Прва домашна работа по

Дизајн и архитектура на софтвер

Ментор:

проф. д-р Љупчо Антовски

Група 9

1. Теодор Ангеловски 171227

2. Виктор Миладинов 191290

Предлог и краток опис за проектот

Во општ случај, главните градови се големи, имаат многу интересни места и изобилуваат разни архитектурни стилови на градба. Па и Скопје не е исклучок. Честопати барањето на значајни знаменитости во Скопје, може да биде предизвик за туристите и за посетителите.

Земајќи го ова во предвид, сметаме дека за да се реши овој проблем и да се избегне потребата од барање на водич, можеме да понудиме мобилна апликација која ќе ги прилагоди на индивидуалните потреби на туристите и да го прикаже Скопје со своите знаменитости во вистинското светло.

За да одговори оваа мобилна апликација на потребите на туристите, треба да има лесна, брза и ефикасна навигација, до знаменитостите кои се од интерес на корисникот. Клучно е јасно да се обележани знаменитостите во градот.

Функционални барања

1. Приоритети

|  |  |
| --- | --- |
| Приоритет | Опис |
| Приоритет 1 | Суштински функционалности |
| Приоритет 2 | Дополнителни функционалности |

1. Претпоставки

* Корисниците да имаат мобилен уред со интернет врска.

1. Барања
   * Почетна страна – Да се прикаже мапа од градот со обележани знаменитости. Да има поле за пребарување
   * Прикажување на листа од пребарани знаменитости. Со допирање на ставка од листата, да се прикаже пат од моменталната состојба до тоа место.
   * Да има и side-panel кој може да отвори на цел екран и да се прикажат интересни информации за одбраното место.

Специфични барања

1. Софтверски ограничувања

* Интернет пребарувач (пр. Google Chrome, Safari…)

1. Хардверски ограничувања

* Мобилен уред со екран на допир
* Активна GPS локација

1. Мрежни ограничувања

* Интернет врска