

Polimorfismo

Abstract class:

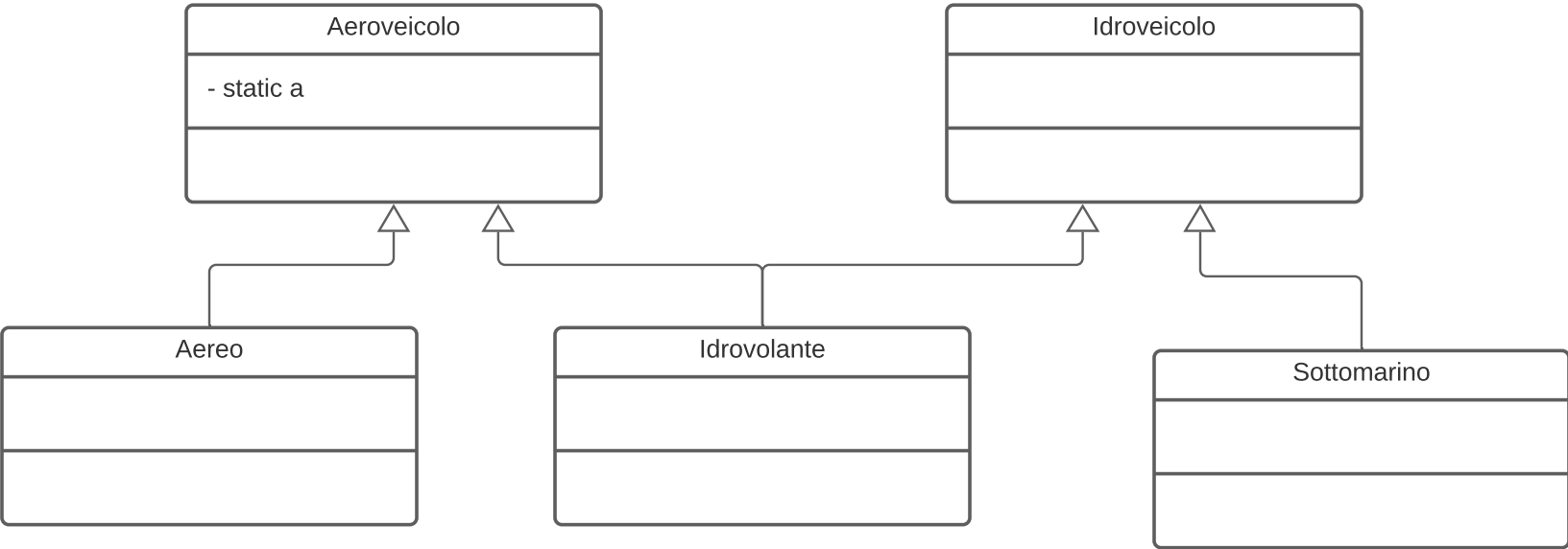
- i metodi astratti sono metodi senza codice
- una classe che ha almeno un metodo astratto si chiama classe astratta
- non è istanziabile
- può contenere metodi implementati

extends

Interface:

- hanno solo metodi non implementati
- variabili costanti statiche
- l'ereditarietà multipla

implements



Modificatori di classe

Accesso:

- private - nella stessa classe
- protected - nel package o classi ereditate
- public - tutti

Static:

- variabili e metodi globali accessibili a tutte le istanze della classe e quindi modificabile da tutti gli oggetti.
- Sono armi a doppio taglio perchè modificarne una significa modificarle tutte.
- L'effetto di dichiarare un metodo static è quello di rendere il metodo di fatto comune a tutte le istanze della classe. Devono lavorare con le variabili statiche. Non possono lavorare con variabili o metodi non statiche.

Final:

- oggetti non mutabili che si tratti di variabili o metodi. In quest'ultimo caso non è permesso l'override.
- le classi final non si possono estendere