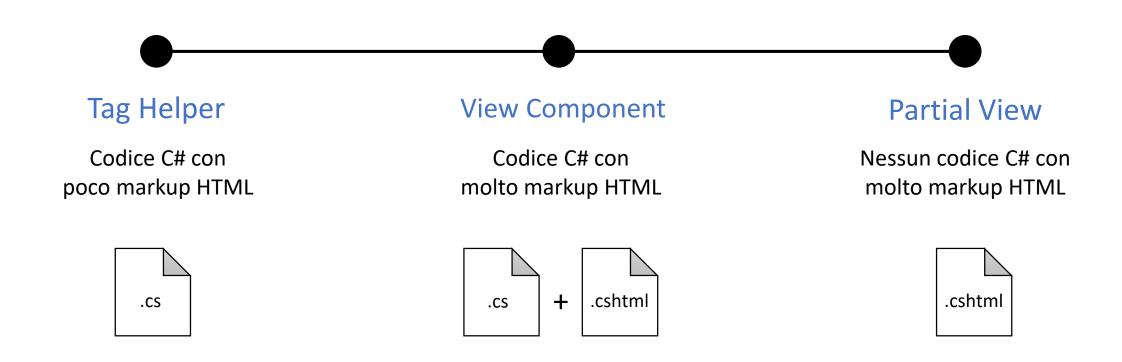
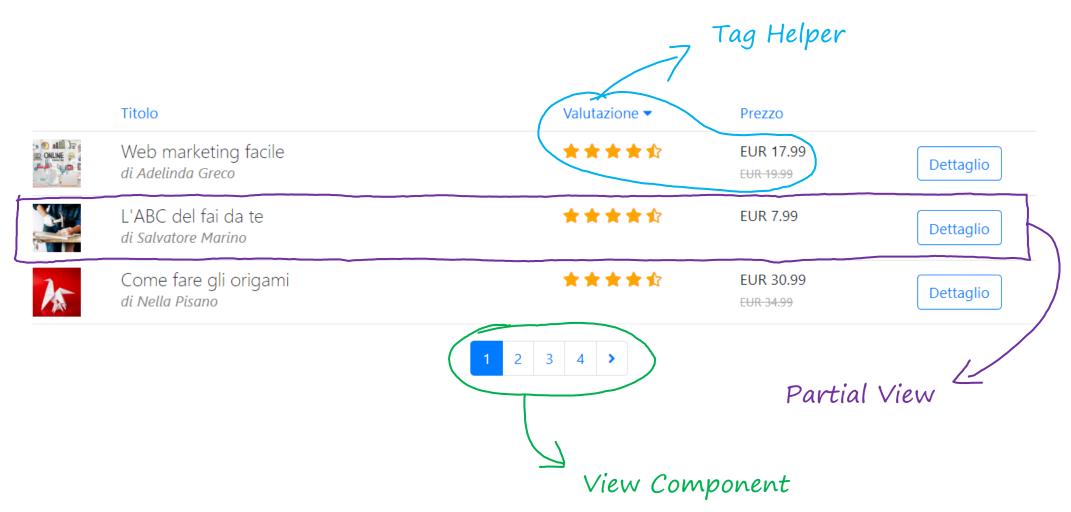
Sezione 14 Organizzare la UI in componenti

Organizzare la UI in componenti

I componenti promuovono il riutilizzo di codice nelle view.



Organizzare la UI in componenti



Creare tag helper personalizzati

```
[HtmlTargetElement("stars")]
public class RatingTagHelper : TagHelper
   public double Value { get; set; } <</pre>
   public override void Process(TagHelperContext \context, TagHelperOutput output)
       output.TagName = "span";
       output.Content.AppendHtml("...");
                          <stars value="@Model.Rating"></stars>
```

Creare tag helper personalizzati

Ricorda: registra i tag helper personalizzati mettendo una direttiva @addTagHelper nella view /Views/Shared/_ViewImports.cshtml

```
@addTagHelper *, Microsoft.AspNetCore.Mvc.TagHelpers
@addTagHelper *, MyCourse
@using System.Collections.Generic
@using MyCourse.Models.ViewModels

Nome dell'assembly
dell'applicazione
```

Case styles

PascalCase

camelCase

kebab-case

snake_case

Creare un view component

- UnaDirectoryQualsiasi
 - PaginationBarViewComponent.cs
- Views
 - Shared
 - Components
 - PaginationBar
 - Default.cshtml

Creare view component

```
[ViewComponent(Name = "Pagination")]
public class PaginationBarViewComponent : ViewComponent
   public IViewComponentResult Invoke(CourseListViewModel model)
       return View(model);
    <(vc;)pagination model="@Model"></vc:pagination>
```

Creare view component

Ricorda: registra i view component mettendo una direttiva @addTagHelper nella view /Views/Shared/_ViewImports.cshtml

```
@addTagHelper *, Microsoft.AspNetCore.Mvc.TagHelpers
@addTagHelper *, MyCourse
@using System.Collections.Generic
@using MyCourse.Models.ViewModels

Nome dell'assembly
dell'applicazione
```

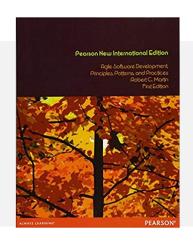
Accoppiamento debole



"Program to an interface, not an implementation"

Da "Design Patterns: elements of reusable object-oriented software"

Principio di segregazione delle interfacce



"No client should be forced to depend on methods it does not use."

Da "Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices"





Principi SOLID

Single responsibility

Ogni componente dovrebbe avere una singola responsabilità.

Open / Closed

Ogni componente può aprirsi ad aggiunte ma restare chiuso a modifiche al suo comportamento.

Liskov substitution principle

Le dipendenze devono poter essere sostituite con altre derivate da esse.

Interface segregation

Un componente non dovrebbe dipendere da membri che non usa.

Dependency inversion

Ogni componente dovrebbe avere una singola responsabilità

Creare una partial view



Shared



Organizzare le partial view in directory

Views
 Shared
 Courses
 _CourseLine.cshtml
 _LessonLine.cshtml
 OtherPartial.cshtml

Creare partial view

```
@model CourseViewModel
<!-- Codice C# / HTML qui -->

partial name="Courses/_CourseLine" model="@course"></partial>
```



