

**1 - Fisico:** Questo è un livello che trasforma i bit in segnali

**2 - Collegamento:** i frame vengono specchiati tramite il prot ethernet

**3 - Rete:** I pacchetti di questo livello riceve un indirizzo ip legato al mittente e uno legato al ricevitore.

**4 - Trasporto:** Trasmette i dati con prot udp oppure vengono elaborati e caricati su un server HTTP

**5 - Sessione:** Si stabilisce una comunicazione tra le macchine per far sì che avvenga una sincronizzazione a vicenda (Facendo l'esempio da nerd le classiche lobby)

**6 - Presentazione:** Si occupa di abbreviare o comprimere e crittografarli mediante il protocollo SSL.

**7 - Applicazione:** la videocamera registrando le immagini iniziano automaticamente il loro processo di trasmissione grazie alla tecnologia con la quale possiamo vedere appunto le telecamere.