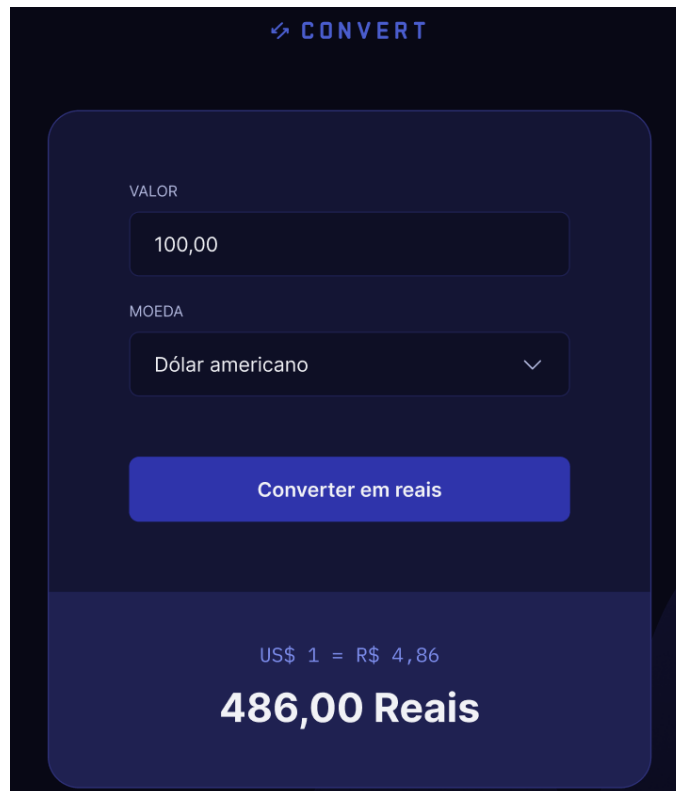


## Projeto Prático – HTML, CSS & JavaScript

1. Desenvolva uma aplicação web capaz de calcular a conversão de diferentes moedas seguindo o modelo apresentado no figma.

Considere todos os itens estudados em laboratório:

- DOM
- JS – String
- JS – Function
- JS – Estrutura de controle
- JS - Number



**Link do figma deste projeto:**

<https://www.figma.com/design/O0qe7vgkUqexjnPfyXcxTm/Projeto-Convertor-de-Moedas?node-id=3-376&t=xTiWhlehNWOcMcDY-1>