ADF 2x & PRO 2x

Übungen zu Fortgeschrittenen Algorithmen & Datenstrukturen und OOP

SS 21, Übung 2

Abgabetermin: Mi, 07. 04. 2021

			Abgabeteriiii. Wii, 07. 04. 2021		. 202 1
			Angelos Angelis		9
	Gr. 1, Dr. S. Wagner	Name		Aufwand in h	
\boxtimes	Gr. 2, Dr. D. Auer				
	Gr. 3, Dr. G. Kronberger	Punkte _	Kurzzeichen Tutor / Übung		

1. Längste gemeinsame Teilkette

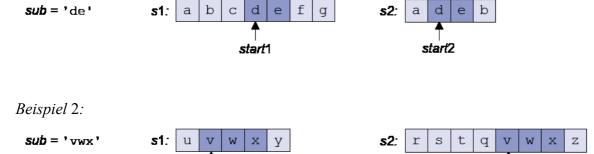
(12 Punkte)

Entwickeln Sie eine Pascal-Prozedur

```
PROCEDURE FindLongestMatch(s1, s2: STRING; VAR sub: STRING; VAR start1, start2: INTEGER);
```

die für zwei Zeichenketten s1 und s2 jene längste Teilkette (substring, sub) findet, die sowohl in s1 als auch in s2 vorkommt. Die Anfangsposition der gefundenen längsten Teilkette muss für s1 in start1 und für s2 in start2 zurückgegeben werden.

Beispiel 1:



Gibt es keine gemeinsame Teilkette, also nicht einmal ein gemeinsames Zeichen, liefert *sub* eine leere Zeichenkette und *start*1 sowie *start*2 den Wert 0.

Gibt es mehrere längste Teilketten, dann ist eine davon frei zu wählen und es sind für diese die entsprechenden Positionen in *start*1 und *start*2 zu liefern.

Für die Lösung von Teilaufgaben in *FindLongestMatch* können natürlich bekannte Verfahren zur Zeichenkettensuche eingesetzt werden, versuchen Sie aber, eine möglichst effiziente Gesamtlösung zu finden, und geben Sie eine Abschätzung der asymptotischen Laufzeitkomplexität dieser Gesamtlösung an.

1)Lösungsidee:

Es soll der größt-mögliche Substring in zwei Strings gefunden werden. Ich hab es mir ein wenig einfach gemacht und wechsle am Anfang die Strings falls s2 größer als s1 ist. Ich habe die Aufgabe mit Hilfe von 3 Schleifen gelöst. Die eine durchläuft s1 und die anderen zwei durchlaufen s2. Man vergleicht dann jeweils an der Stelle von der dritten Schleife und an i+k-j. Mit Hilfe einer BOOLEAN Variable und einer count Variable wird die Anzahl von den aufeinanderfolgenden Matches gespeichert. Letzten Endes muss der String ausgegeben werden.

Laufzeit hierbei wäre O(n*m^2)

(Quellcode kommt am Ende ich habe Aufgabe 1 und 2 in einer Pascal Datei programmiert)

Testfälle:

1)Kein Match

FindLongestMatch wird getestet s1: uvwxy s2:rstqz pos in s1: 0 pos in s2: 0 Longest String:

2)Bsp1

FindLongestMatch wird getestet s1: abcdefg s2:adeb pos in s1: 4 pos in s2: 2 Longest String: de

3)Bsp2

FindLongestMatch wird getestet s1: uvwxy s2:rstqvwxz pos in s1: 2 pos in s2: 5 Longest String: vwx

2)Lösungsidee:

Hier muss der schon besprochene BruteForce Algorithmus erweitert werden. Hierbei muss man einfach nur ein paar If Anweisungen hinzufügen. Einmal muss man überprüfen ob der aktuelle char im String s gleich "_" ist. Falls ja soll i und count erhöht werden. Count soll dann am Ende beim herausfinden der Stelle des Matches subtrahiert werden. Ebenfalls muss man dann auch überprüfen ob p(j) = "?" ist. Falls ja gilt dies direkt als match.

```
Testfälle:
```

1)

```
BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet
 s: Land der Berge p: Berg
 Match gefunden an Stelle: 10
2)
BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet
s: Land der Berge p: B??g
Match gefunden an Stelle: 10
3)
BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet
s: Land der Berge p: B??t
Match gefunden an Stelle: 0
4)
BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet
s: ab cde p: ab?de
Match gefunden an Stelle: 1
5)
BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet
s: ab____c__de p: ab?de
Match gefunden an Stelle: 1
```

Quellcode:

```
PROGRAM commonSubstring;
 PROCEDURE Swap(VAR s1, s2 : STRING);
      h : STRING;
  BEGIN
   h := s1;
   s1 := s2;
    s2 := h;
 END;
  PROCEDURE FindLongestMatchv2(s1, s2 : STRING; VAR sub : STRING; VAR start1, sta
rt2 : INTEGER);
   VAR
      sLen, pLen, i, j, count, longest, z, k : INTEGER;
      consec, swapped : BOOLEAN;
  BEGIN
    count := 0;
    longest := 0;
    swapped := FALSE;
    IF Length(s1) < Length(s2) THEN BEGIN</pre>
      Swap(s1, s2);
      swapped := TRUE;
    END;
    sLen := Length(s1);
    pLen := Length(s2);
    i := 1;
    WHILE (i <= sLen) AND (i + pLen - 1 <= sLen) DO BEGIN
      j := 1;
      WHILE (j <= pLen) DO BEGIN
        k := j;
        count := 0;
        WHILE (k <= plen) DO BEGIN
          IF (s1[i + k - j] = s2[k]) THEN BEGIN
            Inc(count);
            consec := TRUE;
          END ELSE BEGIN
            consec := FALSE;
          END;
          IF (count > longest) AND (consec = FALSE) THEN BEGIN
              longest := count;
              start1 := i+k-j-longest;
              start2 := k-longest;
```

```
count := 0;
        END; (* IF *)
        Inc(k);
      END; (* WHILE *)
      Inc(j);
    END;
    Inc(i);
  END;
  IF (swapped = TRUE) THEN BEGIN
    count := start1;
    start1 := start2;
    start2 := count;
    FOR z := start1 TO start1+longest-1 DO BEGIN
      sub := Concat(sub,s2[z])
    END; (* FOR *)
  END ELSE BEGIN
    FOR z := start1 TO start1+longest-1 DO BEGIN
      sub := Concat(sub,s1[z])
    END; (* FOR *)
  END;
END;
FUNCTION BruteForceLR2(s, p : STRING) : INTEGER;
VAR
  i, j, n, m, count : INTEGER;
BEGIN
  m := Length(p);
  n := Length(s);
  i := 1; j := 1;
  count := 0;
  WHILE (i \le n) AND (j \le m) DO BEGIN
    IF (s[i] = '_') THEN BEGIN
      Inc(i);
      Inc(count);
    END ELSE IF (s[i] = p[j]) OR (p[j] = '?') THEN BEGIN
      Inc(i);
      Inc(j);
    END ELSE BEGIN
      i := i - j + 2;
      j := 1;
    END;
  END;
  IF j > m THEN
    BruteForceLR2 := i - j + 1 - count
  ELSE
```

```
BruteForceLR2 := 0;
 END;
VAR
  start1,start2 : INTEGER;
  sub,s1,s2 : STRING;
BEGIN (* commonSubstring *)
  start1 := 0;
  start2 := 0;
  s1 := 'uvwxy';
  s2 := 'rstqvwxz';
 WriteLn('FindLongestMatch wird getestet');
 WriteLn('s1: ',s1, ' s2:', s2);
  FindLongestMatchv2(s1,s2,sub,start1,start2);
 WriteLn('pos in s1: ',start1,' pos in s2: ',start2);
 WriteLn('Longest String: ',sub);
 WriteLn;
 WriteLn('BruteForcePatternSearchingExtended wird getestet');
  s1 := 'ab____c__de';
  s2 := 'ab?de';
 WriteLn('s: ',s1,' p: ',s2);
 WriteLn('Match gefunden an Stelle: ',BruteForceLR2(s1,s2));
END. (* commonSubstring *)
```