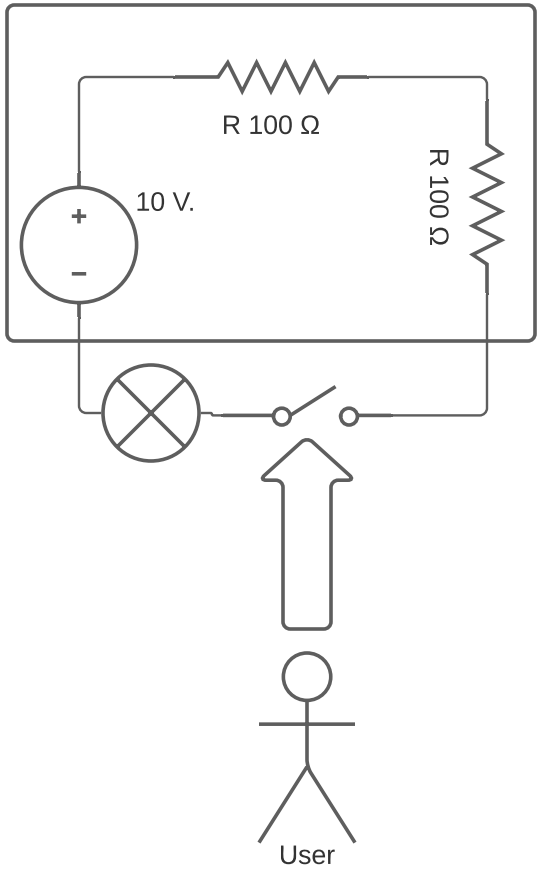
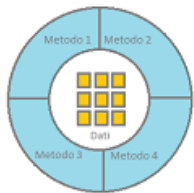


**Encapsulation:** permette di ottenere il principio OpenClosed.

Una classe deve essere:

- open: aperta all'estensione
- closed: chiusa alla modifica



Visibilità in java: implementa l'**information hiding**

- public: lo vedono tutti
- protected: lo vedono i membri dello stesso package
- private: lo vede solo classe e sue derivate



Regole:

- gli attributi di una classe sono sempre privati
- gli attributi di una classe si modificano con i metodi
  - setter: modifica un attributo privato laddove sia modificabile
  - getter: visualizza lo stato di un attributo privato
- i metodi, le azioni dell'oggetto sono in genere pubbliche

{visibilità} <TIPO> nome  
public int x

**UML:** (unified modeling language)

- classe con la visibilità
- classe astratta
- ereditarietà (essere)
- aggregazione (avere)

