*Angelo Carla – Tuv000563*

*Profesor :*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

*2024*

*DESARROLLO*

*Realice el ejemplo de Análisis y Diseño de la distancia entre Mario y Koopa de la clase*

***Definición del problema***: Calcular la distancia entre Mario y Kooppa

**Análisis:**

***Datos de entrada:*** La Posición Mario y la Posición Kooppa

***Datos de Salida:*** La distancia entre ambos

***Proceso:***

*¿Quién debe realizar el proceso?:* El algoritmo

*¿Cuál es el proceso que realiza?:* calcular la distancia, mediante una resta, entre la posición Mario y la posición Kooppa: *distanciaMK ⭠ posicionKooppa – posicionMario*

**Diseño:**

|  |
| --- |
| ***ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:*** Algoritmo |
| ***VARIABLES:***  posicionMario, posicionKooppa: entero // almacena la posicion de ambos perosnajes  distanciaMK: entero // almacenar el resultado de la diferencia de ambas posiicones |
| ***NOMBRE ALGORITMO:*** EjemploDistanciaMario  ***PROCESO DEL ALGORITMO:***  1*. Leer posicionMario*  2. *Leer posionKooppa*  3. *distanciaMK ⭠ posicionKooppa – posicionMario*  4. *mostrar distanciaMK* |