#### Ejercicio #1:

```
ising System;
using System.Collections.Generic;

Oreferencias
internal class InventarioTienda
{
    Oreferencias
public static void Main()
    {
        List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario = crearInventario();
        GestionarInventario(inventario);
    }

I referencia
public static List<Tuple<int, string, int, decimal>> crearInventario()
    {
        return new List<Tuple<int, string, int, decimal>>();
    }

I referencia
public static void GestionarInventario(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
    {
        int opcion;
        do
        do
        return new List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
```

```
public static void GestionarInventario(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
    int opcion;
    do
        Console.WriteLine("\n--- Menú de Inventario ---");
        Console.WriteLine("1. Agregar producto");
        Console.WriteLine("2. Eliminar producto");
        Console.WriteLine("3. Modificar producto");
Console.WriteLine("4. Consultar producto");
        Console.WriteLine("5. Mostrar todos los productos");
        Console.WriteLine("6. Salir");
        Console.Write("Seleccione una opción: ");
        opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
        switch (opcion)
             case 1:
                 AgregarProducto(inventario);
                 break;
             case 2:
                 EliminarProducto(inventario);
                 break;
             case 3:
                 ModificarProducto(inventario);
                 break;
             case 4:
```

```
break;
            case 4:
                ConsultarProducto(inventario);
                break;
            case 5:
                MostrarTodos(inventario);
                break;
    } while (opcion != 6);
public static void AgregarProducto(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
   Console.Write("Código del producto: ");
   int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
   Console.Write("Nombre del producto: ");
   string nombre = Console.ReadLine();
   Console.Write("Cantidad: ");
   int cantidad = int.Parse(Console.ReadLine());
   Console.Write("Precio: ");
   decimal precio = decimal.Parse(Console.ReadLine());
    inventario.Add(new Tuple<int, string, int, decimal>(codigo, nombre, cantidad, precio));
    Console.WriteLine("Producto agregado.");
```

```
referencia
public static void EliminarProducto(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
{
    Console.Write("Ingrese el código del producto a eliminar: ");
    int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());
    var producto = inventario.Find(p => p.Item1 == codigo);

    if (producto != null)
    {
        inventario.Remove(producto);
        Console.WriteLine("Producto eliminado.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
    }
}
```

```
public static void ModificarProducto(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)

{
   Console.Write("Ingrese el código del producto a modificar: ");
   int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());

   var producto = inventario.Find(p => p.Item1 == codigo);

   if (producto != null)

{
      inventario.Remove(producto);
      Console.Write("Nuevo nombre: ");
      string nuevoNombre = Console.ReadLine();

      Console.Write("Nueva cantidad: ");
      int nuevaCantidad = int.Parse(Console.ReadLine());

      Console.Write("Nuevo precio: ");
      decimal nuevoPrecio = decimal.Parse(Console.ReadLine());

      inventario.Add(new Tuple<int, string, int, decimal>(codigo, nuevoNombre, nuevaCantidad, nuevoPrecio));
      Console.WriteLine("Producto modificado.");
    }
    else
    {
       Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
    }
}
```

```
referencia
public static void ConsultarProducto(List<Tuple<int, string, int, decimal>> inventario)
{
    Console.Write("Ingrese el código del producto: ");
    int codigo = int.Parse(Console.ReadLine());

    var producto = inventario.Find(p => p.Item1 == codigo);

    if (producto != null)
    {
        Console.WriteLine($"Código: {producto.Item1}, Nombre: {producto.Item2}, Cantidad: {producto.Item3}, Precio: {producto.Item4}");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Producto no encontrado.");
    }
}

// Console.WriteLine("Producto no encontrado.");

// Console.WriteLine("Producto in inventario)
{
        foreach (var producto in inventario)
        {
            Console.WriteLine($"Código: {producto.Item1}, Nombre: {producto.Item2}, Cantidad: {producto.Item3}, Precio: {producto.Item4}");
    }
}
```

```
--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 1
Código del producto: 123
Nombre del producto: Cafe
Cantidad: 4
Precio: 10
Producto agregado.
--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 3
Ingrese el código del producto a modificar: 123
Nuevo nombre: cafe
Nueva cantidad: 7
```

Nuevo precio: 8

Producto modificado.

```
--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 4
Ingrese el código del producto: 123
Código: 123, Nombre: cafe, Cantidad: 7, Precio: 8
--- Menú de Inventario ---
1. Agregar producto
2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 5
Código: 123, Nombre: cafe, Cantidad: 7, Precio: 8
--- Menú de Inventario ---

    Agregar producto

2. Eliminar producto
3. Modificar producto
4. Consultar producto
5. Mostrar todos los productos
6. Salir
Seleccione una opción: 2
```

## b. Salir Seleccione una opción: 2 Ingrese el código del producto a eliminar: 123 Producto eliminado. --- Menú de Inventario ---1. Agregar producto 2. Eliminar producto 3. Modificar producto 4. Consultar producto 5. Mostrar todos los productos 6. Salir Seleccione una opción: 5 --- Menú de Inventario ---1. Agregar producto 2. Eliminar producto 3. Modificar producto 4. Consultar producto 5. Mostrar todos los productos 6. Salir Seleccione una opción: 4 Ingrese el código del producto: 123 Producto no encontrado. --- Menú de Inventario ---1. Agregar producto

Eliminar producto
 Modificar producto
 Consultar producto

- 4. Consultar producto
- 5. Mostrar todos los productos
- 6. Salir

Seleccione una opción: 4

Ingrese el código del producto: 123

Producto no encontrado.

--- Menú de Inventario ---

- 1. Agregar producto
- 2. Eliminar producto
- 3. Modificar producto
- 4. Consultar producto
- 5. Mostrar todos los productos
- 6. Salir

Seleccione una opción: 6

C:\Users\angel\OneDrive\Desktop\Metodología\_y\_programaci ercicio1.exe (proceso 3756) se cerró con el código 0 (0x Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene

#### Ejercicio #2:

```
suticiente.*/
using System;
using System.Collections.Generic;
0 referencias
class Program
    0 referencias
    static void Main()
        List<decimal> transacciones = new List<decimal>();
        bool salir = false;
        while (!salir)
            Console.WriteLine("Menú de opciones:");
            Console.WriteLine("1. Consultar saldo");
            Console.WriteLine("2. Depositar dinero");
            Console.WriteLine("3. Retirar dinero");
            Console.WriteLine("4. Salir");
            Console.Write("Elige una opción: ");
            string opcion = Console.ReadLine();
            switch (opcion)
                case "1":
                    decimal saldo = CalcularSaldo(transacciones);
                    Console.WriteLine($"Saldo actual: {saldo:C}");
                    break;
```

```
case "2":
          Console.Write("Ingresa la cantidad a depositar: ");
          decimal deposito = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
          transacciones.Add(deposito);
          Console.WriteLine("Depósito realizado.");
          break;
       case "3":
          Console.Write("Ingresa la cantidad a retirar: ");
          decimal retiro = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
          decimal saldoActual = CalcularSaldo(transacciones);
          if (retiro <= saldoActual)</pre>
               transacciones.Add(-retiro);
              Console.WriteLine("Retiro realizado.");
          else
               Console.WriteLine("Saldo insuficiente.");
          break;
      case "4":
          salir = true;
          Console.WriteLine("Saliendo del programa.");
          break;
          Console.WriteLine("Opción no válida.");
          break;
  Console.WriteLine();
2 referencias
static decimal CalcularSaldo(List<decimal> transacciones)
    decimal saldo = 0;
    foreach (var transaccion in transacciones)
        saldo += transaccion;
    return saldo;
```

### Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 1 Saldo actual: C\$0.00

# Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 2

Ingresa la cantidad a depositar: 4551

Depósito realizado.

### Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 1

Saldo actual: C\$4,551.00

## Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

4. Salir

Elige una opción: 1

Saldo actual: C\$4,551.00

Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 3

Ingresa la cantidad a retirar: 8444

Saldo insuficiente.

Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 3

Ingresa la cantidad a retirar: 800

Retiro realizado.

Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 1

Saldo actual: C\$3,751.00

- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 1

Saldo actual: C\$3,751.00

## Menú de opciones:

- 1. Consultar saldo
- 2. Depositar dinero
- 3. Retirar dinero
- 4. Salir

Elige una opción: 4

Saliendo del programa.

C:\Users\angel\source\repos\Ejerc
código 0 (0x0).

#### Ejercicio #3:

```
v using System;
  using System.Collections.Generic;
  using System.Linq;
  using System.Text;
  using System.Threading.Tasks;
  internal class DiccionarioT
      public static void Main()
          List<Tuple<string, string>> diccionario = crearDiccionario();
          traducir(diccionario);
      public static List<Tuple<string, string>> crearDiccionario()
          List<Tuple<string, string>> diccionario = new List<Tuple<string, string>>();
          for (int i = 0; i < 5; i++)
              Console.WriteLine($"Introduce la palabra {i+1} en inglés: ");
              string palabra1 = Console.ReadLine();
              Console.WriteLine($"Introduce la palabra {i + 1} en español: ");
              string palabra2 = Console.ReadLine();
```

```
Console.WriteLine(\"Introduce la palabra \{i + 1\} en español: ");
        string palabra2 = Console.ReadLine();
        diccionario.Add(new Tuple<string, string>(palabra1, palabra2));
    return diccionario;
public static void traducir (List<Tuple<string,string>> diccionario)
    Console.Write("Introduzca la palabra a traducir: ");
    string palabraTrad = Console.ReadLine();
    bool encontrado = false;
    foreach (var duo in diccionario)
        if (duo.Item1.Equals(palabraTrad, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
            Console.WriteLine($"La traducción de {palabraTrad} es : {duo.Item2}");
            encontrado = true;
            break;
        else if (duo.Item2.Equals(palabraTrad, StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
            Console.WriteLine($"La traducción de {palabraTrad} es : {duo.Item1}");
            encontrado = true;
            break;
```

```
{
    Console.WriteLine($"La traducción de {palabraTrad} es : {duo.Item1}");
    encontrado = true;
    break;
}
if (!encontrado)
{
    Console.WriteLine("La palabra no se encuentra en el diccionario");
}
```

```
Introduce la palabra 1 en inglés:
Hello
Introduce la palabra 1 en español:
Hola
Introduce la palabra 2 en inglés:
Comboy
Introduce la palabra 2 en español:
Vaquero
Introduce la palabra 3 en inglés:
Vaquero
Introduce la palabra 3 en inglés:
Apple
Introduce la palabra 3 en español:
Manzana
Introduce la palabra 4 en español:
Manzana
Introduce la palabra 4 en español:
Arbol
Introduce la palabra 5 en inglés:
Name
Introduce la palabra 5 en inglés:
Name
Introduce la palabra 5 en español:
Name
Introduce la palabra 5 en español:
Name
Introduce la palabra 5 en complés:
Name
Introduce la palabra 6 en complés:
Name
Introduce la palabra 7 en complés:
Name
Introduce la palabra 8 en complés:
Name
Introduce la palabra 9 en complés:
```