6.1. КАНОНИЧЕСКАЯ ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ СТРУКТУРА МУЛЬТИПРОПЕССОРА

По определению класс мультипроцессорных BC составляют средства обработки информации, в которых имеется множество процессоров, взаимодействующих между собой через единый ресурс. В качестве единых ресурсов выступают машины-посредники, внешние запоминающие устройства, оперативная память, общие шины, коммутаторы и т.п.

Анализ мультипроцессорных BC и тенденций их развития позволяет считать в качестве канонической функциональную структуру мультипроцессора, представленную на рис. 6.1. Итак, мультипроцессор – это композиция, в которой имеются подмножество элементарных процессоров (ЭП), подмножество модулей памяти (МП) и коммутатор, обеспечивающий взаимодействие между любыми элементами различных подмножеств.

Подмножество модулей памяти МП1-МП m по сути является общей памятью для всех элементарных процессоров ЭП1-ЭП n , как правило $n \le m$. Взаимодействие между ЭП осуществляется не через коммутатор, а через общую память. Все ЭП, как правило, идентичны.

Достаточно обширные экспериментальные исследования в области мультипроцессорных систем выполнены в 70-х годах 20 столетия в Университете Карнеги-Меллона (Carnegie-Mellon University, США). Исследователи прошли путь от канонической структуры мультипроцессора до распределенных ВС и убедились в перспективности последних. Они не зависимо от результатов исследований, выполненных

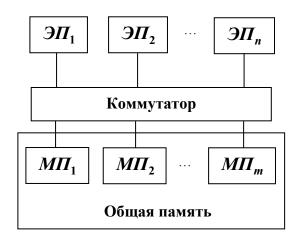


Рис. 6.1. Каноническая функциональная структура мультипроцессора

в СССР, по сути дали технико-экономическое обоснование нашей концепции распределенных вычислительных систем.

Заметный вклад в архитектуру и практику мультипроцессорных ВС внесли фирма Burroughs Corp. и Институт точной механики и вычислительной техники (ИТМиВТ) АН СССР.