

Detalhamento da Sprint 1

<input type="checkbox"/>	quadro Sprint 1	29 set – 6 out (12 tickets)	0	0	0	Iniciar sprint	...
<input type="checkbox"/>	ELD-4	US-1.1: Ver pontos no mapa	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES	6 de out.	-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-7	T1.1.1: Integrar API de geolocalização do dispositivo	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-8	T1.1.2: Implementar mapa com camada de pontos de coleta ativos	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-9	T1.1.3: Desenvolver filtros por tipo de material	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input type="checkbox"/>	ELD-5	US-1.2: Cadastro de novos pontos pelo operador	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-10	T1.2.1: Criar formulário de cadastro com campos obrigatórios	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-11	T1.2.2: Implementar validação de dados e geolocalização automática	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-12	T1.2.3: Implementar fluxo de aprovação/validação por admin ou parceiro	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-13	T1.2.4: Criar tela de listagem de pontos para administração	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input type="checkbox"/>	ELD-14	US-1.3: Detalhes do ponto	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-15	T1.3.1: Criar tela de detalhe com horários, materiais aceitos, contatos	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	
<input checked="" type="checkbox"/>	ELD-16	T1.3.2: Adicionar seção de avaliações/comentários	EPIC 1 — LOCALIZAÇÃ...	TAREFAS PENDENTES		-	

1) ELD-4: US-1.1: Ver pontos no mapa

- ❖ **Descrição**
 - Ver pontos no mapa (localização de pontos de coleta e/ou usuários) na aplicação.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Mapa aparece na tela inicial/visão de localização.
 - Pontos de coleta são carregados a partir do backend (GET /points).
 - Interação básica: usuário pode/visualizar marcadores com informações básicas.
- ❖ **DoD**
 - Backend implementado (endpoint de get points).
 - Dados de localização armazenados no DB (PostgreSQL via Supabase).
 - UI renderiza markers corretamente.
 - Testes unitários e funcionais aprovados.
- ❖ **DoR**
 - Arquitetura de mapa/GEOLocalização definida; ambiente de desenvolvimento disponível.
- ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25

1.1 ELD-7: T1.1.1: Integrar API de geolocalização do dispositivo

- ❖ **Descrição**
 - Integrar API de geolocalização do dispositivo (acesso a localização do usuário).
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Aplicação solicita permissão de localização.
 - A localização atual é obtida com precisão aceitável e pode ser usada para filtrar pontos no mapa.
 - ❖ **DoD**
 - Integração com cliente (mobile) concluída.
 - Permissões de localização tratadas com UX apropriada.
 - ❖ **DoR**
 - Ambiente de testes com permissões configuradas.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

1.2 ELD-8: T1.1.2: Implementar mapa com camada de pontos de coleta ativos

- ❖ **Descrição**
 - Implementar o mapa com uma camada que mostre pontos de coleta ativos.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Mapa com camada de pontos ativos.
 - Pontos apresentam status, ícones apropriados.
 - ❖ **DoD**
 - Frontend com mapa funcional; dados de pontos recebidos do backend.
 - ❖ **DoR**
 - API de pontos disponível; ambiente de integração pronto.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

1.3 ELD-9: T1.1.3: Desenvolver filtros por tipo de material

- ❖ **Descrição**
 - Filtros de busca/visualização por tipo de material (ex.: plástico, metal, vidro, etc.).
- ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Usuário pode selecionar tipo de material e ver lista/visão filtrada dos pontos ou itens do mapa.
- ❖ **DoD**
 - Backend expõe endpoint de filtro; frontend aplica filtro na UI.
- ❖ **DoR**
 - Dados de material categorizados no DB.

- ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

2) ELD-5: US-1.2: Cadastro de novos pontos pelo operador

- ❖ **Descrição**
 - Tela/formulário para cadastro de novos pontos pelo operador.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Campos obrigatórios validados (nome, localização, tipo, etc.).
 - Novo ponto salvo no DB e refletido no mapa.
 - ❖ **DoD**
 - Endpoint POST /points; validações; confirmação de criação.
 - ❖ **DoR**
 - Arquitetura de cadastros definida; ambiente de homologação disponível.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

2.1 ELD-10: T1.2.1: Criar formulário de cadastro com campos obrigatórios

- ❖ **Descrição**
 - Formulário de cadastro para pontos com campos obrigatórios.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Campos obrigatórios exibidos; validações no frontend e backend.
 - ❖ **DoD**
 - Formulário integrado com API de cadastro; mensagens de erro claras.
 - ❖ **DoR**
 - Especificação de campos obrigatórios definida.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

2.2 ELD-11: T1.2.2: Implementar validação de dados e geolocalização automática

- ❖ **Descrição**
 - Validação de dados de cadastro e geolocalização automática (lat/long).
- ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Dados validados; geolocalização automática preenchida quando possível.
- ❖ **DoD**
 - Validações unitárias/integração com serviço de geolocalização.
- ❖ **DoR**
 - Regras de validação definidas.

- ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

2.3 ELD-12: T1.2.3: Integrar fluxo de aprovação/validação por admin ou parceiro

- ❖ **Descrição**
 - Fluxo de aprovação de pontos cadastros por admin/parceiro.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Fluxo de aprovação implementado; status do ponto muda para aprovado/aprovado com logs.
 - ❖ **DoD**
 - Endpoints de estado; UI de aprovação.
 - ❖ **DoR**
 - Regras de negócio definidas.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

2.4 ELD-13: T1.2.4: Criar tela de listagem de pontos para administração

- ❖ **Descrição**
 - Tela/lista com todos os pontos cadastrados para administração.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Lista com filtros básicos (status, tipo, data de cadastro).
 - ❖ **DoD**
 - UI de administração conectada ao backend; paginação.
 - ❖ **DoR**
 - API de pontos com listagem.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

3) ELD-14: US-1.3: Detalhes do ponto

- ❖ **Descrição**
 - Tela de detalhes de um ponto cadastrado.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Exibe informações completas do ponto; opções de edição/aprovação/remoção (conforme permissão).
- ❖ **DoD**

- Endpoint GET /points/{id}; tela de detalhes implementada.
 - ❖ **DoR**
 - Dados de ponto disponíveis.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

3.1 ELD-15: T1.3.1: Criar tela de detalhe com horários, materiais aceitos, contatos

- ❖ **Descrição**
 - Detalhes do ponto incluindo horários de funcionamento, materiais aceitos, contatos.
 - ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Campos detalhados criados; exibição correta no frontend.
 - ❖ **DoD**
 - Modelos de dados atualizados; UI correspondente.
 - ❖ **DoR**
 - Campos detalhados definidos.
 - ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25
-

3.2 ELD-16: T1.3.2: Adicionar seção de avaliações/comentários

- ❖ **Descrição**
 - Seção para avaliações/comentários de usuários sobre o ponto.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
 - Usuários podem comentar; comentários são salvos e exibidos na tela.
- ❖ **DoD**
 - Endpoints de CRUD de comentários; UI de avaliações.
- ❖ **DoR**
 - Requisitos de moderação/privacidade definidos.
- ❖ **Estimativa**
 - 06/11/25