

Curso: Computación y Programación Básica

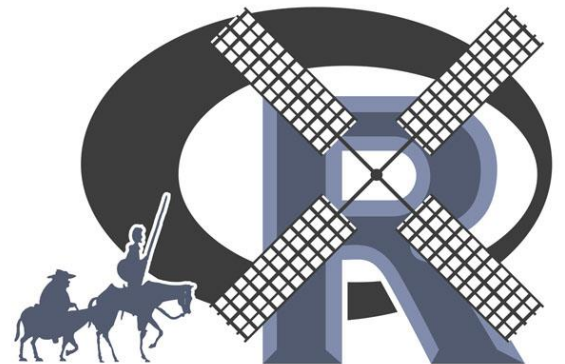
Semana 4

Billy Ernst & Diego Narvaez

Departamento de Oceanografía

Cabina 10 / Edificio Oceanografía (2do Piso)

biernst@udec.cl / diegonarvaez@udec.cl



Fono: 4012 / 1028



Contenido

- Vectores y Matrices
- Operaciones matriciales:
 - Por elemento
 - Matriciales

Operaciones básicas con vectores y matrices

- Suma y resta de matrices
- Multiplicación por elementos
- Multiplicación matricial
- Ejemplos

Vectores

- Los vectores son utilizados en muchas áreas del conocimiento para describir la estructura y funcionamiento de sistemas biológicos y del océano (e.g. La abundancia de individuos en el tiempo)
- Una representación común de los vectores es geométrica, donde 2 elementos de un vector pueden representar una coordenada en un espacio de 2 dimensiones o 3 elementos \rightarrow 3 dimensiones.

Vectores

- Suma de un vector y un escalar
- Multiplicación de un vector por un escalar

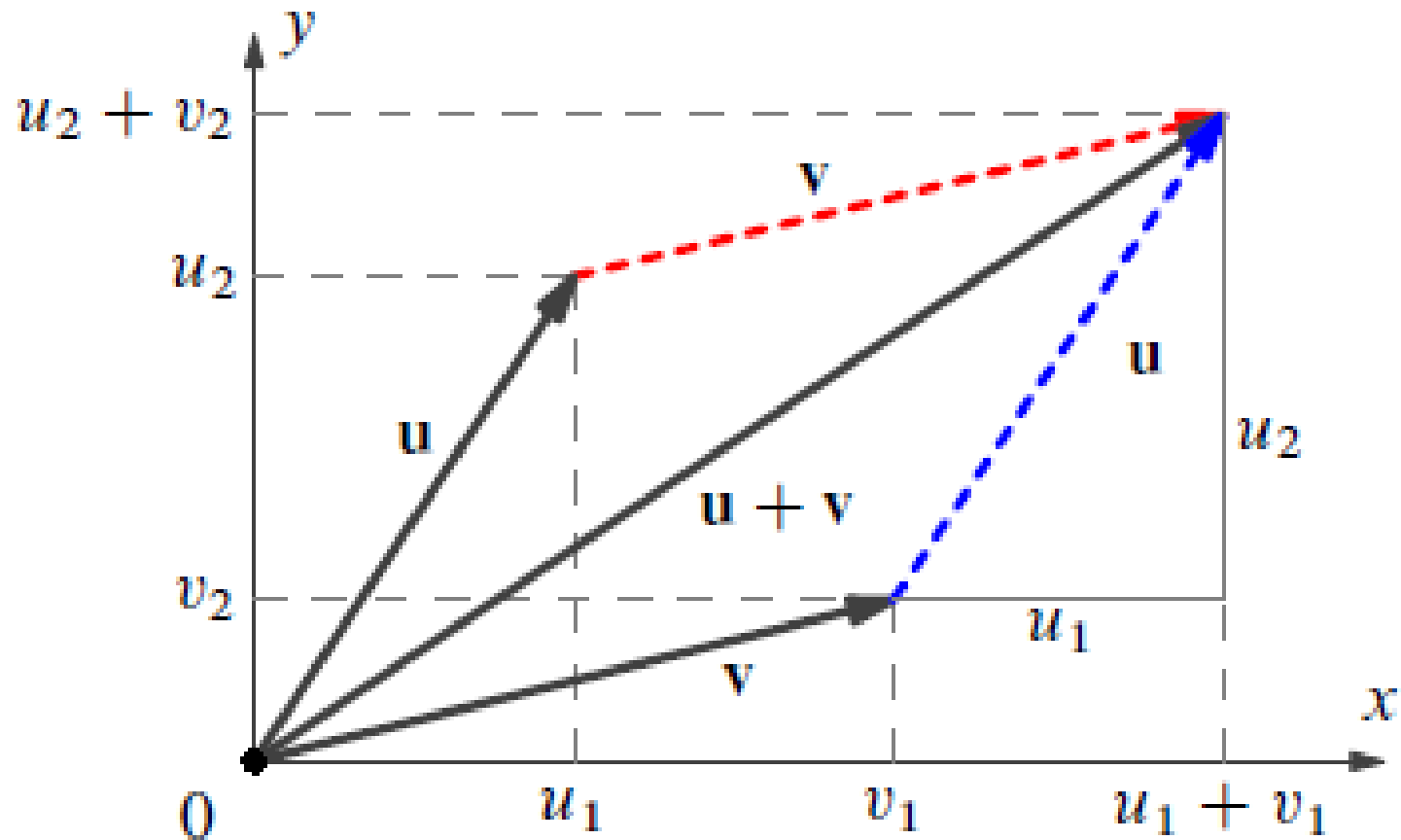
Suma de Vectores

$$\mathbf{u} \pm \mathbf{v} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \pm \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 \pm v_1 \\ u_2 \pm v_2 \\ \vdots \\ u_n \pm v_n \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = [1, 2, 3] + [-1, 3, 2] = [0, 5, 5]$$

$$\mathbf{u} - \mathbf{v} = [1, 2, 3] - [-1, 3, 2] = [2, -1, 1]$$

Vectores



Matriz

Arreglo rectangular de elementos de una misma clase.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{22} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

Matriz cuadrada

Matriz

En esta clase trabajaremos con números.

La manipulación matemática de matrices deriva desde el análisis de sistema de ecuaciones lineales

Sistema de ecuaciones lineales

$$Y_1 = a_1X_1 + b_1X_2 + c_1X_3$$

$$Y_2 = a_2X_1 + b_2X_2 + c_2X_3$$

$$Y_3 = a_3X_1 + b_3X_2 + c_3X_3$$

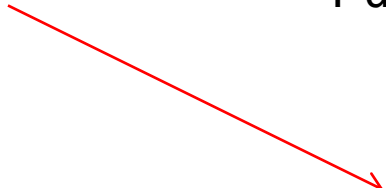
Otra representación

$$Y_1 = a_1X_1 + b_1X_2 + c_1X_3$$

$$Y_2 = a_2X_1 + b_2X_2 + c_2X_3$$


$$Y_3 = a_3X_1 + b_3X_2 + c_3X_3$$

Puede ser representado como 3 matrices


$$\begin{vmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ Y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} X_1 \\ X_2 \\ X_3 \end{vmatrix}$$



Vector Y



Matriz de
coeficientes



Vector X

Letras en “negrita”

Generalmente las matrices se representan como **letras en negrita**

$$\mathbf{Y} = \mathbf{A} \mathbf{X}$$

Es una forma muy conveniente de representar sistemas de ecuaciones lineales.

Nos sirve para representar un sistema con 10, 100, 1000, etc ecuaciones lineales

Multiplicando matrices

$$\mathbf{Y} = \mathbf{A} \mathbf{X}$$

El vector columna \mathbf{X} multiplica a la matriz cuadrada \mathbf{A} .

La regla básica de multiplicación indica que cada elemento de la primera fila de \mathbf{A} multiplica a cada elemento del vector columna \mathbf{X}

Multiplicando matrices

$$\begin{vmatrix} Y_1 \\ Y_2 \\ Y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \textcircled{a_1} & \textcircled{b_1} & \textcircled{c_1} \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \textcircled{X_1} \\ \textcircled{X_2} \\ \textcircled{X_3} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \textcircled{a_1 X_1} + \textcircled{b_1 X_2} + \textcircled{c_1 X_3} \\ a_2 X_1 + b_2 X_2 + c_2 X_3 \\ a_3 X_1 + b_3 X_2 + c_3 X_3 \end{vmatrix}$$

Multiplicando matrices



Se pueden
multiplicar si
dimensión interna es
la misma

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} c_1 & d_1 \\ c_2 & d_2 \end{vmatrix}$$

Dimensión matriz
resultante

$$\begin{vmatrix} (a_1c_1 + b_1c_2) & (a_1d_1 + b_1d_2) \\ (a_2c_1 + b_2c_2) & (a_2d_1 + b_2d_2) \end{vmatrix}$$

Matriz Identidad

En aritmética básica el elemento identidad es aquel que al multiplicarlo por un elemento el resultado es el mismo elemento.

$$a \cdot 1 = a$$

En aritmética elemental $1=1$

Cual será este en notación
matricial?

$$A = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$A \times I = A$$
$$I = \text{????}$$

Matriz Identidad

$$A = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

Matriz Triangular (Superior/Inferior)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 9 & 0 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 0 & 9 & 8 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Suma o resta

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 7 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + 0 & 3 + 0 \\ 1 + 7 & 0 + 5 \\ 1 + 2 & 2 + 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 8 & 5 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$$

Multiplicación por elemento / matricial

- En R existe ambas operaciones

Creando matrices

función m x n

↓ ↓ ↓

```
x<-matrix(100,5,10)
```

Escalar

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]	[,6]	[,7]	[,8]	
[1,]	100	100	100	100	100	100	100	100	100
[2,]	100	100	100	100	100	100	100	100	100
[3,]	100	100	100	100	100	100	100	100	100
[4,]	100	100	100	100	100	100	100	100	100
[5,]	100	100	100	100	100	100	100	100	100

```
x<-matrix(c(1,2,3),3,10)
```

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]	[,6]	[,7]	[,8]	[,9]	[,10]
[1,]	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
[2,]	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
[3,]	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3



Crear Matrices

```
> Datos <- 1:20
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
15 16 17 18 19 20
```

```
> (x<-matrix(Datos, 5,4, byrow = T))
```

```
      [,1] [,2] [,3] [,4]  
[1,] 1    6   11   16  
[2,] 2    7   12   17  
[3,] 3    8   13   18  
[4,] 4    9   14   19  
[5,] 5   10   15   20
```

**Cinco filas x
cuatro
columnas**

Función dim()

```
> Datos <- 1:20
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9
[10] 10 11 12 13 14 15 16 17 18
[19] 19 20
```

```
> dim(Datos) <- c(5, 4)
```

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	1	6	11	16
[2,]	2	7	12	17
[3,]	3	8	13	18
[4,]	4	9	14	19
[5,]	5	10	15	20

**Cinco filas x
cuatro
columnas**

Agregar filas y columnas

```
> Datos2 <- cbind(Datos, 21:25)
```

Agregue columna

```
> Datos3 <- rbind(Datos2,  
  96:100)
```

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]	[,5]
[1,]	1	6	11	16	21
[2,]	2	7	12	17	22
[3,]	3	8	13	18	23
[4,]	4	9	14	19	24
[5,]	5	10	15	20	25
[6,]	96	97	98	99	100

Agregue fila

Dimensión y largo

```
> dim(Datos3)
```

```
[1] 6 5
```

```
> length(Datos3)
```

```
[1] 30
```

Indexar - Matrices

Al igual que los Dataframes, las matrices tb se pueden indexar

- En R los índices se utilizan con paréntesis cuadrados []

`mi.matriz[2,3]`

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	1	6	11	16
[2,]	2	7	12	17
[3,]	3	8	13	18
[4,]	4	9	14	19
[5,]	5	10	15	20

`mi.matriz[,4]`

`mi.matriz[4,]`

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	1	6	11	16
[2,]	2	7	12	17
[3,]	3	8	13	18
[4,]	4	9	14	19
[5,]	5	10	15	20



Completar una matriz a partir de un dataframe

- `setwd("c:/computacion/clase7")`
- `crabs<-read.csv(file="crabs.txt",header=T)`
- `tail(crabs)`
- `r2<-matrix(0,71013,3)`
- `class(r2)`
- `r2[,1]<-crabs[,3]`
- `r2[,2]<-crabs[,1]`
- `r2[,3]<-crabs[,5]`
- `r2`
- `class(r2)`



Multiplicación por elemento

```
x<-matrix(1,5,5)
```

```
y<-matrix(2.5,5,5)
```

```
x*y
```

```
 [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
```

```
[1,] 2.5 2.5 2.5 2.5 2.5
```

```
[2,] 2.5 2.5 2.5 2.5 2.5
```

```
[3,] 2.5 2.5 2.5 2.5 2.5
```

```
[4,] 2.5 2.5 2.5 2.5 2.5
```

```
[5,] 2.5 2.5 2.5 2.5 2.5
```

Multiplicación matricial

```
x<-matrix(1,5,5)
```

```
y<-matrix(2.5,5,5)
```

```
X%*%y
```

```
 [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
```

```
[1,] 12.5 12.5 12.5 12.5 12.5
```

```
[2,] 12.5 12.5 12.5 12.5 12.5
```

```
[3,] 12.5 12.5 12.5 12.5 12.5
```

```
[4,] 12.5 12.5 12.5 12.5 12.5
```

```
[5,] 12.5 12.5 12.5 12.5 12.5
```