


Спринт 1, тема «Условный оператор»


Яндекс Практикум

Мы сделали для вас шпаргалку по теме «Условный оператор». Здесь вы найдёте короткое изложение пройденного в уроке материала и ключевые фрагменты кода. Используйте шпаргалку, чтобы быстро восстановить в памяти пройденный материал.

 Скачайте документ, чтобы обращаться к нему при необходимости, пока не доведёте навыки до автоматизма.

Линейная логика и оператор ветвления

if

 **Оператор** в Swift — это специальный символ или команда, которые выполняют операции. Например, символ `=` — это оператор присваивания. Он присваивает переменной слева от него значение, которое стоит справа. Ещё операторы могут сравнивать, выполняют математические и другие операции.

После запуска программа выполняет строки кода одну за другой, например, как в фрагменте ниже:

```
var a = 3
var b = 7
var result = a * b
print(result)
```

Такая логика выполнения кода называется линейной.

Иногда программа выполняется не линейно. Например, если задано условие и нужно выполнить блок кода только в том случае, если оно истинно. В таких случаях используют условный оператор `if`.

Оператор `if` работает так: программа проверяет условие, и если оно истинно, выполняет определённый код. Например:

```
let x = 10

if x > 5 {
  print("x больше 5")
}
```

В этом примере, переменная `x` равна 10. Это больше 5, поэтому условие `x > 5` истинно, и программа выполнит строку `print("x больше 5")`. Выражение `x > 5` называется **условием ветвления**.

Ключевое слово `else`

Иногда условие ветвления задаёт два набора инструкций: если оно верно (равно `true`), нужно выполнить один, а если неверно — второй. В таких случаях используют ключевое слово `else` (от англ. «иначе»).

Например:

```
let myAge = 15
let ageRating = 16
let iAmOldEnough = myAge > ageRating
if iAmOldEnough {
  print("Я купил билет!")
} else {
  print("Я купил билет на другой фильм")
}
```

Результат:
Я купил билет на другой фильм

После `else` может идти ещё один оператор `if` с новым условием ветвления.

Например:

```
let myAge = 15
let ageRating = 16
let iAmOldEnough = myAge > ageRating
let numberOfBestFriends = 1
if iAmOldEnough {
  print("Я купил билет!")
} else if numberOfBestFriends == 2 {
  print("Я купил билет на другой фильм")
} else {
```

```
print("Иду в гости")  
}
```

Результат:
Иду в гости

Яндекс Практикум