

# **Documentación Proyecto Plataforma de Gestión de Notas**

**NRC: 2136**

**Equipo No. 02**

**Integrantes:**

*Hilari Viafara Cadena*

*Inirida Arrieta*

*Santiago Restrepo Chalarca*

*Fernando Rua Mendoza*

*Angelo C Castellanos Rojas*

## Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

| Rol           | Integrante                 | Descripción  | Tareas  |
|---------------|----------------------------|--|---|
| Product Owner | Hilari Viafara Cadena      | Encargado de optimizar y maximizar el valor del producto.                              | <p>Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto.</p> <p>Crear y comunicar claramente los elementos del Product Backlog.</p> <p>Ordenar los elementos del Product Backlog.</p> <p>Asegurarse de que el Product Backlog sea transparente, visible y se entienda.</p> |
| Scrum Master  | Inirida Arrieta            | Gestionar que el desarrollo y los requerimientos se ejecuten de acuerdo a lo esperado. | <p>Guiar a los miembros del equipo en ser autogestionados y multifuncionales.</p> <p>Ayudar al Scrum Team a enfocarse en crear Increments de alto valor que cumplan con la Definición de Terminado</p>  |
| Desarrollador | Santiago Restrepo Chalarca | Ejecutar las tareas del backlog del producto, de                                       | Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog.  |

|               |                                   |  |  |
|---------------|-----------------------------------|--|--|
|               |                                   | acuerdo al sprint planning.  | Inculcar calidad al adherirse a una Definición de Terminado.<br>Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo del Sprint.<br>Responsabilizarse mutuamente como profesionales.   |
| Desarrollador | <b>Fernando Rua Mendoza</b>       | Ejecutar las tareas del backlog del producto, de acuerdo al sprint planning. | Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog.<br>Inculcar calidad al adherirse a una Definición de Terminado.<br>Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo del Sprint.<br>Responsabilizarse mutuamente como profesionales. |
| Desarrollador | <b>Angelo C Castellanos Rojas</b> | Ejecutar las tareas del backlog del producto, de acuerdo al sprint planning. | Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog.<br>Inculcar calidad al adherirse a una Definición de Terminado.<br>Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo del Sprint.<br>Responsabilizarse mutuamente como profesionales. |

## Definición de artefactos (*Sprint 1*)

### Backlog Sprint 1

| User story                                   | Descripción  | Estimación (Horas) | Responsable   |
|--|--|--------------------|---------------|
| Registro y acceso a usuario                  | Diseño de interfaz de ingreso para estudiante, docentes, superadministrador.   | 3                  | Equipo Scrum  |
| Registro de asignaturas                      | Usuario estudiante debe tener acceso a registrar las asignaturas, Horario, docente, dependiendo de la disponibilidad propia y de la universidad.               | 3                  | Desarrollador |
| Registro de actividades                      | El superadministrador y el docente deben poder crear las actividades por asignaturas teniendo en cuenta las condiciones de la universidad. (4 a 8 actividades) | 3                  | Desarrollador |
| Retroalimentacion - calificacion actividades | Se requiere exista una retroalimentación cualitativa, cuantitativa por parte de usuario docente a usuario estudiante en la                                     | 4                  | Desarrollador |

|                   |   |   |               |
|-------------------|---|---|---------------|
|                   | calificación de sus actividades.  |   |               |
| Interfaz de notas | Se quiere ambiente que permita registro, modificación, promedio y visualización de notas para usuarios docentes, usuario estudiante y usuario superadministrador. | 3 | Desarrollador |
| Control programa  | Modulo Único para superadministrador que permita el control en accesos, registros, modificaciones, estadísticas.  | 3 | Equipo Scrum  |

### Backlog Sprint 2

| User story                        | Descripción   | Estimación (Horas) | Responsable   |
|-----------------------------------|---|--------------------|---------------|
| Creación de vistas de aplicación  | Desarrollo de los mockups de la aplicación web.       | 5                  | Desarrollador |
| Creación de repositorio GITHUB    | Generar repositorio.                                  | 1                  | Scrum Master  |
| Creación de mapa de navegabilidad | Crear una estructura definida para el aplicativo web. | 8                  | Scrum Master  |

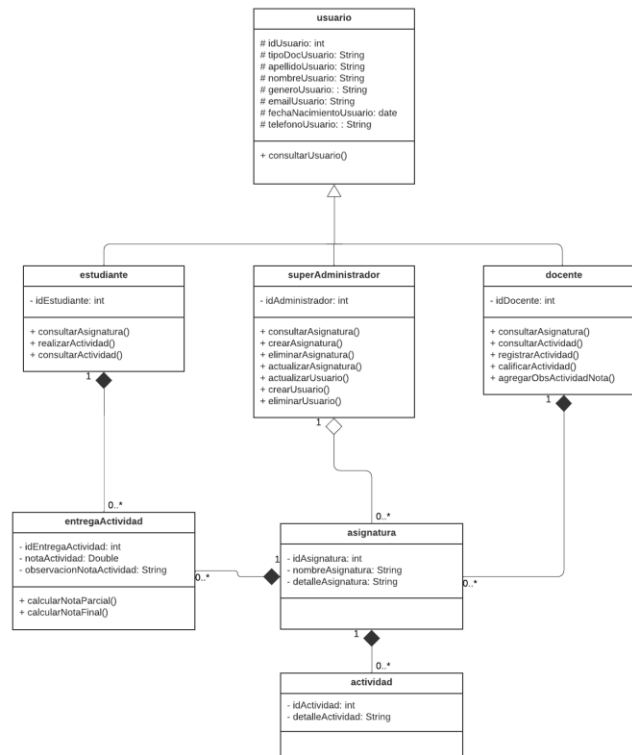
### Backlog Sprint 3

| User story                          | Descripción   | Estimación (Horas) | Responsable  |
|-------------------------------------|---|--------------------|--------------|
| Control de datos                    | <p>Generar reglas de negocio para el control de datos, a nivel de API:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Para el estudiante, De acuerdo al promedio de nota final, generar alerta para indicar estado (aprobado, no aprobado)</li> <li>- Para el estudiante, si tiene pendiente una actividad, generar alerta.</li> <li>- Para el docente, si tiene alguna actividad pendiente por notificar, generar alerta.</li> </ul> | 10                 | Equipo Scrum |
| Creación de capa de aplicación      | Crear protocolos para la gestión de datos a nivel aplicación.   | 10                 | Equipo Scrum |
| Validación de datos                 | Usar los controles ingreso de tipo de dato en formulario para front end.  | 10                 | Equipo Scrum |
| Creación de base de datos           | De acuerdo a los requerimientos, crear de forma lógica la estructura que va a gestionar toda la parte de capa de datos.   | 10                 | Equipo Scrum |
| Creación de protocolos de seguridad | Teniendo una aplicación web, diseñar o adoptar protocolos de seguridad de la información, desde la capa de aplicación a la capa de datos.   | 35                 | Equipo Scrum |

## Backlog Sprint 4

| User story   | Descripción   | Estimación (Horas) | Responsable  |
|--|---|--------------------|--------------|
| Creación de dominio  | Crear o adoptar un dominio propio de la aplicación web, para garantizar la seguridad y autonomía.     | 5                  | Equipo Scrum |
| Establecer requerimientos técnicos para el funcionamiento de la aplicación | Pautar puntos de uso y adaptabilidad de la aplicación web, como lo es, conexión a la red, responsive. | 6                  | Equipo Scrum |
| Garantizar correcto funcionamiento de la aplicación                        | Tener o gestionar un backup en caso de que falle la aplicación web.                                   | 8                  | Equipo Scrum |

## Diagrama de clases (*Sprint 1*)



**Clase usuario:** Contiene la información básica de los usuarios, donde todos sus atributos están protegidos, además posee el método de consulta de usuario.

**Clase estudiante:** Por herencia de la super clase usuario, se encuentra la información básica precargada y el método consultar usuario, también puede consultar la cantidad de asignaturas o materias que tiene matriculadas, también la nota de la actividad realizada y el detalle u observación de la actividad realizada o a realizar.

**Clase docente:** Por herencia de la super clase usuario, se encuentra la información básica precargada y el método consultar usuario, además puede consultar la asignatura y las actividades de las asignaturas, también puede registrar de 4 a 8 actividades por asignatura y calificar las mismas, agregándoles una nota y observación por cada estudiante que realiza la actividad.

**Clase superAdministrador:** Por herencia de la super clase usuario, se encuentra la información básica precargada y el método consultar usuario, además puede crear, eliminar o actualizar tanto usuarios como asignaturas.



**Clase asignatura:** Clase u objeto donde se registra la información de la materia o asignatura.

**Clase actividad:** Clase u objeto donde se registra la información de la o las actividades por asignatura.

**Clase entregaActividad:** Clase u objeto ligada a la clase asignatura por composición, ya que depende de esta, en esta clase existen métodos que calcula la nota parcial o por actividad, y la nota final, usando el promedio de las notas de las actividades entregadas o desarrolladas.

## Cronograma de tareas (*Sprint 1*)

[illegible]