

## Explicação sobre o Bootstrap

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Originalmente foi desenvolvido para o Twitter e se tornou uma das estruturas de front-end e projetos de código aberto mais populares do mundo.

## Como fizemos para utilizar o Bootstrap

Dentro da tag <head> onde ficam todos os metadados colamos os seguintes códigos:

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

```
integrity="sha384-QWTKZyjpPEjISv5WaRU9OFeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0JMhjY6hW+ALEwIH" crossorigin="anonymous">
```

```
</link>
```

```
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons/font/bootstrap-icons.css" rel="stylesheet">
```

Os quais são os links que fazem referência para os arquivos do framework, permitindo utilizar classes, estilos e ícones pré-definidos pelo Bootstrap.

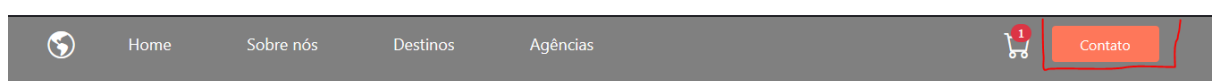
O atributo *integrity* é uma medida de segurança que verifica se o arquivo CSS foi alterado de forma maliciosa após sua publicação, enquanto o *crossorigin* especifica como o navegador deve tratar a requisição de acordo com as políticas de CORS (Cross-Origin Resource Sharing).

## Especificações

O bootstrap utiliza um sistema de grid responsivo que permite organizar o conteúdo da página de forma flexível em diferentes tamanhos de telas. Também uma de suas grandes vantagens é a possibilidade de utilizar uma variedade de componentes pré-estilizados, como botões, formulários, barras de navegação, modal, etc.

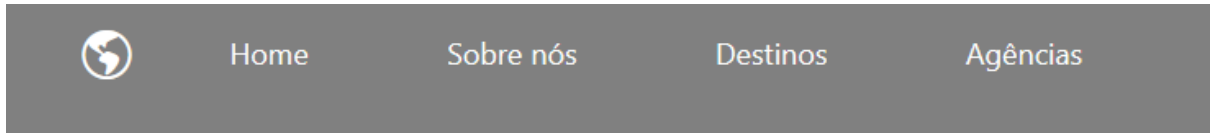
## Exemplificação

- Utilizadas classes *container* envolve todo o conteúdo principal de cada seção da página, *row* usada dentro do <section> para criar uma linha de elementos, e *col* usada para definir a largura da coluna em dispositivos grandes. Ou seja, foram utilizados para criar um layout responsivo e organizado.
- Botões definidos pelas classes *btn* base para todos os estilos de botões, *btn-primary* usado para ações principais, *btn-success* indicar uma ação bem-sucedida e *btn-secondary* usado para ações menos importantes;



-Captura tirada do cabeçalho da página ilustrando o botão de contato logo no canto direito.

- Menus de navegação definidos e estilizados pelas classes `nav`, `nav-link` onde contém links que redirecionam para diferentes seções no site, como: Home, Sobre Nós, Destinos e Agências;



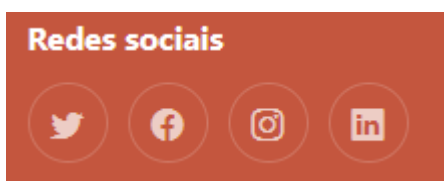
-Captura tirada do cabeçalho da página onde encontra-se o menu de navegação.

- Modais definidos pelas classes `modal` base para criar um modal, `modal-dialog` controla o tamanho e o comportamento da janela modal, e `modal-content` define o conteúdo do modal, `modal-header` cabeçalho do modal, `modal-title` título do modal, `modal-body` onde o conteúdo principal é exibido, `modal-footer` rodapé do modal. Utilizados para exibir o carrinho de compras e informações adicionais sobre o pagamento via Pix. O modal do carrinho é ativado quando o usuário clica no ícone do carrinho de compras. Já o de pagamento via Pix fornece informações para o usuário de como efetuar o pagamento;



-Captura tirada do modal do carrinho de compras.

- As classes `bi` foram utilizadas para incluir ícones em alguns elementos como link de navegação, carrinho de compras e os ícones das redes sociais;



-Captura tirada do rodapé da página ilustrando os ícones das redes sociais.

- Elementos de formulário, como `input`, `label`, `select` e classes `form-control` foram usados para estilizar os campos de entrada de texto e seleção;

### CHECKOUT

Nome completo
Número do cartão

Data de validade do cartão
Ano de expiração
CVV
Parcelas

Selecione o mês
Selecione o ano
CVV
Parcelas

-Captura tirada da tela de pagamento ilustrando os formulários para pagamento das viagens.

- As classes de texto foram usadas para estilizar o texto, como `text-center`;
- Utilizado também a classe `list-group`, para personalizar os itens do carrinho;
- Na seção de destinos utilizamos `cards` para organizar melhor essa parte. Em telas pequenas ficará organizado em 1 coluna, enquanto telas médias e grandes 3 colunas e 2 linhas. Cada destino tem uma imagem `card-img-top`, um título `card-title`, uma descrição `card-text` e um botão interativo de 'Saiba mais' `btn btn-primary`;



-Captura tirada da seção de destinos em uma tela média, pode-se observar a presença de 3 colunas, a imagem, o título, o texto descritivo e o botão interativo.

- Outra parte nativa do bootstrap utilizada foi o `carousel` container principal, `carousel-item` cada item do carousel, `carousel-inner` envolve todos os itens, `carousel-control-prev` navegação para o slide anterior, `carousel-control-next` navegação para o próximo slide, etc que exibe imagens de diferentes companhias aéreas permitindo ao usuário navegar entre diferentes opções.

ESCOLHA SEU VOO POR COMPANHIA AÉREA **OS MELHORES PREÇOS: LATAM, AZUL, GOL E QATAR.**



*-Captura tirada da seção de agências onde é possível que o usuário navegue entre diferentes agências clicando nas setinhas da direita ou esquerda.*

### Conclusão

O uso do bootstrap foi utilizado para facilitar o desenvolvimento desta aplicação web. Com as classes pré-definidas é possível criar layout responsivo e visualmente atraente de maneira mais rápida e facilitada além de garantir compatibilidade com diferentes navegadores e dispositivos.

Sendo assim, foi economizando muito tempo de desenvolvimento utilizando este framework, podendo assim, usar desse tempo economizado para focar nas outras partes da aplicação, como lógica e funcionalidade.

### Explicação sobre os scripts utilizados

Utilizado JavaScript para dar interatividade na página:

- **EventListener para rolagem da janela:** acionado para atualizar o cabeçalho da página conforme o usuário vai rolando.
- **EventListener para quando o DOM é carregado:** acionado quando a estrutura da página HTML é completamente carregada. Como a associação de eventos aos links de ancoragem e a inicialização do carrinho de compras.
- **smoothScrollTo:** calcula a posição atual da janela, a posição do elemento de destino, em seguida, move a janela suavemente até a posição do elemento de destino.
- **Função easeInOutQuad:** fornece um efeito suave de aceleração e desaceleração para a rolagem suave usada pela função smoothScrollTo..
- **EventListener para abrir o modal do carrinho:** acionado quando o ícone do carrinho é clicado. Ele mostra um modal que exibe os itens no carrinho de compras.
- **EventListener para adicionar itens ao carrinho:** acionado quando um botão com a classe 'btn-carrinho' é clicado. Ele obtém o nome e o preço do item correspondente ao botão clicado e adiciona esse item ao carrinho de compras.

- **Função carregarCarrinho:** função usada para carregar os itens do carrinho de compras que estão armazenados localmente no navegador.
- **Função salvarCarrinho:** Essa função é usada para salvar os itens do carrinho de compras no armazenamento local do navegador.
- **Função calcularTotal:** usada para calcular o total do carrinho de compras somando os preços de todos os itens.
- **Função atualizarCarrinho:** atualiza a exibição dos itens do carrinho de compras na página.
- **Funções adicionarAoCarrinho e removerDoCarrinho:** usadas para adicionar e remover itens do carrinho de compras, respectivamente.
- **Função compraRealizada:** chamada quando a compra é realizada com sucesso exibindo um alerta confirmando a compra e redirecionando o usuário para a página inicial.