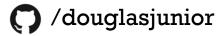
INTRODUÇÃO ARQUITETURA CLIENTE E SERVIDOR







massifrroma@gmail.com





AGENDA

- Internet
- Cliente e Servidor
- Request e Response
- Protocolo HTTP
- Métodos GET e POST
- Características
- Referências

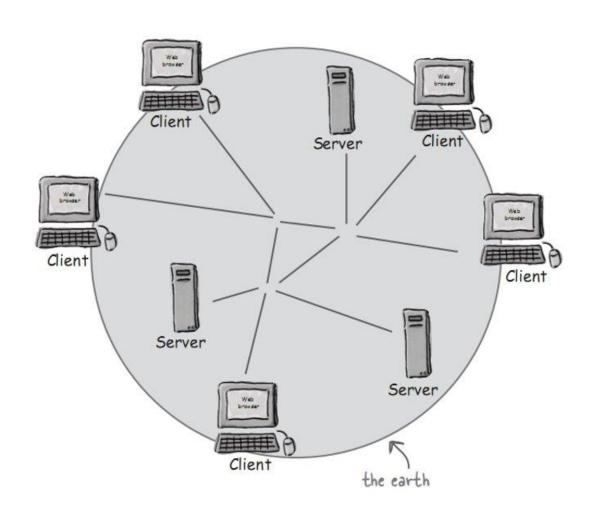


INTERNET

- Criada a ARPANET em 1970 com a finalidade de conectar departamentos de Pesquisa nos EUA
- Protocolo inicial Network Control Protocol (NCP)
- Em 1975 criação do TCP/IP
- Em 1990 a Internet passa a ter tendência comercial e não apenas pesquisa.



INTERNET



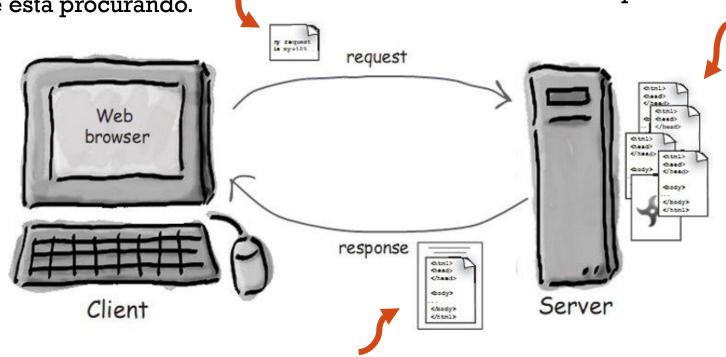
- Clientes (usando browsers como Firefox ou Chrome)
- Servidores (rodando aplicações como o Apache ou Node JS)
- Conectados através de redes com fio ou wireless
- Nosso objetivo é construir uma aplicação que os clientes ao redor do mundo possam acessar.

CLIENTE E SERVIDOR



CLIENTE E SERVIDOR

A solicitação do cliente contém o endereço (URL), daquilo que o cliente está procurando. Geralmente, o servidor tem muito conteúdo que pode ser retornado para o usuário. Este conteúdo pode ser páginas, imagens, etc.



A resposta do servidor contém o documento que o cliente solicitou (ou um código de erro se o pedido não puder ser processado).

REQUEST E RESPONSE

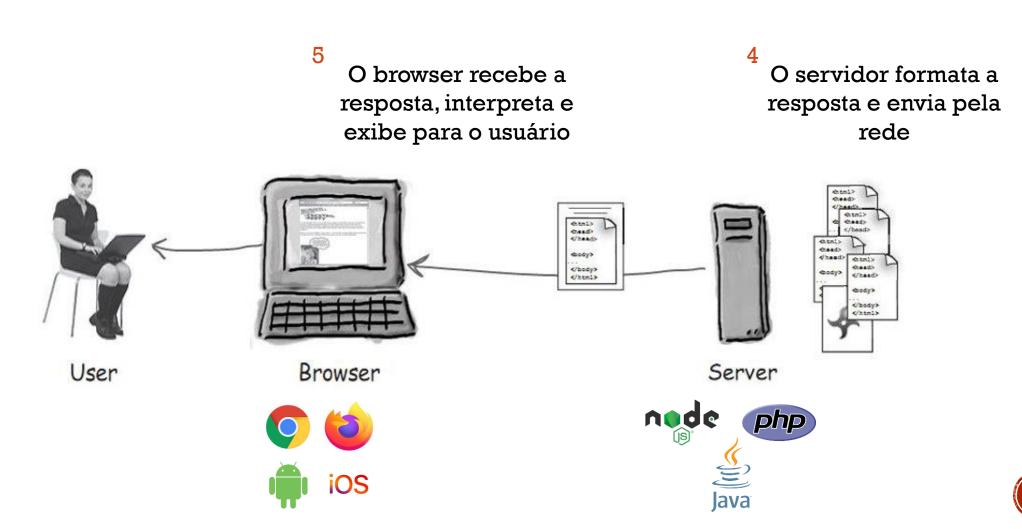


REQUEST (REQUISIÇÃO)

O servidor recebe a O browser formata a O usuário clica requisição e envia requisição e procura em um link pela a rede pelo recurso solicitado my request is mys123. ditni> (/head) (html) Cando (/html> User Browser Server nøde php



RESPONSE (RESPOSTA)



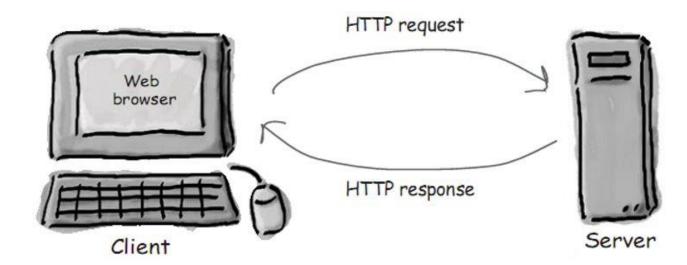
PROTOCOLO HTTP



PROTOCOLO HTTP

Principais elementos de uma requisição:

- O método HTTP (a ação de ser executada). O recurso que será acessada (URL)
- Conteúdo (formulário, parâmetros, etc).

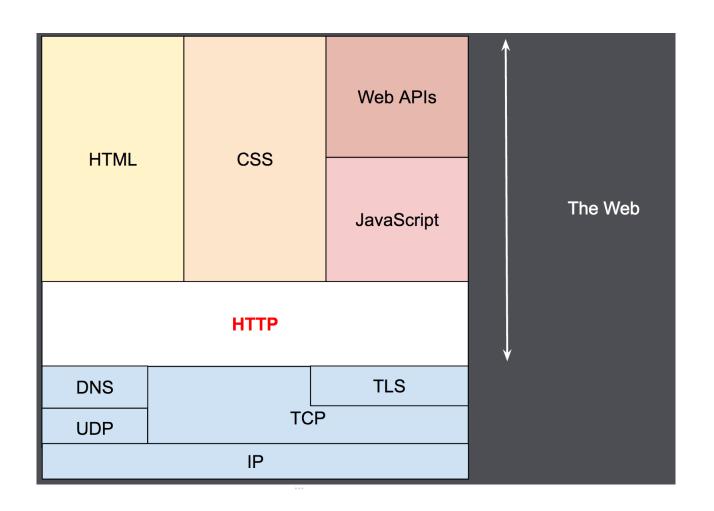


Principais elementos de uma **resposta**:

- Código de status (200, 404, 500, etc) Tipo do conteúdo (texto, imagem, HTML, etc) Conteúdo (texto, imagem, HTML, etc).



PROTOCOLO HTTP

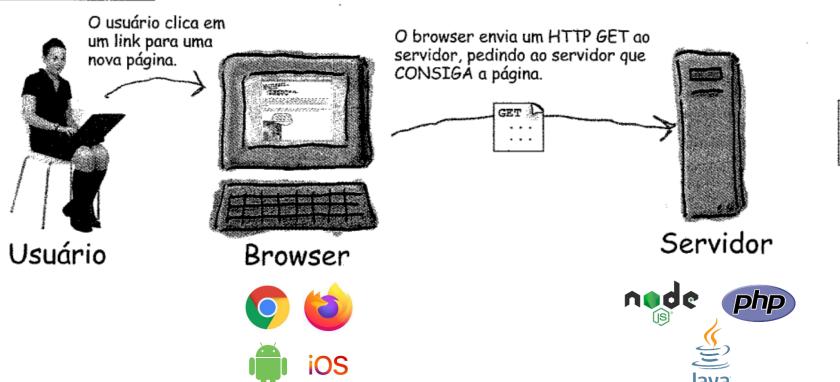


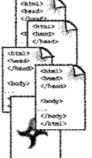
MÉTODOS GET E POST



MÉTODO GET

GET







MÉTODO GET

MetodoHilly

Caminho para o recurso (path)

Cabeçalhos (headers)

```
GET /paginas/pagina.html HTTP/1.1
Host: www.google.com
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; PPC Mac OS X Mach-O; en-US; rv; 1.4)
Gecko/20030624 Netscape/7.1
Accept: text/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text/html;
q=0.9, text/plain; q=0.8, video/x-mng, image/png, image/jpeg, image/gif;
q=0.2, */*; q=0.1
Accept-Language: en-us,en; q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1, utf-8; q=0.7, *; q=0.7
Keep-Alive: 300
Connection: keep-alive
```



Sobre Nós

Smarppy, aplicações inteligentes.

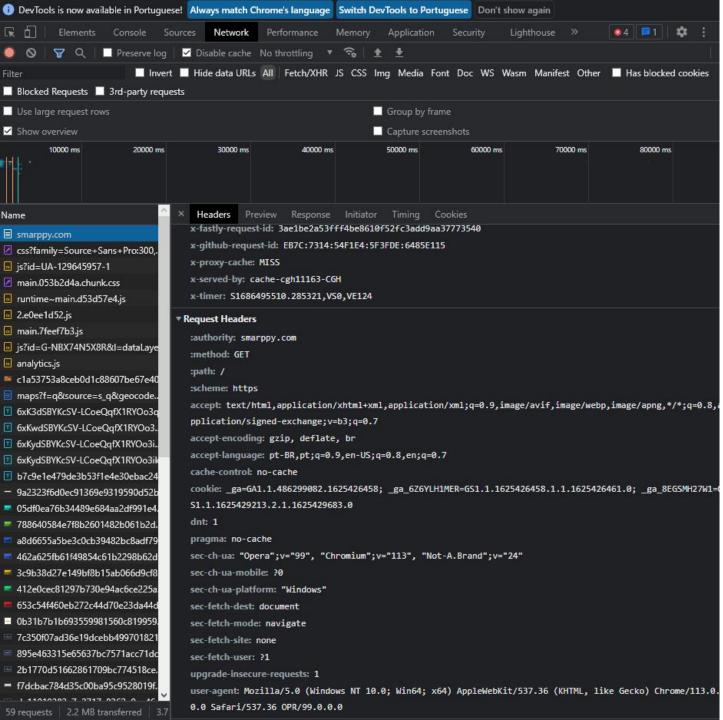
Missão

Criar, de forma transparente, soluções robustas que contribuam para o objetivo de nossos clientes.

Visão

Ser reconhecida como uma empresa ágil, transparente e comprometida com a entrega de software de qualidade.







Sobre Nós

Smarppy, aplicações inteligentes.

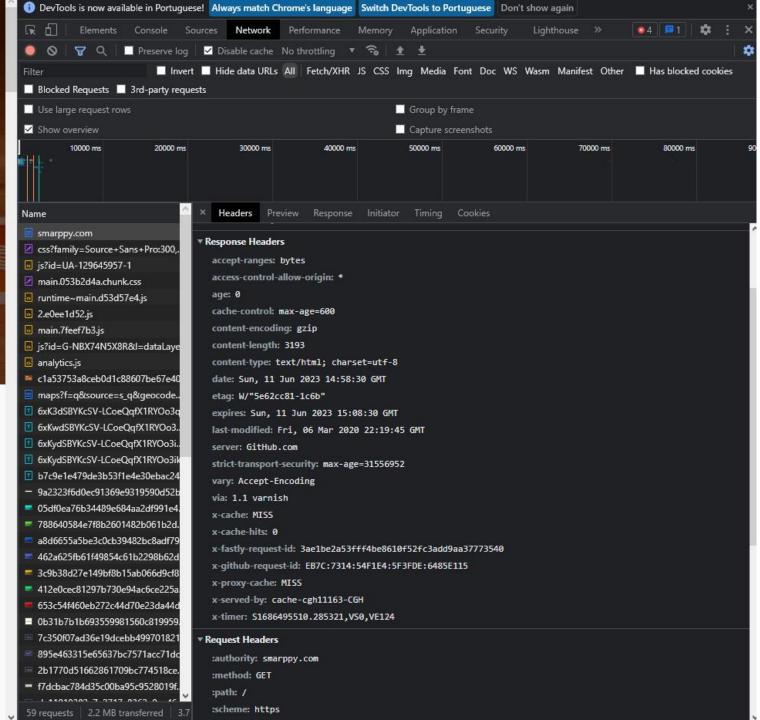
Missão

Criar, de forma transparente, soluções robustas que contribuam para o objetivo de nossos clientes.

Visão

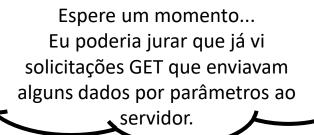
Ser reconhecida como uma empresa ágil, transparente e comprometida com a entrega de software de qualidade.







MÉTODO GET







MÉTODO GET

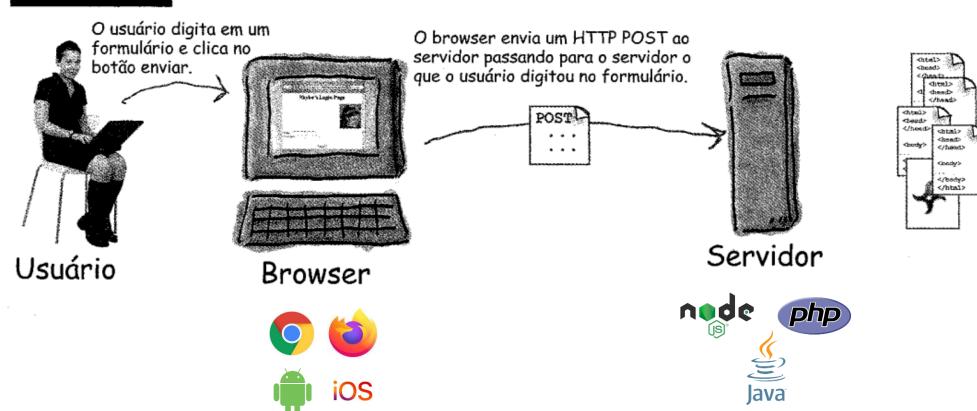
Em uma solicitação GET, os parâmetros (se existir algum) serão anexados à primeira parte da solicitação URL, iniciando-se por uma "?". Os parâmetros são separados usando-se o "&".

```
GET /paginas/pagina.html?id=1&aluno=Jack HTTP/1.1
Host: www.google.com
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; PPC Mac OS X Mach-O; en-US; rv; 1.4)
Gecko/20030624 Netscape/7.1
Accept: text/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text/html;
q=0.9, text/plain; q=0.8, video/x-mng, image/png, image/jpeg, image/gif;
q=0.2, */*; q=0.1
Accept-Language: en-us,en; q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1, utf-8; q=0.7, *; q=0.7
Keep-Alive: 300
Connection: keep-alive
```



MÉTODO POST

POST





METODO POST

```
MétodoHirip
                      Caminho para o recurso (path)
                    POST /paginas/recebeDados HTTP/1.1
                    Host: www.google.com
                    User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; PPC Mac OS X Mach-O; en-US; rv; 1.4)
                    Gecko/20030624 Netscape/7.1
                    Accept: text/xml, application/xml, application/xhtml+xml, text/html;
                    q=0.9, text/plain; q=0.8, video/x-mng, image/png, image/jpeg, image/gif;
  Cabeçalhos
                    q=0.2, */*; q=0.1
  (headers)
                    Accept-Language: en-us, en; q=0.5
                    Accept-Encoding: gzip, deflate
                    Accept-Charset: ISO-8859-1, utf-8; q=0.7, *; q=0.7
                    Keep-Alive: 300
                    Connection : keep-alive
Conteúdo da
                    aluno=Jack&idade=17
requisição
(payload/body)
```

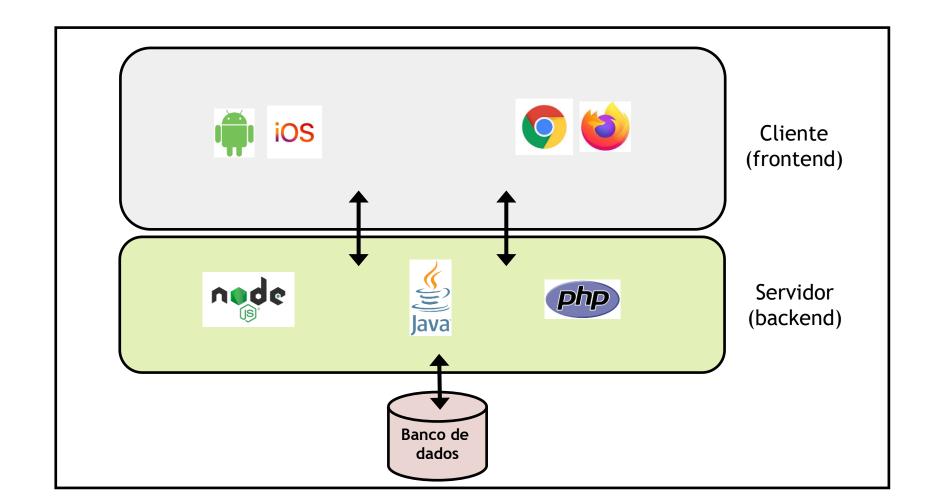


EXERCÍCIO

- Um usuário entrando com login e uma senha em um formulário
- Um usuário solicitando uma nova página via hyperlink
- Um usuário em uma sala de bate-papo enviando uma resposta
- Um usuário clica no botão "próximo" para ver a próxima página
- Um usuário clica no botão de "Sair" num site seguro de um banco
- Um usuário clica em "Voltar" no browser
- Um usuário envia nome e endereço em uma página de contato
- Um usuário faz uma escolha em um botão de seleção

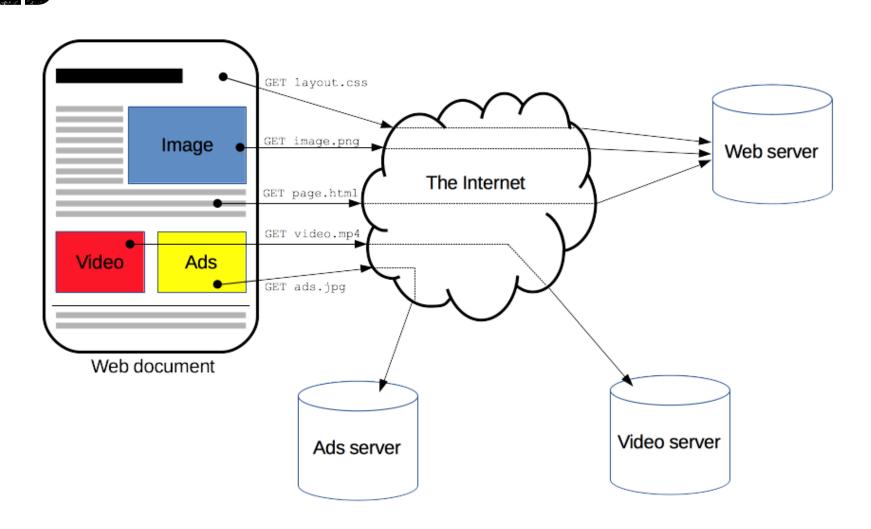


CARACTERÍSTICAS DE UMA APLICAÇÃO WEB



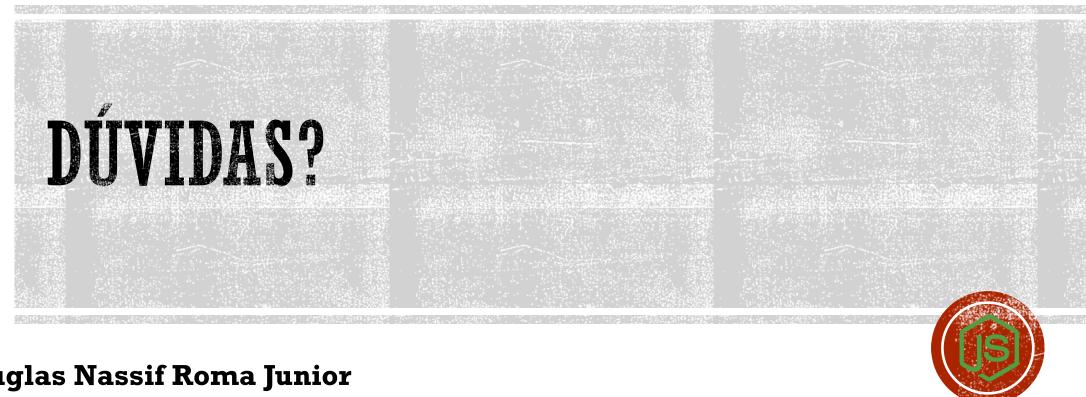


CARACTERÍSTICAS DE UMA APLICAÇÃO WEB

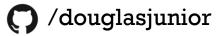


REFERÊNCIAS

- ARPANET: https://pt.wikipedia.org/wiki/ARPANET
- Internet: https://pt.wikipedia.org/wiki/Internet
- TCP/IP: https://pt.wikipedia.org/wiki/TCP/IP
- Protocolo HTTP: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Overview
- Métodos HTTP: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Methods



Douglas Nassif Roma Junior





massifrroma@gmail.com