

Aspectos	Positivos	Negativos	Interesantes
Primer Código	- Utiliza la clase vector de la biblioteca estándar de C++, lo que permite la creación de una matriz dinámica, adaptándose a las dimensiones ingresadas por el usuario.	- Requiere la inclusión de la biblioteca iostream y vector, lo que puede aumentar el tiempo de compilación y el tamaño del binario.	- Proporciona una solución más genérica y flexible, adecuada para matrices de cualquier tamaño.
	- Utiliza bucles for anidados para recorrer la matriz, lo que facilita la comprensión del código y su mantenimiento.	- Utiliza la instrucción using namespace std;, lo que puede causar conflictos de nombres y no es considerado una buena práctica en C++.	
	- Utiliza vectores bidimensionales, lo que permite representar eficientemente una matriz en memoria y facilita la manipulación de sus elementos.	- No realiza comprobaciones de límites al acceder a los elementos de la matriz, lo que podría conducir a errores si se ingresa un índice fuera de rango.	
	- Calcula la matriz transpuesta correctamente y la imprime de manera ordenada.		

Segundo Código	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliza matrices estáticas de tamaño fijo, lo que puede simplificar el código cuando se sabe que las dimensiones de la matriz no cambiarán. 	<ul style="list-style-type: none"> - Limitado a matrices de tamaño máximo 10x10, lo que podría ser insuficiente para ciertas aplicaciones. 	<ul style="list-style-type: none"> - Proporciona una solución más eficiente en términos de uso de memoria al utilizar arreglos estáticos en lugar de vectores dinámicos.
	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliza bucles for anidados para recorrer la matriz y calcular su transpuesta, lo que facilita la comprensión del proceso de transposición. 	<ul style="list-style-type: none"> - Almacena la matriz transpuesta en otra matriz en lugar de sobrescribir la original, lo que puede aumentar el consumo de memoria. 	
	<ul style="list-style-type: none"> - Calcula la matriz transpuesta correctamente y la imprime de manera ordenada. 		