

#include &lt;stdio.h&gt;

int main(){

int numero1, numero2, somma;

printf(" **Inserisci il primo numero:** ");

scanf("%d", &amp;numero1);

printf("**Inserisci il secondo numero:** ");

scanf("%d", &amp;numero2);

somma = numero1 \* numero2;

printf("**il risultato è: %d\n**", somma);

return 0;

}

Creo il file con TOUCH <nome file.c>  
E inizio a programmarlo utilizzando NANO

File Actions Edit View Help

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
# ls
```

```
Ess1.c
```

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
# gcc -o programma1 Ess1.c
```

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
# ls
```

```
Ess1.c programma1
```

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
#
```

Compilo il file.c con il compilatore GCC, do un nome al mio eseguibile e specifico quale file deve compilare

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]  
# ./programma1
```

```
Inserisci il primo numero: 10  
Inserisci il secondo numero: 5  
il risultato è: 50
```

Lancio il programma

```
./programma1
```

GNU nano 7.2

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
int numero1, numero2;  
float media;
```

```
printf ("inserisci il primo numero: ");  
scanf ("%d", &numero1 );
```

```
printf ("inserisci il secondo numero: ");  
scanf ("%d", &numero2 );
```

```
media = (float)(numero1 + numero2) / 2;
```

```
printf("La media è: %.2f\n", media);
```

```
return 0;
```

```
}
```

## Secondo programma

File Actions Edit View Help

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
# ./programma2
```

```
inserisci il primo numero: 326
```

```
inserisci il secondo numero: 4
```

```
La media è: 165.00
```

```
(root@kali)-[/home/kali/EpicodeC]
```

```
# █
```

Lancio il secondo  
programma