



Requirements Analysis Document Progetto Fund.It

Riferimento	Gruppo G13
Versione	1.6
Scritto da	Luigi Crescenzo, Francesco Esposito, Sabato Genovese, Angelo Meo

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
22/10/2021	0.1	Prima stesura	Gruppo
26/10/2021	0.2	Scrittura requisiti funzionali e NFR	Gruppo
27/10/2021	0.3	Scrittura scenari	Gruppo
29/10/2021	0.4	Revisione requisiti funzionali	Gruppo
02/11/2021	0.5	Revisione requisiti non funzionali	Gruppo
03/11/2021	0.6	Scrittura degli use case	Gruppo
12/11/2021	0.7	Revisione scenari e UC	Gruppo
15/11/2021	0.8	Revisione scenari e UC 1 e 5	Sabato Genovese
16/11/2021	0.9	Aggiunta dei sequence diagram 1 e 5	Sabato Genovese
17/11/2021	1.0	Aggiunta object model	Sabato Genovese
20/11/2021	1.1	Aggiunta Sequence Diagrams	Luigi Crescenzo, Francesco Esposito, Angelo Meo
22/11/2021	1.2	Revisione Sequence Diagrams	Gruppo
25/11/2021	1.3	Aggiunta Activity Diagram, Sistema Corrente	Angelo Meo, Luigi Crescenzo
8/12/2021	1.4	Navigational Path	Francesco Esposito
10/12/2021	1.5	StateChart Diagrams	Sabato Genovese, Luigi Crescenzo
16/12/2021	1.6	System Model - User Interface	Francesco Esposito



Sommario

Introduction	6
Scopo del sistema	6
Obiettivi e criteri di Successo del Sistema	7
Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	7
References	7
Sistema Corrente	8
Activity Diagram	9
Overview	10
Functional Requirements	12
Nonfunctional Requirements	16
Quality Requirements	16
Constraints or Pseudo requirements	17
System model - Scenarios	18
SC_1: Creazione di una campagna	18
SC_2: Effettuare una donazione	20
SC_3: Condividere una campagna	21
SC_4: Segnalare una campagna	22
SC_5: Risolvi segnalazione	23
SC_6: Chiudere una campagna	24
System model - Use Case	25
UC_1 Creazione di una campagna (<i>CreaCampagna</i>)	25
UC_2 Effettuare una donazione (<i>EffettuaDonazione</i>)	27
UC_3 Condividere una campagna (<i>CondividiCampagna</i>)	29
UC_4 Segnalare una campagna (<i>SegnalaCampagna</i>)	31
UC_5 Risolvi una segnalazione (<i>RisolviSegnalazione</i>)	33
UC_6 Chiudere una campagna (<i>ChiudiCampagna</i>)	35
System model – Use case Diagram	36
Gestione Campagna - Utente Amministratore	36
Gestione Campagna - Utente Guest	37
Gestione Campagna - Utente Semplice	38
Gestione FAQ - Utente Semplice	39
Gestione FAQ - Utente Guest	39
Gestione FAQ - Utente Amministratore	40
Gestione Utente - Utente Amministratore	41



Gestione Utente - Utente Semplice	42
Gestione Utente - Utente Guest	42
Class Diagram Entity	43
System model - Object model	44
Object Diagram	46
OD_UC_1 Creazione di una campagna	46
OD_UC_2 Effettuare una donazione	46
OD_UC_3 Condividere una campagna	47
OD_UC_4 Segnalare una campagna	47
OD_UC_5 Risolvi una segnalazione	48
OD_UC_6 Chiudere una campagna	48
System model - Dynamic model	49
Activity Diagram	49
SD_UC_1 Creazione di una campagna	50
SD_UC_2 Effettuare una donazione	51
SD_UC_3 Condividere una campagna	52
SD_UC_4 Segnalare una campagna	53
SD_UC_5 Risolvi una segnalazione	54
SD_UC_6 Chiudere una campagna	55
Statechart Diagrams	56
SCD_Campagna	56
SCD_Segnalazione	56
SCD_Utente	56
Navigational Path	57
NP_UtenteAmministratore	57
NP_UtenteSemplice	58
NP_UtenteGuest	58
System model - User Interface	59
Logo	59
Landing Page	59
Esplora Campagne	60
Login Page	60
Pagina Campagna	61
Pagina Profilo	61
Glossary	62



Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria Software* – Prof. C. Gravino

Introduction

Scopo del sistema

La piattaforma "FundIt" intende fornire ai propri utenti un sistema software di qualità e semplice da utilizzare, per finanziare progetti creativi, innovativi e sociali al fine di migliorare l'organizzazione, la gestione e il monitoraggio, allo stesso modo intende fornire un servizio chiaro, sicuro e trasparente.

L'obiettivo del prodotto software è fornire uno strumento di supporto a coloro che sono in cerca di finanziamenti per i propri progetti assicurando che tutti gli stakeholder possano interagire in modo agevole ed efficiente con gli utenti della piattaforma.

Deve supportare:

- La registrazione di un nuovo utente (utente semplice o associazione)
- La creazione di una campagna di crowdfunding
- La gestione delle campagne indette
- La partecipazione alle campagne attive
- La condivisione di una campagna su social e media
- La visualizzazione delle campagne (attive e chiuse)
- La visualizzazione delle campagne create
- La visualizzazione delle campagne a cui il funder ha partecipato
- La ricerca di una campagna
- La gestione degli utenti
- La possibilità di discutere una campagna con gli utenti della piattaforma
- La possibilità di pubblicare pagine di help per gli utenti

Obiettivi e criteri di Successo del Sistema

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità
- Il numero di warning dati in output da Checkstyle < 20.
- Utilizzo del tool di management Trello
- Utilizzo del tool di versioning GitHub

Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

- **RF**: Functional Requirements;
- **SC**: Scenario;
- **UC**: Use Case;
- **OD_UCx**: Object Diagram corrispondente allo Use Case x;
- **SD_UCx**: Sequence Diagram corrispondente allo Use Case x;
- **SCD**: StateChart Diagram;
- **NP**: Navigational Path;

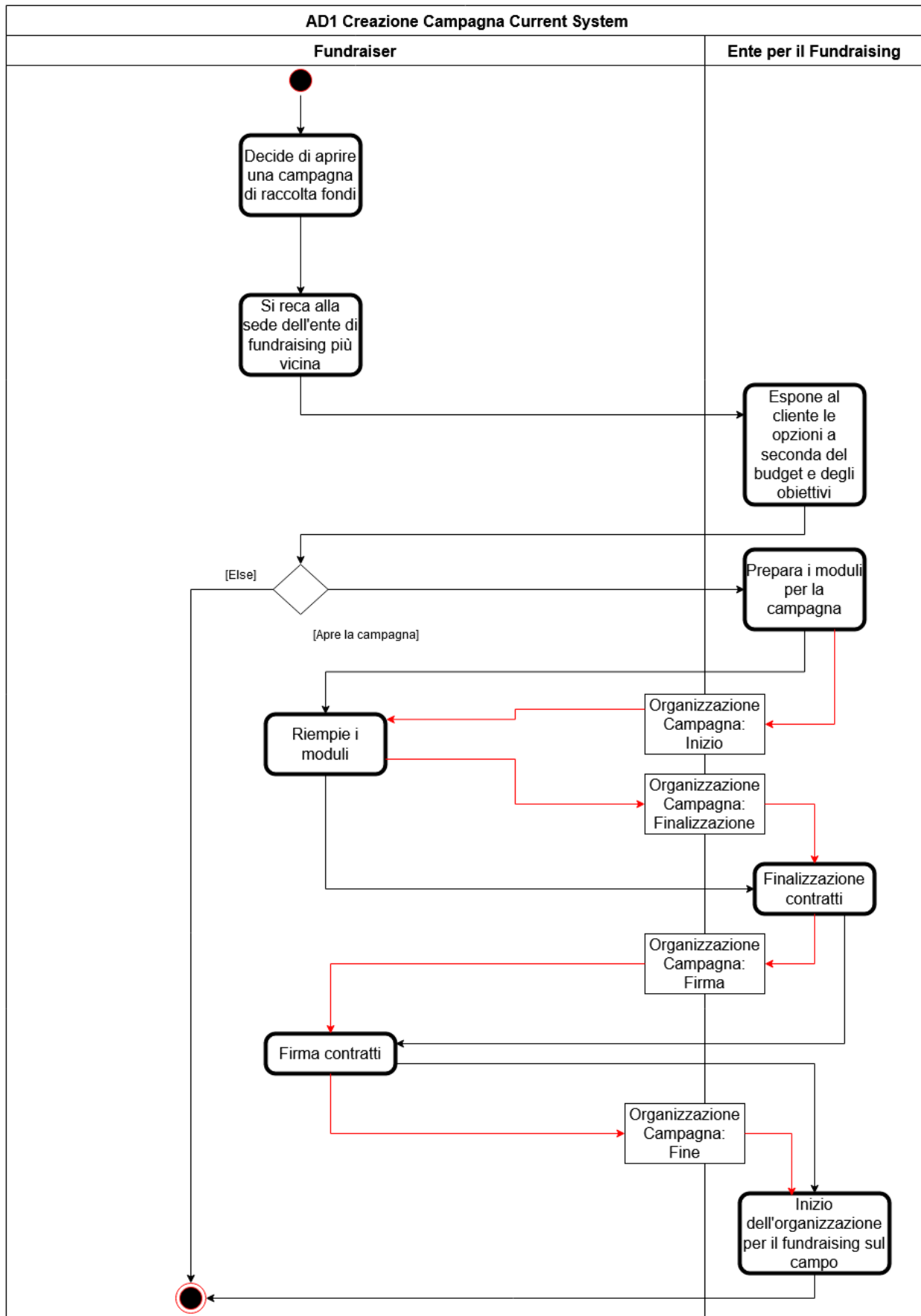
References

- Object Oriented Software Engineering – using UML, Patterns and Java 3 edition;
- Sample di documenti;

Sistema Corrente

Attualmente le raccolte di crowdfunding vengono gestite ed organizzate da enti fisici a cui l'utente si rivolge per organizzare la raccolta. Il cliente deve recarsi alla sede più vicina (ammesso sia presente) per organizzare la raccolta con l'ente, cosa che può richiedere multiple sedute. Una volta organizzata, l'ente deve trovare personale (da retribuire) che costerà soldi che verranno sottratti alla campagna. Vanno organizzati gli stand nelle zone con più traffico di persone per avere quanta più visibilità possibile, con ulteriori costi di trasporto e permessi per svolgere l'attività. E se la campagna da sponsorizzare non ha successo? Il cliente dovrà rimetterci di tasca sua, e per noi di FundIt questo è inaccettabile. Forniamo una piattaforma che non trattiene commissioni, con una bacheca dedicata a tutte le campagne ed una funzione di ricerca per aiutare il donatore a trovare la campagna che gli sta più a cuore. Abbiamo pensato anche al fundraiser: la nostra filiale più vicina si trova ovunque c'è accesso a internet ed un dispositivo in grado di navigare il web, si riempie un form per i dettagli della campagna, ed è già online, pronta a ricevere fondi.

Activity Diagram



Overview

Il sistema proposto è un'applicazione web che punta a migliorare l'organizzazione e la gestione delle raccolte fondi. Gli utenti che potranno usufruire della piattaforma saranno di tre tipi: l'utente guest con funzionalità limitate alla visita della piattaforma; l'utente semplice il quale può creare e gestire le raccolte fondi da lui create, inviare segnalazioni oltre a poter donare; l'utente amministratore avrà la possibilità di gestire gli utenti amministratori, la sospensione di un utente e la gestione delle segnalazioni inviate.

- L'utente guest potrà:
 - Visualizzare la homepage
 - Le campagne attive
 - Visualizzare lo stato della campagna
 - Ricercare una campagna
 - Registrarsi alla piattaforma
 - Visualizzare la FAQ
 - Leggere i commenti presenti su di una campagna
 - Condividere una campagna
- L'utente amministratore potrà:
 - Utilizzare le funzionalità dell'utente guest
 - Sospendere un utente
 - Promuovere/Declassare un utente ad amministratore
 - Visualizzare e risolvere segnalazioni
 - Aggiungere e modificare le pagine FAQ
 - Visualizzare gli utenti
 - Visualizzare le campagne (tutte)
 - Visualizzare la dashboard amministratore
 - Chiudere campagne
- L'utente semplice potrà:
 - Utilizzare le funzionalità dell'utente guest
 - Creare e gestire una campagna
 - Visualizzare le campagne di cui è proprietario
 - Visualizzare la dashboard utente



- Entrambe le tipologie di utenti registrati possono usufruire:
 - Login
 - Logout
 - Effettuare una donazione
 - Scrivere un commento
 - Segnalare una campagna
 - Modifica profilo

Functional Requirements

1 Gestione utente:

Identificativo	Priorità	Requisito
RF_1	Alta	Il sistema deve permettere ad un individuo fisico, di potersi registrare inserendo i suoi dati anagrafici.
RF_2	Alta	Il sistema deve permettere all'utente la possibilità di poter fare il login tramite username o e-mail e password.
RF_3	Alta	Il sistema deve permettere all'utente la possibilità di poter modificare i propri dati personali.
RF_4	Alta	Il sistema deve permettere ad un utente di poter visualizzare la propria dashboard personale.
RF_5	Alta	Il sistema deve poter permettere ad un utente di effettuare il logout dalla piattaforma.
RF_6	Media	Il sistema deve poter permettere la sospensione temporanea di un utente
RF_7	Alta	Il sistema deve poter permettere all'amministratore del sistema di visualizzare e gestire gli utenti presenti in piattaforma.
RF_8	Media	Il sistema deve poter permettere la promozione o declassamento ad amministratore della piattaforma.

RF_1 Registrazione utente

RF_2 Login

RF_3 Modifica profilo

RF_4 Visualizza dashboard

RF_5 Logout

RF_6 Sospensione utente

RF_7 Visualizza utenti

RF_8 Promuovi/declassa utente

2 Gestione campagna:

Identificativo	Priorità	Requisito
RF_9	Media	Il sistema deve permettere la ricerca di una campagna.
RF_10	Alta	Il sistema deve permettere la modifica di una campagna esistente, in particolare: foto della copertina, nome, didascalia e la soglia di fondi target.
RF_11	Alta	Il sistema deve permettere la creazione di una campagna da parte di un utente registrato, permettendogli di inserire tutte le informazioni necessarie.
RF_12	Alta	Il sistema deve permettere la cancellazione di una campagna attiva da parte del fundraiser.
RF_13	Media	Il sistema deve permettere di segnalare una campagna attiva gestita da un fundraiser.
RF_14	Alta	Il sistema deve permettere la condivisione delle campagne. Il sistema genera un link apposito per poterlo condividere sulle varie piattaforme social.
RF_15	Alta	Il sistema deve permettere ad un utente registrato di effettuare una donazione ad una campagna.
RF_16	Media	Il sistema deve permettere ad un utente donatore di aggiungere un commento ad una campagna attiva.
RF_17	Alta	Il sistema deve permettere al fundraiser che ha creato una campagna attiva, la possibilità di poterla chiudere a prescindere dalla soglia target raggiunta.
RF_18	Alta	Il sistema deve permettere al fundraiser di visualizzare le proprie campagne in ogni stato.

RF_19	Media	Il sistema deve prevedere una gestione delle segnalazioni effettuate dagli utenti della piattaforma.
RF_20	Media	Il sistema deve prevedere un archivio per le segnalazioni effettuate dagli utenti della piattaforma.
RF_21	Media	Il sistema deve prevedere una visualizzazione delle donazioni effettuate
RF_22	Media	Il sistema deve prevedere l'aggiunta di una nuova categoria
RF_23	Media	Il sistema deve prevedere la modifica di una categoria.
RF_24	Media	Il sistema deve prevedere la visualizzazione delle categorie

RF_9 Ricerca di una campagna

RF_10 Modifica di una campagna

RF_11 Creazione di una campagna

RF_12 Cancellazione di una campagna

RF_13 Segnalare una campagna

RF_14 Condividere una campagna

RF_15 Effettuare una donazione

RF_16 Scrivere un commento

RF_17 Chiudere una campagna

RF_18 Visualizza campagne

RF_19 Risolvi segnalazione

RF_20 Visualizza segnalazioni

RF_21 Visualizza donazioni

RF_22 Inserire una categoria

RF_23 Modificare una categoria

RF_24 Visualizza le categorie

3 Gestione FAQ:

Identificativo	Priorità	Requisito
RF_25	Bassa	Il sistema dovrebbe permettere la creazione di una nuova pagina FAQ.
RF_26	Bassa	Il sistema dovrebbe permettere la cancellazione di una pagina di FAQ.
RF_27	Bassa	Il sistema dovrebbe permettere la modifica di una pagina di FAQ esistente.
RF_28	Bassa	Il sistema dovrebbe permettere la visualizzazione delle FAQ create.

RF_25 Inserimento pagina FAQ

RF_26 Cancellazione pagina FAQ

RF_27 Modifica pagina FAQ

RF_28 Visualizza pagine FAQ

Nonfunctional Requirements

Quality Requirements

1. Usability

L'obiettivo della piattaforma Fund.It è quello di fornire un'interfaccia minimale che permetta un'esperienza univoca tra i vari dispositivi. Non è richiesta la consultazione del manuale utente per poter interagire con il sistema proposto, ma è consigliata al fine di utilizzare al meglio tutte le funzionalità messe a disposizione. L'interfaccia inoltre sarà curata nei minimi dettagli e con pochi pulsanti in modo da far sentire subito l'utente a proprio agio.

2. Reliability

La piattaforma fornirà un solido meccanismo di autenticazione, al fine di garantire la riservatezza e un accesso sicuro alla dashboard personale, inoltre saranno garantiti controlli su tutti i form presenti e garantita la consistenza dei dati anche in caso di alto uso della piattaforma.

3. Performance

La piattaforma Fund.It si impone nel garantire un user experience fluida e rapida evitando lunghi tempi di accesso alle funzionalità offerte. L'obiettivo è quello di garantire una soddisfacente business continuity tranne nei momenti in cui viene effettuata la manutenzione della piattaforma.

4. Supportability

La piattaforma dovrà essere supportata sui principali browser disponibili in commercio per tutti i tipi di dispositivi (Tablet, Smartphone, PC Desktop, ...). Sarà inoltre possibile fare la migrazione della piattaforma su web hosting differenti.

Constraints or Pseudo requirements

1. Vincoli di implementazione

Il sistema utilizzerà Java per la parte business della piattaforma, la gestione dei dati persistenti sarà realizzata utilizzando il DBMS MySQL, la parte front-end verrà realizzata utilizzando HTML come linguaggio di impaginazione, CSS per la parte grafica, il framework Bootstrap per supportare maggiormente la parte grafica, JavaScript come linguaggio di scripting.

2. Vincoli di interfaccia

Fund.It non ha vincoli di interfaccia poiché si tratta di un sistema di nuova realizzazione. Si garantirà un'esperienza intuitiva al fine di presentare all'utente un ambiente familiare con il quale interagire.

3. Vincoli di operazione

Visto che non è prevista la funzionalità di registrazione per l'utente amministratore, ma sarà possibile promuovere o destituire un utente, pertanto, il primo utente amministratore dovrà essere aggiunto dall'amministratore del sistema.

4. Vincoli di packaging

La piattaforma Fund.It non prevede vincoli di packaging.

System model - Scenarios

SC_1: Creazione di una campagna

SC_1: Creazione di una campagna	
Autore: Esposito Francesco	
Partecipanti (Attori): Sara (Utente Semplice)	
Step dell'attore	Step del Sistema
Sara clicca il pulsante per entrare nella sua area personale.	
	Il sistema risponde mostrando la dashboard personale di Sara.
Sara seleziona la voce "le mie campagne".	
	Il sistema mostra tutte le campagne che sono state create da Sara.
Sara clicca sul pulsante "Crea nuova campagna".	
	Il sistema risponde mostrando il form per la creazione della campagna.
Sara compila il form inserendo tutti i dati necessari, spiegando anche i motivi della raccolta e l'obiettivo in denaro da raggiungere.	
	Il sistema registra la campagna, la rende visibile sulla piattaforma e risponde inviando un messaggio contenente l'esito dell'operazione di registrazione.



Sara prende visione dell'esito inviato dal sistema e clicca sul pulsante per confermare la presa visione.	
	Il sistema riporta Sara alla pagina delle campagne da lei gestite.

SC_2: Effettuare una donazione

SC_2: Effettuare una donazione	
Autore: Meo Angelo	
Partecipanti (Attori): Roberto (Utente Registrato), PaymentProcessor (Attore Esterno)	
Step dell'attore	Step del Sistema
Roberto effettua il login con successo sulla piattaforma	
	Il sistema mostra sulla landing page una lista di campagne
Roberto sceglie di visualizzare una campagna	
	Il sistema mostra la pagina della campagna
Sceglie di donare e clicca sul bottone "Partecipa alla campagna"	
	Reindirizza l'utente sulla pagina del PaymentProcessor
Inserisce l'importo da donare oltre ai dati di pagamento	
	Elabora la transazione e mostra una pagina per inserire un commento
Sceglie di lasciare un commento e conferma	
	Mostra una conferma di avvenuta donazione

SC_3: Condividere una campagna

SC_3: Condivisione di una campagna	
Autore: Crescenzo Luigi	
Partecipanti (Attori): Sabato (Utente Registrato, Visitatore); Sistema esterno	
Step dell'attore	Step del Sistema
Sabato clicca sulla campagna di riferimento	
	Il sistema mostra a Sabato la campagna interessata
Sabato clicca sul bottone di condivisione della campagna	
	Il sistema mostra un menu con una serie di link con la quale l'utente può cliccare
Sabato sceglie un'opzione tra quelle presenti nel menu	
	Il sistema reindirizza al sistema esterno selezionato, dove genererà un URL ed una descrizione breve della campagna della quale si vuole fare la condivisione.

SC_4: Segnalare una campagna

SC_4: Segnalare una campagna	
Autore: Meo Angelo	
Partecipanti (Attori): Roberto (Utente registrato)	
Step dell'attore	Step del Sistema
Roberto visualizza la pagina di una campagna sospetta e clicca su "Segnala Campagna" per segnalarela.	
	Il sistema mostra il form da compilare per la segnalazione.
Roberto compila il form inserendo i motivi della segnalazione e la invia	
	Il sistema inoltra la segnalazione all'amministratore e ritorna un avviso di avvenuta segnalazione a Roberto

SC_5: Risolvi segnalazione

SC_5: Risolvi segnalazione	
Partecipanti (Attori): Marta (Utente Amministratore)	
Autore: Genovese Sabato	
Step dell'attore	Step del Sistema
Marta dalla sua dashboard amministratore clicca il pulsante "gestione segnalazioni"	
	Il sistema mostra l'elenco di tutte le segnalazioni effettuate. Quelle con lo stato "Attiva" dispone dei comandi per gestirla (Archivia, Risolvi, Vedi campagna)
Marta sceglie la segnalazione da risolvere e verifica la veridicità della segnalazione e clicca il pulsante "Archivia" in caso di segnalazione fraudolenta, farà uso del pulsante "Risolvi" per annullare la campagna e sospendere l'utente oppure potrà tornare indietro senza risolvere nulla.	
	Il sistema esegue l'azione scelta da Marta, invia un report con l'esito dell'operazione richiesta.
Marta prende visione del report.	
	Il sistema reindirizza Marta alla dashboard utente

SC_6: Chiudere una campagna

SC_6: Chiudere una campagna	
Autore: Esposito Francesco	
Partecipanti (Attori): Sara(Utente Registrato), Payment Processor(Utente Esterno)	
Step dell'attore	Step del Sistema
Sara clicca il pulsante per entrare nella sua area personale	
	Il sistema mostra la sua dashboard utente
Sara seleziona la voce "le mie campagne"	
	Il sistema mostra le campagne attive dell'utente
Sara seleziona la campagna interessata	
	Il sistema mostra la scheda della campagna
Sara seleziona la voce "Chiudi la campagna"	
	Il sistema reindirizza Sara al Payment Processor che trasferisce il saldo della campagna al conto di Sara e una volta che la transazione è avvenuta con successo chiude la campagna.

System model - Use Case

UC_1 Creazione di una campagna (*CreaCampagna*)

Identificativo <i>UC_1</i>	<i>Creazione di una campagna</i>	<i>Data</i>	<i>22/10/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.1</i>
		<i>Autore</i>	<i>Genovese Sabato</i>
Descrizione	<i>Questo caso d’uso descrive come viene creata una nuova campagna sulla piattaforma</i>		
Attore Principale	Utente Registrato		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’utente deve aver eseguito con successo il login. L’utente deve trovarsi nella sezione “Le mie campagne” della propria dashboard		
Exit condition On success	La campagna viene creata, attivata e pubblicata sulla piattaforma, sarà possibile gestire quest’ultima tramite la dashboard personale dell’utente che l’ha creata.		
Exit condition On failure	La campagna non viene creata, il sistema resta consistente rispetto allo stato d’inizio dello use case.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	2/mese		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore:	<i>Utilizza il bottone “Crea una nuova campagna” presente nella pagina corrente</i>	
2	Sistema:	<i>Propone un form per inserire una nuova campagna così strutturato:</i> <ul style="list-style-type: none">• <i>Titolo</i>• <i>Descrizione/Motivazione</i>• <i>Somma target</i>• <i>Foto</i>• <i>Categoria</i>• <i>Pulsanti per</i><ul style="list-style-type: none">◦ <i>Confermare</i>◦ <i>Torna indietro</i>	
3	Attore:	<i>Compila il form in tutte le sue parti e utilizza il pulsante per confermare</i>	

4	Sistema:	Verifica la correttezza del form e procede a creare la campagna, genera un report contenente l'esito dell'operazione richiesta
5	Attore:	Prende visione del report
6	Sistema:	Reindirizza l'utente nella pagina principale
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente utilizza il pulsante "Torna indietro"		
2.1	Sistema:	Chiede all'utente se è sicuro di effettuare tale operazione con due pulsanti: <ul style="list-style-type: none">Sono sicuroAnnulla
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente utilizza il pulsante "Torna indietro" e sceglie "Sono sicuro" alla domanda proposta		
2.1.1	Utente:	Risponde "sono sicuro"
	Sistema:	Non crea la campagna e riporta l'utente alla dashboard
III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente utilizza il pulsante "Torna indietro" e sceglie "Annulla" alla domanda proposta		
2.1.2	Utente:	Risponde "annulla"
	Sistema:	Permette di continuare il riempimento del form per la creazione di una campagna
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: l'utente inserisce un input errato nel form di creazione di una nuova campagna		
4	Sistema:	Notifica all'utente i campi interessati dall'errore e offre spiegazioni sul come riempire correttamente tali campi.
II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a creare la campagna		
4	Sistema:	Mostra una pagina di errore, invita l'utente a riprovare più tardi. Il flusso riprende dal passo 5 del main scenario
Note		
4	Errore nella creazione della campagna Il sistema effettua il log dell'operazione e non effettua nessuna operazione sui dati persistenti	
Special Requirements		
1	Quando il sistema sarà a regime, il servizio dovrebbe essere fruito da 50 utenti in contemporanea	

UC_2 Effettuare una donazione (EffettuaDonazione)

Identificativo <i>UC_2</i>	<i>Effettuare una donazione</i>	<i>Data</i>	<i>12/11/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.2</i>
		<i>Autore</i>	<i>Meo Angelo</i>
Descrizione	<i>Lo UC specifica il comportamento del sistema quando l'utente vuole contribuire ad una campagna di raccolta fondi</i>		
Attore Principale	Utente Loggato E' interessato a donare fondi per supportare l'obiettivo della campagna		
Attori secondari	Payment Processor Si occupa di gestire la transazione		
Entry Condition	L'account è registrato ed attivo. La campagna è attiva. L'utente sta visualizzando la pagina della campagna interessata		
Exit condition On success	Il saldo della campagna viene aggiornato aggiungendo la somma donata; L'utente che dona riceve la ricevuta di avvenuto pagamento.		
Exit condition On failure	Nessun fondo viene aggiunto alla campagna. Nessun fondo viene scalato all'utente.		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	30 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Clicca sul bottone "Fai una Donazione"	
2	Sistema:	Reindirizza al Payment Processor	
3	Payment Processor:	Gestisce ed elabora la transazione	
4	Sistema:	Esamina le informazioni inviate dal Payment Processor ed aggiorna il saldo della campagna; mostra un form per inserire un commento	
5	Utente:	Sceglie di inserire un commento e conferma	
6	Sistema:	Mostra un messaggio di conferma di avvenuta donazione	

Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati		
5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati e invita a riprovare più tardi.
5.2	Sistema	Termina con un insuccesso.
Special Requirements		
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di registrazione dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 1000 clienti.

UC_3 Condividere una campagna (CondividiCampagna)

Identificativo <i>UC_3</i>	<i>Condividere una campagna</i>	<i>Data</i>	<i>12/12/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.7</i>
		<i>Autore</i>	<i>Crescenzo Luigi</i>
Descrizione	<i>Descrive la possibilità di poter condividere una campagna su piattaforme social eterogenee</i>		
Attore Principale	Utente E' interessato a donare fondi per supportare l'obiettivo della campagna		
Attori secondari	Sistema interessato Genera un URL condivisibile verso i sistemi esterni proposti, con annessa una breve didascalia Social esterno Sistema che si occupa di confermare e concludere la condivisione della campagna		
Entry Condition	L'utente è registrato ed è loggato; La campagna al quale si fa riferimento è attiva; L'utente si trova sulla pagina della campagna di riferimento		
Exit condition <i>On success</i>	Il sistema reindirizza al sistema esterno scelto dall'utente con un link condivisibile con annessa didascalia da poter condividere sul sistema		
Exit condition <i>On failure</i>	Il sistema genera un report sull'operazione di condivisione da mostrare all'utente; Il sistema non reindirizza al sistema esterno scelto dall'utente.		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza stimata	5 volte/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Clicca sul bottone per la condivisione della campagna
2	Sistema:	Mostra all'utente un menu con la quale può interagire, con una serie di link a sistemi esterni proposti
3	Utente:	Esegue una scelta cliccando su uno dei link proposti
4	Sistema:	Genera un URL condivisibile della campagna con didascalia annessa e reindirizza l'utente al sistema esterno con l'URL generato
5	Sistema esterno:	Procede alla pubblicazione dell'URL condivisibile, concludendo l'operazione
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce a generare un URL condivisibile		
4.1	Sistema:	Non genera un URL condivisibile e non effettua il reindirizzamento al sistema esterno scelto dall'utente
4.2	Sistema:	Genera un report sulla motivazione del fallimento dell'operazione che sarà visualizzabile dall'utente che ha avviato la procedura

UC_4 Segnalare una campagna (SegnalaCampagna)

Identificativo <i>UC_4</i>	<i>Segnalare una campagna</i>	<i>Data</i>	<i>08/12/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.5</i>
		<i>Autore</i>	<i>Crescenzo Luigi</i>
Descrizione	<i>Descrive la possibilità da parte dell'utente di poter segnalare campagne fraudolente</i>		
Attore Principale	Utente E' interessato a segnalare una campagna sospetta di atti fraudolenti		
Attori secondari	Amministratore Prende in carico la segnalazione ed effettua una operazione		
Entry Condition	L'Utente è registrato ed è loggato; La campagna al quale si fa riferimento è attiva L'utente sta visualizzando la pagina della campagna interessata		
Exit condition <i>On success</i>	Il sistema salva la segnalazione effettuata dall'utente e inserisce la segnalazione nella pagina della gestione delle segnalazioni dell'amministratore L'amministratore visualizza nella pagina di gestione delle segnalazioni l'eventuale segnalazione aggiunta		
Exit condition <i>On failure</i>	Il sistema non salva la segnalazione effettuata dall'utente e genera un report sulla motivazione del fallimento che sarà mostrato all'utente che ha avviato la procedura		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza stimata	5 volte/settimana		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Clicca sul bottone per la segnalazione della campagna	

2	Sistema:	Mostra all'utente un box con il quale poter descrivere la motivazione della segnalazione
3	Utente:	Conferma la segnalazione fornendo una breve descrizione della motivazione che non deve superare i 300 caratteri
4	Sistema:	Convalida la segnalazione inviata dall'utente e salva la segnalazione sul sistema
5	Sistema:	Genera un report sull'esito che verrà mostrato all'utente
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente non conferma la segnalazione		
3.1	Utente:	Chiude la finestra di segnalazione della campagna.
3.2	Sistema:	Non genera nessun report
II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: l'utente inserisce una descrizione con una lunghezza superiore a 300 caratteri		
4.1	Sistema:	Blocca il salvataggio della segnalazione e genera un report informativo all'utente che dovrà rispettare il limite massimo di caratteri descritto
III Scenario/Flusso di eventi di Errore: il sistema non riesce a salvare la segnalazione		
4.2	Sistema:	Il sistema non salva la segnalazione e genera un report sulla motivazione dell'errore che verrà mostrato all'utente
Special Requirements		
La descrizione non deve superare i 300 caratteri		

UC_5 Risolvi una segnalazione (RisolviSegnalazione)

Identificativo <i>UC_5</i>	<i>Risolvere una segnalazione</i>	<i>Data</i>	<i>01/01/2022</i>
		<i>Vers.</i>	<i>2</i>
		<i>Autore</i>	<i>Genovese Sabato</i>
Descrizione	<i>Lo UC descrive la funzionalità di risoluzione di segnalazione effettuata su una campagna</i>		
Attore Principale	Utente amministratore. Si occupa di risolvere una segnalazione.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	L’utente è loggato in piattaforma, possiede i diritti di amministratore e si trova nella dashboard amministratore nella sezione “Gestione segnalazioni”.		
Exit condition On success	L’utente risolve la segnalazione.		
Exit condition On failure	Il sistema non esegue nessuna azione, lo stato della piattaforma resta uguale a quello di partenza dello use case.		
Rilevanza/User Priority	Media		
Frequenza stimata	10 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Sceglie la segnalazione da risolvere e verifica la natura fraudolenta della campagna, sceglie di risolvere la segnalazione, annullare la campagna e sospendere l’utente per un periodo.	
2	Sistema:	Elabora la scelta dell’utente e genera un report con l’esito dell’operazione	
3	Utente:	Legge l’esito inviato dal sistema.	
4	Sistema:	Reindirizza l’utente alla propria dashboard utente.	

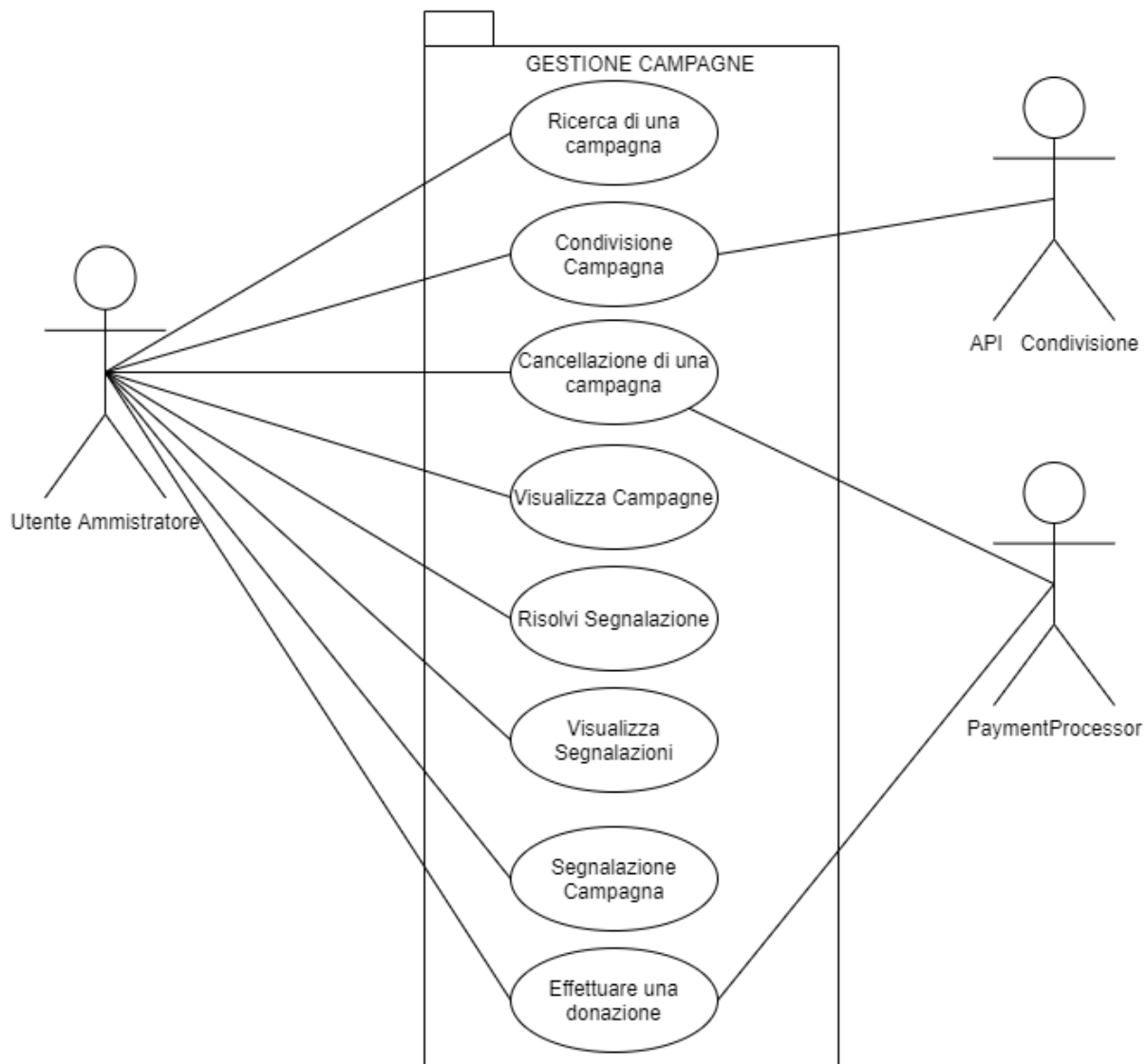
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'Amministratore sceglie di non prendere provvedimenti		
1.1	Utente:	Verificato che la campagna non è fraudolenta, l'Amministratore archivia la segnalazione. Il flusso continua dal punto 2 del main scenario
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: sistema non riesce ad elaborare l'azione richiesta		
2.1	Sistema:	Mostra una pagina di errore. Il flusso continua dal punto 3 del main scenario
Note		
Special Requirements		
1		In condizioni di massimo utilizzo, il servizio sarà disponibile per 10 utenti amministratori.

UC_6 Chiudere una campagna (ChiudiCampagna)

Identificativo <i>UC_6</i>	<i>Chiudere una campagna</i>	<i>Data</i>	<i>18/11/2021</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.2</i>
		<i>Autore</i>	<i>Esposito Francesco</i>
Descrizione	<i>Lo UC describe la modalità di chiusura di una campagna</i>		
Attore Principale	Utente Vuole chiudere la propria campagna		
Attori secondari	Payment Processor. Si occupa di gestire la transazione dei fondi dal sistema all’utente		
Entry Condition	L’utente è loggato sulla piattaforma. Si trova nella pagina della campagna interessata.		
Exit condition On success	Il sistema chiude la campagna. I fondi del portafoglio della campagna vengono trasferiti all’utente.		
Exit condition On failure	Il sistema non esegue nessuna azione, lo stato della campagna resta invariato		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	10 usi/mese		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Utilizza il pulsante per chiudere la campagna.	
2	Sistema:	Mostra un messaggio di conferma di chiusura.	
3	Utente:	Conferma la chiusura.	
4	Sistema:	Reindirizza l’utente al Payment Processor	
5	Payment Processor:	Trasferisce i fondi dal fondo della campagna all’utente.	
6	Sistema:	Chiude la campagna.	
I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L’utente non conferma la chiusura			
3.1	Utente:	L’utente non conferma la chiusura	
3.2	Sistema:	Lo stato della campagna rimane invariato	

System model – Use case Diagram

Gestione Campagna - Utente Amministratore



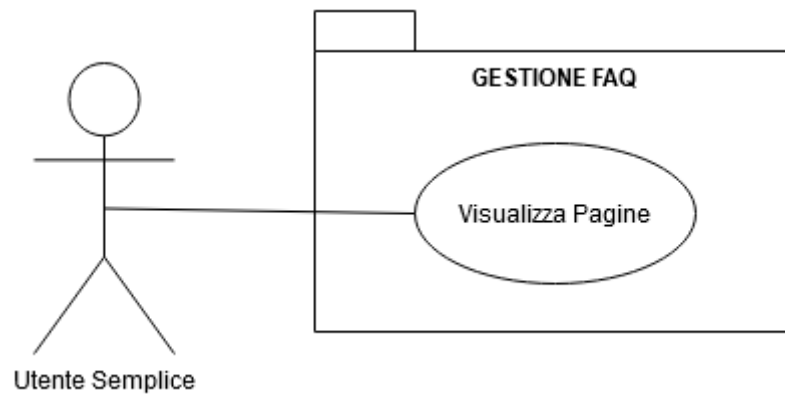
Gestione Campagna - Utente Guest



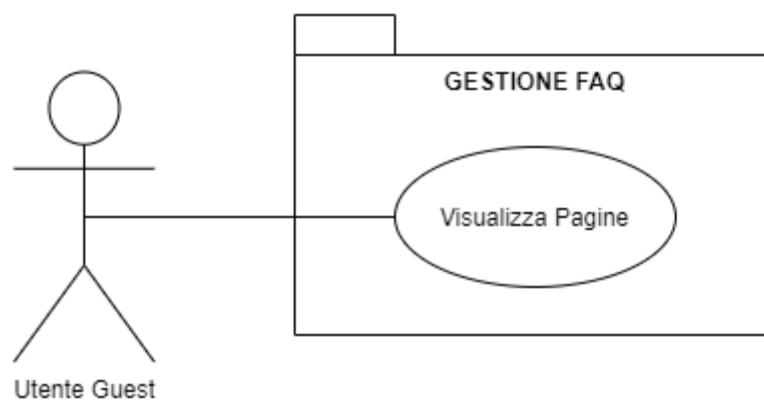
Gestione Campagna - Utente Semplice



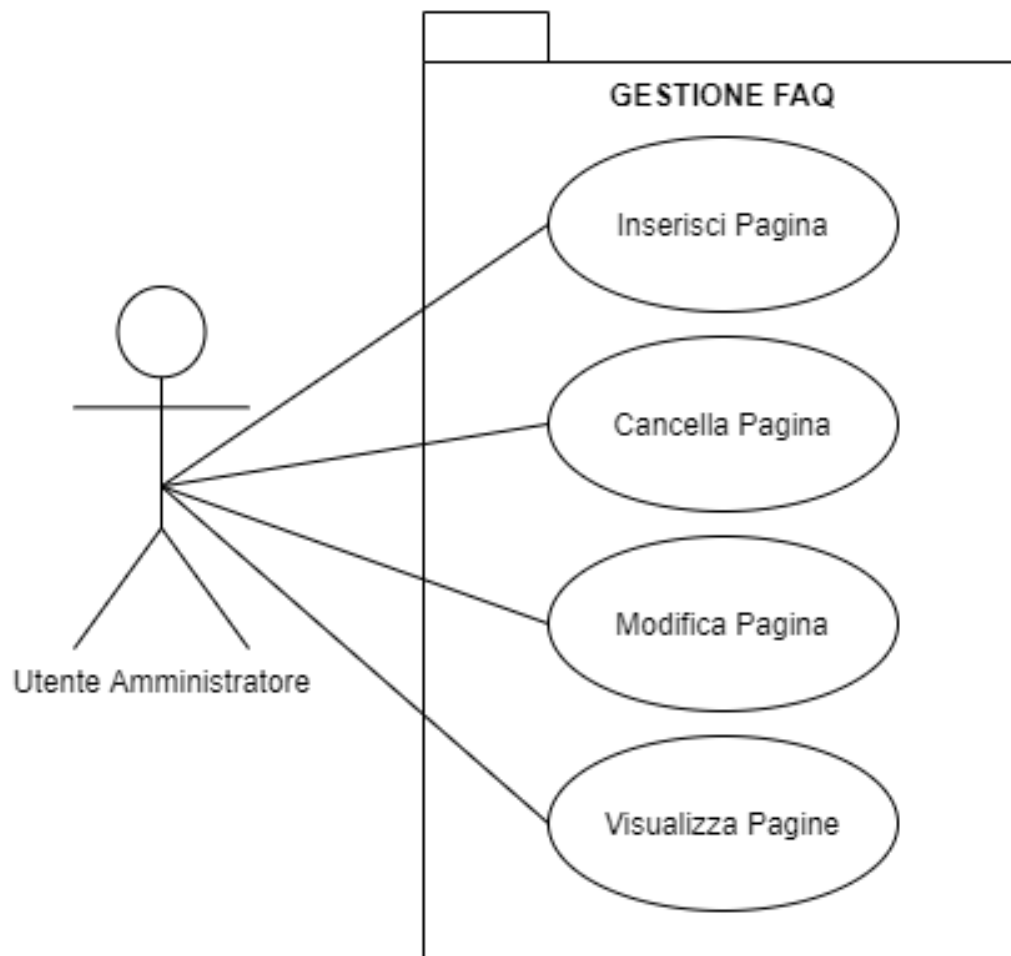
Gestione FAQ - Utente Semplice



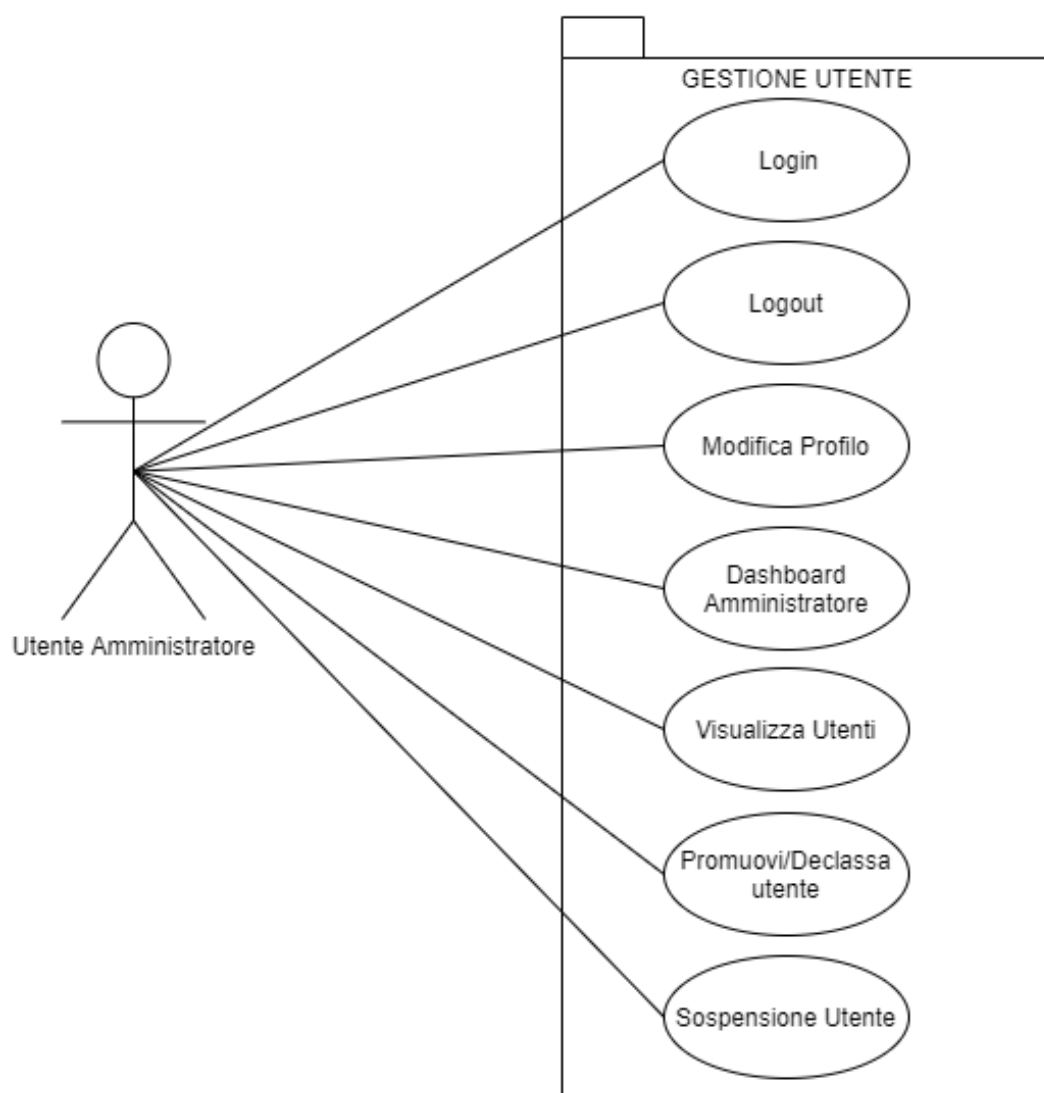
Gestione FAQ - Utente Guest



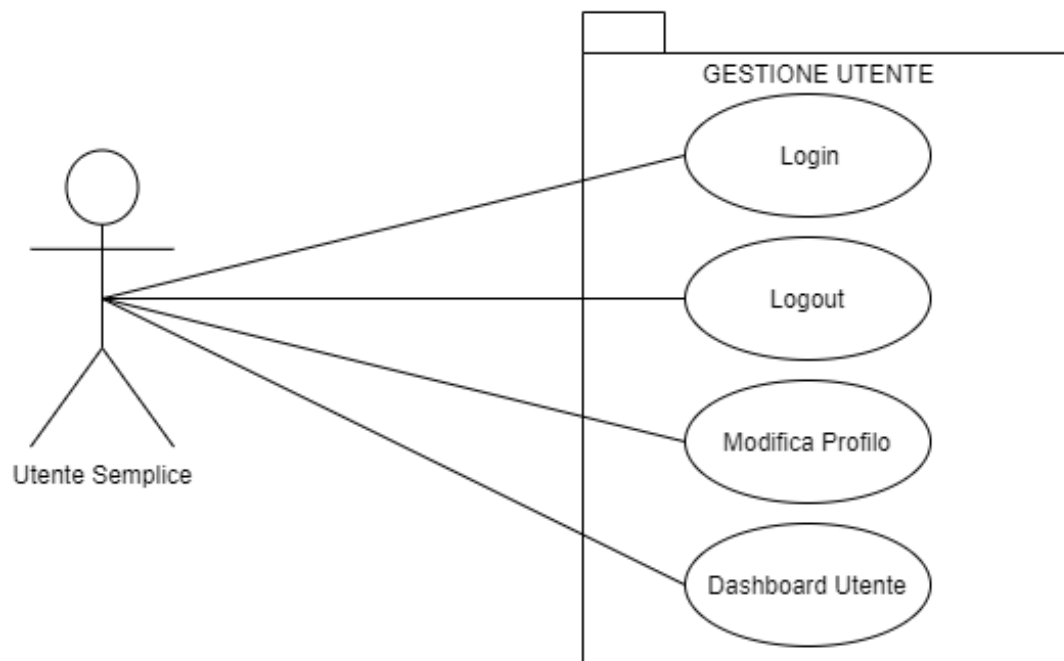
Gestione FAQ - Utente Amministratore



Gestione Utente - Utente Amministratore



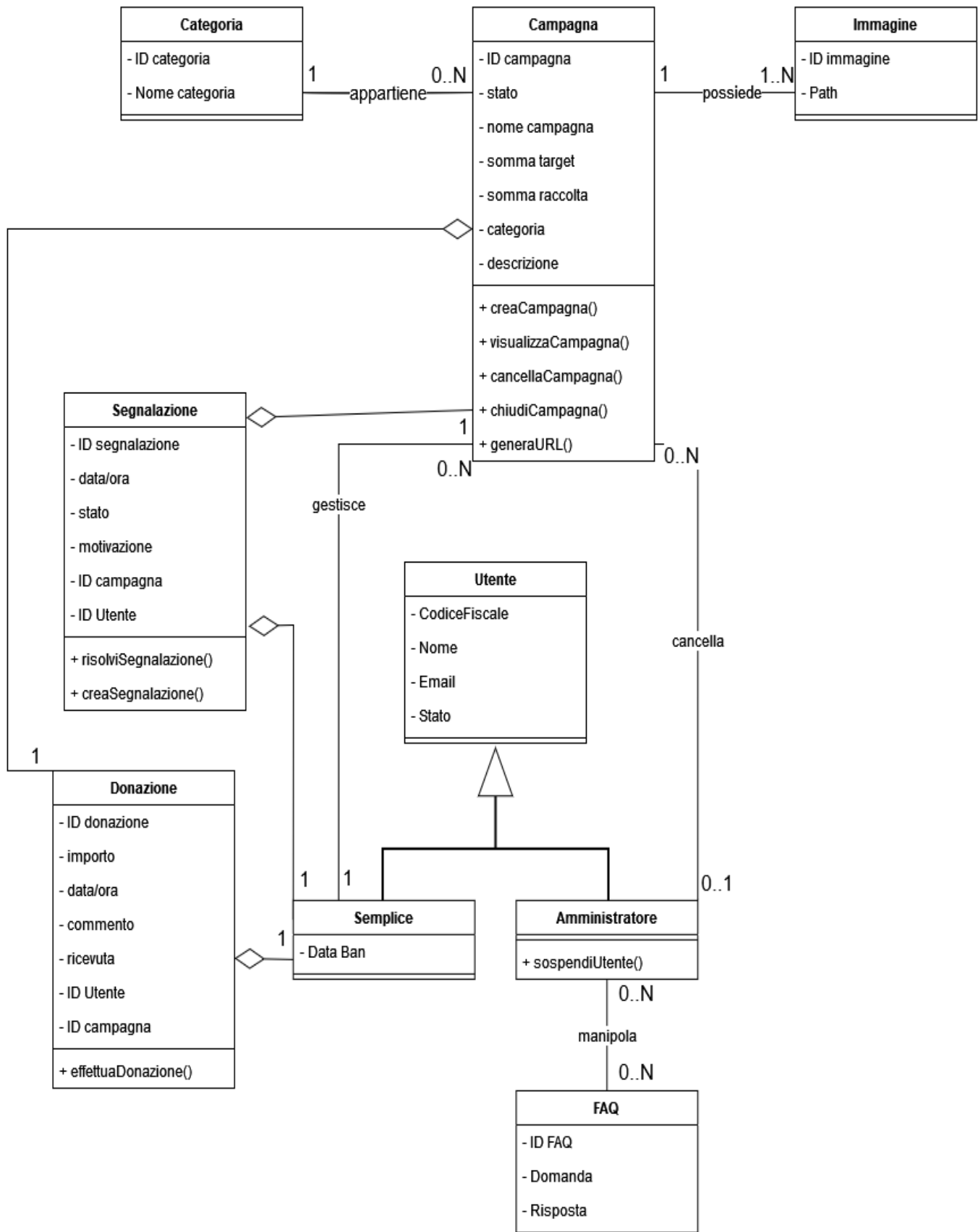
Gestione Utente - Utente Semplice



Gestione Utente - Utente Guest



Class Diagram Entity



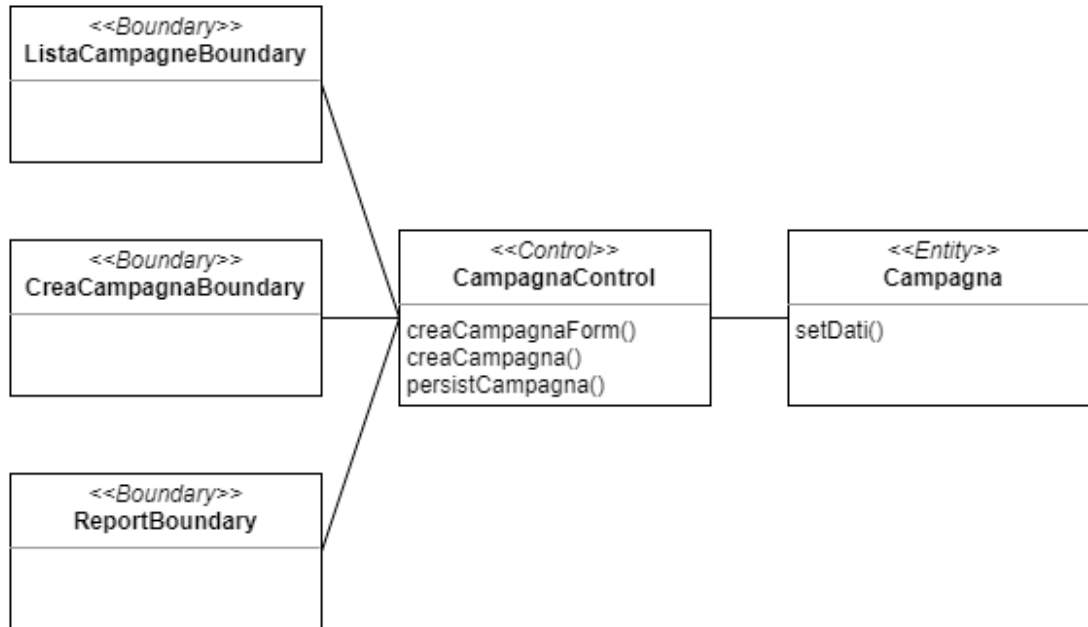
System model - Object model

Nome Oggetto	Tipologia	Descrizione
ListaCampagneBoundary	Boundary	Visualizza la lista delle campagne
CreaCampagnaBoundary	Boundary	Visualizza il form per creare una nuova campagna
CampagnaControl	Control	Controlla e valida tutte le operazioni eseguibili sulla campagna
Campagna	Entity	Contiene i dati di una campagna
ReportBoundary	Boundary	Visualizza l'interfaccia che contiene l'esito di un'operazione
ListaSegnalazioniBoundary	Boundary	Visualizza la lista delle segnalazioni effettuate sulla piattaforma
SegnalazioneControl	Control	Controlla e gestisce tutte le operazioni eseguibili sulle segnalazioni
Segnalazione	Entity	Contiene i dati di una segnalazione
UtenteControl	Control	Controlla e valida tutte le operazioni disponibili per l'utente
CondividiCampagnaBoundary	Boundary	Visualizza la funzionalità per condividere una campagna
Utente	Entity	Contiene i dati di uno specifico utente
MenuCondivisioneBoundary	Boundary	Mostra una finestra con una serie di sistemi esterni

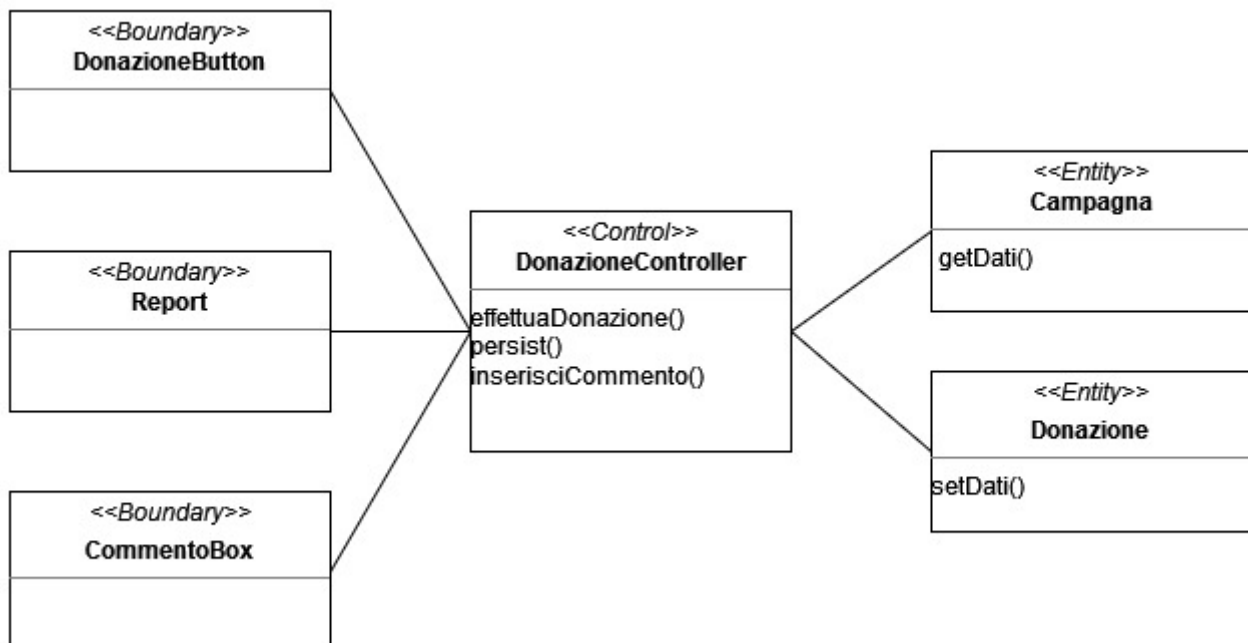
		dove poter condividere la campagna
SegnalaCampagnaBoundary	Boundary	Visualizza il comando per segnalare una campagna
SegnalazioneForm	Boundary	Visualizza il form per segnalare una campagna
UtenteControl	Control	Controlla e valida tutte le operazioni eseguibili sull'utente
ChiudiCampagnaBoundary	Boundary	Visualizza la pagina per chiudere una campagna
PopUpChiusuraCampagna	Boundary	Visualizza il popUp per confermare la chiusura di una campagna
Donazione	Entity	Contiene i dati di una donazione
Categoria	Entity	Contiene i dati di una categoria
FAQ	Entity	Contiene i dati di una FAQ
DonazioneButton	Boundary	Comando per partecipare ad una campagna
CommentoBox	Boundary	Visualizza il form per scrivere un commento
DonazioneControl	Control	Controlla e valida tutte le operazioni eseguibili sulle donazioni

Object Diagram

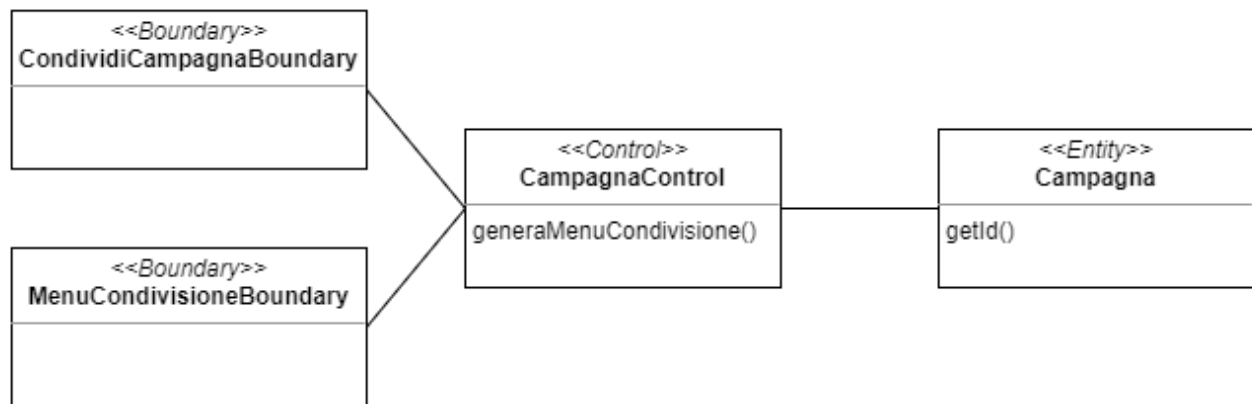
OD_UC_1 Creazione di una campagna



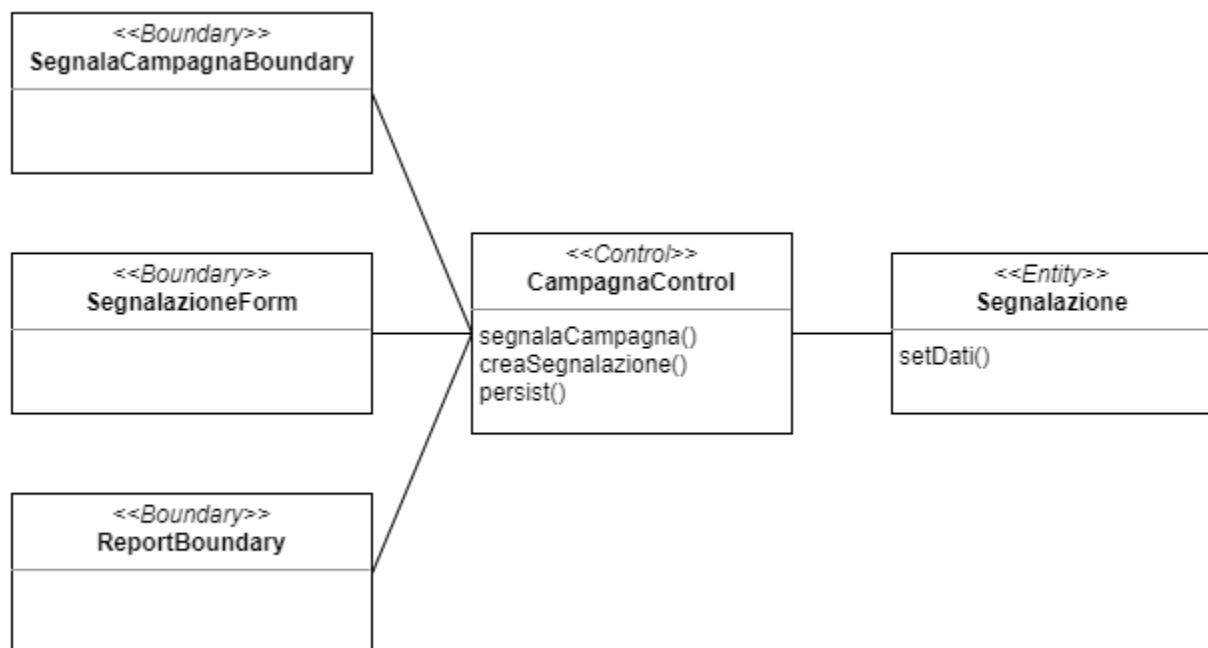
OD_UC_2 Effettuare una donazione



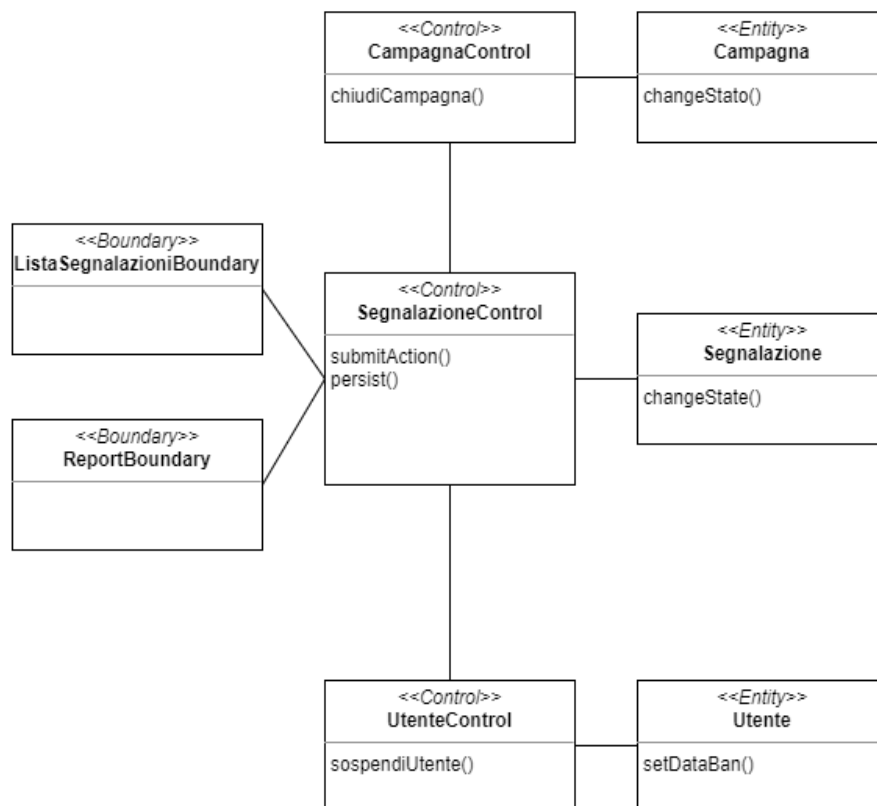
OD_UC_3 Condividere una campagna



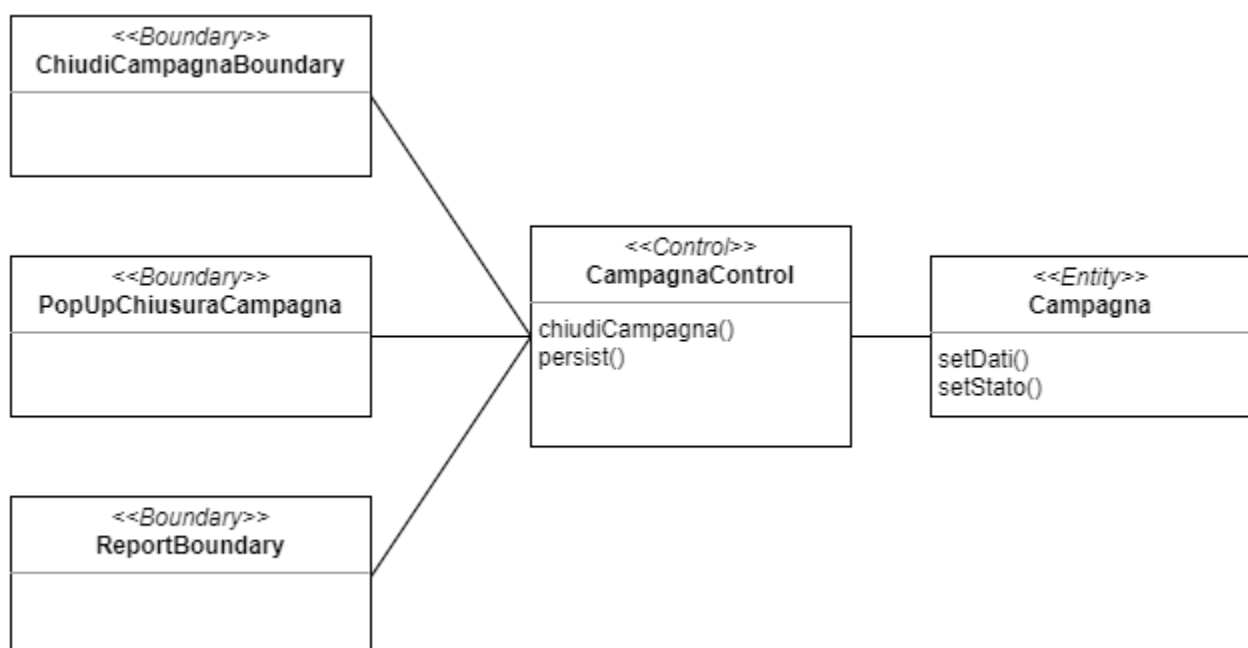
OD_UC_4 Segnalare una campagna



OD_UC_5 Risolvi una segnalazione

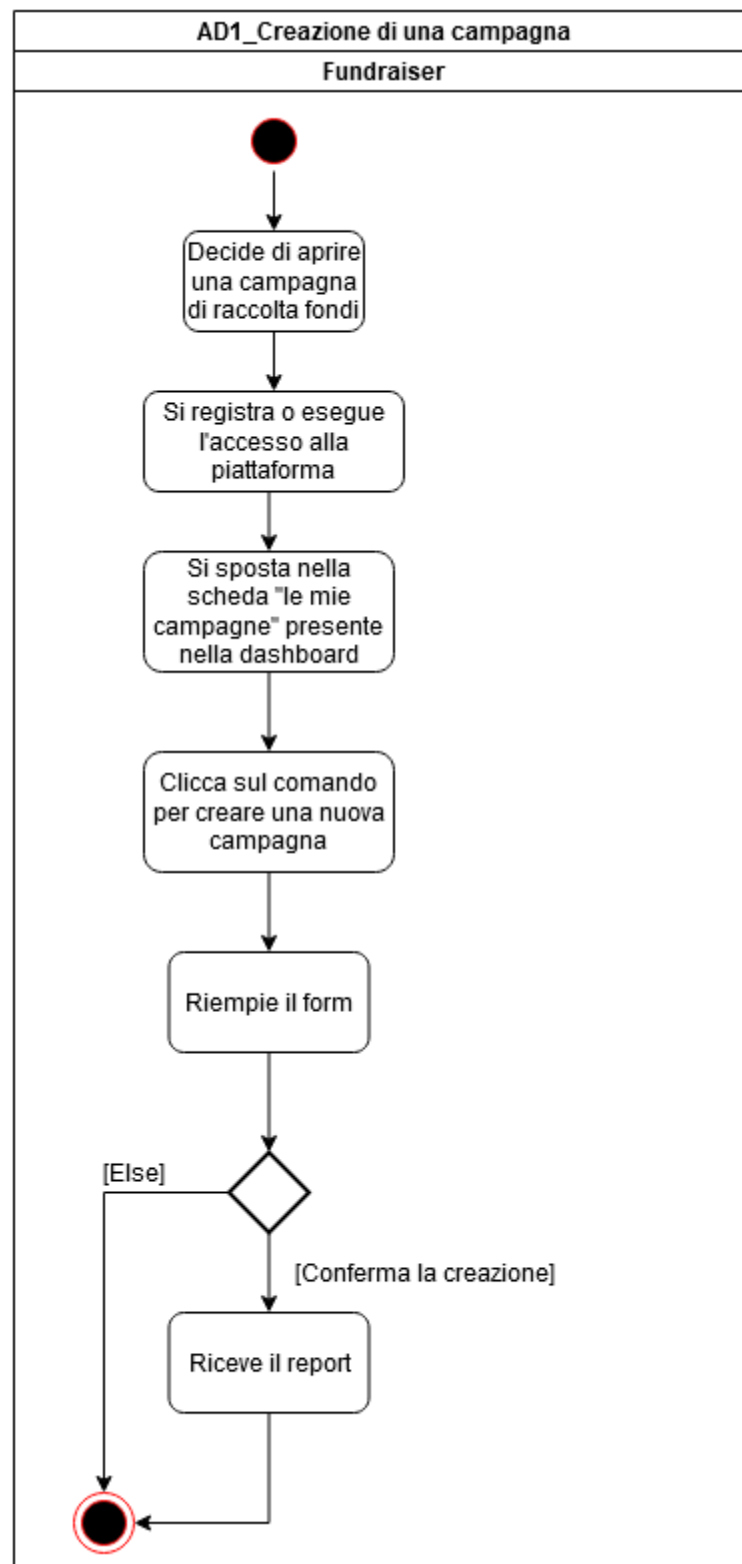


OD_UC_6 Chiudere una campagna

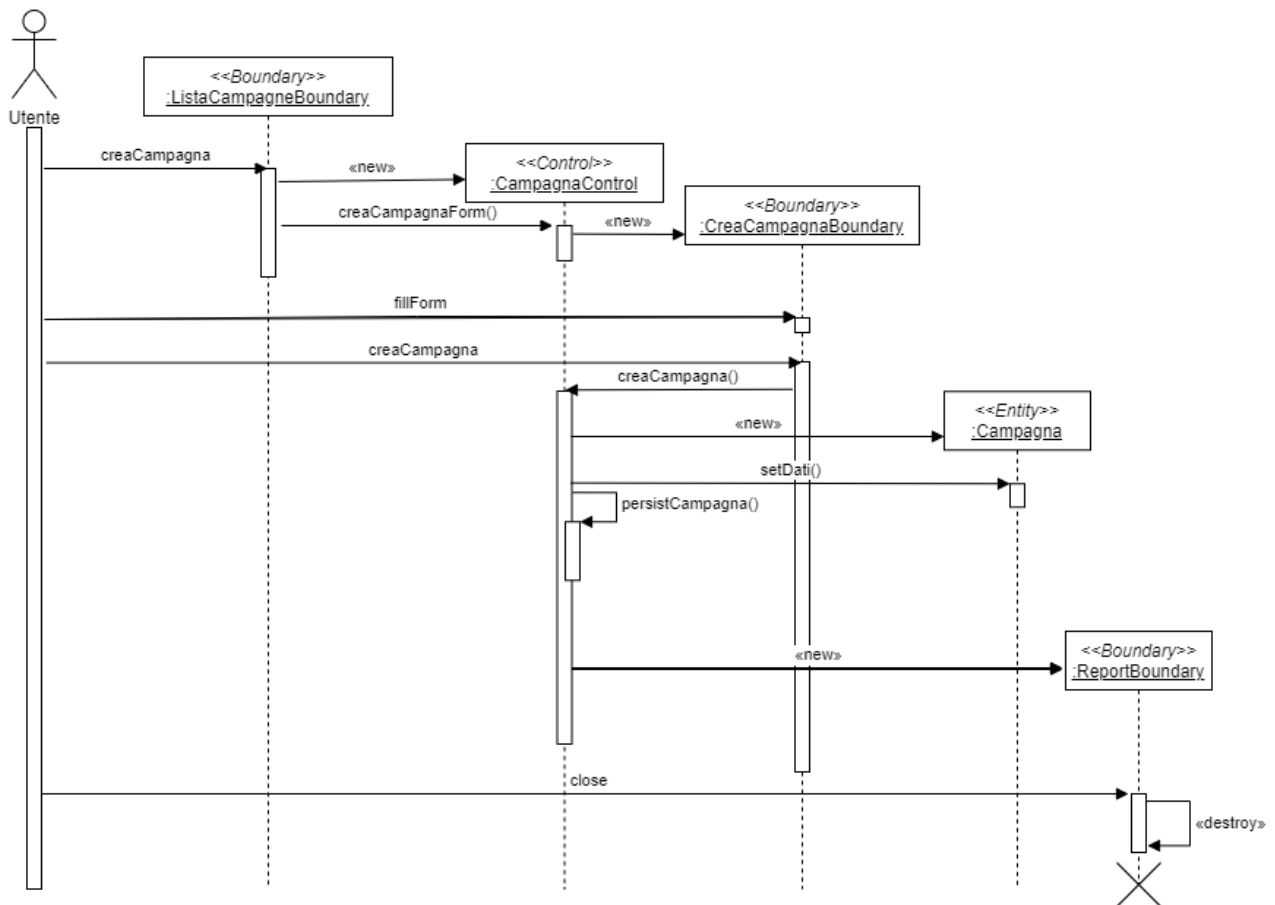


System model - Dynamic model

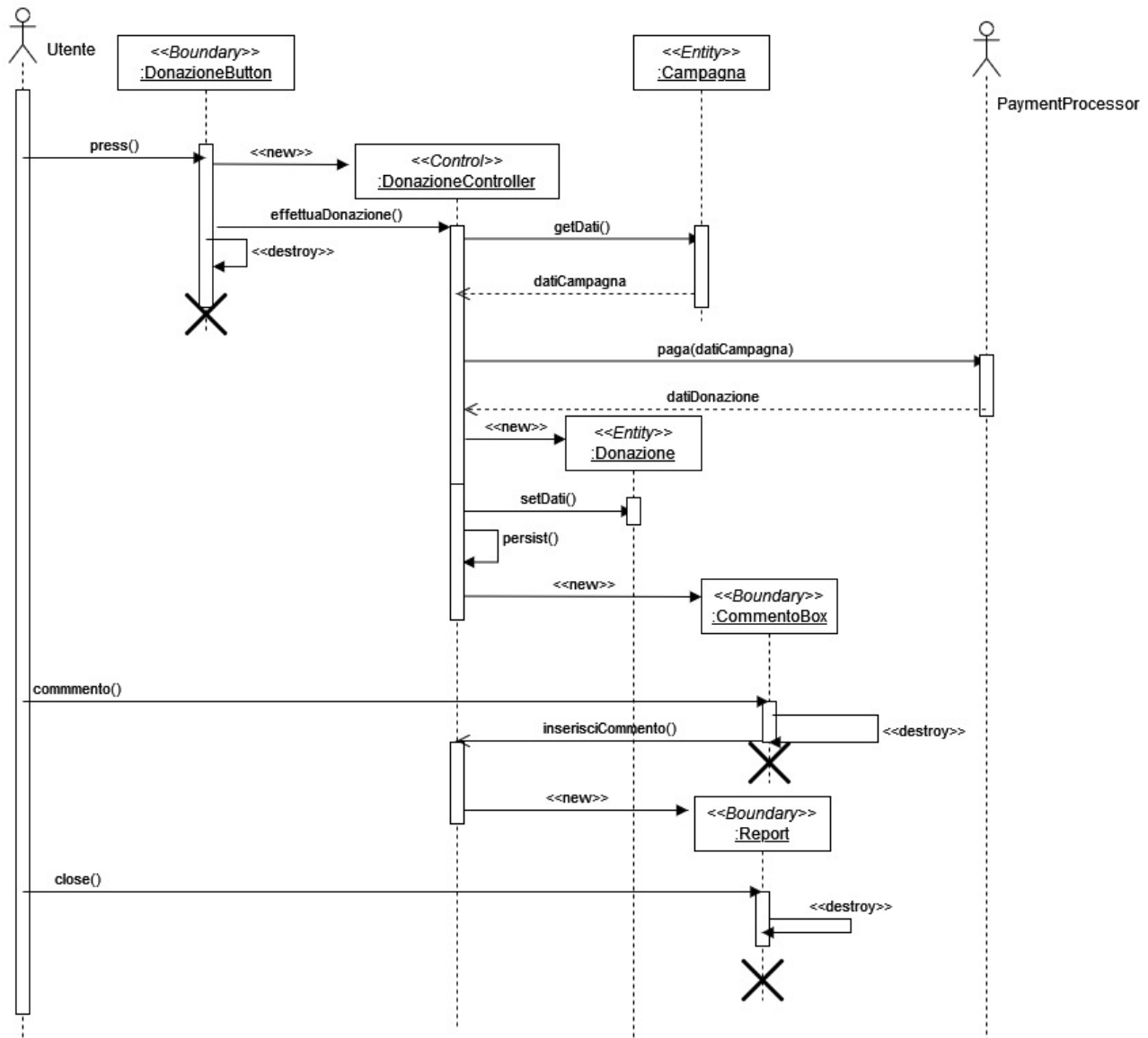
Activity Diagram



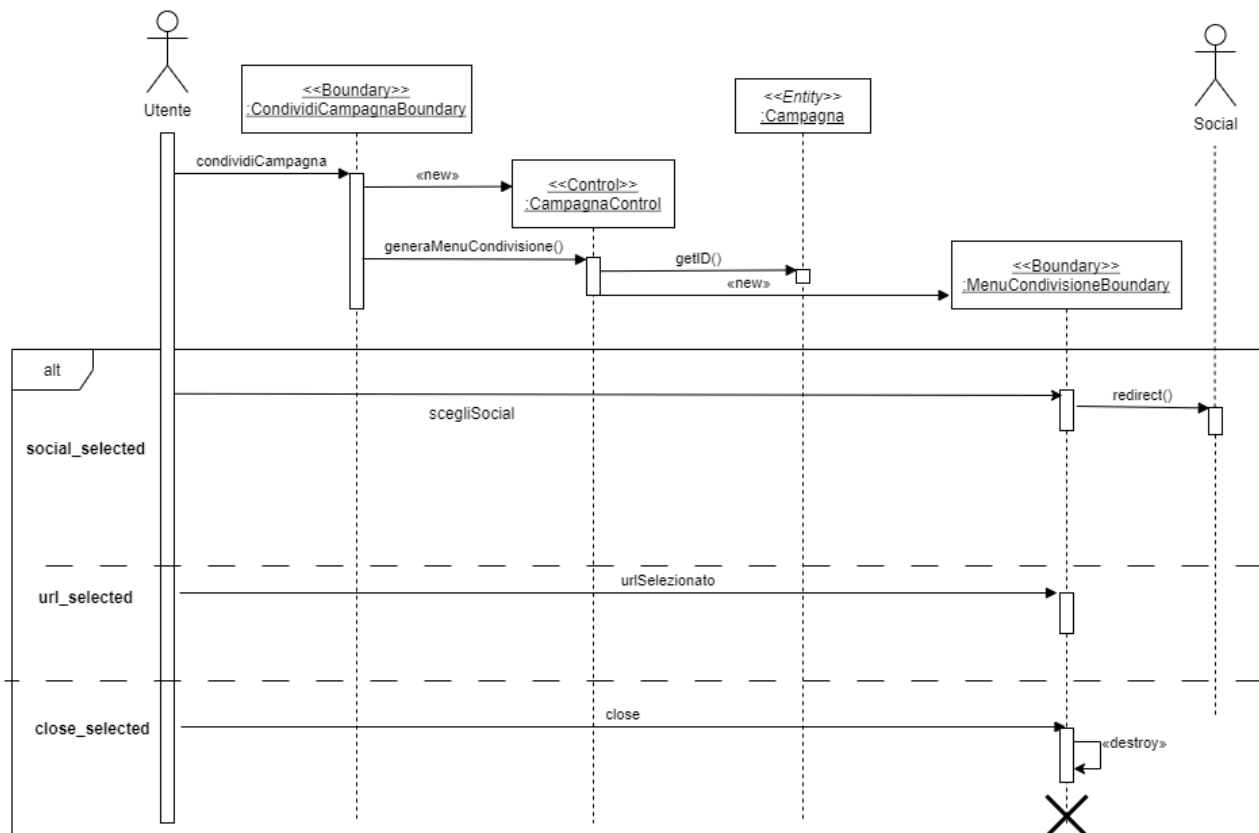
SD_UC_1 Creazione di una campagna



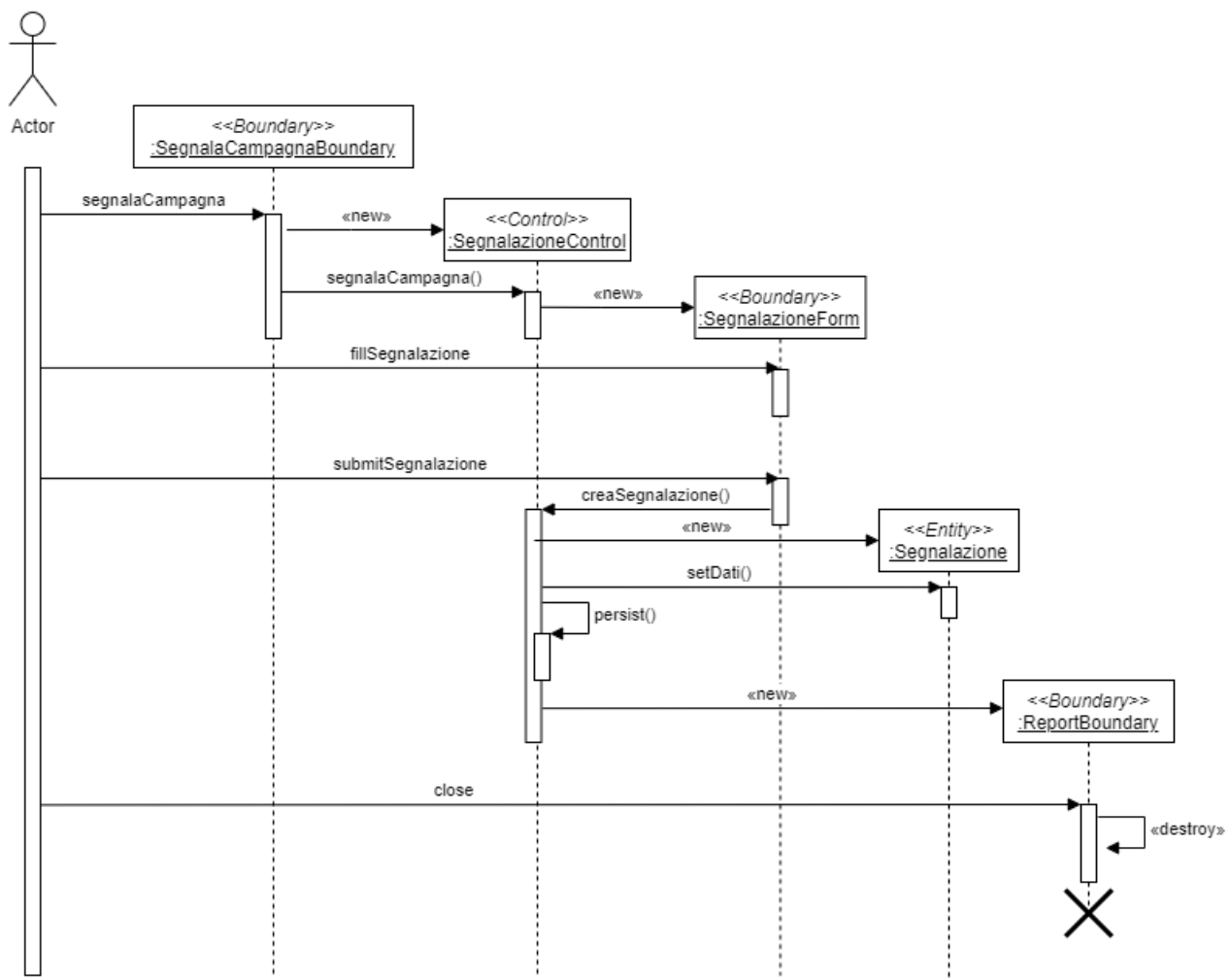
SD_UC_2 Effettuare una donazione



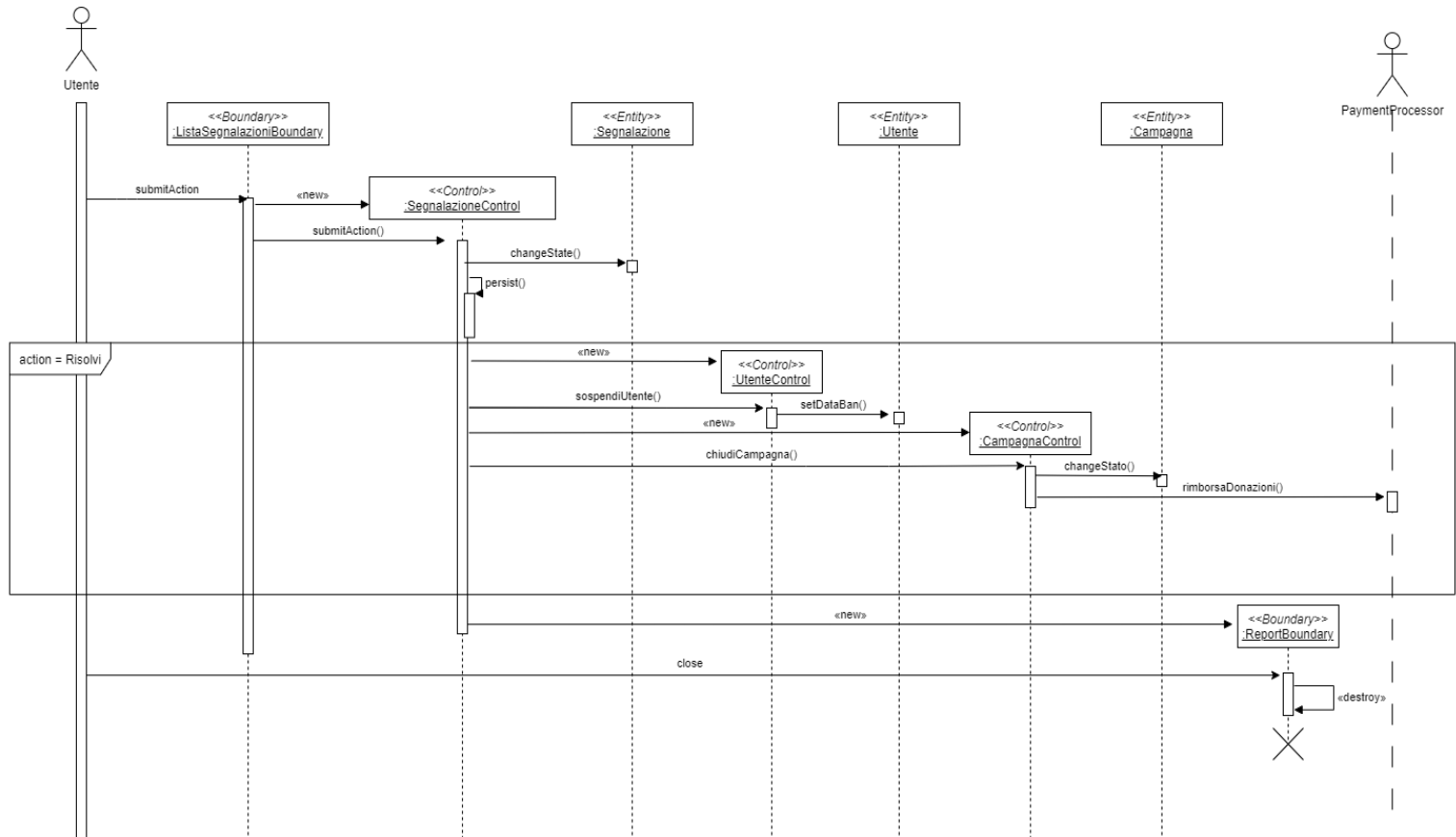
SD_UC_3 Condividere una campagna



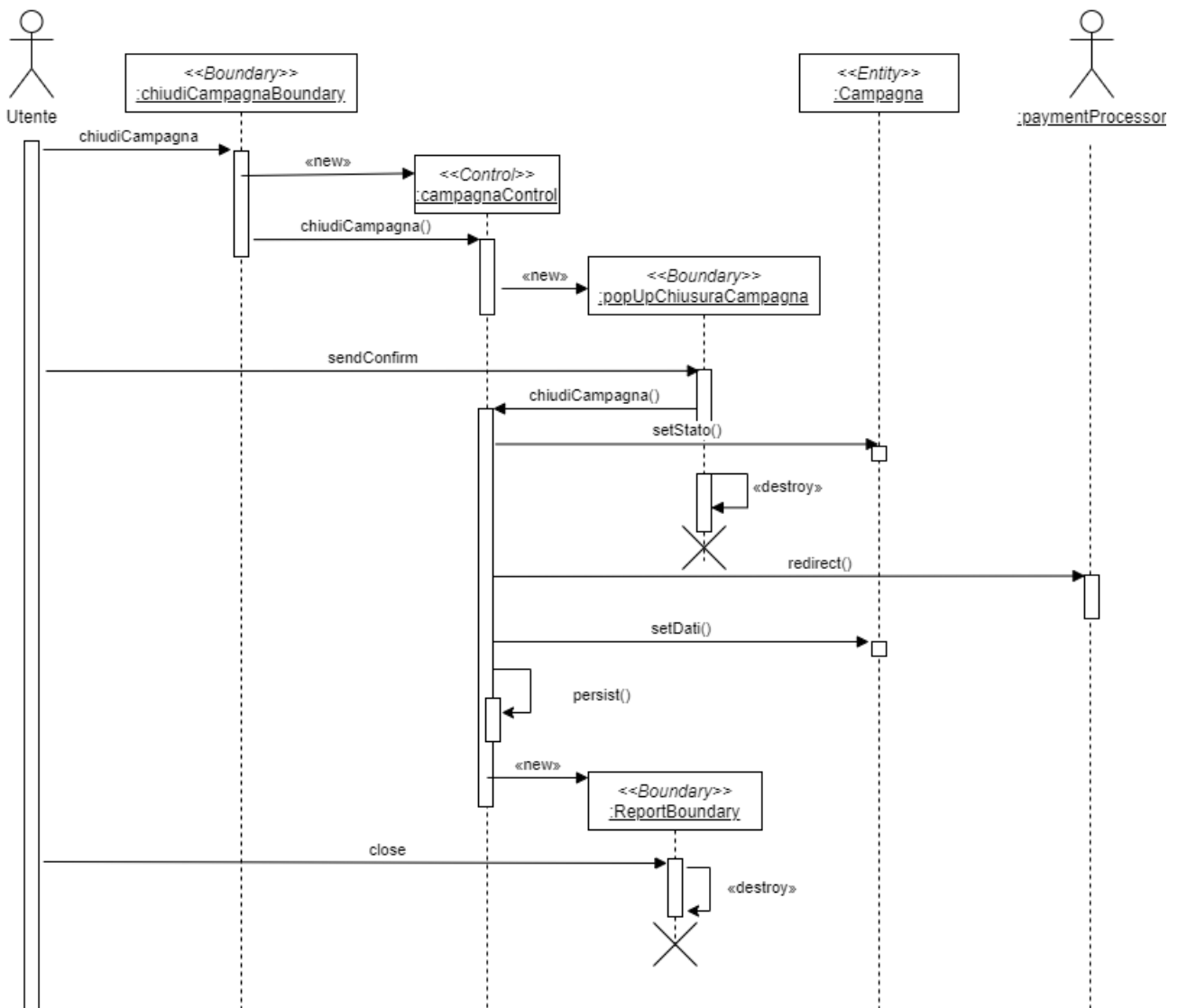
SD_UC_4 Segnalare una campagna



SD_UC_5 Risolvi una segnalazione

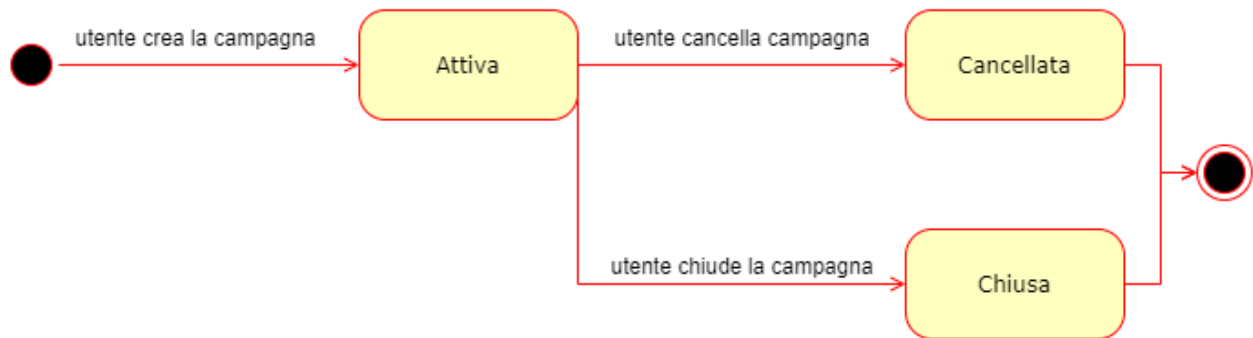


SD_UC_6 Chiudere una campagna



Statechart Diagrams

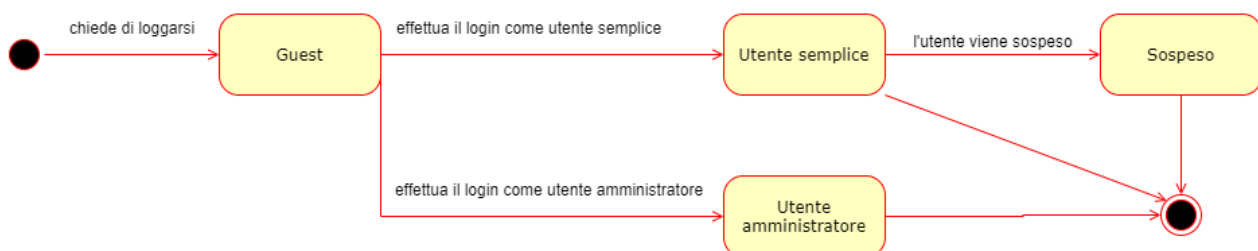
SCD_Campagna



SCD_Segnalazione

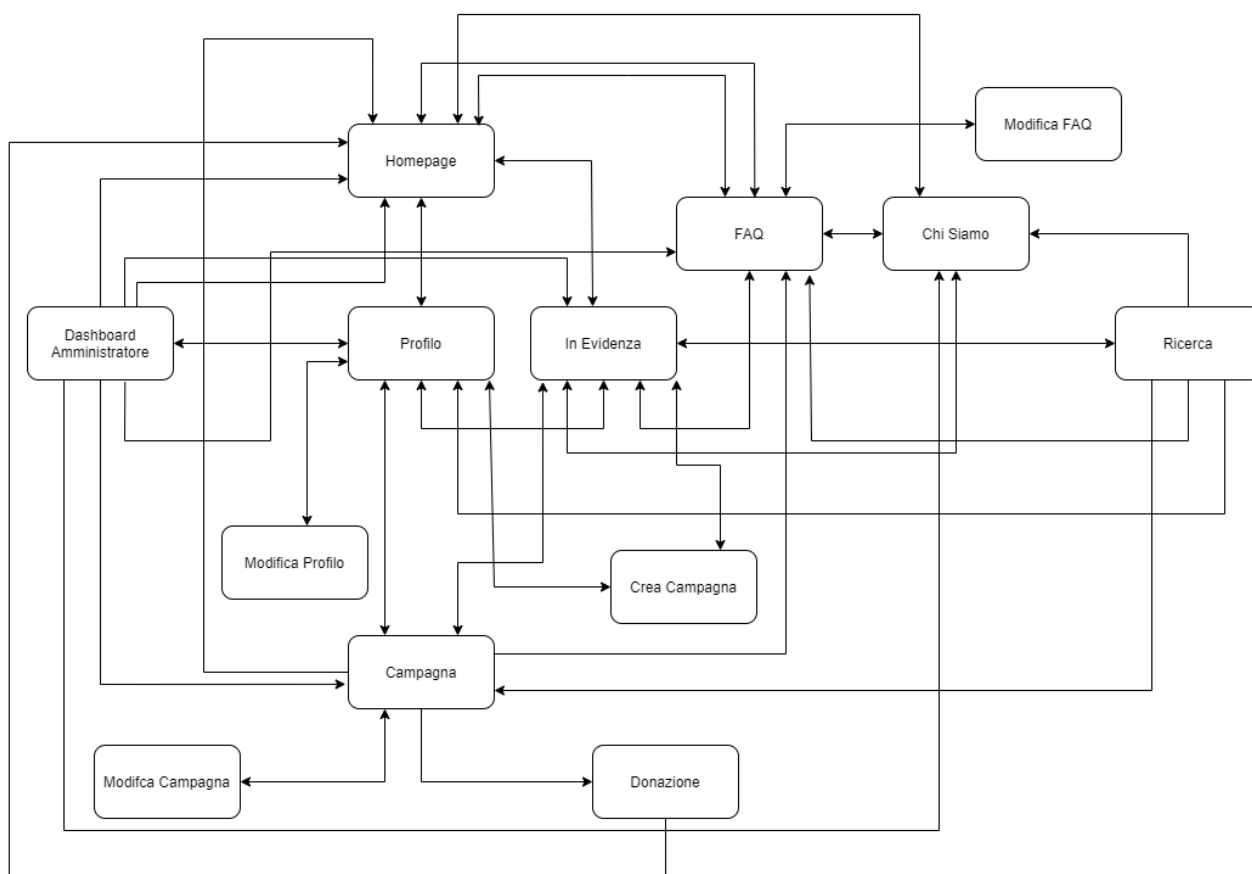


SCD_Utente

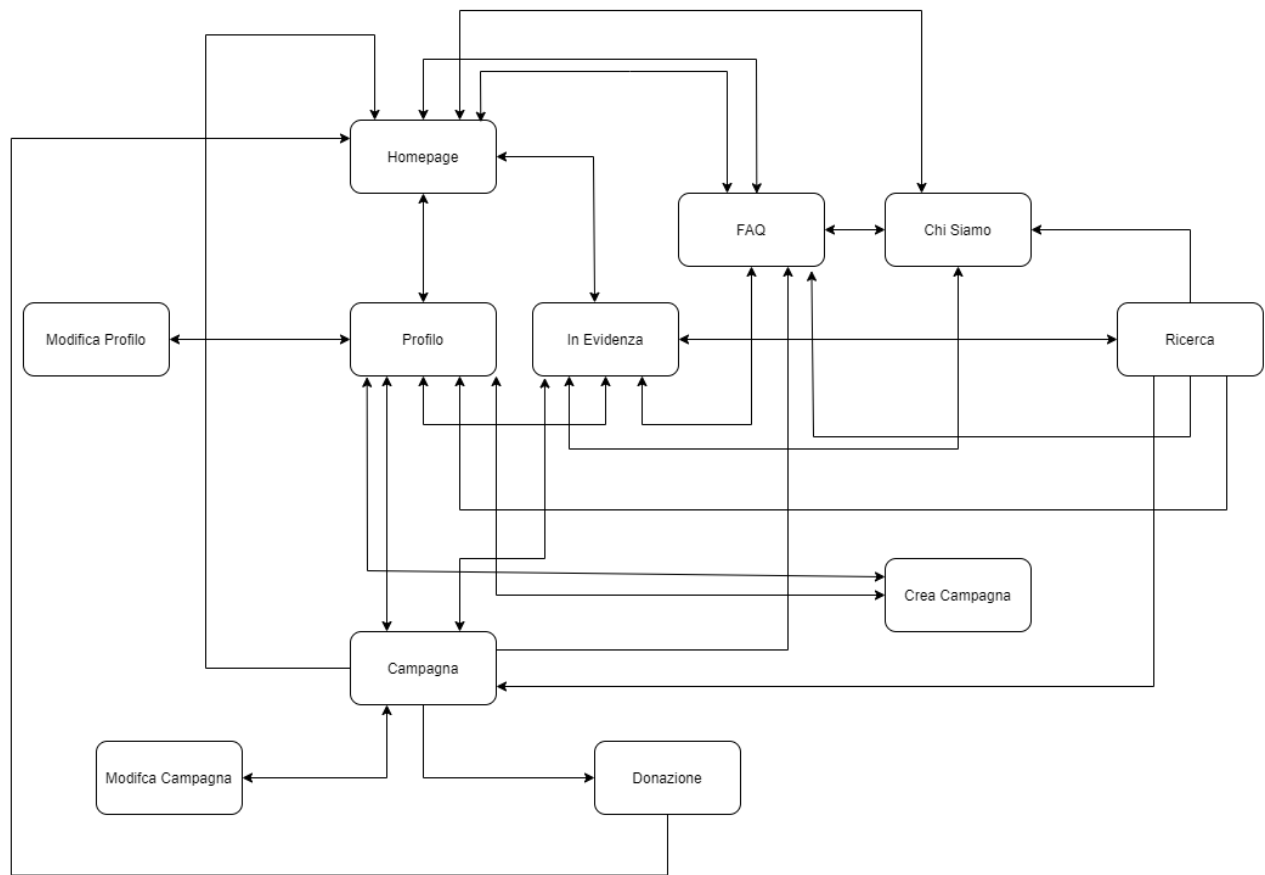


Navigational Path

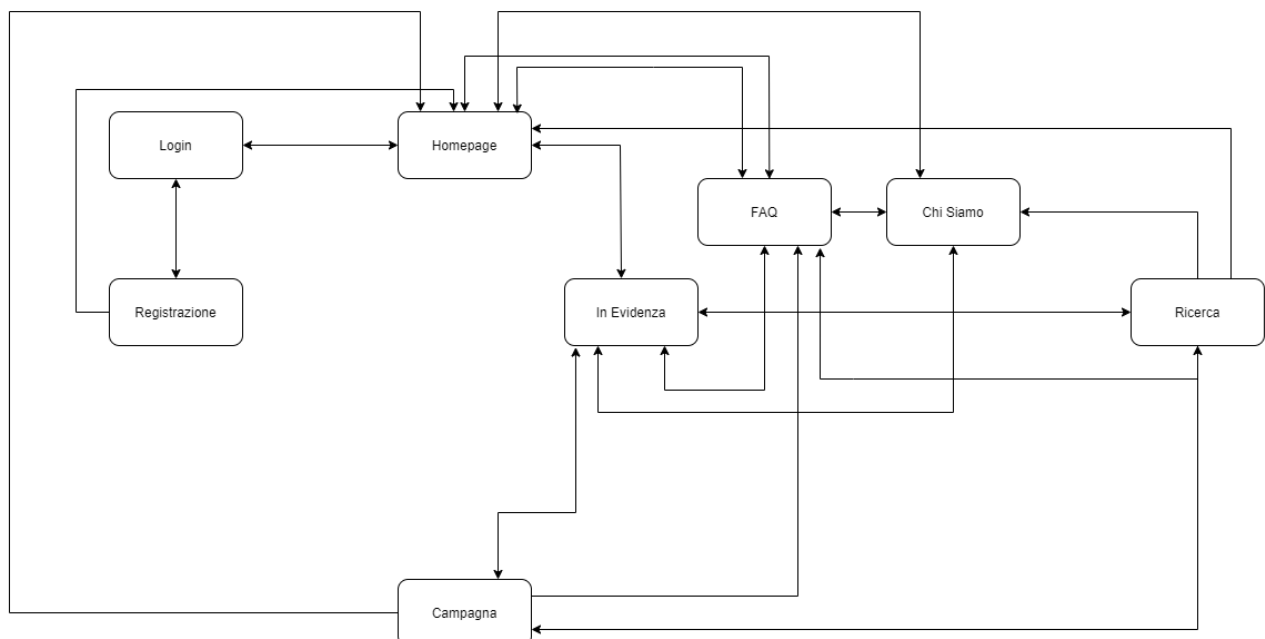
NP_UtenteAmministratore



NP_UtenteSemplice



NP_UtenteGuest





System model - User Interface

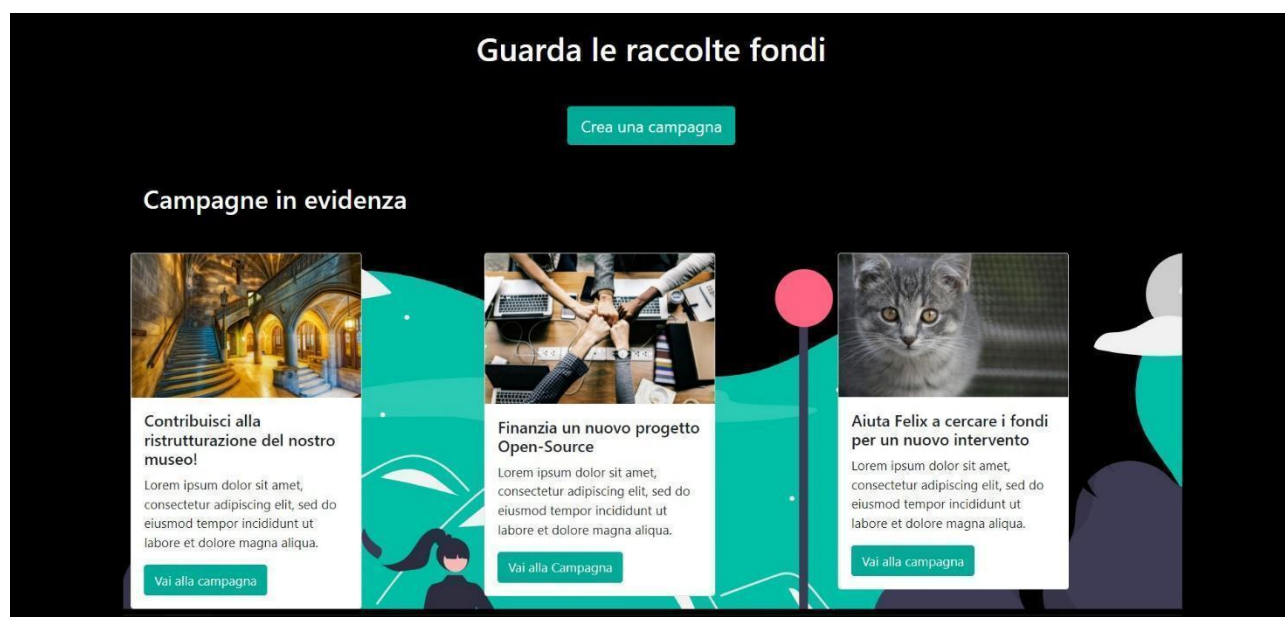
Logo



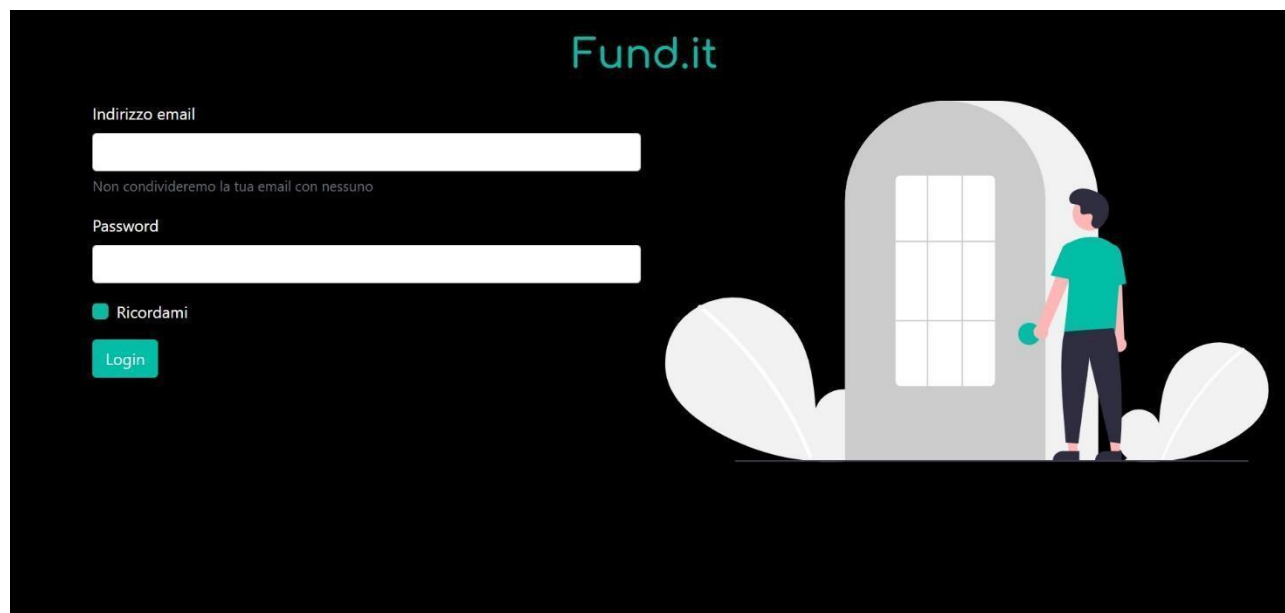
Landing Page



Esplora Campagne



Login Page



Pagina Campagna

The screenshot shows the Fund.it website interface. At the top, there is a navigation bar with links: 'Chi Siamo', 'Profilo', 'In Evidenza', and 'Contatti'. A search bar contains the text 'Cerca in Fund.it'. The main heading is 'Finanzia un nuovo progetto Open-Source'. Below the heading is a large image of several hands clasped together over a desk with laptops and a smartphone. To the right of the image is a campaign summary box. It displays '37500€' in large text, followed by 'raccolti su 50000€'. Below this is a progress bar that is approximately 75% full. Two buttons are present: 'Condividi campagna' and 'Fai una donazione'. At the bottom of the box, it lists recent donations: 'Anonimo ha donato 20€' and 'Giovanni ha donato 10€', each with a 'Nuovo' (New) label.

Pagina Profilo

The screenshot shows the Fund.it user profile page. At the top left is the 'Fund.it' logo. The main heading is 'Bentornato Marco!'. Below the heading is a circular profile picture of a man. Underneath the profile picture is a button labeled 'Visualizza informazioni profilo'. The page features two large, stylized illustrations. The left illustration shows a man and a woman standing next to a large white sphere, with the text 'Le mie donazioni' below it. The right illustration shows a man standing next to a large white smartphone, with the text 'Le mie campagne' below it.



Glossary

Fundraiser: Colui che ha creato una campagna di raccolta fondi.

Crowdfunding: Raccolta di fondi, per lo più tramite Internet, attraverso piccoli contributi di gruppi molto numerosi che condividono un medesimo interesse o un progetto comune oppure intendono sostenere un'idea innovativa.

Funder: Colui che dona fondi alla campagna di crowdfunding.