

# Detalhamento da product backlog

Crie um quadro branco para planejar seu trabalho

AVALIAR

|        |  |                         |                   |   |  |
|--------|--|-------------------------|-------------------|---|--|
| ELD-17 | US-2.1: Gerar QR Code ao final da doação                           | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-18 | T2.1.1: Definir referência única para a doação                     | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-19 | T2.1.2: Integrar geração de QR Code no fluxo de finalização        | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-20 | US-2.2: Ler QR Code na recepção                                    | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-21 | T2.2.1: Implementar scanner de QR Code                             | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-22 | T2.2.2: Validar correspondência entre QR Code e registro de doação | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-23 | T2.2.3: Emitir notificação de confirmação ao usuário*              | EPIC 2 — REGISTRO DE... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-24 | US-3.1: Visualizar saldo   | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-25 | T3.1.1: Criar tela de saldo  | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-26 | T3.1.2: Histórico de ganhos  | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-27 | US-3.2: Ganhar moedas por doação                                   | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-28 | T3.2.1: Definir regras de cálculo de recompensa                    | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-29 | T3.2.2: Crédito automático no saldo após confirmação               | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-30 | US-3.3: Trocar moedas por benefícios                               | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-31 | T3.3.1: Catálogo de recompensas                                    | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |
| ELD-32 | T3.3.2: Atualizar saldo e emitir comprovantes                      | EPIC 3 — SISTEMA DE ... | TAREFAS PENDENTES | - |  |

Quickstart

## 1) ELD-4: US-1.1: Ver pontos no mapa

- ❖ **Descrição**
  - Ver pontos no mapa (localização de pontos de coleta e/ou usuários) na aplicação.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
  - Mapa aparece na tela inicial/visão de localização.
  - Pontos de coleta são carregados a partir do backend (GET /points).
  - Interação básica: usuário pode/visualizar marcadores com informações básicas.
- ❖ **DoD**
  - Backend implementado (endpoint de get points).
  - Dados de localização armazenados no DB (PostgreSQL via Supabase).
  - UI renderiza markers corretamente.
  - Testes unitários e funcionais aprovados.
- ❖ **DoR**
  - Arquitetura de mapa/GEOLocalização definida; ambiente de desenvolvimento disponível.
- ❖ **Estimativa**
  - 13/10/25

## 1.1 ELD-18: T1.1.1: Definir referência única para a doação

---

- ❖ **Descrição**
    - Definir e persistir uma referência única para cada doação.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Geração de uma referência única por doação.
    - Referência armazenada no DB e visível no recibo/QR.
  - ❖ **DoD**
    - Endpoint/serviço de geração de referência implementado.
    - Validação de unicidade.
  - ❖ **DoR**
    - Especificação de campos e formato da referência definida.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

## 1.2 ELD-19: T2.1.2: Integrar geração de QR Code no fluxo de finalização

---

- ❖ **Descrição**
    - Geração de QR Code ao final da doação e integração com fluxo de finalização.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - QR Code gerado automaticamente ao finalizar a doação.
    - QR Code exibido para leitura pelo usuário imediatamente.
  - ❖ **DoD**
    - Payload do QR com informações mínimas: id da doação, data, ponto.
    - Endpoints de geração integrados ao fluxo de finalização.
  - ❖ **DoR**
    - Fluxo de finalização definido; ambiente de homologação disponível.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

## 2 ELD-20: US-1.2: Ler QR Code na recepção

---

- ❖ **Descrição**
  - Funcionalidade no app para ler QR Code gerado na doação.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
  - Leitura do QR Code retorna o registro da doação correspondente.
  - Estado da doação atualizado conforme necessidade (recebimento/validação).
- ❖ **DoD**
  - Leitor de QR integrado no app; backend valida a correspondência.

- ❖ **DoR**
    - API de QR e endpoints de validação disponíveis.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

## 2.1 ELD-21: T2.2.1: Implementar scanner de QR Code

---

- ❖ **Descrição**
    - Scanner de QR Code no app para leitura de doações.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Escaneamento rápido e confiável; payload lido convertido em ação (validação/visualização).
  - ❖ **DoD**
    - SDK/ implementação de scanner integrado; testes de leitura passam.
  - ❖ **DoR**
    - Permissões de câmera aprovadas; ambiente de qualidade/sistema pronto.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

## 2.2 ELD-22: T2.2.2: Validar correspondência entre QR Code e registro de doação

---

- ❖ **Descrição**
    - Validação da consistência entre dados lidos no QR Code e o registro no DB.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Dados do QR Code correspondem a um registro existente; inconsistências são tratadas com mensagens claras.
  - ❖ **DoD**
    - Lógica de validação implementada; testes cobrindo casos de sucesso/erro.
  - ❖ **DoR**
    - Regras de validação definidas.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

## 2.3 ELD-23: T2.2.3: Emitir notificação de confirmação ao usuário

---

- ❖ **Descrição**
  - Notificar o usuário após a confirmação/validação da doação via QR.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
  - Notificação exibida com detalhes da doação; opção para reemitir/cancelar.

- ❖ **DoD**
    - Serviço de notificação integrado (in-app/push); mensagens padronizadas.
  - ❖ **DoR**
    - Tokens/dispositivos gerenciados.
  - ❖ **Estimativa**
    - 13/10/25
- 

### 3 ELD-24: US-3.1: Visualizar saldo

---

- ❖ **Descrição**
    - Tela de visualização de saldo de moedas virtuais (gamificação).
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Exibir saldo atual; histórico de ganhos por doação; filtrar por período.
  - ❖ **DoD**
    - Backend de moedas funcionando; UI conectada ao saldo.
  - ❖ **DoR**
    - API de moedas disponível; ambiente de desenvolvimento pronto.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

#### 3.1 ELD-25: T3.1.1: Criar tela de saldo

---

- ❖ **Descrição**
    - Tela dedicada para exibir e gerenciar saldo de moedas.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Layout consistente; dados atualizados com retenção de sessão.
  - ❖ **DoD**
    - UI implementada; integração com backend de moedas.
  - ❖ **DoR**
    - Regras de dados definidas; ambiente pronto.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

#### 3.2 ELD-26: T3.1.1: Histórico de ganhos

---

- ❖ **Descrição**
  - Implementar visualização do histórico de ganhos de moedas.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
  - Lista de ganhos com data, valor, origem (doação, recompensa, etc.).

- ❖ **DoD**
    - Endpoint de histórico implementado; UI de histórico funcionando.
  - ❖ **DoR**
    - Dados de ganhos disponíveis.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

## 4 ELD-27: US-3.2: Ganhar moedas por doação

---

- ❖ **Descrição**
    - Lógica de recompensa em moedas ao realizar doações.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Ao concluir a doação, moedas são creditadas automaticamente.
    - Exibe confirmação de ganho ao usuário.
  - ❖ **DoD**
    - Serviço de recompensas integrado; testes cobrindo casos de sucesso/erro.
  - ❖ **DoR**
    - Regras de recompensa definidas.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

### 4.1 ELD-28: T3.2.1: Definir regras de cálculo de recompensa

---

- ❖ **Descrição**
    - Definir e documentar as regras de cálculo de recompensas (quantidade, multipliers, condições).
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Regras especificadas em documentação.
    - Lógica refletida no código de recompensas.
  - ❖ **DoD**
    - Regras implementadas e validadas com casos de teste.
  - ❖ **DoR**
    - Critérios de negócio definidos.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
-

#### 4.9 ELD-29: T3.2.2: Crédito automático no saldo após confirmação

---

- ❖ **Descrição**
    - Creditamento automático do saldo após confirmação de uma doação/recompensa.
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Aprovação de transação gera crédito no saldo.
    - Confirmação mostrada ao usuário.
  - ❖ **DoD**
    - Serviço de transações implementado; logs cobrindo operações.
  - ❖ **DoR**
    - Fluxo de confirmação definido.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

#### 5 ELD-30:US-3.3: Trocar moedas por benefícios

---

- ❖ **Descrição**
    - Tela/fluxo para troca de moedas por benefícios (prêmios, descontos, etc.).
  - ❖ **Critérios de Aceitação**
    - Usuário pode selecionar benefício e realizar a troca.
    - Saldo atualizado e confirmação exibida.
  - ❖ **DoD**
    - Endpoint de exchange; UI de loja/benefícios.
  - ❖ **DoR**
    - Catálogo de benefícios definido.
  - ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

#### 5.1 ELD-31: T3.3.1: Catálogo de recompensas

---

- ❖ **Descrição**
  - Catálogo de recompensas disponíveis para troca.
- ❖ **Critérios de Aceitação**
  - Listagem com descrição, requisitos de saldo, disponibilidade.
- ❖ **DoD**
  - API de recompensas; UI conectada com dados reais.
- ❖ **DoR**
  - Catálogo definido

- ❖ **Estimativa**
    - 20/10/25
- 

## 5.2 ELD-32: T3.3.2: Atualizar saldo e emitir comprovantes

---

- ❖ **Descrição**
  - Atualizar saldo após transação de recompensa e emitir comprovante/recibo.
- ❖ **Crítérios de Aceitação**
  - Saldo refletido imediatamente.
  - Comprovante gerado/exportado (PDF/CSV) conforme necessidade.
- ❖ **DoD**
  - Serviço de geração de comprovantes; logs de transação.
- ❖ **DoR**
  - Requisitos de comprovantes definidos.
- ❖ **Estimativa**
  - 20/10/25