



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA**  
**CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**DCC402 – Engenharia de Software I (2023.1)**  
**Prof. Thais Oliveira Almeida**

---

AULA 1:

PLANO DE ENSINO E  
METODOLOGIA

---

# Conteúdo da Disciplina

---

## Ementa

- ❖ Software;
- ❖ Paradigmas da Engenharia de Software;
- ❖ Engenharia de sistemas de computador;
- ❖ Análise de sistemas;
- ❖ Análise de requisitos;
- ❖ Análise estruturada.

# Bibliografia

---

## 1. BÁSICA

PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. Editora: Makron Books/McGraw-Hill, 2002.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software 8ª Edição. Editora: Pearson Education, 2007.

TONSIG, S. L. Engenharia de Software. Editora: FUTURA, 2003.

# Bibliografia

---

## 2. COMPLEMENTAR

FILHO, W. P. P. Engenharia de Software: fundamentos, métodos e padrões. LCT, 2003.

Pfleeger, S. L. Engenharia de software: teoria e prática. Prentice Hall, 2004.

# Avaliação

---

- ❖ AT1: Avaliação teórica 1. Valor da componente = 10,0 pontos.  
(19/04/2023)
  - ❖ Software; Paradigmas da Engenharia de Software; Engenharia de sistemas de computador.
  
- ❖ AT2: Avaliação teórica 2. Valor da componente = 10,0 pontos.  
(29/05/2023)
  - ❖ Análise de sistemas; Análise de requisitos; Análise estruturada.

# Avaliação

---

- ❖ AC: Avaliação Contínua, realizada gradualmente via resolução de listas de exercícios e participação em fóruns. Valor da componente = 10,0 pontos.
- ❖ TF: trabalho final, no qual será abordada a construção de um projeto de software, contendo toda a especificação de análise de sistemas, análise de requisitos, e análise estruturada. A nota será composta por: 70% relatório + 30% apresentação. Valor da componente = 10,0 pontos.
- ❖ **Cálculo da Nota Final** =  $(AT1 + AT2 + AC + TF)/4$

# Avaliação de Recuperação

---

- ❖ Trabalho de recuperação abordando o conteúdo de menor desempenho do aluno no decorrer do semestre. Valor da componente = 10,0 pontos.
- ❖ 26/06/2023 a 30/06/2023.

# Metodologia

---

- ❖ Nossas aulas serão presenciais, para exposição de conteúdo, discussões e sanar dúvidas. Ocorrerão na sala 529, bloco V, CCT/UFRR.
- ❖ Um Ambiente virtual de Aprendizagem está sendo modelado no SIGAA e servirá como apoio à disciplina DCC402 – Engenharia de Software I.
- ❖ Os materiais utilizados na disciplina, serão disponibilizados digitalmente para *download*.
- ❖ Para atualizações mais rápidas da turma, dúvidas coletivas e discussões, foi criado um grupo no Whatsapp (<https://chat.whatsapp.com/C32n6fz0qO0JZUd9GeJdBF>).