SymbolEditor: Creazione dinamica di un plugin per CAD generico

TULBURE ANGELO MAXIMILIAN

SESSIONE II

RELATORE: PROF. PAOLO CIACCIA

CORRELATORE: ING. MATTIA D'ARPA



CAD

Computer Aided Design

- riduzione dei costi di sviluppo dei prodotti.
- incremento della produttività.
- miglioramento della qualità dei prodotti.
- visualizzazione accurata del prodotto finale e dei componenti all'interno di un sistema.
- massima precisione che contribuisce a ridurre al minimo gli errori.
- permette di documentare in modo più semplice e affidabile qualsiasi progetto.
- facile riutilizzo dei dati di progettazione.

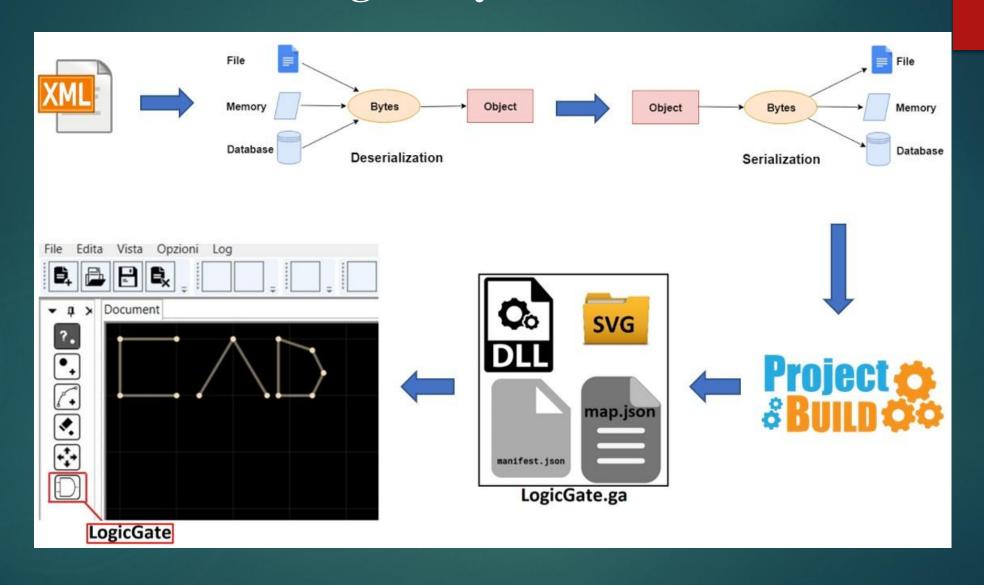




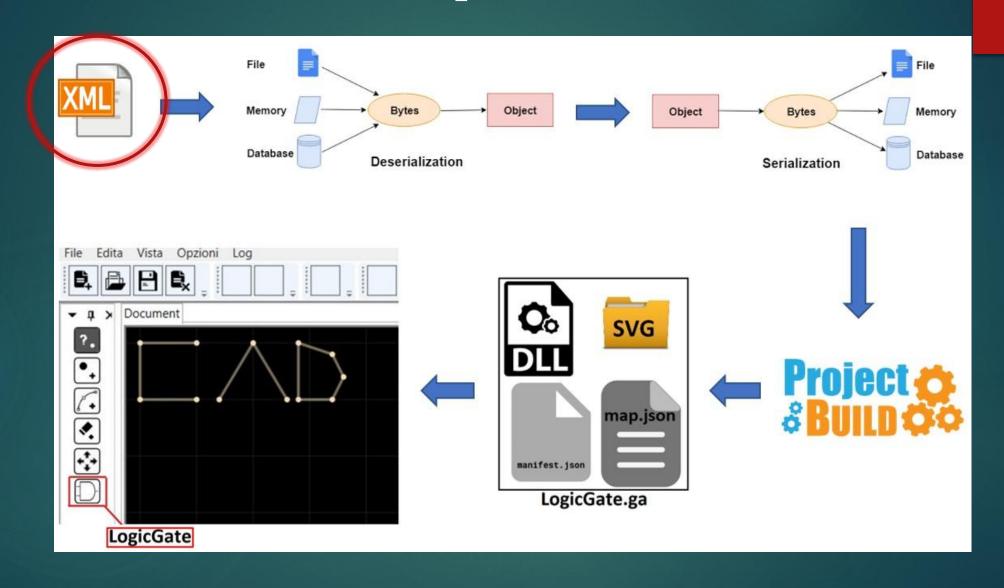
SymbolEditor: Sviluppo di un plugin con interfaccia grafica per CAD 2D che consenta la creazione e l'inserimento di nuovi oggetti dentro il CAD stesso

Progetto sviluppato presso MeXage S.r.l.

Progetto SymbolEditor



Template XML



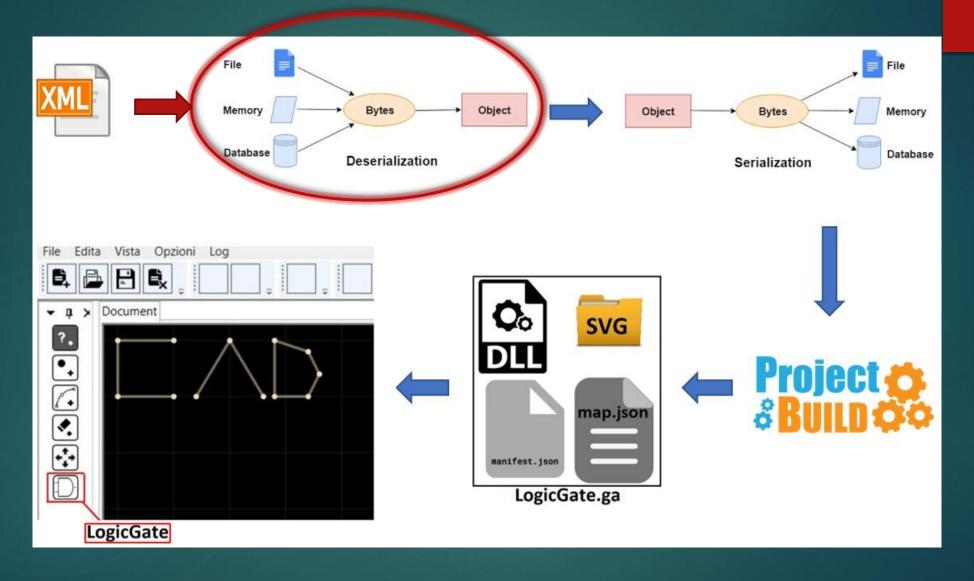
Template file XML

PERCHÉ XML?

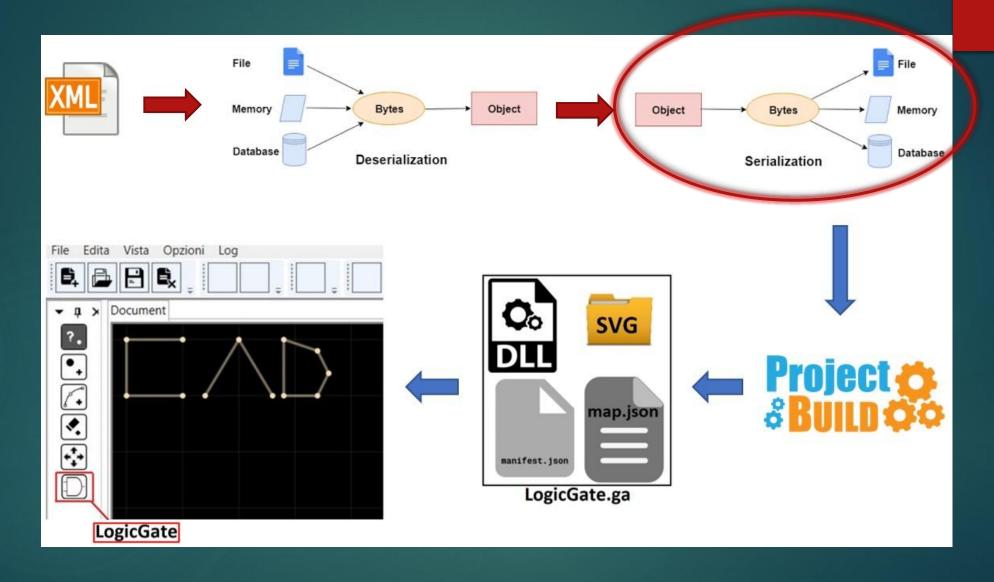
- INDIPENDENTE DALLA PIATTAFORMA
- SEMPLICITÀ DI LETTURA
- MINORE SFORZO DI MANUTENZIONE
- ALTO LIVELLO DI ASTRAZIONE
- OTTIMO RIUTILIZZO DELLA
 PROGRAMMAZIONE ESISTENTE E DELLA
 TECNOLOGIA

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<plugin Name="LogicGate" Description="PluginDescription" xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
    <PackageSource>
          <SourceItem Folder="programmi pc\Paket\packages"/>
          <SourceItem Folder="DLL ToUse\myLogicNuget"/>
   </PackageSource>
   <PackageMap>
       <PackageItem Name="MexageCoreLib" Nuget="Microsoft.Azure.DocumentDB.Core" Version="1.0.0"/>
       <PackageItem Name="MexageExtensionLib" Nuget="Newtonsoft.Json.Bson" Version="1.0.2"/>
   </PackageMap>
   <UsingMap>
       <MapItem ClassName="LocDisplayName" Using="MexageCoreLib.attribute" Package="MexageCoreLib"/>
       <MapItem ClassName="LocDescription" Using="MexageCommonInterfaces.project" Package="MexageStandardLib"/>
       <MapItem ClassName="LocDescription2" Using="MexageExtensionLib.natives" Package="MexageExtensionLib"/>
       <MapItem ClassName="LocDescription3" Using="MexageCoreLib.attribute" Package="MexageCoreLib"/>
   </UsingMap>
       <Type Name="And" Visibility="public" extend="LogicGate" Description="ClassDescriptionAnd">
           <Field Name="PropertyNameAnd" Type="FieldTypeAnd" Description="FieldDescriptionAnd">
                <Attribute Name="A Field Name1" Parameters="ParamField1, ParamField2, ...., ParamFieldN"/>
                <Attribute Name="A Field Name2" Parameters="ParamField1, ParamField2, ...., ParamFieldN"/>
            </Field>
           <Property Name="NInput" Type="int" Description="Number of signals in input">
                <Attribute Name="LocDisplayName" Parameters="loc LogicGate NInput"/>
            </Property>
           <Attribute Name="A Class Name1" Parameters="Param1, Param2, ...., ParamN"/>
            <MapView>
                <MapViewItem Value="logicgate.svg" Description="Logic gate con due input">
                       <ViewProperty Name="NumberOfInput" Value="2" />
                       <ViewProperty Name="NumberOfOutput" Value="1" />
                </MapViewItem>
                <MapViewItem Value="and3.svg" Description="AND con tre input">
                       <ViewProperty Name="NumberOfInput" Value="3" />
                       <ViewProperty Name="NumberOfOutput" Value="1" />
                </MapViewItem>
            </MapView>
        </Type>
     <Enum Name="EDirection" Description="Direction of objects" Values="Undef, Left, Right, Top, Bottom"/>
       <svgItem Name="and2.svg" Path="svgAnd\and2.svg"/>
       <svgItem Name="and3.svg" Path="svg2\and3.svg"/>
    </svg>
</plugin>
```

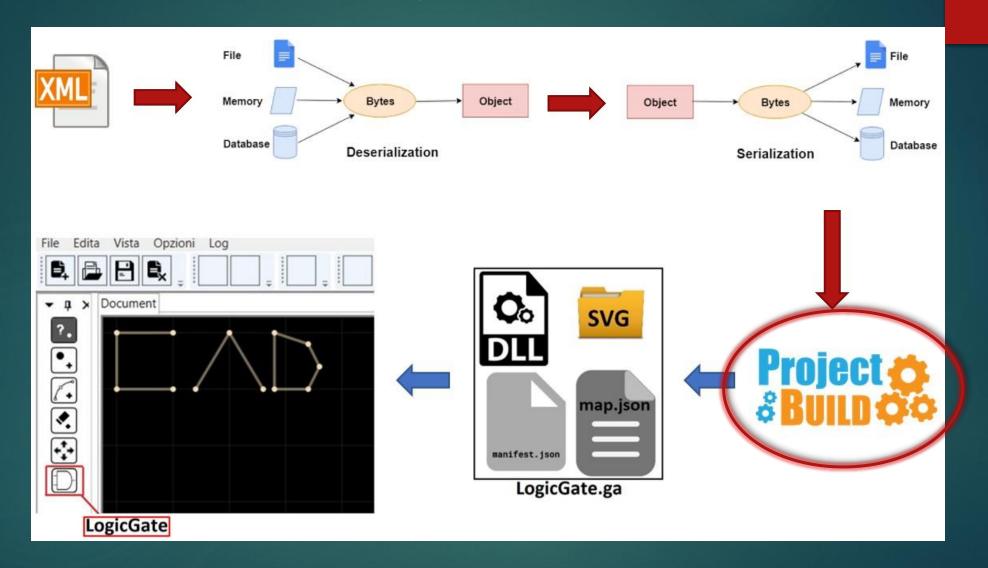
Deserializzazione file XML



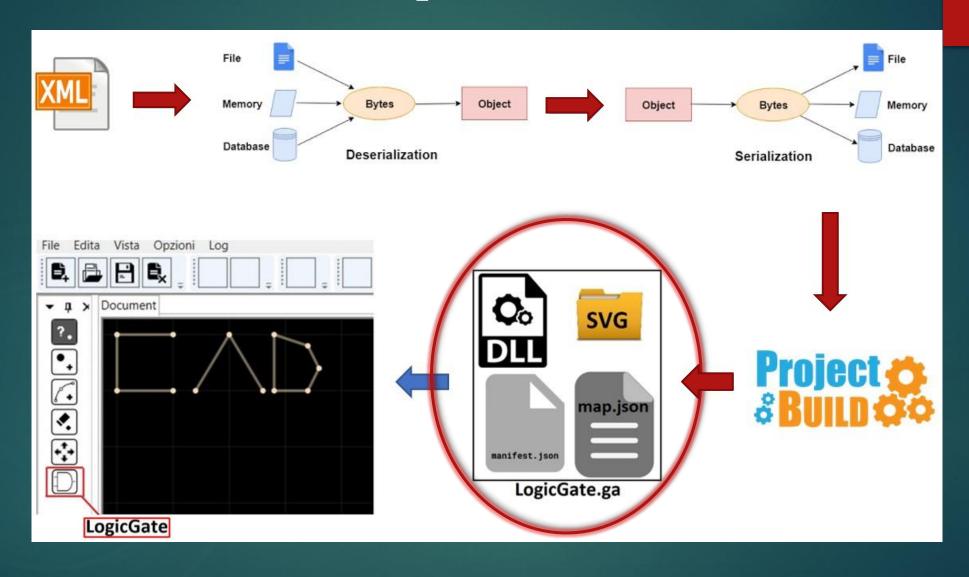
Serializzazione in classe



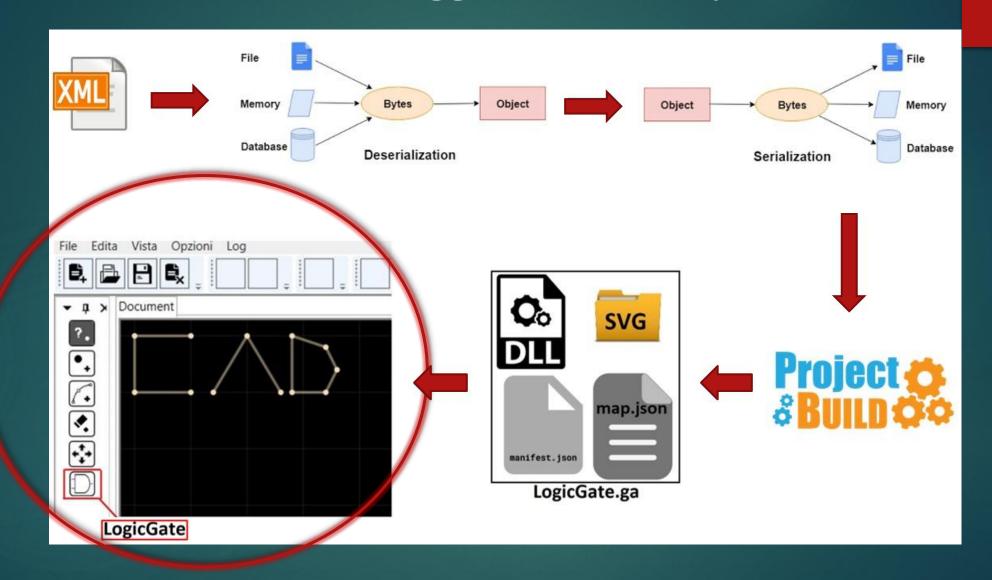
Project Build



Zip file GA



Nuovo oggetto in CADdy

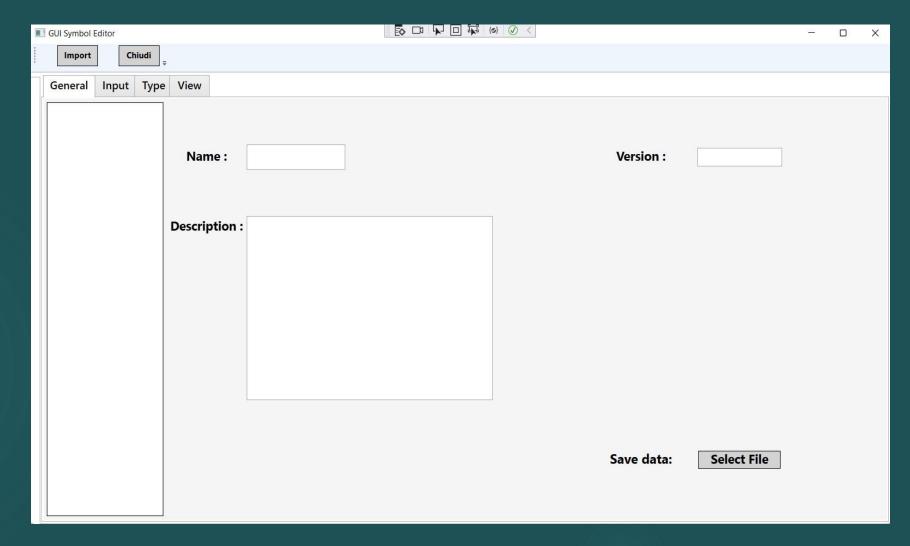


GUI SymbolEditor

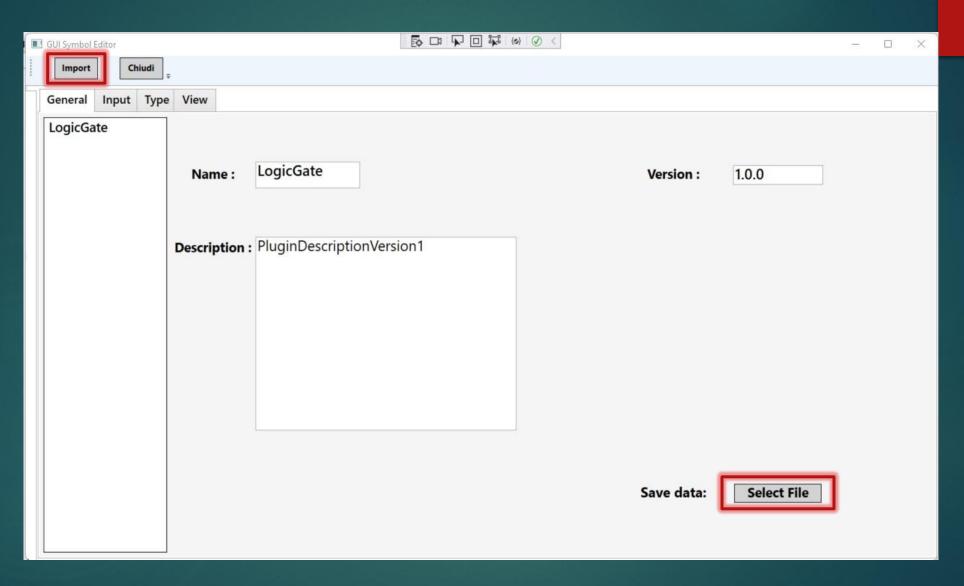
Tecnologie utilizzate:

- WPF (Windows Presentation Foundation)
- XAML (eXtensible Application Markup Language)

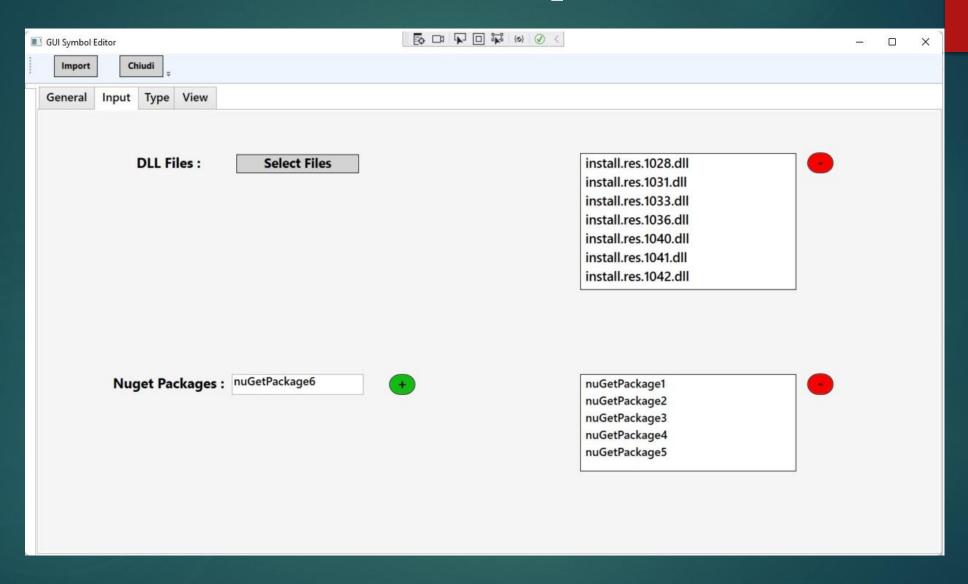




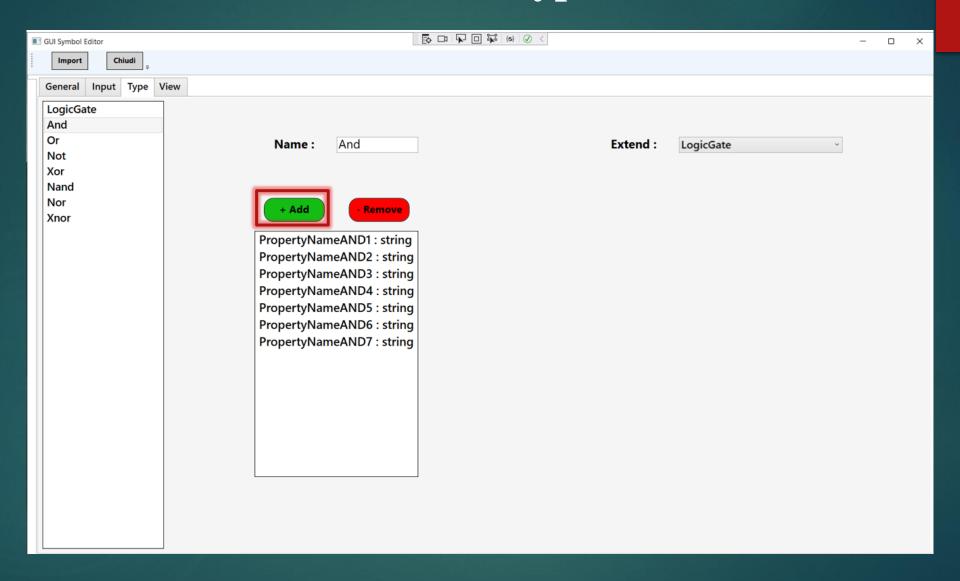
Sezione General



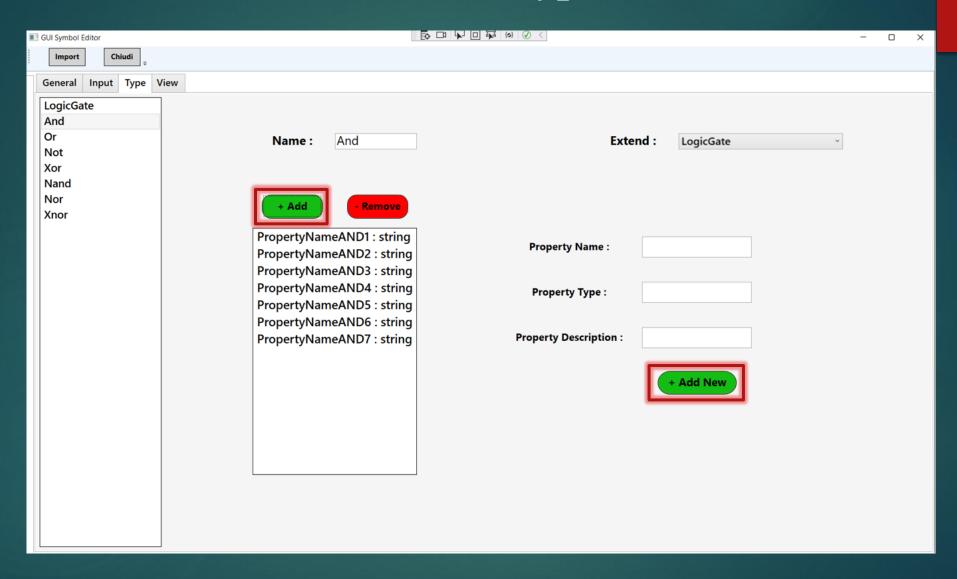
Sezione Input



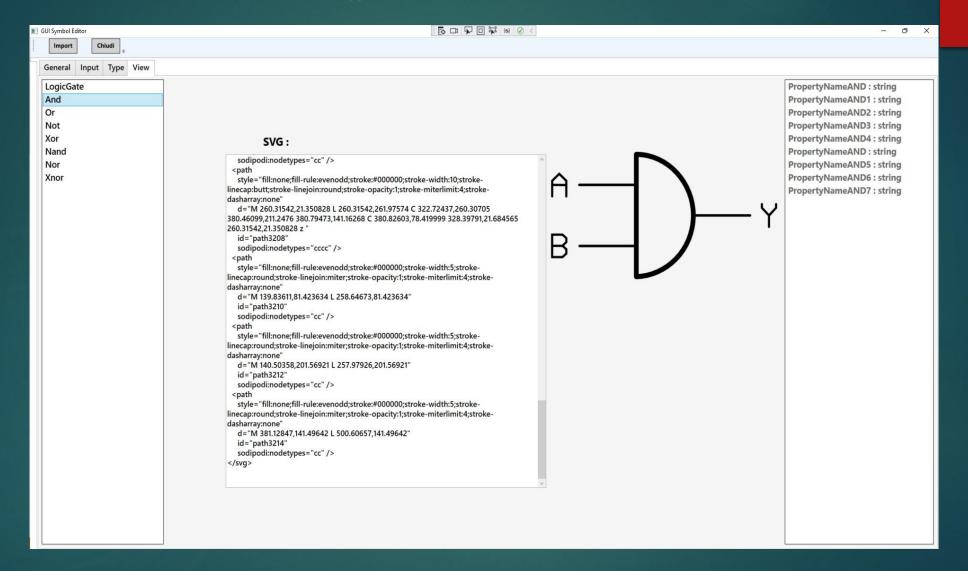
Sezione Type



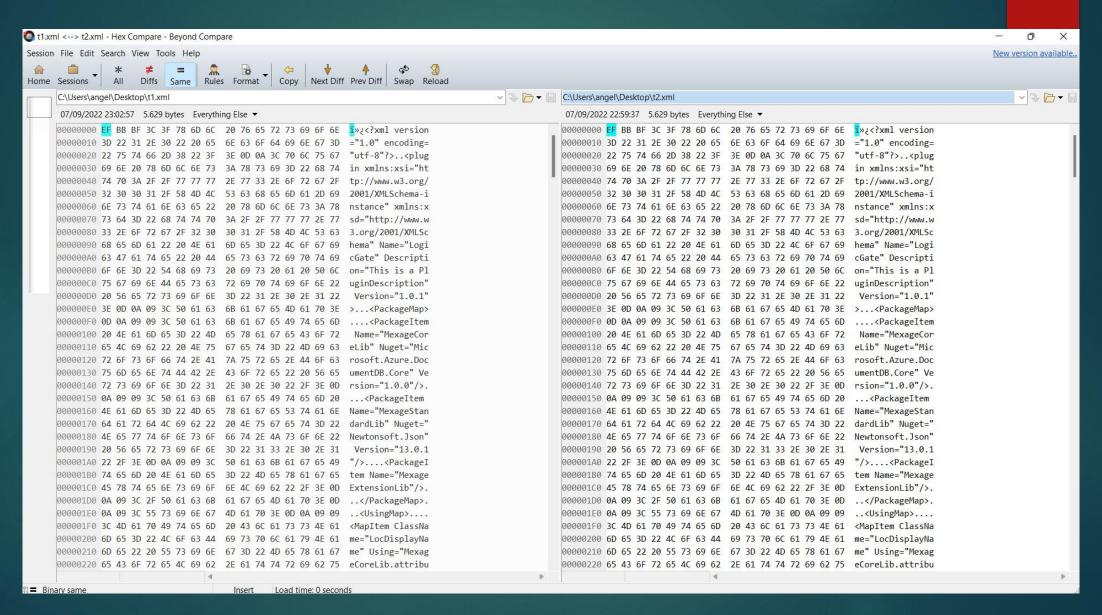
Sezione Type



Sezione View



Testing



Conclusioni

- Attenta fase di sviluppo degli algoritmi
- ► Profonda comprensione di 'CADdy'
- Genericità del plugin da adattare a software diversi

Possibili sviluppi futuri?

- Sviluppo di un'applicazione mobile
- Perfezionamento del software per renderlo ancora più generico





Grazie per l'attenzione!