



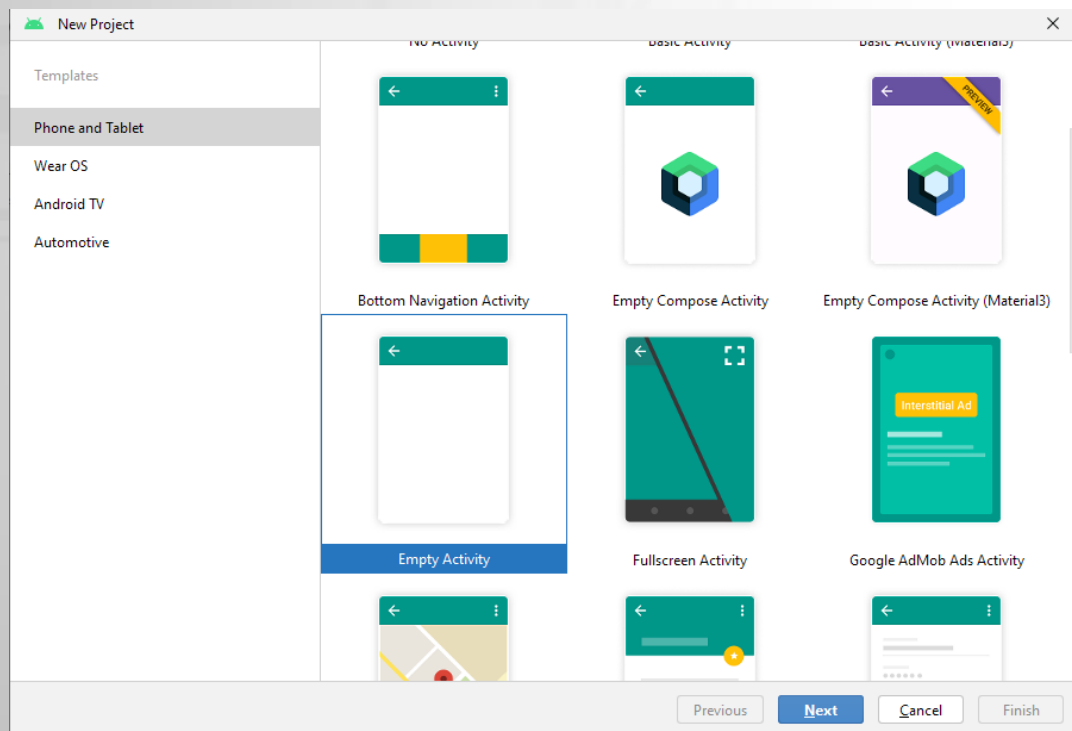
## Navegação em Activite

Prof. Hércules Santos

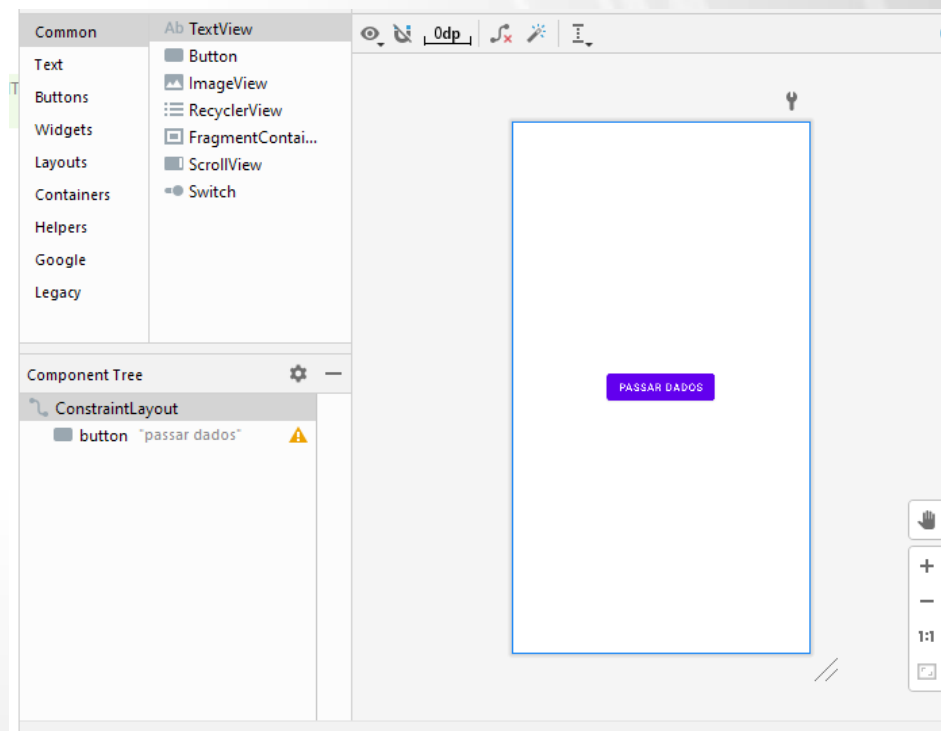
2023.1



# Passando dados para outra Activite



Vamos, primeiramente, criar um novo projeto



Adicionar um Button



```
activity_main.xml x MainActivity.java x
3  import ...
8
9  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10      Button botao;
11
12      @Override
13      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
14          super.onCreate(savedInstanceState);
15          setContentView(R.layout.activity_main);
16
17          botao = findViewById(R.id.button);
18
19          botao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
20              @Override
21              public void onClick(View view) {
22
23              }
24          });
25      }
26  }
```

Agora vamos criar um evento, para o Button, de Click dentro do construtor do MainActivity

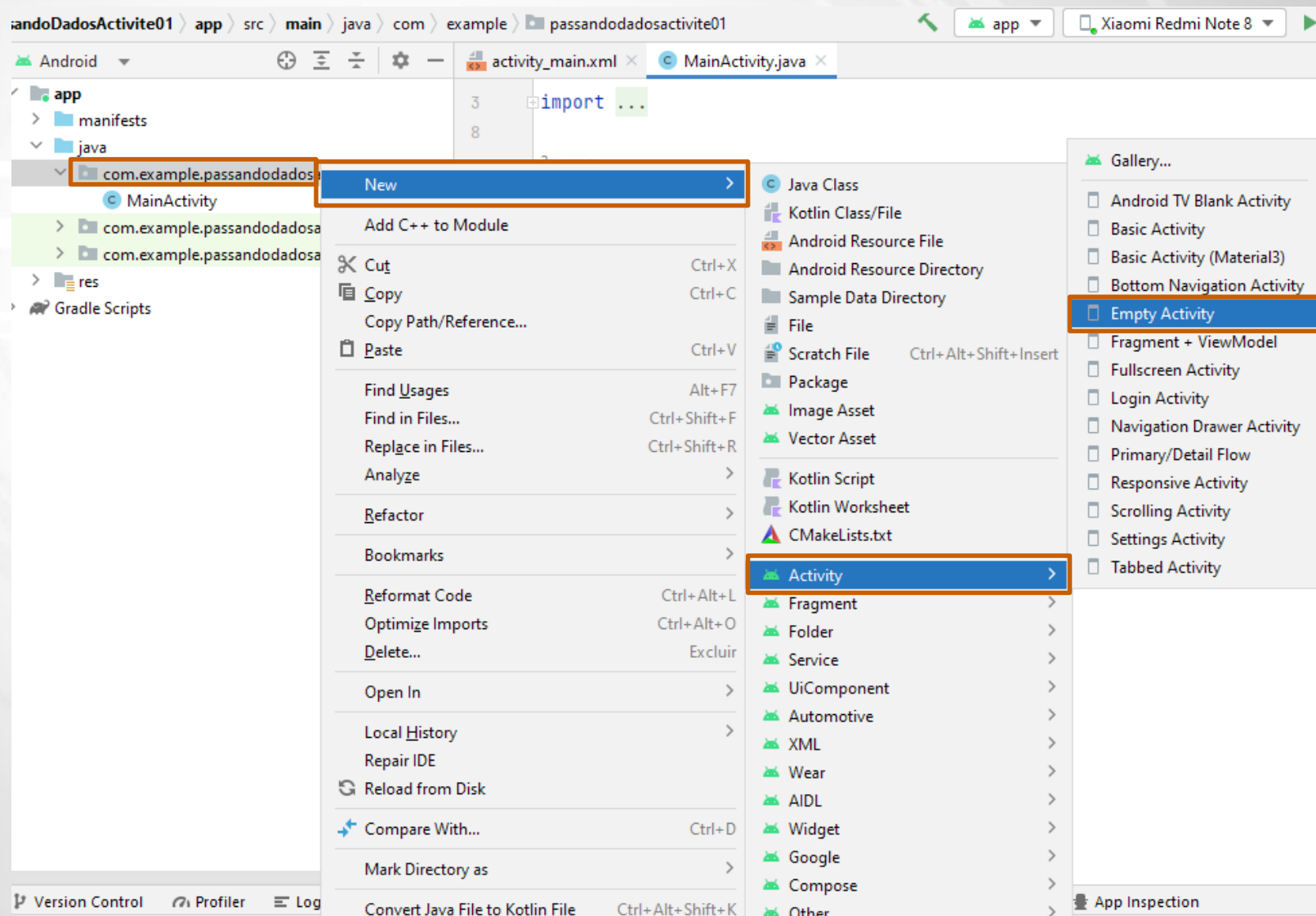
Esse evento pode também ser criado pelo layout. Conforme vimos nas aulas anteriores.



# Criando um Activity

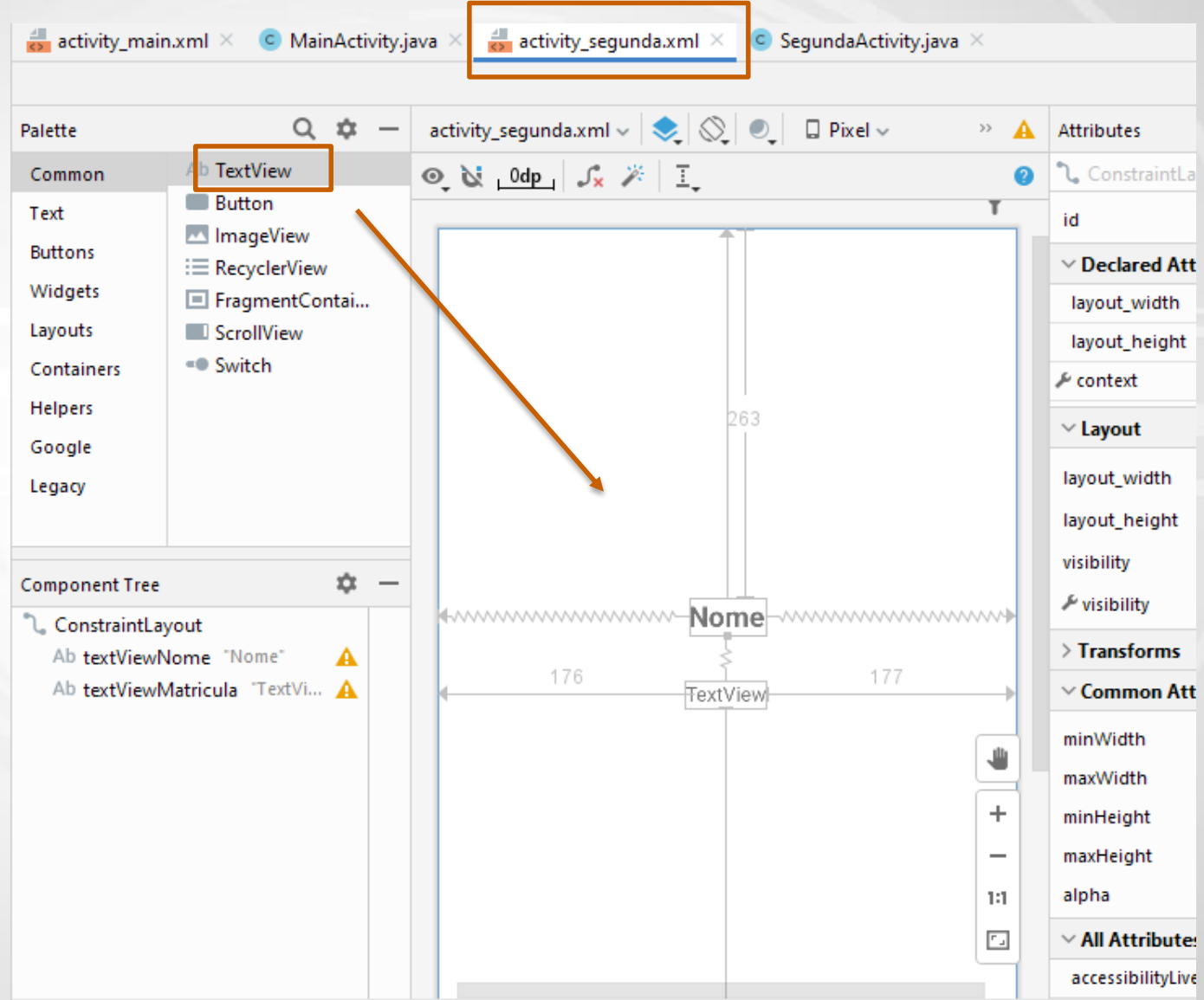
Crie uma nova activity dentro de **java** → **com.example.....**

Perceba que você tem várias opções de Activity, mas para esse exemplo vamos escolher **Empty Activity**





Nessa segunda activite, vamos adicionar apenas dois componentes para exemplificar o recebimento dos dados



Vamos add dois TextView na nova activite





# MainActivity.java

## Intent:

Dois parametros (o *getApplicationContext*, e qual *activity* você deseja ir)

## StartActivity:

Iniciar um nova atividade, ou Activity,

**putExtra:** passa os parâmetros para outra activity (*chave, valor*), esse valor pode ser de qualquer tipo

```
activity_main.xml x MainActivity.java x SegundaActivity.java x activity_segunda.xml x
2 usages
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
11     2 usages
12     Button botao;
13     @Override
14     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15         super.onCreate(savedInstanceState);
16         setContentView(R.layout.activity_main);
17
18         botao = findViewById(R.id.button);
19
20         botao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
21             @Override
22             public void onClick(View view) {
23
24                 Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), SegundaActivity.class);
25
26                 //passar dados
27                 intent.putExtra(name: "nome", value: "Computação");
28                 intent.putExtra(name: "matricula", value: 123);
29                 startActivity(intent);
30             }
31         });
32     }
33 }
```



**Bundle:** Permite recuperar os dados que foram enviados de uma activity para outra, funciona como um Array

```
nl x MainActivity.java x SegundaActivity.java x Usuario.java x

//passar dados
intent.putExtra( name: "nome", value: "Computação");
intent.putExtra( name: "matricula", value: 123);
```

Essa chave deve ser igual a criada no MainActivity

# SegundaActivity.java

```
activity_main.xml x MainActivity.java x SegundaActivity.java x activity_seg

7
3 usages
8 public class SegundaActivity extends AppCompatActivity {
9     TextView nome, matr;
10    @Override
11    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
12        super.onCreate(savedInstanceState);
13        setContentView(R.layout.activity_segunda);
14
15        nome = findViewById(R.id.textViewNome);
16        matr = findViewById(R.id.textViewMatricula);
17
18        Bundle dados = getIntent().getExtras();
19
20        String nm = dados.getString( key: "nome");
21        Integer mt = dados.getInt( key: "matricula");
22
23        nome.setText(nm);
24        matr.setText(String.valueOf(mt));
25    }
26 }
```

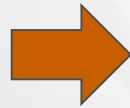
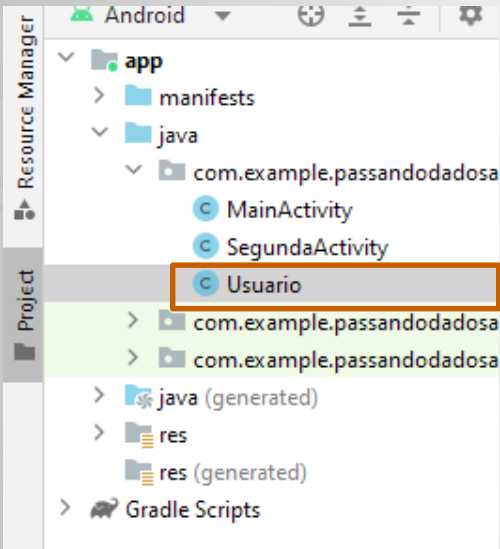


**Passando um Objetos entre Activitys**





# Vamos criar uma classe Usuário



```
import java.io.Serializable;

public class Usuario implements Serializable {

    private String nome;
    private String email;

    public Usuario(String nome, String email) {
        this.nome = nome;
        this.email = email;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getEmail() {
        return email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }
}
```

A interface **Serialize** pode ser convertido em Byts, isso podemos armazenar esse objeto em disco e transferir de uma activity para outra



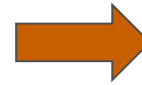
No MainActivity você irá instanciar o objeto criado

Por ele você pode passar o objeto criado para outra activity por meio Serializable

```
activity_main.xml x MainActivity.java x SegundaActivity.java x Usuario.java x activity_segunda.xml x
14 super.onCreate(savedInstanceState);
15 setContentView(R.layout.activity_main);
16
17 botao = findViewById(R.id.button);
18
19
20 botao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
21     @Override
22     public void onClick(View view) {
23
24         Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), SegundaActivity.class);
25
26         //instanciam objeto
27         Usuario user = new Usuario( nome: "Hercules", email: "hercules@ufrr.br");
28
29         //passar dados
30         intent.putExtra( name: "nome", value: "Computação");
31         intent.putExtra( name: "matricula", value: 123);
32         intent.putExtra( name: "Objeto", user);
33
34         startActivity(intent);
35     }
36 });
37 }
38 }
```



```
activity_main.xml x MainActivity.java x SegundaActivity.java x Usuario.java x activity_...
8 public class SegundaActivity extends AppCompatActivity {
9     2 usages
10     TextView nome, matr;
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_segunda);
15
16         nome = findViewById(R.id.textViewNome);
17         matr = findViewById(R.id.textViewMatricula);
18
19         Bundle dados = getIntent().getExtras();
20
21         String nm = dados.getString(key: "nome");
22         Integer mt = dados.getInt(key: "matricula");
23
24         Usuario user = (Usuario) dados.getSerializable(key: "Objeto");
25
26         nome.setText(nm);
27         matr.setText(String.valueOf(mt));
28     }
```



```
Bundle dados = getIntent().getExtras();

String nm = dados.getString(key: "nome");
Integer mt = dados.getInt(key: "matricula");

Usuario user = (Usuario) dados.getSerializable(key: "Objeto");

nome.setText(user.getNome());
//nome.setText(user.getEmail());
matr.setText(String.valueOf(mt));
}
```

Aqui podemos acessar qualquer atributo desse objeto  
Para o nosso teste, vamos escolher o email.

Precisamos converter o  
Serializable para o objeto usuário



**App Cara ou Coroa**



# Atividade

Criar uma App, jogo cara ou Coroa, que mostre o resultado em outra Activity.

O App deve está no modo Portrit

```
android:screenOrientation="portrait">
```

O lado aleatório deve ser gerado na ActiviMain e passado para segunda Activite