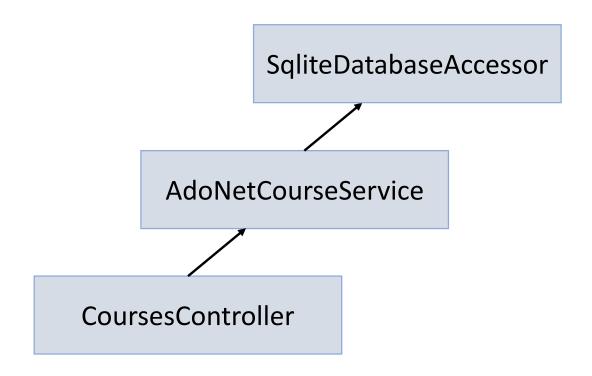
Sezione 10 Accedere al database con ADO.NET

La nostra gerarchia di componenti



Per iniziare con ADO.NET...

 ...per prima cosa procuriamoci il provider da NuGet per la tecnologia database che abbiamo scelto di usare.

Tecnologia database	Comando da lanciare per l'aggiunta del pacchetto NuGet	
SQLite	dotnet add package Microsoft.Data.SQLite	
SQL Server	dotnet add package System.Data.SqlClient	
MySql	dotnet add package MySqlConnector	
Oracle	dotnet add package Oracle.ManagedDataAccess.Core	
PostgreSQL	dotnet add package Npgsql	

Aggiornare un pacchetto NuGet

• Semplicemente ri-aggiungiamolo indicando la versione specifica.

dotnet add package Microsoft.Data.SQLite --version 2.2.2

Alcune classi fornite dal provider per Sqlite

SqliteConnection

Serve a stabilire una connessione al database

SqliteCommand

Rappresenta una query on un comando SQL

SqliteParameter

Lo usiamo per introdurre l'input dell'utente nelle nostre query o comandi (previene la SQL injection)

SqliteDataReader

Serve a leggere il risultato restituito dal database

SqliteTransaction

Crea un contesto in cui eseguire i comandi in isolamento e in maniera atomica (o tutto o niente).

Alcune classi fornite dal provider per SQLServer

SqlConnection

SqlCommand

SqlParameter

SqlDataReader

SqlTransaction

Alcune classi fornite dal provider per MySql

MySqlConnection

MySqlCommand

MySqlParameter

MySqlDataReader

MySqlTransaction

Alcune classi fornite dal provider per Oracle

OracleConnection

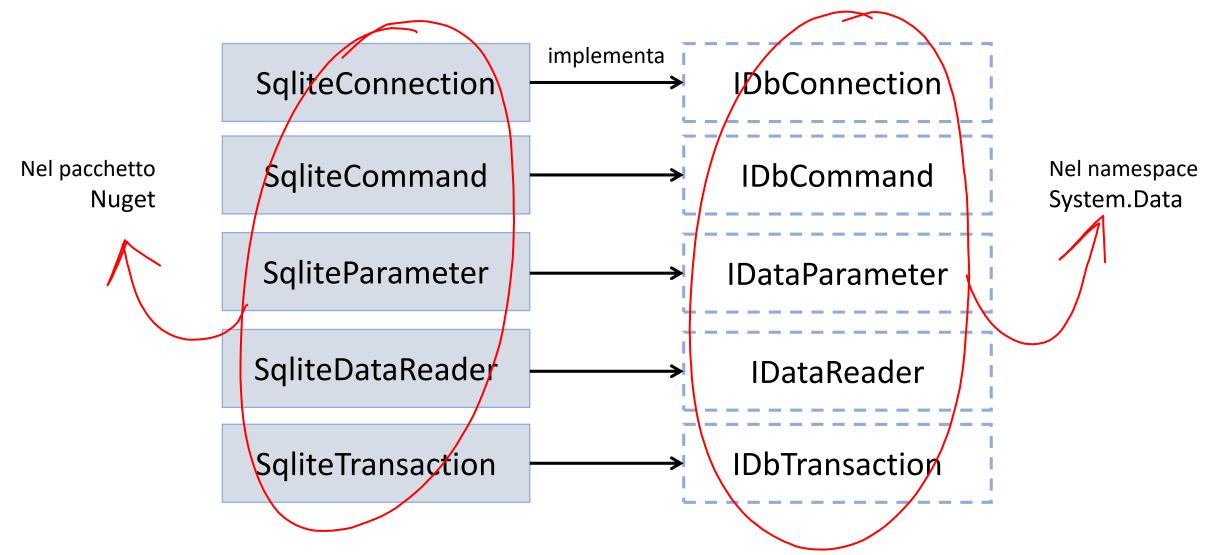
OracleCommand

OracleParameter

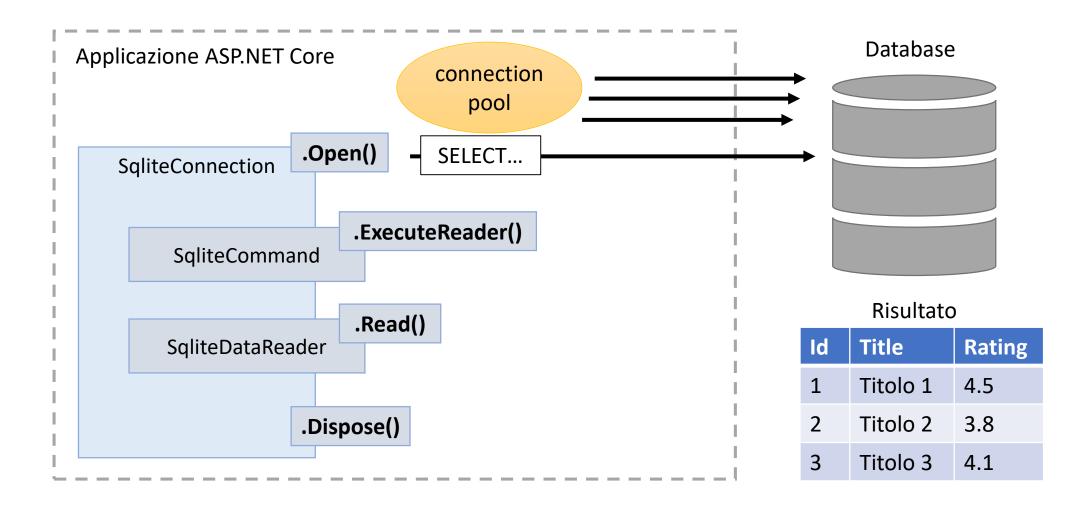
OracleDataReader

OracleTransaction

Accoppiamento debole con le classi di ADO.NET



Panoramica delle classi di ADO.NET



Classi "connesse" e "disconnesse"

Classi "Connesse" Fornite dal provider SqliteConnection

SqliteCommand

SqliteParameter

SqliteDataReader

SqliteTransaction

DataTable

DataSet

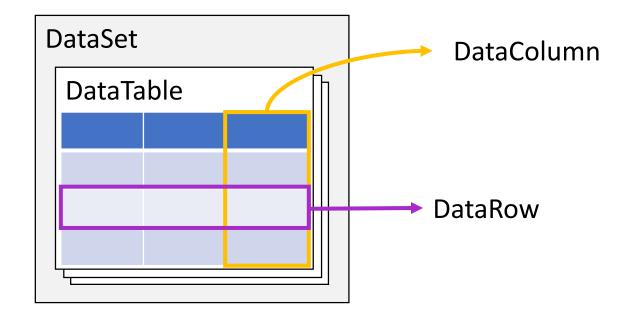
Classi "Disconnesse"

fornite da .NET Core

DataSet e DataTable

Un **DataTable** è un oggetto che imita la tabella di un database e serve contenere dei risultati in memoria.

Un DataSet è una collezione di DataTable.



Assicurarsi che le connessioni vengano chiuse

```
No
var conn = new SqliteConnection("...");
//...
conn.Dispose();
Sì
using(var conn = new SqliteConnection("..."))
```

Il blocco using

Il blocco **using** è <u>necessario</u> quando abbiamo oggetti che implementano IDisposable e che quindi possiedono il metodo Dispose(). Solo in questo modo ci assicuriamo che questi oggetti verranno distrutti correttamente, anche quando dovesse verificarsi un'eccezione.

```
using(var cmd = new SqliteCommand("...", conn))
{
   //...
}
```

Nota: quasi tutte le classi connesse di ADO.NET implementano IDisposable.

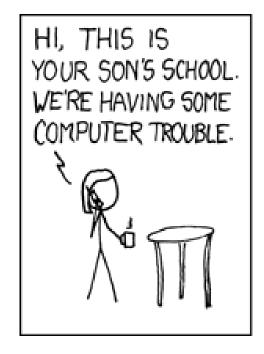
Sql injection

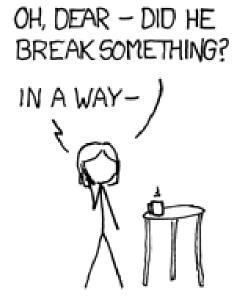
```
var query = "SELECT * FROM Courses WHERE Id=" + id;
var cmd = new SqliteCommand(query, cmd);

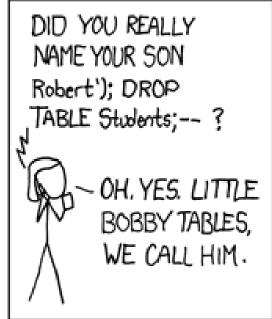
var query = "SELECT * FROM Courses WHERE Id=5";
var cmd = new SqliteCommand(query, cmd);

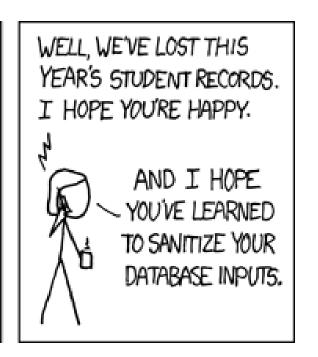
var query = "SELECT * FROM Courses WHERE Id=5; DROP TABLE Courses";
var cmd = new SqliteCommand(query, cmd);
```

Sql injection









Sql injection: preveniamola con i SqliteParameter

No

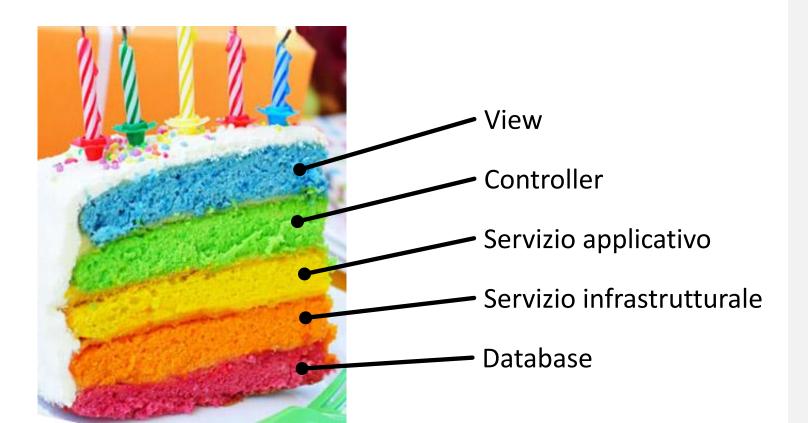
```
var query = "SELECT * FROM Courses WHERE Id=" + id;
var cmd = new SqliteCommand(query, cmd);
```

Sì

```
var query = "SELECT * FROM Courses WHERE Id=@id";
var cmd = new SqliteCommand(query, conn);
var parameter = new SqliteParameter("id", id);
cmd.Parameters.Add(parameter);
```

Progresso nella specifica

- Punto 2: pagina di elenco dei corsi;
- Punto 5: pagina di dettaglio del corso.



Requisiti funzionali

Requisiti non funzionali

a b c d

```
public DataSet Query(FormattableString query)
{
   using(var conn = new SqliteConnection("..."))
   {
     await conn.OpenAsync();
     //...
   }
}
Usare await in corrispondenza del metodo asincrono
}
```

```
public async DataSet Query(FormattableString query)
  using(var conn = new SqliteConnection("..."))
    await conn.OpenAsync();
                                         Usare await in corrispondenza del metodo asincrono
                                         Aggiungere async alla firma del metodo
```

```
public async Task<DataSet> Query(FormattableString query)
  using(var conn = new SqliteConnection("..."))
    await conn.OpenAsync();
                                          Usare await in corrispondenza del metodo asincrono
                                          Aggiungere async alla firma del metodo
                                          Restituire un Task<T> o Task
```

```
public async Task<DataSet> QueryAsync(FormattableString query)
  using(var conn = new SqliteConnection("..."))
    await conn.OpenAsync();
                                          Usare await in corrispondenza del metodo asincrono
                                          Aggiungere async alla firma del metodo
                                          Restituire un Task<T> o Task
```

Promemoria dei metodi più usati di ADO.NET

Oggetto	Metodo	Cosa fa?
SqliteConnection	OpenAsync()	Ottiene una connessione dal connection pool
SqliteCommand	ExecuteReaderAsync()	Invia una query (SELECT) e restituisce un oggetto SqliteDataReader usato per leggere i risultati.
SqliteCommand	ExecuteNonQueryAsync()	Invia un comando al database (es. UPDATE) e restituisce il numero di righe interessate.
SqliteCommand	ExecuteScalarAsync()	Invia una query (SELECT) e restituisce il valore trovato nella prima colonna della prima riga.
SqliteDataReader	ReadAsync()	Indica al database che deve restituire la prossima riga di risultati. Restituisce true se la riga esiste.