



Redes de Computadores I

Aula 2 – Hardware de Rede

Fontes: Andrew S. Tanenbaum





Hardware de Rede

- Com relação às questões técnicas, não existe nenhuma taxionomia de aceitação geral na qual todas as redes de computadores possam ser classificadas, mas duas linhas se destacam das demais:
 - Tecnologia de transmissão;
 - Escala;





Tecnologia de Transmissão

- Atualmente existem dois tipos de tecnologias de transmissão em uso:
 - Links de difusão;
 - Links ponto a ponto;
- As redes de difusão tem apenas um canal de comunicação, compartilhado por todas as máquinas da rede.
- Mensagens curtas que em determinados contextos são chamados pacotes, enviadas por qualquer máquina, são recebidas por todas as outras.





Tecnologia de Transmissão: difusão

 Um campo de endereço dentro de cada pacote especifica o destinatário pretendido.

- Quando uma máquina recebe o pacote, esta verifica o campo de endereço e se for idêntico ao endereço da referida máquina, ela o processará;
- se for diferente, o pacote será ignorado.





Tecnologia de Transmissão: difusão

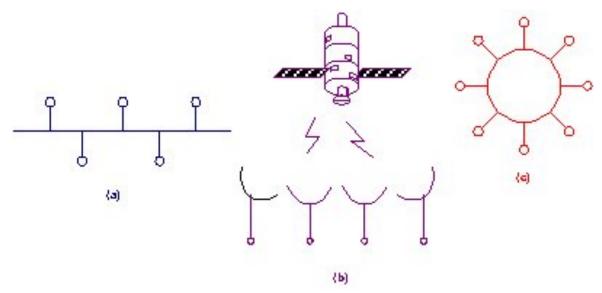


Figura 2. Redes de comunicação utilizando difusão: (a) barramento; (b) satélite ou rádio; (c) anel





Tecnologia de Transmissão: difusão

• Os sistemas de difusão também oferecem a possibilidade de endereçamento de um pacote a todos os destinos, com a utilização de um código especial no campo de endereço.

- Quando um pacote com este código é transmitido, ele é recebido e processado por todas as máquinas da rede, sendo muito conhecido como broadcast.
- Temos também o *multicasting* (multidifusão) que representa a transmissão de pacotes para um subconjunto de máquinas.





Tecnologia de Transmissão

 Rede ponto a ponto: que consistem em muitas conexões entre pares de máquinas individuais.

• Para ir da origem ao destino, um pacote deve visitar primeiro uma ou mais máquinas intermediárias.





Tecnologia de Transmissão: Escala

 Rede ponto a ponto: que consistem em muitas conexões entre pares de máquinas individuais.

 Para ir da origem ao destino, um pacote deve visitar primeiro uma ou mais máquinas intermediárias.





Tecnologia de Transmissão: Escala

 Neste modelo a distância é de fundamental importância como métrica de classificação, pois são empregadas diferentes técnicas em escalas distintas.

 A figura a seguir mostra uma classificação de redes através da escala.





Interprocessor distance	Processors located in same	Example
1 m	Square meter	Personal area network
10 m	Room	
100 m	Building	Local area network
1 km	Campus	
10 km	City	Metropolitan area network
100 km	Country]]
1000 km	Continent	Wide area network
10,000 km	Planet	The Internet





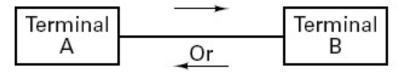
- Tipos de Comunicação:
- A forma de utilização do meio físico que conecta estações dá origem a seguinte classificação:
 - Simplex: o enlace é utilizado apenas em um dos dois possíveis sentidos da transmissão.
 - Half-Duplex: o enlace é utilizado nos dois possíveis sentidos de transmissão, porém apenas um por vez.
 - Full-duplex: o enlace é utilizado nos dois possíveis sentidos de transmissão simultaneamente.







Transmission in only one direction
(a)



Transmission in either direction, but not simultaneously

(b)



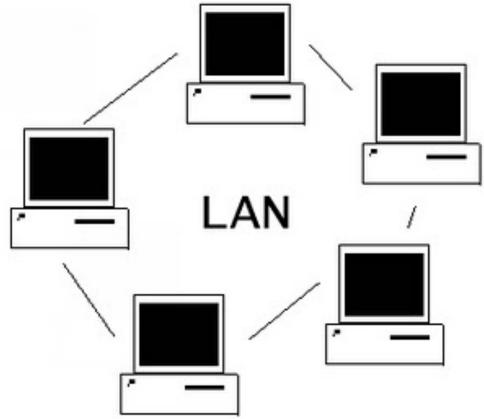
Transmission in both directions simultaneously (c)





Tecnologia de Transmissão: Escala

LAN – Local Area
 Network.







- LAN
- As redes locais, são redes privadas contidas em um único edifício ou campus universitário com até alguns quilômetros de extensão.
- Amplamente usadas para conectar computadores pessoais e estações de trabalho em escritórios e instalações industriais de empresas, permitindo o compartilhamento de recursos:
 - Ex: impressoras e principalmente a troca de informações.





- LAN
- As LANs tem três características que as distinguem de outros tipos de redes:
 - tamanho;
 - tecnologia de transmissão;
 - topologia;





- LAN Tamanho
- As LANs têm um tamanho restrito, o que significa que o pior tempo de transmissão é limitado e conhecido com antecedência.
- O conhecimento desse limite permite a utilização de determinados tipos de projetos que em outras circunstâncias não seriam possíveis, além de simplificar o gerenciamento da rede.





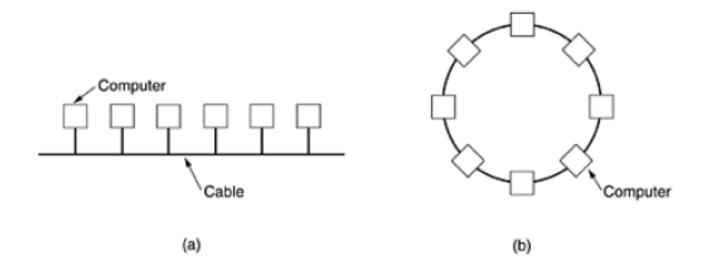
- LAN Tecnologia de Transmissao
- A tecnologia de transmissão das LANs quase sempre consiste em um cabo, ao qual todas as máquinas estão conectadas.
- As LANs tradicionais funcionam em velocidades de 10 a 100 Mbps, têm baixo retardo (microssegundos ou nanossegundos) e cometem pouquíssimos erros.
- As LANs mais modernas operam em até 10 Gbps.





Tecnologia de Transmissão: Escala

LAN – Topologia (Difusão)







Tecnologia de Transmissão: Escala

- LAN Topologia (Difusão)
- Uma rede em anel consiste em estações conectadas através de um caminho fechado, formando um anel/círculo.

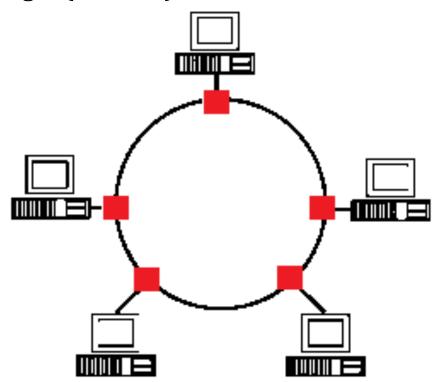
 Por questões de confiabilidade, o anel não interliga as estações diretamente, mas consiste em uma série de repetidores ligados por um meio físico, sendo cada estação ligada a esses repetidores, conforme mostrado na próxima figura.





Tecnologia de Transmissão: Escala

LAN – Topologia (Difusão) : Anel





- LAN Anel
- Topologia em anel requer que cada nó seja capaz de remover seletivamente mensagens da rede ou passá-las adiante.
- Para isto é necessário um repetidor ativo em cada nó e a rede poderá ser mais confiável do que esses repetidores.
- Uma quebra ou falha no repetidor em qualquer dos enlaces vai parar toda a rede até que o problema seja resolvido.





- LAN Anel
- Se os repetidores fossem internos a cada estação conectada a rede, a vulnerabilidade seria ainda maior.
- Os repetidores estariam suscetíveis as falhas nos equipamentos ou a falta de alimentação na estação.
- Logo, qualquer problema na estação ocasionaria um problema no repetidor e consequentemente na rede.





- LAN Anel
- Uma solução parcial para o problema de falha no repetidor consta em prover cada um deles de um relé que pode removê-lo mecanicamente da rede em caso de falha.
- Provida de relé, a interface possui 3 modos de funcionamento:
 - Escuta
 - Transmissão
 - Bypass





- LAN Anel
- Escuta cada bit que chega é retransmitido com menor retardo possível.
- Transmissão apenas quando a estação adquire permissão de acesso à rede e tem dados a transmitir.
- Bypass Nesse caso, os dados de entrada passam pela interface diretamente para a saída. Temos 02 benefícios: a própria confiabilidade já comentada e melhora no desempenho através da diminuição do retardo na rede introduzido na rede por estações que não estão ativas.





- LAN Barramento
- Em uma rede de barramento, em qualquer instante no máximo uma máquina desempenha a função de mestre e pode realizar uma transmissão. Nesse momento, as outras máquinas serão impedidas de enviar qualquer tipo de mensagem.
- Então, será preciso criar um mecanismo de arbitragem para resolver conflitos quando duas ou mais máquinas quiserem fazer uma transmissão simultaneamente.
- O mecanismo de arbitragem pode ser centralizado ou distribuído.





- LAN Barramento
- Por exemplo, o padrão IEEE 802.3, mais conhecido como Ethernet, é uma rede de difusão de barramento com controle descentralizado, em geral operando em velocidades de 10 Mbps a 10 Gbps.
- Os computadores em uma rede Ethernet podem transmitir sempre que desejam; se dois ou mais pacotes colidirem, cada computador aguardará um tempo aleatório e fará uma nova tentativa mais tarde.





· LAN – Difusão

- As redes de difusão ainda podem ser divididas em estáticas e dinâmicas, dependendo do modo como o canal é alocado.
- Em uma alocação estática típica, o tempo seria dividido em intervalos discretos, conhecidos como slot, e seria utilizado um algoritmo de rodízio, fazendo com que cada máquina transmitisse apenas no intervalo de tempo de que dispõe.





LAN – Difusão

- A alocação estática desperdiça a capacidade do canal, quando uma máquina não tem nada a transmitir durante o intervalo de tempo (slot) alocado a ela;
- A maioria dos sistemas procura alocar o canal dinamicamente (ou seja, a medida que é solicitado, ou por demanda).