# Лекция 7 Параллельное решение СЛАУ методом Гаусса

#### Курносов Михаил Георгиевич

E-mail: mkurnosov@gmail.com WWW: www.mkurnosov.net

Курс «Параллельные вычислительные технологии» Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики (г. Новосибирск) Осенний семестр, 2017



# Система линейных алгебраических уравнений (СЛАУ)

■ Дана система линейных алгебраических уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$Ax = b$$

■ Требуется найти решение — неизвестные  $x_1$  ,  $x_2$  , ... ,  $x_n$ 

# Решение СЛАУ методом Гаусса

- **Метод Гаусса** (Gaussian elimination, row reduction) метод последовательного исключения переменных
- Шаги метода Гаусса:
  - **1. Прямой ход** (elimination) СЛАУ приводится к треугольной форме путем элементарных преобразований (вычислительная сложность  $O(n^3)$ )
  - **2. Обратный ход** (back substitution) начиная с последних, находятся все неизвестные системы (вычислительная сложность  $O(n^2)$ )

# Решение СЛАУ методом Гаусса

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = 5 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 = -3 \end{cases}$$

### Прямой ход метода Гаусса

$$x_1 + x_2 + x_3 = 6$$
  

$$x_1 - x_2 + 2x_3 = 5$$
  

$$2x_1 - x_2 - x_3 = -3$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 6$$
  $x_1$   $x_1 + x_2 + x_3 = 6$   
 $x_1 - x_2 + 2x_3 = 5$   $\rightarrow$   $-2x_2 + x_3 = -1$   
 $2x_1 - x_2 - x_3 = -3$   $-3x_2 - 3x_3 = -15$ 

- умножили первое уравнение на 1 и вычли из второго
- умножили первое уравнение на 1 и вычли из второго

$$x_1 + x_2 + x_3 = 6$$

$$-2x_2 + x_3 = -1$$

$$-3x_2 - 3x_3 = -15$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 6$$
  $x_2 + x_3 = -1$   $x_2 + x_3 = -1$   $x_3 + x_2 + x_3 = 6$   $x_2 - \frac{1}{2}x_3 = \frac{1}{2}$  - разделили на -2  $-\frac{9}{2}x_3 = -\frac{27}{2}$  - умножили второ

- умножили второе уравнение на -3 и вычли из третьего

# Решение СЛАУ методом Гаусса

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = 5 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 = -3 \end{cases}$$

### Обратный ход метода Гаусса

$$x_1 + x_2 + x_3 = 6$$
  $x_1 + x_2 + x_3 = 6$   $x_1 = 1$   
 $x_2 - \frac{1}{2}x_3 = \frac{1}{2}$   $\Rightarrow$   $x_2 = 2$   $\Rightarrow$   $x_2 = 2$   
 $x_3 = 3$   $\Rightarrow$   $x_3 = 3$ 

```
int main(int argc, char *argv[])
   int n = 3000;
   double t = wtime();
   double *a = malloc(sizeof(*a) * n * n); // Ματρица κο϶φφициентов
   double *b = malloc(sizeof(*b) * n); // Столбец свободных членов
   double *x = malloc(sizeof(*x) * n); // Неизвестные
   for (int i = 0; i < n; i++) {
                                  // Инициализация
       srand(i * (n + 1));
       for (int j = 0; j < n; j++)
           a[i * n + j] = rand() % 100 + 1;
       b[i] = rand() \% 100 + 1;
   #if 0
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       for (int j = 0; j < n; j++)
           printf("%12.4f ", a[i * n + j]);
       printf(" | %12.4f\n", b[i]);
   #endif
```

```
// Прямой ход -- O(n^3)
for (int k = 0; k < n - 1; k++) {
    // Исключение x і из строк k+1...n-1
    double pivot = a[k * n + k];
    for (int i = k + 1; i < n; i++) {
        // Из уравнения (строки) і вычитается уравнение к
        double lik = a[i * n + k] / pivot;
        for (int j = k; j < n; j++)
            a[i * n + j] -= lik * a[k * n + j];
        b[i] -= lik * b[k];
// Обратный ход -- O(n^2)
for (int k = n - 1; k \ge 0; k - -) {
    x[k] = b[k];
    for (int i = k + 1; i < n; i++)
        x[k] -= a[k * n + i] * x[i];
   x[k] /= a[k * n + k];
```

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{15}x_5 = b_1$$

$$a'_{22}x_2 + \dots + a'_{25}x_5 = b'_2$$

$$a'_{32}x_2 + \dots + a'_{35}x_5 = b'_3$$

$$a'_{42}x_2 + \dots + a'_{45}x_5 = b'_4$$

$$a'_{52}x_2 + \dots + a'_{55}x_5 = b'_5$$



$$x_{1} = \frac{b'_{1} - a'_{12}x_{2} - a'_{13}x_{3} - a'_{14}x_{4} - a'_{15}x_{5}}{a'_{11}}$$

$$x_{2} = \frac{b'_{2} - a'_{23}x_{3} - a'_{24}x_{4} - a'_{25}x_{5}}{a'_{22}}$$

$$x_{3} = \frac{b'_{3} - a'_{34}x_{4} - a'_{35}x_{5}}{a'_{33}}$$

$$x_{4} = \frac{b'_{4} - a'_{45}x_{5}}{a'_{44}}$$

$$x_{5} = \frac{b'_{5}}{a'_{55}}$$

```
// ОТЛАДКА: Cpaвнение результатов с GNU Scientifi Library (GSL) -- #include <gsl/gsl linalg.h>
for (int i = 0; i < n; i++) {
    srand(i * (n + 1));
   for (int j = 0; j < n; j++)
        a[i * n + j] = rand() % 100 + 1;
    b[i] = rand() \% 100 + 1;
gsl matrix view gsl a = gsl matrix view array(a, n, n);
gsl vector view gsl_b = gsl_vector_view_array(b, n);
gsl vector *gsl x = gsl vector alloc(n);
int s;
gsl permutation *p = gsl permutation alloc(n);
gsl linalg LU decomp(&gsl a.matrix, p, &s);
gsl_linalg_LU_solve(&gsl_a.matrix, p, &gsl_b.vector, gsl_x);
printf ("GSL X[%d]: ", n);
for (int i = 0; i < n; i++)
    printf("%f ", gsl vector get(gsl x, i));
printf("\n");
```

```
// Сравнение векторов
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (fabs(x[i] - gsl_vector_get(gsl_x, i)) > 0.0001) {
            fprintf(stderr, "Invalid result: elem %d: %f %f\n", i, x[i], gsl vector get(gsl x, i));
            break;
   gsl permutation free(p);
   gsl vector free(gsl x);
#endif
   free(b);
   free(a);
   t = wtime() - t;
   printf("Gaussian Elimination (serial): n %d, time (sec) %.6f\n", n, t);
#if 0
    printf("X[%d]: ", n);
   for (int i = 0; i < n; i++)
       printf("%f ", x[i]);
   printf("\n");
#endif
   free(x);
   return 0;
```

# Параллельный метод Гаусса Версия 1

- Каждый процесс хранит в своей памяти одну строку матрицы одно уравнение
- Требуется *п* процессов

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{15}x_5 = b_1$$
 Процесс 0  $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{25}x_5 = b_2$  Процесс 1  $a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \dots + a_{35}x_5 = b_3$  Процесс 2  $a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + \dots + a_{45}x_5 = b_4$  Процесс 3  $a_{51}x_1 + a_{52}x_2 + \dots + a_{55}x_5 = b_5$  Процесс 4

#### Прямой ход

- Процесс 0 передает свою строку 1 всем
- Процессы 1..P-1 исключают  $x_1$  из своих уравнений
- Процесс 1 передает свою строку 2 всем
- Процессы 2..P-1 исключают  $x_2$  из своих уравнений
- **-** ...
- Процесс *P*-2 передает свою строку *n*-1 всем
- Процесс P-1 исключают  $x_{n-1}$  из своего уравнения

#### Обратный ход

- Процесс P-1 вычисляет  $x_n$  и передает всем
- Процесс *P*-2 вычисляет  $x_{n-1}$  и передает всем
- **...**
- Процесс 1 вычисляет  $x_2$  и передает всем
- Процесс 1 вычисляет  $x_1$  и передает всем

# Параллельный метод Гаусса Версия 1

- Каждый процесс хранит в своей памяти одну строку матрицы одно уравнение
- Требуется *п* процессов

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{15}x_5 = b_1$$
 Процесс 0  $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{25}x_5 = b_2$  Процесс 1  $a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \dots + a_{35}x_5 = b_3$  Процесс 2  $a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + \dots + a_{45}x_5 = b_4$  Процесс 3  $a_{51}x_1 + a_{52}x_2 + \dots + a_{55}x_5 = b_5$  Процесс 5

Процессы неравномерно загружены вычислениями – после передачи строки они выбывают из вычислений

#### Прямой ход

- Процесс 0 передает свою строку 1 всем
- Процессы 1..P-1 исключают  $x_1$  из своих уравнений
- Процесс 1 передает свою строку 2 всем
- Процессы 2..P-1 исключают  $x_2$  из своих уравнений
- **-** ...
- Процесс P-2 передает свою строку n-1 всем
- Процесс P-1 исключают  $x_{n-1}$  из своего уравнения

#### Обратный ход

- Процесс P-1 вычисляет  $x_n$  и передает всем
- Процесс P-2 вычисляет  $x_{n-1}$  и передает всем
- ..
- Процесс 1 вычисляет  $x_2$  и передает всем
- Процесс 1 вычисляет  $x_1$  и передает всем

# Параллельный метод Гаусса Версия 2

- Каждый процесс хранит в своей памяти горизонтальную полосу из n / P смежных строк
- Требуется Р процессов

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{15}x_5 = b_1$$
 Процесс 0  $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{25}x_5 = b_2$  Процесс 0  $a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \cdots + a_{35}x_5 = b_3$  Процесс 1  $a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + \cdots + a_{45}x_5 = b_4$  Процесс 1  $a_{51}x_1 + a_{52}x_2 + \cdots + a_{55}x_5 = b_5$  Процесс 2

# Схема прямого и обратного ходов такая же, как в версии 1

Процессы неравномерно загружены вычислениями – после передачи строки они выбывают из вычислений

# Параллельный метод Гаусса Версия 3 — циклическое распределение строк матрицы

- Каждый процесс хранит в своей памяти порядка n / P строк, векторы b[n] и x[n]
- Строки распределены по циклической схеме для выравнивания вычислительной загрузки процессов

$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0  $a_{21}x_1+a_{22}x_2+\cdots+a_{25}x_5=b_2$  Процесс 1  $a_{31}x_1+a_{32}x_2+\cdots+a_{35}x_5=b_3$  Процесс 2  $a_{41}x_1+a_{42}x_2+\cdots+a_{45}x_5=b_4$  Процесс 0  $a_{51}x_1+a_{52}x_2+\cdots+a_{55}x_5=b_5$  Процесс 1

**Устранение**  $x_1$  (процесс, содержащий строку 1 рассылает её)

$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0 рассылает строку 1  $a_{21}x_1+a_{22}x_2+\cdots+a_{25}x_5=b_2$  Процесс 1: вычитает принятую строку 1 из своей строки  $a_{31}x_1+a_{32}x_2+\cdots+a_{35}x_5=b_3$  Процесс 2: вычитает принятую строку 1 из своей строки  $a_{41}x_1+a_{42}x_2+\cdots+a_{45}x_5=b_4$  Процесс 0: вычитает принятую строку 1 из своей строки  $a_{51}x_1+a_{52}x_2+\cdots+a_{55}x_5=b_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 1 из своей строки



```
a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1 Процесс 0 рассылает строку 1 a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2 Процесс 1: вычитает принятую строку 1 из своей строки a'_{32}x_2+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3 Процесс 2: вычитает принятую строку 1 из своей строки a'_{42}x_2+\cdots+a'_{45}x_5=b'_4 Процесс 0: вычитает принятую строку 1 из своей строки a'_{52}x_2+\cdots+a'_{55}x_5=b'_5 Процесс 1: вычитает принятую строку 1 из своей строки
```

**Устранение**  $x_2$  (процесс, содержащий строку 2 рассылает её)

$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0: строка не изменяется  $a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2$  Процесс 1: рассылает строку 2  $a'_{32}x_2+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3$  Процесс 2: вычитает принятую строку 2 из своей строки  $a'_{42}x_2+\cdots+a'_{45}x_5=b'_4$  Процесс 0: вычитает принятую строку 2 из своей строки  $a'_{52}x_2+\cdots+a'_{55}x_5=b'_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 2 из своей строки



```
a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1 Процесс 0: строка не изменяется a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2 Процесс 1: рассылает строку 2 a'_{33}x_3+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3 Процесс 2: вычитает принятую строку 2 из своей строки a'_{43}x_3+\cdots+a'_{45}x_5=b'_4 Процесс 0: вычитает принятую строку 2 из своей строки a'_{53}x_3+\cdots+a'_{55}x_5=b'_5 Процесс 1: вычитает принятую строку 2 из своей строки
```

## **Устранение** $x_3$ (процесс, содержащий строку 3 рассылает её)

$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0: строка не изменяется  $a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2$  Процесс 1: строка не изменяется  $a'_{33}x_3+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3$  Процесс 2: рассылает строку 3  $a'_{43}x_3+\cdots+a'_{45}x_5=b'_4$  Процесс 0: вычитает принятую строку 3 из своей строки  $a'_{53}x_3+\cdots+a'_{55}x_5=b'_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 3 из своей строки



$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0: строка не изменяется  $a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2$  Процесс 1: строка не изменяется  $a'_{33}x_3+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3$  Процесс 2: рассылает строку 3  $a'_{44}x_4+a'_{45}x_5=b'_4$  Процесс 0: вычитает принятую строку 3 из своей строки  $a'_{54}x_4+a'_{55}x_5=b'_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 3 из своей строки

## **Устранение** $x_4$ (процесс, содержащий строку 4 рассылает её)

$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0: строка не изменяется  $a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2$  Процесс 1: строка не изменяется  $a'_{33}x_3+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3$  Процесс 2: строка не изменяется  $a'_{44}x_4+a'_{45}x_5=b'_4$  Процесс 0: рассылает строку 4  $a'_{54}x_4+a'_{55}x_5=b'_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 4 из своей строки



$$a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1$$
 Процесс 0: строка не изменяется  $a'_{22}x_2+\cdots+a'_{25}x_5=b'_2$  Процесс 1: строка не изменяется  $a'_{33}x_3+\cdots+a'_{35}x_5=b'_3$  Процесс 2: строка не изменяется  $a'_{44}x_4+a'_{45}x_5=b'_4$  Процесс 0: рассылает строку 4  $a'_{55}x_5=b'_5$  Процесс 1: вычитает принятую строку 4 из своей строки

### Обратный ход — инициализация $x_i$

Каждый процесс инициализирует x[i] значениями b[i], хранящимися в его памяти

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{15}x_5 = b_1$$
 Процесс 0:  $x_1 = b'_1$ ,  $x_{2-5} = 0$   $a'_{22}x_2 + \dots + a'_{25}x_5 = b'_2$  Процесс 1:  $x_2 = b'_2$ ,  $x_{1,3-5} = 0$   $a'_{33}x_3 + \dots + a'_{35}x_5 = b'_3$  Процесс 2:  $x_3 = b'_3$ ,  $x_{1-2,3-5} = 0$   $a'_{44}x_4 + a'_{45}x_5 = b'_4$  Процесс 0:  $x_4 = b'_4$ ,  $x_{1-3,5} = 0$   $a'_{55}x_5 = b'_5$  Процесс 1:  $x_5 = b'_5$ ,  $x_{1-4} = 0$ 

## Обратный ход — инициализация $x_i$

Каждый процесс инициализирует x[i] значениями b[i], хранящимися в его памяти

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}}$$
 Процесс 0:  $x_1 = b'_1$ ,  $x_{2-5} = 0$ 
 $x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{22}}$  Процесс 1:  $x_2 = b'_2$ ,  $x_{1,3-5} = 0$ 
 $x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$  Процесс 2:  $x_3 = b'_3$ ,  $x_{1-2,3-5} = 0$ 
 $x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45}x_5}{a'_{44}}$  Процесс 0:  $x_4 = b'_4$ ,  $x_{1-3,5} = 0$ 
 $x_5 = \frac{b'_5}{a'_{15}}$  Процесс 1:  $x_5 = b'_5$ ,  $x_{1-4} = 0$ 

# Обратный ход — вычисление $x_5$

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}}$$
 Процесс 0:  $x_1 = b'_1 - a'_{15}x_5$   $x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{22}}$  Процесс 1:  $x_2 = b'_2 - a'_{25}x_5$   $x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$  Процесс 2:  $x_3 = b'_3 - a'_{35}x_5$   $x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45}x_5}{a'_{44}}$  Процесс 0:  $x_4 = b'_4 - a'_{45}x_5$  Процесс 1: рассылает  $x_5$ 

# Обратный ход — вычисление $x_4$

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{22}}$$

$$x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$$

$$x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45} x_5}{a'_{44}}$$

$$x_5 = \frac{b'_5}{a'_{55}}$$

Процесс 0: 
$$x_1 = b'_1 - a'_{15}x_5 - a'_{14}x_4$$

Процесс 1: 
$$x_2 = b'_2 - a'_{25}x_5 - a'_{24}x_4$$

Процесс 2: 
$$x_3 = b'_3 - a'_{35}x_5 - a'_{34}x_4$$

### Процесс 0: рассылает $x_4$

Процесс 1: значение  $x_5$  найдено

# Обратный ход — вычисление $x_3$

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{22}}$$

$$x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$$

$$x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45} x_5}{a'_{44}}$$

$$x_5 = \frac{b'_5}{a'_{55}}$$

Процесс 0: 
$$x_1 = b'_1 - a'_{15}x_5 - a'_{14}x_4 - a'_{13}x_3$$

Процесс 1: 
$$x_2 = b'_2 - a'_{25}x_5 - a'_{24}x_4 - a'_{23}x_3$$

### Процесс 2: рассылает $x_3$

Процесс 0: значение  $x_4$  найдено

Процесс 1: значение  $x_5$  найдено

# Обратный ход – вычисление х2

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}}$$

$$x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{23}}$$

$$x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$$

$$x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45} x_5}{a'_{44}}$$

$$x_5 = \frac{b'_5}{a'_{55}}$$

Процесс 0:  $x_1 = b'_1 - a'_{15}x_5 - a'_{14}x_4 - a'_{13}x_3 - a'_{12}x_2$ 

### Процесс 1: рассылает $x_2$

Процесс 2: значение  $x_3$  найдено

Процесс 0: значение  $x_4$  найдено

Процесс 1: значение  $x_5$  найдено

# Обратный ход — вычисление $x_1$

$$x_1 = \frac{b'_1 - a'_{12}x_2 - a'_{13}x_3 - a'_{14}x_4 - a'_{15}x_5}{a'_{11}} \quad \text{Процесс 0: } x_1 = (b'_1 - a'_{15}x_5 - \dots - a'_{12}x_2)/a'_{11}$$

$$x_2 = \frac{b'_2 - a'_{23}x_3 - a'_{24}x_4 - a'_{25}x_5}{a'_{23}}$$
 Процесс 1: значение  $x_2$  найдено

$$x_3 = \frac{b'_3 - a'_{34}x_4 - a'_{35}x_5}{a'_{33}}$$
 Процесс 2: значение  $x_3$  найдено

$$x_4 = \frac{b'_4 - a'_{45} x_5}{a'_{44}}$$
 Процесс 0: значение  $x_4$  найдено

$$x_5 = \frac{b'_5}{a'_{55}}$$
 Процесс 1: значение  $x_5$  найдено

```
int main(int argc, char *argv[])
                                                                       a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{15}x_5 = b_1 Процесс 0
                                                                       a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{25}x_5 = b_2 Процесс 1
     int n = 3000;
                                                                       a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \cdots + a_{35}x_5 = b_3 Процесс 2
     int rank, commsize;
                                                                       a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + \cdots + a_{45}x_5 = b_4 Процесс 0
     MPI Init(&argc, &argv);
                                                                       a_{51}x_1 + a_{52}x_2 + \cdots + a_{55}x_5 = b_5 Процесс 1
     double t = MPI Wtime();
     MPI Comm rank(MPI COMM WORLD, &rank);
                                                                       Процесс 0: rows[2] = \{0, 3\}
     MPI Comm size(MPI COMM WORLD, &commsize);
                                                                       Процесс 1: rows[2] = \{1, 4\}
                                                                       Процесс 2: rows[1] = \{2\}
     int nrows = get chunk(n, commsize, rank);
     int *rows = malloc(sizeof(*rows) * nrows); // Номера локальных строк
     // Матрица дополнена столбцом для вектора b
     double *a = malloc(sizeof(*a) * nrows * (n + 1));
     double *x = malloc(sizeof(*x) * n);
     double *tmp = malloc(sizeof(*tmp) * (n + 1));
```

```
int get_chunk(int total, int commsize, int rank)
   int n = total;
    int q = n / commsize;
    if (n % commsize)
       q++;
    int r = commsize * q - n;
    /* Compute chunk size for the process */
    int chunk = q;
    if (rank >= commsize - r)
        chunk = q - 1;
   return chunk;
```

```
a_{11}x_1+a_{12}x_2+\cdots+a_{15}x_5=b_1 Процесс 0 a_{21}x_1+a_{22}x_2+\cdots+a_{25}x_5=b_2 Процесс 1 a_{31}x_1+a_{32}x_2+\cdots+a_{35}x_5=b_3 Процесс 2 a_{41}x_1+a_{42}x_2+\cdots+a_{45}x_5=b_4 Процесс 0 a_{51}x_1+a_{52}x_2+\cdots+a_{55}x_5=b_5 Процесс 1
```

#### get\_chunk(5, 3, rank)

Процесс 0: nrows = 2Процесс 1: nrows = 2Процесс 2: nrows = 1

```
// Инициализация как в последовательной версии
    for (int i = 0; i < nrows; i++) {</pre>
        rows[i] = rank + commsize * i;
        srand(rows[i] * (n + 1));
        for (int j = 0; j < n; j++)
            a[i * (n + 1) + j] = rand() % 100 + 1;
        // b[i]
        a[i * (n + 1) + n] = rand() % 100 + 1;
#if 0
   MPI_Recv(NULL, 0, MPI_INT, (rank > 0) ? rank - 1 : MPI_PROC_NULL, 0, MPI_COMM_WORLD,
             MPI_STATUS_IGNORE); // Вывод в порядке: proc 0, 1, 2, ... P-1.
    printf("Proc %d: ", rank);
    for (int i = 0; i < nrows; i++)
        printf("%d ", rows[i]);
    printf("\n");
   MPI Ssend(NULL, 0, MPI INT, rank != commsize - 1 ? rank + 1 : MPI PROC NULL, 0,
              MPI COMM WORLD);
#endif
```

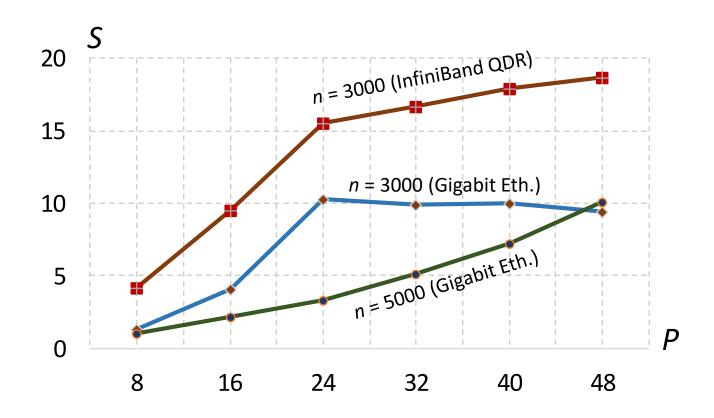
```
// Прямой ход
int row = 0;
for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
   // Исключаем х і
    if (i == rows[row]) {
        // Рассылаем строку і, находящуюся в памяти текущего процесса
        MPI Bcast(&a[row * (n + 1)], n + 1, MPI DOUBLE, rank, MPI COMM WORLD);
        for (int j = 0; j <= n; j++)
            tmp[j] = a[row * (n + 1) + j];
        row++;
    } else {
        MPI Bcast(tmp, n + 1, MPI DOUBLE, i % commsize, MPI COMM WORLD);
    // Вычитаем принятую строку из уравнений, хранящихся в текущем процессе
    for (int j = row; j < nrows; j++) {</pre>
        double scaling = a[j * (n + 1) + i] / tmp[i];
        for (int k = i; k < n + 1; k++)
            a[j * (n + 1) + k] -= scaling * tmp[k];
```

```
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{15}x_5 = b_1 Процесс 0: x_1 = b'_1, x_{2-5} = 0 a'_{22}x_2 + \dots + a'_{25}x_5 = b'_2 Процесс 1: x_2 = b'_2, x_{1,3-5} = 0 a'_{33}x_3 + \dots + a'_{35}x_5 = b'_3 Процесс 2: x_3 = b'_3, x_{1-2,3-5} = 0 a'_{44}x_4 + a'_{45}x_5 = b'_4 Процесс 0: x_4 = b'_4, x_{1-3,5} = 0 a'_{55}x_5 = b'_5 Процесс 1: x_5 = b'_5, x_{1-4} = 0
```

```
/* Обратный ход */
row = nrows - 1;
for (int i = n - 1; i > 0; i--) {
    if (row >= 0) {
        if (i == rows[row]) {
            x[i] /= a[row * (n + 1) + i]; // Передаем найденное <math>x_i
            MPI Bcast(&x[i], 1, MPI DOUBLE, rank, MPI COMM WORLD);
            row--;
        } else
            MPI_Bcast(&x[i], 1, MPI_DOUBLE, i % commsize, MPI_COMM_WORLD);
    } else
        MPI Bcast(&x[i], 1, MPI DOUBLE, i % commsize, MPI COMM WORLD);
    for (int j = 0; j <= row; j++)
                                                 // Корректировка локальных х і
        x[rows[j]] -= a[j * (n + 1) + i] * x[i];
}
if (rank == 0)
    x[0] /= a[row * (n + 1)];
                                                    // Корректировка х 0
MPI Bcast(x, 1, MPI DOUBLE, 0, MPI COMM WORLD);
// Все процессы содержат корректный вектор x[n] решений
```

```
free(tmp);
free(rows);
free(a);
t = MPI_Wtime() - t;
if (rank == 0) {
    printf("Gaussian Elimination (MPI): n %d, procs %d, time (sec) %.6f\n",
           n, commsize, t);
    #if 0
    printf("MPI X[%d]: ", n);
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        printf("%f ", x[i]);
    printf("\n");
    #endif
free(x);
MPI_Finalize();
return 0;
```

# Анализ эффективности



Зависимость коэффициента *S* ускорения от числа *P* параллельных процессов: кластеры Jet (Gigabit Ethernet) и Oak (InfiniBand QDR)