

Cahier des charges

Sommaire

Introduction

II./ Enoncé

III./ Pré-requis

IV./ Priorités

Introduction

Ce document présente notre cahier des charges, rédigé après avoir bien analysé les besoins de notre client, qui veut avoir une plateforme web de calcul dans différents domaines.

Dans ce présent cahier des charges, nous allons présenter dans un premier temps le contexte du projet, ses objectifs ainsi que la solution qu'on souhaite réaliser à la fin du projet. Pour passer ensuite, à la présentation des ressources et compétences essentielles afin de réaliser à bien l'application web, et les priorités de développement qu'on doit prendre en considération au cours de la programmation.

Enoncé

Notre objectif est de mettre en place une application web qui permet de réaliser de différentes simulations de calcul en informatique, mathématiques, sécurité, etc.

L'application Web a essentiellement trois acteurs : le visiteur, l'utilisateur et le gestionnaire. Chacun de ces acteurs ont accès à certaines pages qui dépendent de leur état.

Elle propose au moins trois types de simulation dans différents domaines, sur la page d'accueil on trouve un texte explicatif et une vidéo de présentation de la plateforme.

Le visiteur a accès seulement à la page d'accueil (qui contient une vidéo de démonstration des fonctionnalités) et à un formulaire d'inscription validé avec un captcha. L'utilisateur inscrit n'aura pas de méthode de récupération de mot de passe (on met un lien d'une page web en construction).

L'utilisateur et le gestionnaire disposent d'un "sign in" et "sign out" pour se connecter et se déconnecter.

L'utilisateur connecté accède aux différents menus de simulation et à son profil où il peut changer son mot de passe. Alors que le gestionnaire a accès à la page des simulations ainsi qu'à une page de gestion des utilisateurs à partir de laquelle il peut consulter l'historique et ses statistiques, supprimer un ou des utilisateurs.

Le gestionnaire a accès à la base de données des utilisateurs avec son login **gestion** qui doit être fourni au client afin qu'il puisse réaliser des tests.

Un fichier de log sera enregistré sur le serveur web consultable par l'administrateur système afin de voir les connexions échouées avec le login, le mot de passe, l'adresse ip et la date de la tentative de connexion.

Notre client est l'équipe pédagogique de l'IUT, qui sont les responsables des UE qui seront nécessaires pour réaliser ce projet.

Le client référent est M. Huguin (*fabrice.huguin@uvsq.fr*), avec qui nous allons communiquer afin d'analyser ses réels besoins pour fournir un projet adapté à ses exigences.

Pré-requis

Afin de réaliser à bien notre projet, nous aurons besoin de connaissances dans différentes compétences essentiellement en analyse, conception et programmation. Et parmi les tâches requises:

- L'application doit être programmée en PHP et MySQL.
- Nous pouvons installer un serveur web (apache ou nginx) porté par un Raspberry Pi4, où seront installés les applications web.
- Il faut y mettre un serveur SGBD (comme MySQL) et la base de données ou utiliser des fichiers CSV.
- Créer un compte gitlab pour contenir la documentation du projet, le code source ainsi d'autres informations utiles.

Le client met à notre disposition des ressources matérielles et logicielles pour mener le projet. On peut travailler dans les salles machine de l'IUT où ils sont déjà installés les logiciels qu'on peut utiliser au cours du projet tels que: PhpStorm, SQLDeveloper, RStudio, etc.

On peut utiliser la BU de l'IUT aussi pour accéder à certaines documentations qui peuvent être utiles.

Priorités

En accord avec le client, nous avons fixé des priorités que nous devons prendre en considération au cours du développement :

- L'accessibilité