**職務経歴書**

2021年7月6日現在

氏名：山本 響

**■　職務経歴**

　2018年 4月 日本インサイトテクノロジー株式会社　入社

**■　iOS開発スキル**

**【基本スキル】**

・環境構築からプログラミング可能

・オブジェクト指向の基礎知識

・画面ライフサイクルへの理解

・画面間でのデータの受け渡し

**【iOSのフレームワーク、ライブラリに関する知識】**

・UIKit

・WebViewの表示(SFSafariView, WKWebView)

**【UI】**

・Storyboard(Stack ViewとAuto LayoutをViewの構成など)のUI知識

・UIView、UITableView(静的、動的)、UICollectionViewに関する知識

**【ライブラリ管理】**

・CocoaPods(業務、個人)、Swift Package Manager(個人)

**【API連携】**

・Alamofire (業務、個人)

・標準API(個人)

**【データ管理】**

・UserDefaults(個人、業務)

・SQLite(業務)

・Realm(個人）

**【MBaaS】**

・Firebase(個人)

**■　得意業務**

・マネジメント(開発進捗調整/タスクの割り振り)

・英語力を活かした調査力、サンプル作成

* **開発経歴**

**日本インサイトテクノロジー株式会社　（2018年4月～2021年6月現在）**

**資本金 : 4,500万円**

**従業員 : 200名**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト名および業務内容 | 開発環境 | 役割／担当／規模 |
| 2018年  12  月  |  2021年  6月  （2年7ヶ月） | **システム**  【業界】  流通(コンビニ、スーパー)  【プロジェクト概要】  会計時のレシートを電子化し、スマホでレシートを管理できるアプリ。  【業務内容】  ・内部結合テスト、結合テスト、負荷テスト(2018年12月〜2019年3月)  ・Web開発(2019年4月〜2020年7月)  言語: Java、Groovy、JavaScript、AngularJS  開発:バックエンド、フロントエンド  開発実績:新規・保守開発  その他: Javaバージョンアップ対応、Grailsバージョンアップ  ・Android開発(2020年8月〜11月)  言語:Java  担当フェーズ:基本設計、詳細設計、製造、リリース  業務内容:画面の修正、新規API追加、DBマイグレーション  ・iOS開発(2020年12月〜2021年6月)  言語: Swift　UI:Storyboard  担当フェーズ:設計書レビュー、ソースコードレビュー、製造、リリース  業務内容:UIリニューアル、ディープリンク(Adjust/Firebase)、広告識別子、新規API追加、 DBマイグレーション  【工夫したこと】  ・設計書  プログラムのように全て書きすぎないように意識しています。 必要以上に記載すると、ドキュメントの運用コストが掛かってしまい、結果として誰も設計書を見なくなる可能性があります。 本来の設計書を作成目的は、テスト設計、及び運用保守で調査の仕様の確認のためです。その「仕様確認書」の目的から外れないように心掛けています。  【苦労したこと/苦労していること】  「苦労したこと/苦労していること」は、新規機能の工数見積もりです。  例えば、Androidのディープリンクの開発が、スケジュールより少し遅れてしまいテストチームに迷惑を掛けることがありました。開発がスケジュールより遅れた原因は、ディプリンクからアプリを開いた際に挙動が安定せず、原因特定に時間が掛かってしまったことです。  対策としては、見積もりの前にドキュメントを確認するだけではなく、「ディプリンク動作しない/Deeplink is not working」などのキーワードで検索し、不測の事態などを考慮しようと思います。 | 【OS】  Windows  MacOs(M1)  【言語】  Java  Groovy  JavaScript  AngularJS  Swift  【フレームワーク及びツール、ライブラリー】  Spring  Grails  Hibernate  Spock  jQuery  CSS  CocoaPods  Alamofire  Firebase  Adjust  【Webアプリケーションと連動】  JavaScriptBridge  【DB】  MySQL  AmazonAurora  Redshift  SQLite  【CI】  Jenkins  【プロジェクト管理】  Redmine  Subversion  Git  【その他ミドルウェア、サーバー等】  AWS(EC2/RDS/S3  Eclipse  XCode  Android Studio  JMeter  Tera Term  WinSCP  MySQL Workbench | 【規模】  会員数:30万人  【基本機能】  レシート表示  バーコード  プッシュ通知  決済(ベリトランス)  クーポン  キャンペーン  他社連携(ミニアプリなど)  【開発スタイル】  ウォーターフォール開発  【役割】  開発メンバー(2018年12月〜2020年7月)  開発メンバー、兼PMアシスタント(2020年8月〜)  【開発チームの人数】  6名  【担当フェーズ】  技術検証  工数見積もり基本設計  詳細設計  製造  単体テスト  内部結合テスト  結合テスト  負荷テスト  システムリリース(サーバー)  ※アプリリリースは顧客側で行う |
| 2018年  07  月  |  2018年  11月  （4ヶ月） | **システム**  【業界】  金融  【プロジェクト概要】  クレジットカード機能追加  Webアプリケーション  【開発スタイル】  ウォーターフォール開発  【業務内容】  環境構築(ビルドパスなどプロジェクトの環境を設定)  調査分析(フレームワーク改修)  オフショアにnablarchのサンプル作成(オンラインとバッチ)、及び資料/ガイド作成  JDBCからストアドプロシージャを実行するサンプルを作成 | 【OS】  Windows  【言語】  Java  SQL ストアドプロシージャー(SQL Server)  【フレームワーク】  Spring  独自フレームワーク  【DB】  Oracle  SQL Server  【その他ミドルウェア、サーバー等】  Eclipse  Ant  Rocket Chat  Redline  Git Bucket | 【役割】  開発メンバー  【開発チームの人数】  2名 + オフショア  【担当フェーズ】  技術検証  製造  テスト |

**■　取得資格等**

|  |  |
| --- | --- |
| 2021年6月 | App Development with Swift Level 1 |
| 2016年10月 | TOEIC(R)Test 865点 |
|  |  |

**■　テクニカルスキル**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| OS | Windows  MacOS(M1) | 3年  6ヶ月 | 業務使用に問題なし |
| 言語 | Java  Groovy  Swift  JavaScript  AngularJS | 2年4ヶ月  1年3ヶ月  6ヶ月  2年  **2ヶ月** | 業務仕様に問題なし |
| フレームワーク | Spring | 3年 | 業務使用に問題なし |
| DB | SQLite  MySQL |  | 業務使用に問題なし |
| フロントエンド | jQuery  CSS  Sass  HTML  JSP | 2年 | 業務使用に問題なし |
| 工程 | 工数見積もり  基本設計  詳細設計  製造  テスト |  |  |

* **自己PR**

【チームで働く意識】

顧客から「チームで働く意識」が高いと評価をいただいています。プロジェクトに何が必要かを常に考え、機転を利かして動けたことが評価に繋がったと考えています。

例えば、同プロジェクトでは、ドキュメントやマニュアルが整備されていませんでした。その為、新規参画者に新しい作業を割り振る場合は、手順を口頭で連携することが多かったです。結果、フォローする有識者の負担になるため、単純な作業が属人化する傾向がありました。

そこで手順をドキュメント化するように心掛け、必要であればチームメンバーにドキュメントを整備するように指示しました。ドキュメントを通して作業を共有することで、チーム全体で作業を分担することができ、生産性と開発力が向上しました。

【チャレンジ精神】

元々はサーバーサイドの担当でアサインされましたが、ネイティブアプリの開発を志願し、現在はiOSの開発を主に担当しています。さらに、実績を積むために、SwiftUIを導入している別案件を2021年6月に掛け持ちし、並行して作業を行っています。

Swiftの実務経験は6ヶ月ほどですが、2021年6月にSwiftの基礎知識を証明する「App Development with Swift Level 1」を取得しました。

独学でSwift及びSwiftUIの学習も進め、制作したアプリはGitHubに公開し、

技術の引き出しを増やしています。

<https://github.com/YamamotoDesu?tab=repositories>

以上