



# **ASSEMBLY X86**

# CODICE

```
0X00001141 <+8>:  MOV    EAX,0X20
0X00001148 <+15>:  MOV    EDX,0X38
0X00001155 <+28>:  ADD     EAX,EDX
0X00001157 <+30>:  MOV    EBP, EAX
0X0000115A <+33>:  CMP    EBP,0XA
0X0000115E <+37>:  JGE     0X1176 <MAIN+61>
0X0000116A <+49>:  MOV    EAX,0X0
0X0000116F <+54>:  CALL   0X1030 <PRINTF@PLT>
```

# SPIEGAZIONE

SPOSTA IL VALORE INTERO DECIMALE 32 NEL REGISTRO EAX

SPOSTA IL VALORE INTERO DECIMALE 56 NEL REGISTRO EDX

SOMMA IL REGISTRO EDX AD EAX, PRATICAMENTE SOMMA 56 A 32 ED AGGIORNA IL REGISTRO EAX  
CON LA SOMMA = 88

MUOVE IL CONTENUTO DEL REGISTRO EAX, OVVERO 88 NEL REGISTRO EBP

CONTROLLA (CMP= COMPARE) L'UGUAGLIANZA TRA IL VALORE 0xA CHE IN DECIMALE È IL NUMERO  
10 CON IL VALORE CONTENUTO IN EBP OVVERO 88

EFFETTUA UN SALTO CONDIZIONALE SE LA DESTINAZIONE DI «CMP» È MAGGIORE O UGUALE DEL  
VALORE DI CONTROLLO. CONSIDERATO CHE  $88 > 10$ , IL SALTO VIENE EFFETTUATO

SOVRASCRIVE IL VALORE DI EAX CON IL VALORE 0, OVVERO SPOSTA 0 IN EAX

CHIAMATA DI FUNZIONE AD UNA FUNZIONE A NOI NOTA, È LA FUNZIONE PRINTF