

Universidad de Rosario

Proyecto Manejo de bases de datos

Ángel López, Giancarlo González, Juan Manuel Dávila

Segunda entrega

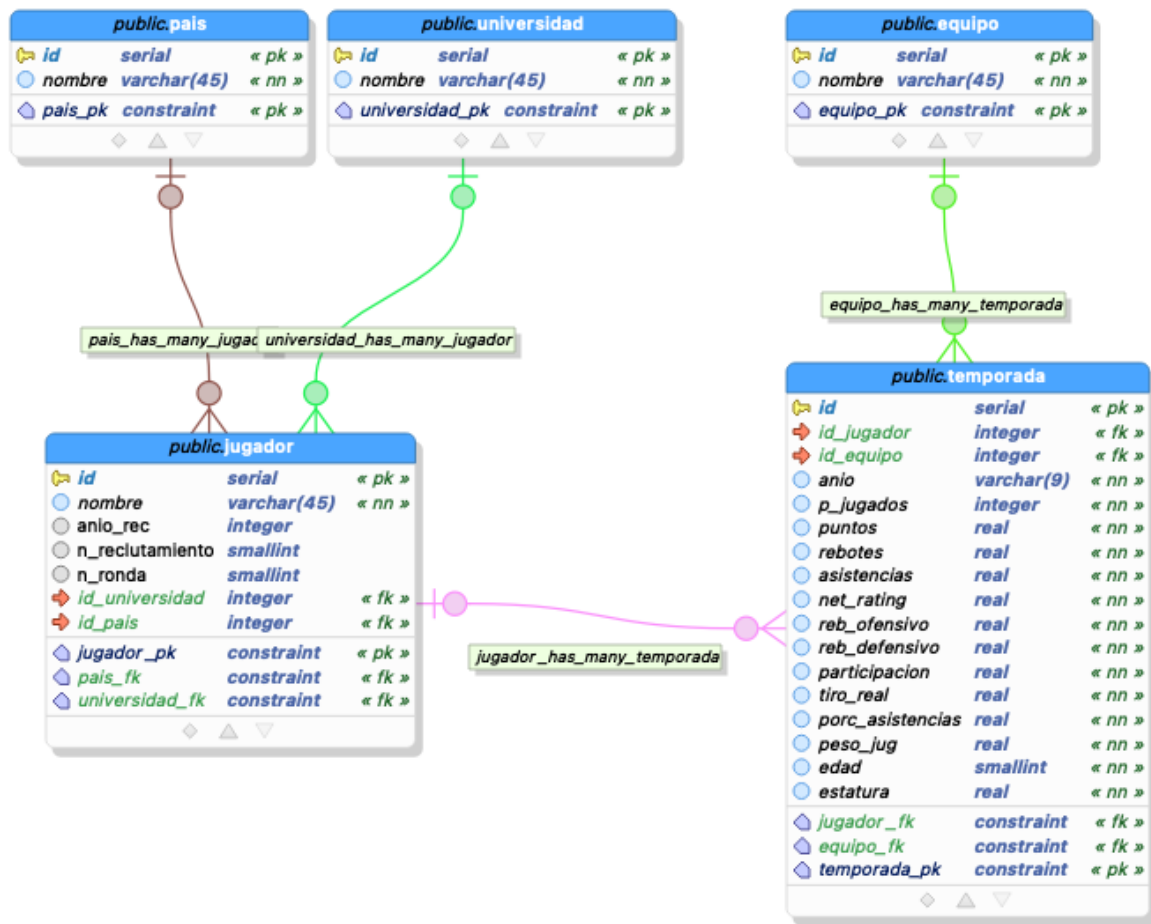
Base de datos NBA

Link repositorio: [Aquí](#)

En el repositorio se encuentran los siguientes archivos:

- Archivo de Python que nos permite hacer conexión con la base de datos
- Archivo de Python en dónde se encuentra una búsqueda de prueba
- Archivo en dónde se crea el dash y se hace una prueba.
- Backup de la base de datos con toda la información
- Archivo de Excel con los datos originales

Modelo corregido:



Posibles análisis:

- Identificar cual ha sido el progreso de aceptación de jugadores extranjeros en la NBA desde que se fundó hasta la fecha, esto se puede hacer con una consulta que permita agrupar el número de jugadores según su nacionalidad.
- Identificar el porcentaje de jugadores de la NBA por universidad desde el inicio del registro
- Análisis entre la edad y la cantidad de partidos jugados
- Análisis histórico de cada equipo con respecto a cada una de las estadísticas tales como puntos, rebotes, asistencias, etc.
- Análisis entre la altura de los jugadores y los rebotes
- Análisis de rendimiento entre el número de ronda que fue escogido el jugador y los partidos jugados o el porcentaje de uso teniendo en cuenta a los jugadores que no participaron en el mismo.