

Desenvolvimentos de App Móveis



Professor: Hércules Santos



Plano de ensino

- Instalação
- Configurações no Android Studio
- Criar meu primeiro App
- Layouts
- POO revisão
- Componente de Interface
- Componentes de Listagem
- Navegação – Activities e Framents
- Mídias e Manipulação de Dados – SQLite
- Firebase
- Orgaizze Clone
- Whatsapp
- Instagram
- Theads e consumo de Serviços Web – REST e RESTFul
- Youtube
- Olx
- Maspas e Geoloalização
- Ber
- Ifood



Porque desenvolver para Android?

- Demanda alta
- Vagas para desenvolvedores
- Tendência de mercado
- A Linguagem
- Google Play Store
- Rentabilidade
- Baixa barreira de entrada
- Variedades de dispositivos portáteis

Demanda Alta

- O Android tem um mercado maior. Na verdade, em 2015, havia apenas 25 bilhões de downloads de aplicativos iOS, enquanto que havia 50 bilhões de downloads de aplicativos para Android.
- À medida que esse número continua a crescer, mais desenvolvedores estão olhando o Android.



Além disso, o desenvolvimento de aplicativos para Android pode ser muito mais simples que o desenvolvimento do mesmo projeto.



Vagas para desenvolvedores

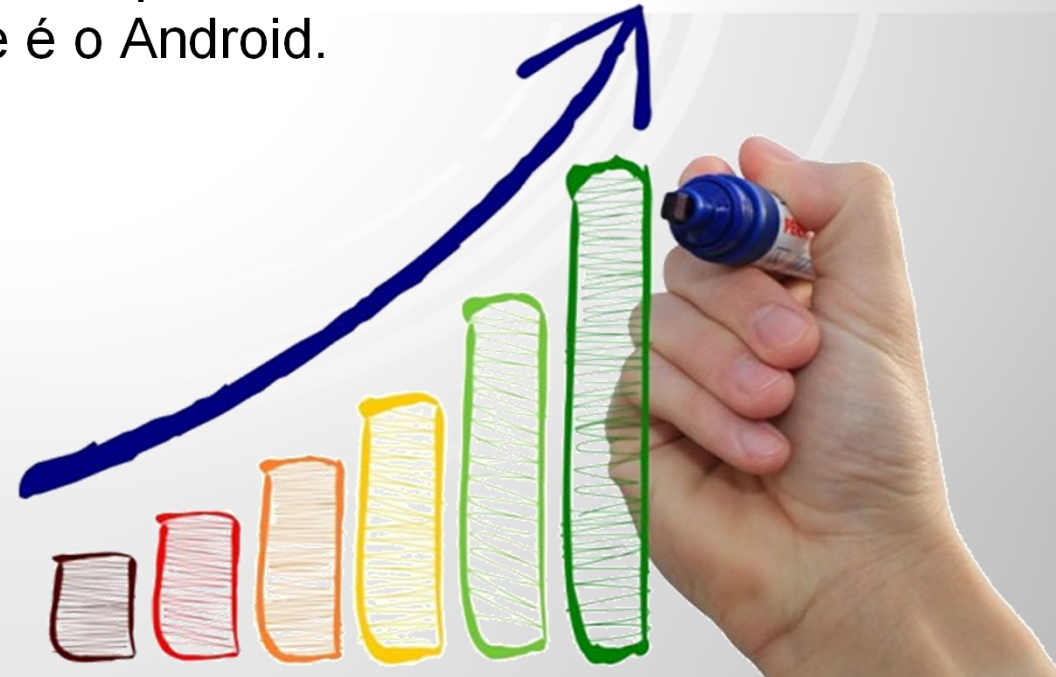
- Com o rápido crescimento da “**Era Mobile**”, muitas empresas da área estão faturando **milhões** com o desenvolvimento de aplicativos próprios e para terceiros. Isso resultou em uma alta necessidade por profissionais qualificados, uma procura muito maior do que a ofertas destes profissionais no mercado. Por isso, existe um mundo de oportunidades para o desenvolvedor Android ou que desejam atuar na área





Tendência de Mercado

O volume de pessoas acessando a Internet através de dispositivos móveis (principalmente celulares) é tanto, que está quase superando o acesso por um computador normal. E, o grande gigante do mercado Mobile é o Android.





A Linguagem

- O **Java** é uma linguagem de programação consolidada e potente, usada em uma ampla variedade de dispositivos e sistemas operacionais. Aprender **Java** pode abrir portas para outras oportunidades, incluindo a capacidade para desenvolver aplicativos para outros sistemas operacionais, aplicativos web e dispositivos móveis.





Google Play Store

- Os aplicativos publicados na **Google Play Store** estão disponíveis para download para os usuários dentro de algumas horas (+- 2h). Um aplicativo pode literalmente ser atualizado várias vezes por dia na loja, em resposta a reclamações dos usuários e/ou problemas.
- Quando estamos fazendo o lançamento de um novo aplicativo ou jogo que pode precisar ser constantemente refinado e atualizado em resposta aos feedbacks dos usuários, a Google Play Store é a plataforma perfeita.



Rentabilidade

- Na maioria das categorias de aplicativos, os aplicativos Android tem sido rentáveis, como aplicativos de outras plataformas, tanto para as compras de aplicativos quanto para compras dentro dos aplicativos. Além disso, existem muitos aplicativos gratuitos usando um modelo com **anúncios**, enquanto os anúncios estão sendo mostrados para os usuários, o aplicativo vai gerando renda.





Baixa barreira de entrada

- O desenvolvimento de aplicativos Android pode ser feito no **Windows, Mac e Linux**. Além disso, para se registrar como um desenvolvedor na Google Play Store, exige apenas um pagamento único de US\$25.
- Resumindo, tudo o que um desenvolvedor precisa para começar a desenvolver e publicar aplicativos Android é um pagamento de US\$25 e um computador com as configurações mínimas para rodar o Android Studio.





Variedades de dispositivos portáteis

- O Android funciona em milhões de dispositivos portáteis em todo o mundo e agora é compatível com novos recursos e dispositivos.

android

Com o lançamento do [Android Wear](#), [Android TV](#) e [Android Auto](#), o alcance e as possibilidades da plataforma aumentaram muito para os desenvolvedores.





IDE utilizadas

- **Androis Studio** - É a IDE oficial do Google para o desenvolvimento de aplicativos Android
- **Xcode** - É a IDE oficial da Apple para o desenvolvimento de aplicativos iOS e macOS
- **Visual Studio** - É uma IDE popular da Microsoft que suporta várias plataformas, incluindo Android e iOS
- **VSCode** - é um editor de código-fonte gratuito e de código aberto desenvolvido pela Microsoft Ele suporta várias linguagens de programação e é executado em vários sistemas operacionais, incluindo Windows, macOS e Linux.
- **React Native**: É uma estrutura de desenvolvimento de aplicativos móveis do Facebook que permite desenvolver aplicativos para Android e iOS usando a linguagem de programação JavaScript.



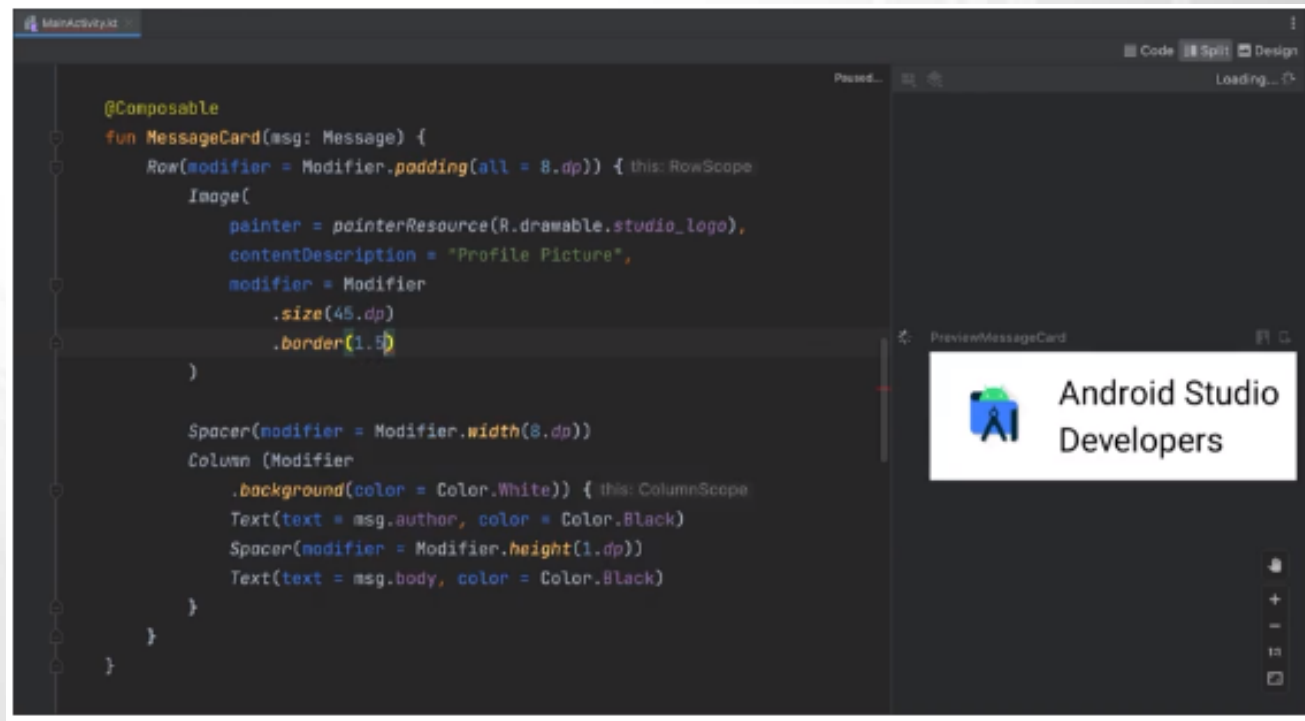
Android Studio

- <https://developer.android.com/studio>

REQUISITOS DE SISTEMA

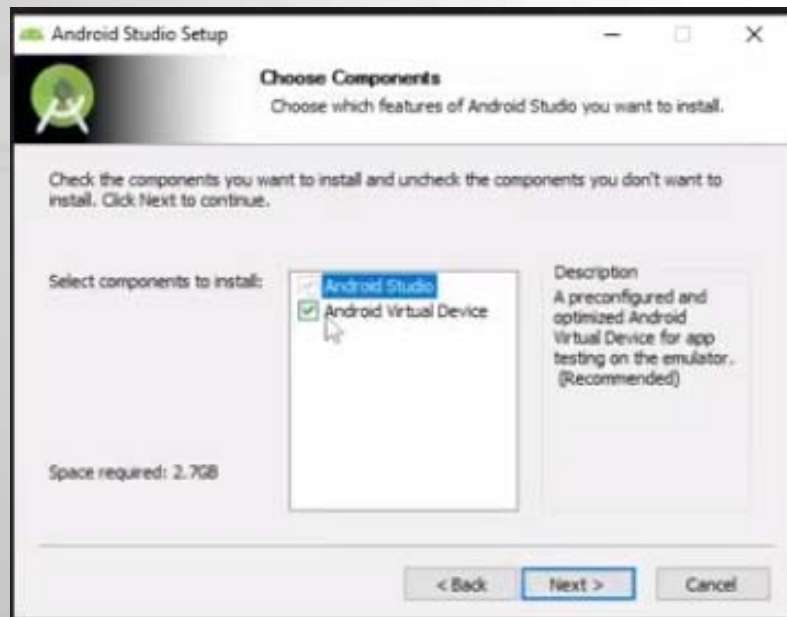
Microsoft® Windows®

- Microsoft® Windows® 8/10 de 64 bits
- arquitetura de CPU x86_64; Intel Core de 2ª geração ou mais recente, ou CPU AMD com suporte para Windows Hypervisor.Framework
- 8GB RAM ou mais
- 8 GB de espaço em disco disponível no mínimo (IDE + Android SDK + Android Emulator)
- Resolução de tela mínima de 1280 x 800

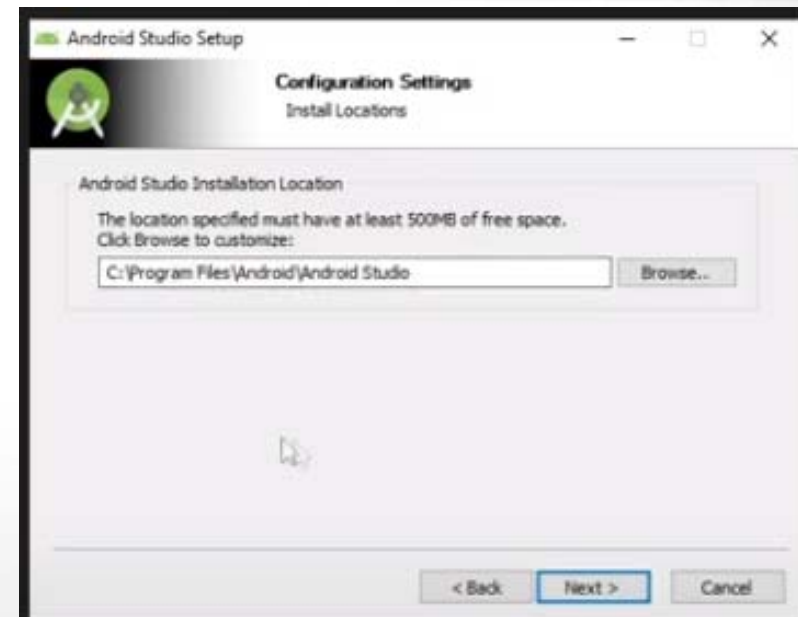




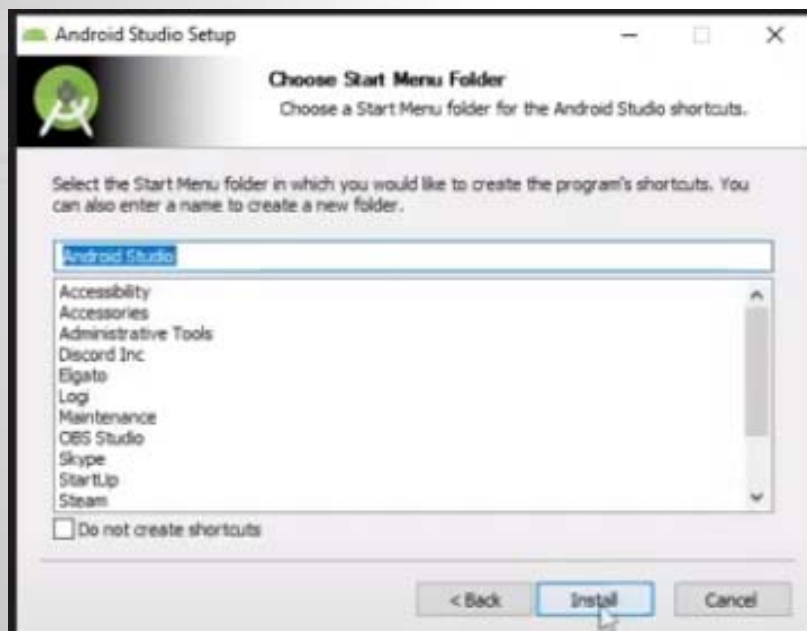
Instalação



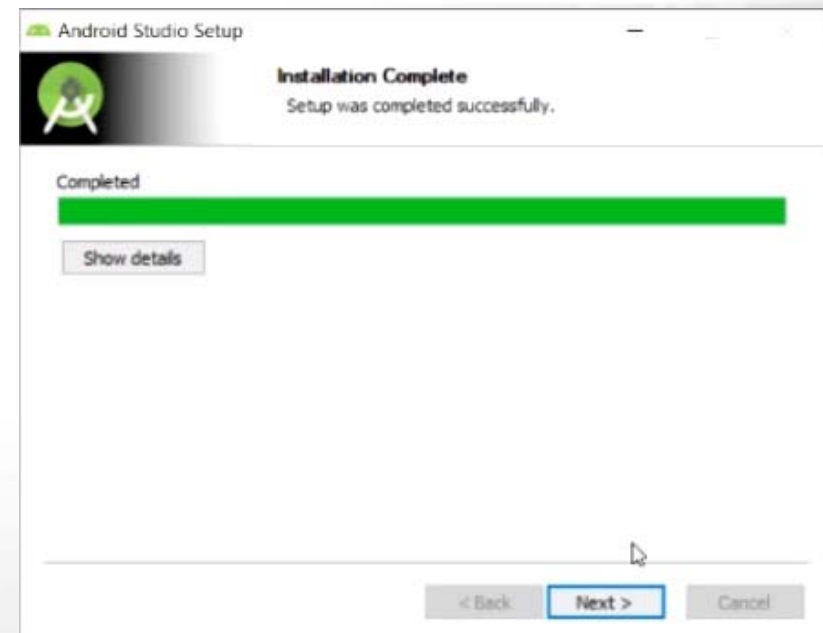
Passo 01: Desmarque a caixa Device



Passo 02: Escolha o diretório



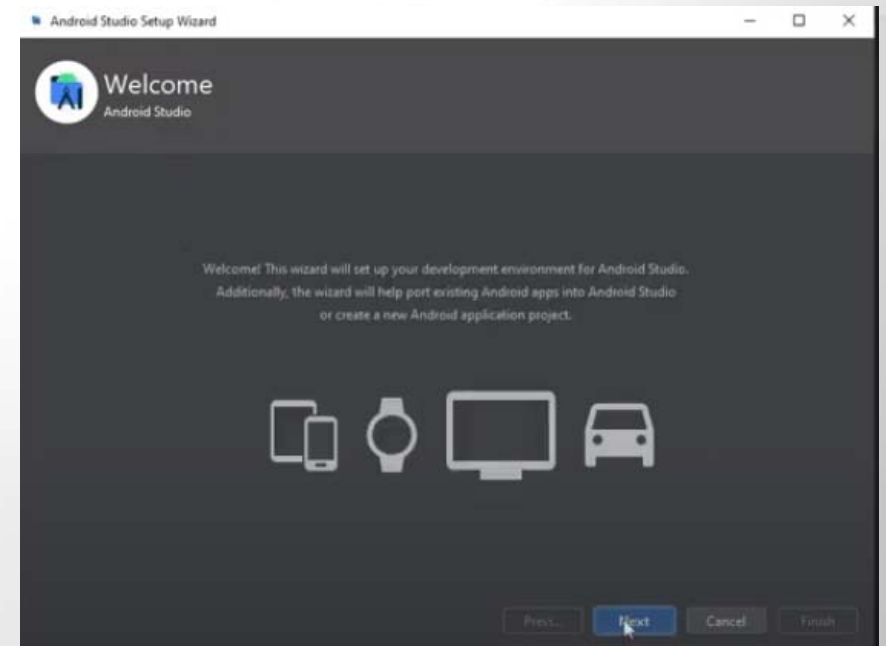
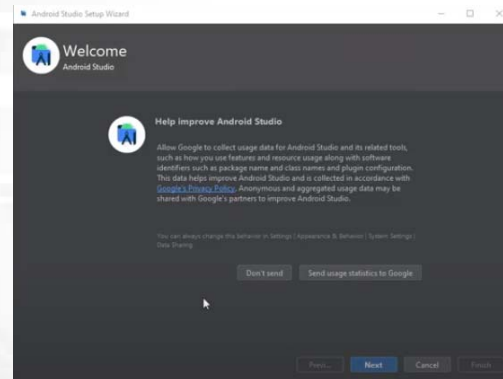
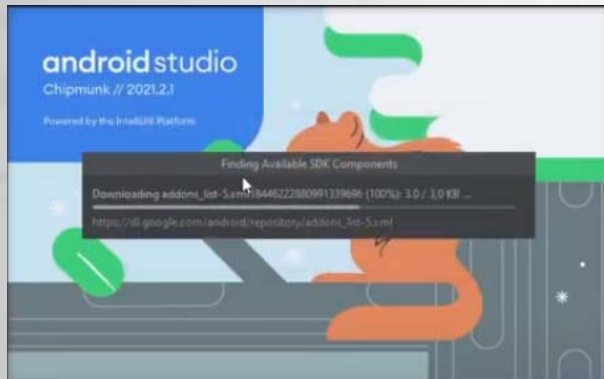
Passo 03: Apenas Install

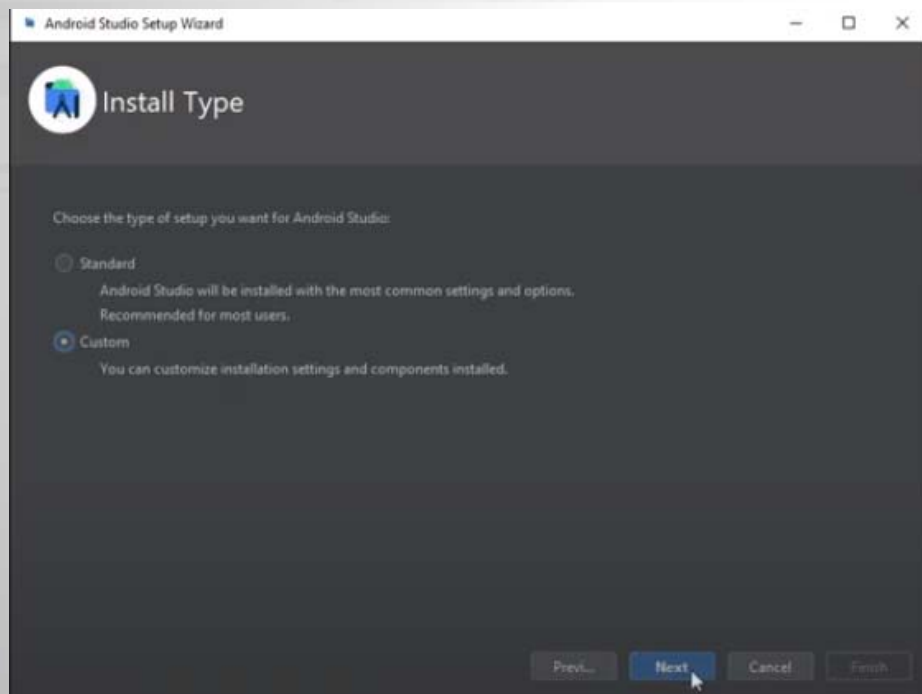


Passo 04: Next >

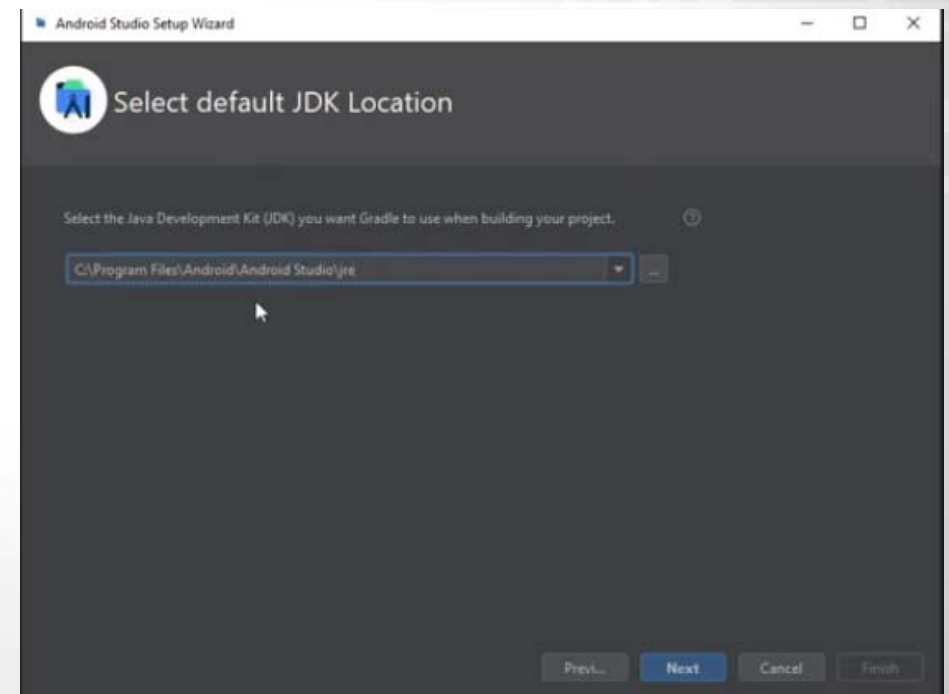


Configuração

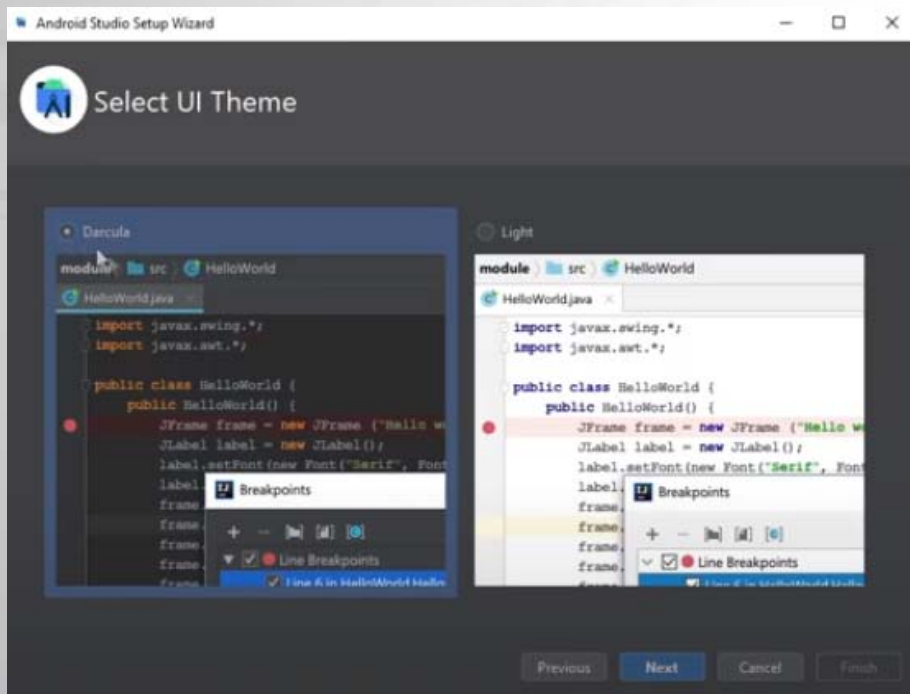




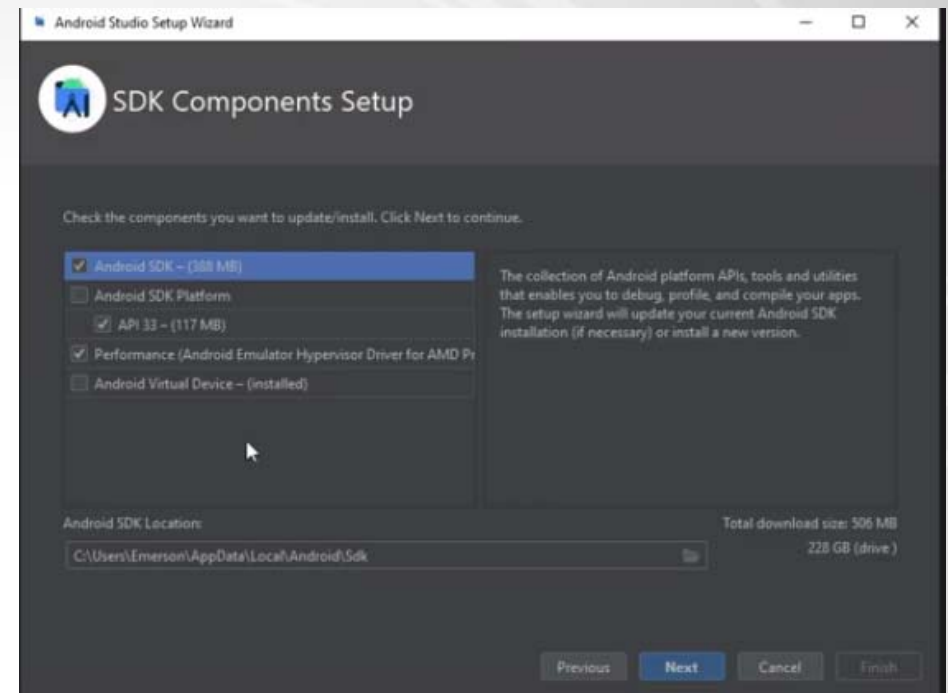
Escolha o tipo de Instalação: Custom



Next

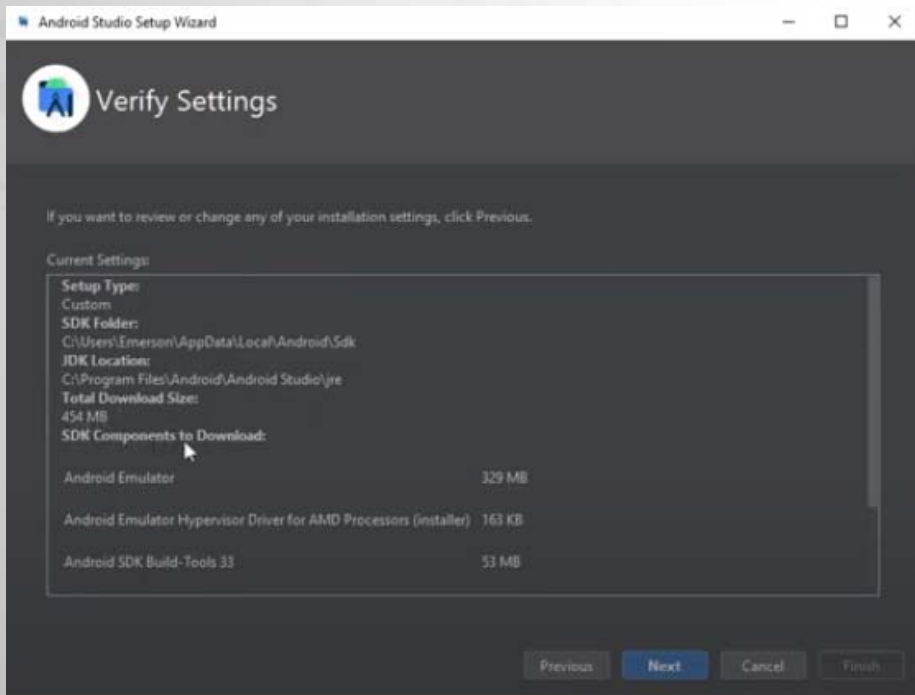


Escolha um tema: a gosto

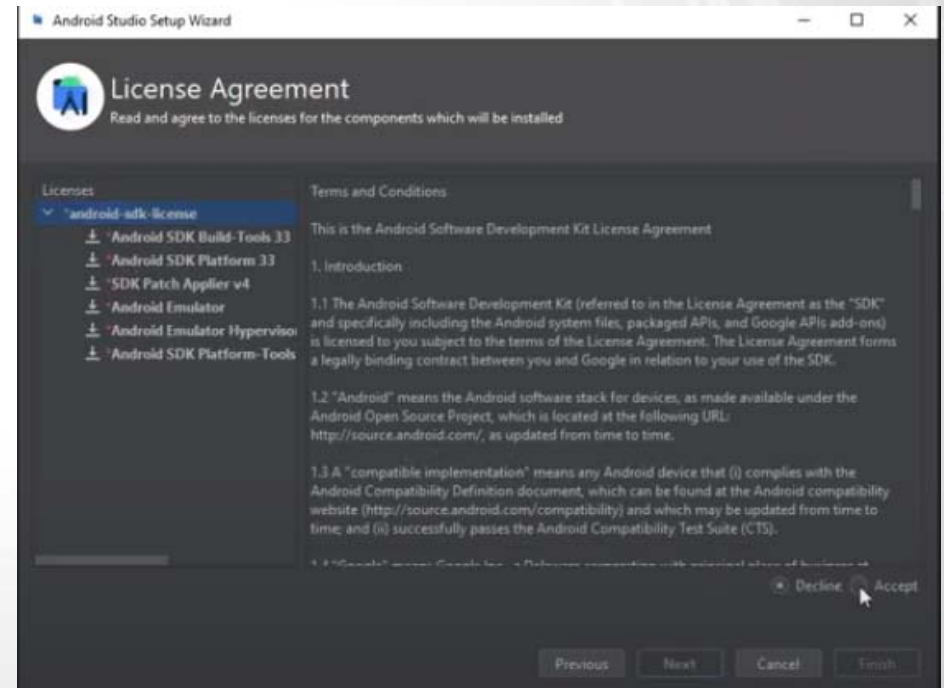


Android SDK Location: Não pode ter nomes composto, caracteres especiais etc..

Caso tenha, você pode escolher outro local para instalação



Next para Download



Aceitar os termos e Finish

