Lösungsidee: Als erstes muss das dynamische Feld mit Hilfe von GetMem allokiert werden. Dann muss dieses Feld ausgefüllt werden mit den Werten der Knoten von einen Binären Baum. So jetzt muss ein neuer Binärer Baum erstellt werden der sortiert und balanciert ist. Meine Idee ist es den Baum mithilfe von Start und ende Grenzen (auf dem Array bezogen) zu balancieren. Wobei wenn man den linken Teil des aktuellen Knotens ausfüllen will man als Start Grenze den aktuellen Anfang im Array übergibt und als end Grenze der aktuelle Median des Arrays -1. Für die rechten Teilbäume ist die START Grenze der Median+1 des Arrays und als Endgrenze das aktuelle Ende des Arrays. Der Ausgangspfad der Rekursion wird durchlaufen, wenn die Start Grenze größer als die Endgrenze wird wobei dann an der aktuellen stelle im Baum ein NIL gesetzt wird

```
Ouellcode:
PROGRAM balTree;
TYPE
  NodePtr = ^Node;
  Node = RECORD
            value : INTEGER;
            left, right : NodePtr;
          END;
  Tree = NodePtr;
  DynIntArray = ARRAY[1..1] OF INTEGER;
  DynIntArrayPtr = ^DynIntArray;
PROCEDURE CopyBinTreeToDynArr(t : Tree;
                               arr : DynIntArrayPtr;
                               VAR pos : LONGINT);
BEGIN
  IF t <> NIL THEN BEGIN
    (* in-order traversal *)
    CopyBinTreeToDynArr(t^.left, arr, pos);
    (*$R-*)
    arr^[pos] := t^.value;
    (*$R+*)
    Inc(pos);
    CopyBinTreeToDynArr(t^.right, arr, pos);
  END;
END;
FUNCTION NewNode(val : INTEGER) : NodePtr;
VAR n : NodePtr;
BEGIN
```

```
New(n);
 n^.value := val;
 n^.left := NIL;
 n^.right := NIL;
 NewNode := n;
END;
PROCEDURE InsertSorted(v : INTEGER; VAR t : Tree);
BEGIN (* InsertSorted *)
  IF (t = NIL) THEN BEGIN
   t := NewNode(v);
 END ELSE IF (v > t^.value) THEN BEGIN
    InsertSorted(v,t^.right);
 END ELSE IF (v < t^.value) THEN BEGIN
    InsertSorted(v,t^.left);
 END;
END; (* InsertSorted *)
FUNCTION NumNodes(t : Tree) : LONGINT;
VAR
count : LONGINT;
BEGIN (* NumNodes *) IF (t <> NIL) THEN BEGIN
   count := 1 + NumNodes(t^.left);
   count := 1 + NumNodes(t^.right);
 END ELSE BEGIN
   count := 0;
 END;
 NumNodes := count;
END; (* NumNodes *)
PROCEDURE Balance(arr : DynIntArrayPtr; start,ende : INTEGER; VAR t : Tree);
VAR
median : INTEGER;
BEGIN (* NewBalancedTree *)
  IF (start > ende) THEN BEGIN
   t := NIL;
 END ELSE BEGIN
   median := (start+ende) DIV 2;
    (*$R-*)
   t := NewNode(arr^[median]);
   WriteLn('NODE ',arr^[median]);
    (*$R+*)
   Balance(arr,start,median-1,t^.left);
    Balance(arr,median+1,ende,t^.right);
 END;
```

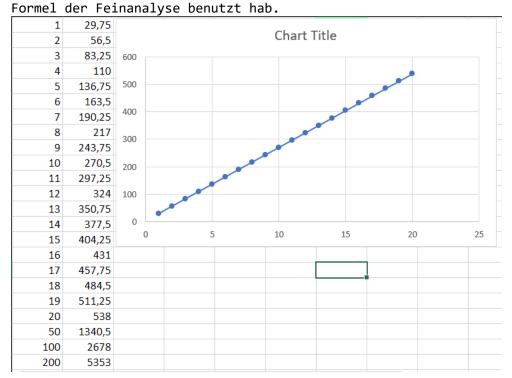
```
END; (* NewBalancedTree *)
//1234 5 678910
//67 8 9
FUNCTION GetLengthDyn(arr : DynIntArrayPtr): INTEGER;
VAR
count,i : INTEGER;
BEGIN (* GetLengthDyn *)
  count := 0;
  FOR i := LOW(arr^) TO HIGH(arr^) DO BEGIN
   WriteLn(arr^[i]);
    Inc(count);
  END; (* FOR *)
  GetLengthDyn := count;
END; (* GetLengthDyn *)
PROCEDURE WriteTreeInOrder(t : Tree);
BEGIN
  IF t <> NIL THEN BEGIN
   WriteTreeInOrder(t^.left);
   Write(t^.value, ' ');
   WriteTreeInOrder(t^.right);
  END;
END;
VAR t,bt : Tree;
    v, n: INTEGER;
    pos : LONGINT;
    arr : ^DynIntArray;
BEGIN (* balTree *)
 t := NIL;
  REPEAT
    Read(v);
    IF v <> 0 THEN
      InsertSorted(v, t);
 UNTIL v = 0;
  (* allocate dynamic array with correct length *)
  n := NumNodes(t);
  pos := 1;
  IF n > 0 THEN BEGIN
    GetMem(arr, SIZEOF(INTEGER) * n);
    CopyBinTreeToDynArr(t, arr, pos);
  END;
  Balance(arr,1,n,bt);
```

```
WriteTreeInOrder(bt);
  FreeMem(arr, SIZEOF(INTEGER) * n)
END. (* balTree *)
Testfälle:
Eingabe:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0
Ordnung wie die Werte im Baum gespeichert werden:
NODE 2
NODE 1
NODE 3
NODE 4
NODE 8
NODE 6
NODE 7
NODE 9
NODE 10
In-Order WriteTree:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Eingabe:
11 22 33 44 55 66 77 88 99 0
Ordnung wie die Werte im Baum gespeichert werden:
NODE 55
NODE 22
NODE 11
NODE 33
NODE 44
NODE 77
NODE 66
NODE 88
NODE 99
In-Order WriteTree:
11 22 33 44 55 66 77 88 99
Eingabe:
1 0
Ordnung wie die Werte im Baum gespeichert werden:
In-Order WriteTree:
1
```

```
FUNCTION IntOf (dual: STRING): INTEGER;
                                    Operation
                                                      Ausführungszeit
      result, i: INTEGER;
                                    Wertzuweisung
   BEGIN
                                    Vergleich
    result := 0;
                                    Indizierung
                                                      0,5
     i := 1;
    WHILE i <= Length(dual) DO BEGIN
  result := result * 2;
IF dual[i] = '1' THEN
  result := result + 1;
  i := i + 1;
END; (* WHILE *)</pre>
                                    Addition, Subtraktion
                                                      0,5
                                    Multiplikation
                                                      3
                                    Prozeduraufruf
                                                      16 + 2 * Anzahl der Parameter
    IntOf := result;
  END; (* IntOf *)
        Length (dual) ? Longth (dual) - Anzell der Oer
          18
           1
           1,5
                          1,5
          26 * length (dus) 1,5 * (langth (dut) - Nem 080)
                       3 + 36 + m + 1.5 \times (m - h) m=Länge n= Anzahl
                                                                  n= Anzahl 0er
  3+26*6+1,5x(6-4)=162(100700)
 3+26*6+1,5*(6-4)=162(100001)
3+26*6+1,5*(6-3)=163,5(170700)
3+26*9+1,5x(4-0)=173 (1171)
3+26*4+1,5x(4-4)=107 (000y)
3+26*1+1,5x(1-0)=30,5 (1)
```

3+26*1+1,5x(1-1)=29 (0)

b) Ich wusste nicht wie ich das mit der Grobanalyse machen soll weshalb ich die



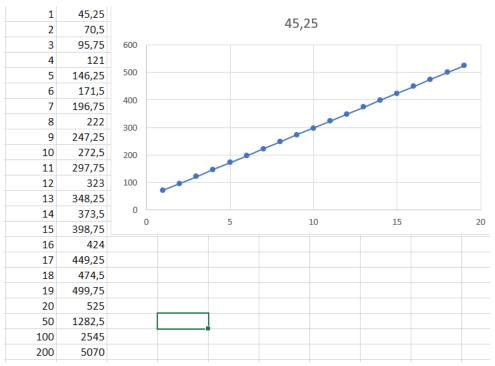
c) Anhand des Graphs kann man erkennen dass es O(n) ist.

```
3)
                                                            Operation
                                                                          Ausführungszeit

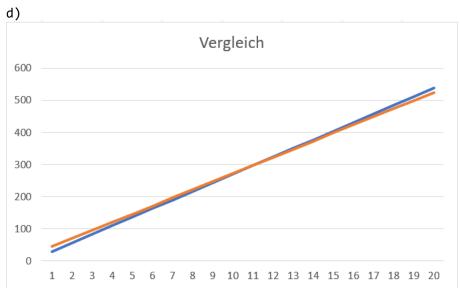
₱ FUNCTION IntOfDual (dual: STRING): INTEGER;

                                                            Wertzuweisung
                                                            Vergleich
    1 FUNCTION IoDRec (pos: INTEGER): INTEGER;
                                                            Indizierung
                                                            Addition, Subtraktion
                                                                           0,5
     3 BEGIN
                                                            Multiplikation
     y IF pos = 0 THEN
                                                                          16 + 2 * Anzahl der Parameter
                                                            Prozeduraufruf
             IoDRec := 0
        ELSE IF dual[pos] = '1' THEN
                                                             1er Zweig:
                                                             1
           IoDRec:=IoDRec(pos - 1) * 2 + 1
                                                             1
        ELSE
                                                             2er Zweig:
            IoDRec:= IoDRec(pos - 1) * 2;
                                                             1,5
                                                             1+16+2+0,5+3+0,5=23
     40 END; (* IoDRec *)
                                                             3er Zweig:
                                                             22,5
M BEGIN (* IntOfDual *)
                                                             Formel:1*n+24,5*m+22,5*p+1+
      IntOfDual := IoDRec(Length(dual));
(* IntOfDual *)
                    Formel:1*n+1,5*n+23*m+22,5*p+1+19;
```

n = Länge; m = Anzahl der 1; p= Anzahl der 0er



c) Anhand des Graphens kann man erkennen dass es eine O(n) ist.



Orange = Rekursiv; Blau = Iterativ

Für kleinere Zahlen würde sich die iterative Lösung eher Lohnen als die Rekursive. Für Längere Zahlen lohnt sich die rekursive Lösung eher.