|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Código:** US001 | **Usuario:** Jugador |
| **Nombre de Historia de Usuario:** Controlar al Shooter y esquivar asteroides | |
| **Prioridad:** Alta | **Riesgo de Desarrollo**: alta |
| **Estimación:** 4 horas | **Iteración asignada:** 1 |
| **Responsable:** Angelo Carla Dalila | |
| **Descripción:** “Como jugador, quiero poder controlar todo movimiento del Shooter en el juego y lograr esquivar los asteroides que se mueven por el escenario. También quiero poder visualizar la cantidad de vidas restantes para poder tomar decisiones informadas durante el juego”. | |
| **Criterios de aceptación:** 1. Debo poder utilizar las teclas WASD o de dirección del teclado para controlar el movimiento del Shooter.  2. El Shooter debe moverse suavemente en la dirección indicada por las acciones del usuario.  3. Los asteroides deben moverse automáticamente en direcciones aleatorias por el escenario.  4. Debo poder ver la cantidad de vidas restantes del Shooter en la pantalla en todo momento.  5. El juego debe proporcionar una experiencia de usuario satisfactoria y desafiante. | |
| **Observaciones:**  Espero que el juego sea divertido y adictivo | |