

с).И так же с понятием полиморфизм.

- 1) Создать класс "люди", в этом классе 4 property - "имя", "рост", "вес", "пол", а также будет иметь метод "say(говорит)".
- 2) Создать subClass (наследники) "повар", "менеджер", "борец" и переопределить метод "say(говорит)" в каждом из этих классов.
- 3) Создать по одному объекту(экземпляру) каждого класса и объединить их в массив.
- 4) В цикле "for in" пройти по всем элементам массива и вывести в консоль все характеристики каждого объекта (имя, рост и тд) и у каждого вызвать метод "say(говорит)".
- 5) Создать еще одного наследника от super Class, добавить в него пару новых свойств, добавить в массив и в цикле вывода вывести его свойства как дополнение к свойствам People.
- 6) Метод "say(говорит)" реализовать таким образом, чтобы перед тем как выполнить собственный method say, выполнялся сначала метод say класса People.
- 7) Вывести все это в обратном порядке(Google в помощь).
- 8) Создать класс "Марсианин" (не наследник класса people!) со своими собственными property (отличными от people) и методом "say" (отличным от people).
- 9) Унаследоваться от него и создать пару других классов (Инопланетян) с переопределенным методом "say".
- 10) Объединить всех people и Марсианинов) в один массив.