**Meeting Report – I Geeks  
Data:** 31 maggio 2025

## **1. Partecipanti e Ruoli Consolidati**

* **Angelo Lentini** – Team Leader
* **Carola Cocco** – UX/UI Designer
* **Mauro Molino** – Frontend Developer
* **Emanuele Senis** – Backend Developer
* **Stefano Battistella** – Backend Developer

## **2. Richieste Docente Tecnico (Prof. Gallo) – Scadenza 09/06/2025**

1. **Diagramma di Gantt**
2. **Repository Git**
3. **Cartella condivisa Drive** del progetto
4. **APK** iniziale

## **3. Definizione delle Feature (MVP e Facoltative)**

### **3.1. MVP (Minimum Viable Product)**

1. **Sezione Eventi e Laboratori**
   * Viene inserita direttamente nella Home.
2. **Acquisto Biglietti e Visite Guidate**
   * Integrazione di un metodo di “pagamento” tramite abbonamento musei (simulato offline).
3. **Informazioni Base**
   * Orari e giorni di apertura
   * Indicazioni “Dove trovarci” e “Come raggiungerci”
4. **Mappa del Museo**
   * Mappa statica interattiva, con punti cliccabili per descrizioni delle sale.
5. **Contatti**
   * Telefono, email e link ai profili social (se disponibili).
6. **Profilo Utente**
   * Gestione dell’accesso a eventi, notifiche e storico acquisti (i dati salvati localmente).

### **3.2. Feature Facoltative**

1. **Sezione Biblioteca Interna al Museo**
   * Elenco delle pubblicazioni, ricercabilità di libri e materiali didattici.
2. **Elementi di Gamification**
   * Vedi dettagli punto 4.

## **4. Idee per la Gamification**

* **Ricompense fisiche a fine percorso**
  + Esempio: caffè, poster o sfondi digitali gratuiti in cambio di un feedback sull’esperienza.
* **Punteggio Soci / Punteggio Evento**
  + Ogni utente ottiene punti per la partecipazione a eventi e per la compilazione di questionari di feedback.
* **Percorso Fotografico Storico**
  + L’utente scatta foto alle esposizioni dei vari periodi storici e le carica nell’app.
  + Al completamento del percorso fotografico si sblocca un premio digitale o un badge.

## **5. Scelta degli Strumenti Tecnici**

* **Repository Git:** GitHub
* **Gantt & Project Management:** Trello e Jira
* **Comunicazione:** WhatsApp, Discord e Slack
* **Grafica / Prototipazione:** Figma
* **Sviluppo Android:** Android Studio

## **6. Struttura della Repository**

MU-FANT-APP/

├── app/ # Codice Android (modulo principale)

├── docs/ # Documentazione (art, design, tech)

│ └── report/ # Report degli incontri interni e con il cliente

├── wireframes/ # Wireframe e UX map (esportazioni Figma)

├── presentation/ # Slide per la presentazione finale

├── apk/ # APK compilato per testing

└── README.md # Informazioni generali sul progetto

## **7. Git Workflow e Convenzioni**

1. **Branch Principali**
   * main – contiene la versione funzionante e testata del prodotto
   * dev – dove si svolge lo sviluppo quotidiano
2. **Branch di Feature**
   * Ogni nuova funzionalità o task viene sviluppata in un branch dedicato, nominato secondo lo schema:  
     feature/<nome-funzionalità>-v<versione>  
     *Esempio:* feature/home-v1.0
3. **Merge**
   * Le feature completate vengono sottoposte a Pull Request → merge su dev → test su dev → solo dopo approvazione / superamento dei test si effettua il merge su main.
4. **Convenzioni per i Commit**
   * Sintassi:  
     <keyword>: <descrizione breve>
   * **Keyword consigliate:**
     + feat: (per nuove funzionalità)
     + fix: (per correzioni di bug)
     + docs: (per modifiche alla documentazione)
     + style: (per modifiche di layout o grafica, senza cambiare logica)
     + refactor: (per refactoring (senza cambiare comportamento))
   * **Esempi:**
     + feat: Add Events section to Home
     + fix: Fix crash on Map screen when offline
     + docs: Update README with repository structure

## **8. Documentazione e Lingua**

* **Tutto il materiale documentale** (specification, art document, technical document, report) verrà redatto in **inglese** per abituare il team alla presentazione in inglese con il cliente.

## 

## 

## 

## **9. Task Principali per la Settimana (entro 09/06/2025)**

| **Ruolo** | **Attività** |
| --- | --- |
| **Leader** | - Creare il **diagramma di Gantt** – scadenza 09/06 |
|  | - Configurare la **repository Git** con i branch iniziali (main, dev) |
|  |  |
| **UX/UI Designer** | - Preparare moodboard e palette colori per l’app |
|  | - Raccogliere feedback dal team e documentare lo stile in un **Art Document** (inglese) |
| **Developers** | - Comporre una sitemap e confrontarsi per la scelta dell’architettura dell’applicazione |