

#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



#### DCC405 - ESTRUTURA DE DADOS II

# Aula 14 – Busca Sequencial e Busca Binária

### Busca

 Nós já implementamos a busca de elementos nas aulas passadas. Porém para consolidar esse conteúdo e comprar com outras buscas que darão base a algoritmos de busca, se faz necessário a revisão de alguns conceitos.

### **Busca em arranjo**

 Suponha que temos um arranjo de inteiros. Como fazemos para verificar se um determinado número está lá?

### Busca

### **Busca em arranjo**

- Suponha que temos um arranjo de inteiros. Como fazemos para verificar se um determinado número está lá?
  - → Varremos o arranjo, da esquerda para a direita. Se acharmos o número, então ele está no arranjo. Se chegarmos ao final do arranjo e não acharmos ele não está.

### Busca

### **Busca em arranjo**

- Suponha que temos um arranjo de inteiros. Como fazemos para verificar se um determinado número está lá?
  - → Varremos o arranjo, da esquerda para a direita. Se acharmos o número, então ele está no arranjo. Se chegarmos ao final do arranjo e não acharmos ele não está.

**Busca Sequencial ou Busca Linear** 

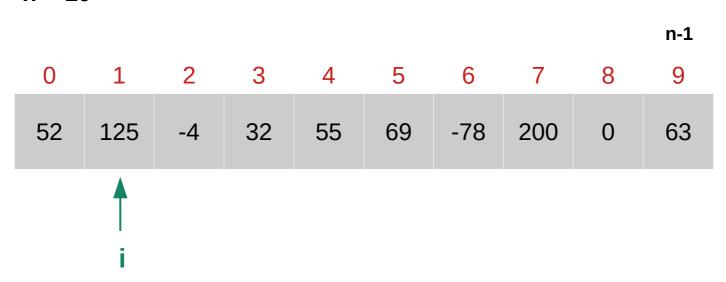
Elemento buscado: 32

									n-1	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63	

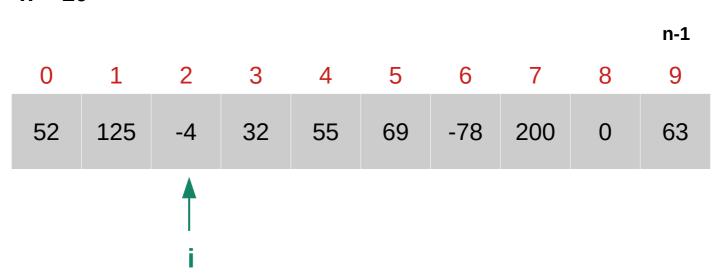
#### Elemento buscado: 32

									n-1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63
<b></b>									
i									

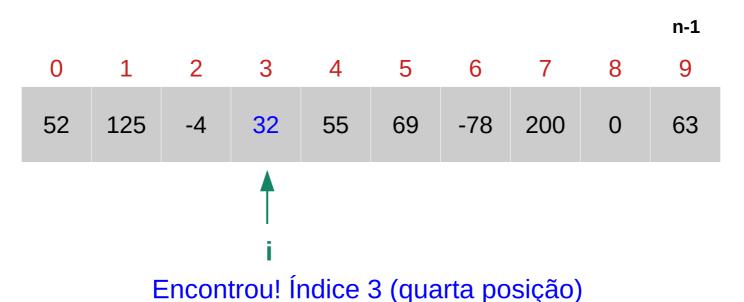
#### Elemento buscado: 32



Elemento buscado: 32



Elemento buscado: 32



#### Elemento buscado: -53

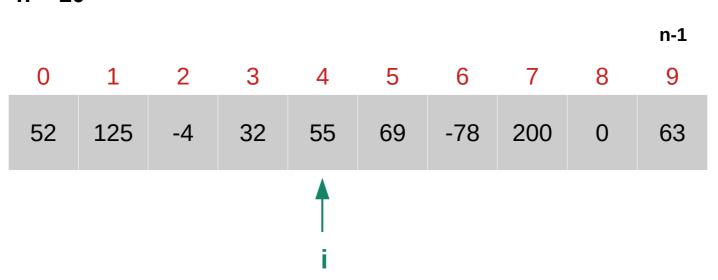
									n-1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63
<b></b>									

Elemento buscado: -53

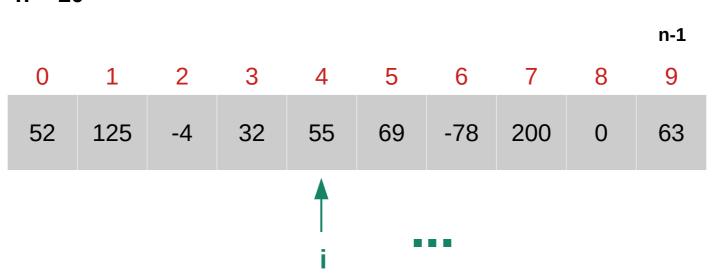
									n-1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63
	<b></b>								
	i								



Elemento buscado: -53



Elemento buscado: -53



Elemento buscado: -53

n = 10

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63
									<u> </u>

n-1

Elemento buscado: -53

n = 10

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63

1

n-1

Não encontrou!

Elemento buscado: -53

n = 10

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63

1

n-1

Não encontrou! Como sabemos disso? i == n

Elemento buscado: -53

n = 10

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63

n-1

Não encontrou! Como sabemos disso? i == n

**Retorna -1** 

```
#include <stdio.h>
int buscaSeq(int vetor[], int tamanho, int el) {
     int i;
     for (i = 0; i < tamanho; i++)
         if (vetor[i] == el) return i;
     return -1;
int main() {
    int n = 6;
    int v[] = \{9, 8, 4, 6, 3, 4\};
    printf("%d\n", buscaSeq(v, n, 4));
    printf("%d\n", buscaSeq(v, n, 12));
    return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int buscaSeg(int vetor[], int tamanho, int el) {
     int i;
     for (i = 0; i < tamanho; i++)
         if (vetor[i] == el) return i;
     return -1;
int main() {
    int n = 6;
    int v[] = \{9, 8, 4, 6, 3, 4\};
    printf("%d\n", buscaSeq(v, n, 4));
    printf("%d\n", buscaSeq(v, n, 12));
    return 0;
```

#### Saída:

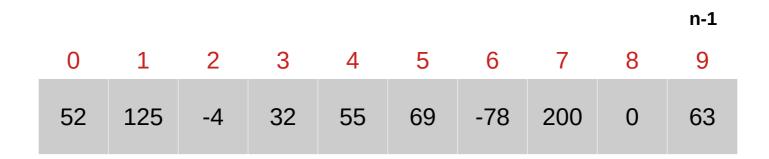
```
acauan:aca$ ./"buscaSeq"
2
-1
```

```
Custo computacional: O(n)
```

• O que posso fazer para melhorar a busca por **63**?

									n-1	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
52	125	-4	32	55	69	-78	200	0	63	

• O que posso fazer para melhorar a busca por 63?



E se o vetor estivesse ordenado?

									n-1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-78	-4	0	32	52	55	63	69	125	200

• E se o vetor estivesse ordenado?

```
    0
    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7
    8
    9

    -78
    -4
    0
    32
    52
    55
    63
    69
    125
    200
```

→ Podemos parar a busca assim que encontrarmos um número maior que ele

```
#include <stdio.h>
int buscaSeq(int vetor[], int tamanho, int el) {
     int i:
     for (i = 0; i < tamanho; i++) {
        if (vetor[i] == el) return i;
      if (vetor[i] > el) break;
     return -1;
int main() {
    int n = 10;
    int v[] = \{-78, -4, 0, 32, 52, 55, 63, 69, 125, 200\};
    printf("%d\n", buscaSeq(v, n, 63));
    return 0;
```

## Na Busca Sequencial em um arranjo ordenado:

- → Potencialmente executamos menos comparações no caso do elemento não estar no arranjo.
- → Estar ordenado também torna fácil algumas tarefas:
  - Busca pelo menor elemento: v[0]
  - Busca pelo maior elemento: v[n-1]

## Ainda assim, no pior caso, teremos que olhar o arranjo inteiro, quando:

- → O elemento buscado for o último
- → O elemento buscado não estiver no arranjo, mas for maior que o último.

## Ainda assim, no pior caso, teremos que olhar o arranjo inteiro, quando:

- → O elemento buscado for o último
- → O elemento buscado não estiver no arranjo, mas for maior que o último.

Teria como melhorar isso?

## Ainda assim, no pior caso, teremos que olhar o arranjo inteiro, quando:

- → O elemento buscado for o último
- → O elemento buscado não estiver no arranjo, mas for maior que o último.

Teria como melhorar isso?

**Resp.: Sim** → **Busca Binária** 

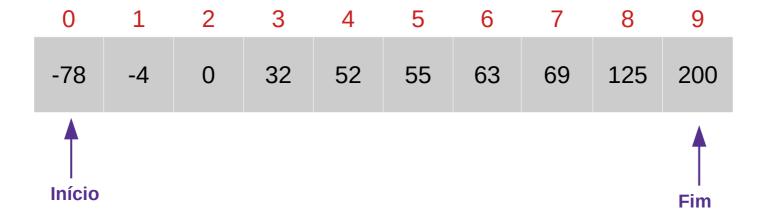
### **Busca Binária**

→ Condição obrigatória para busca binária: Arranjo ordenado.

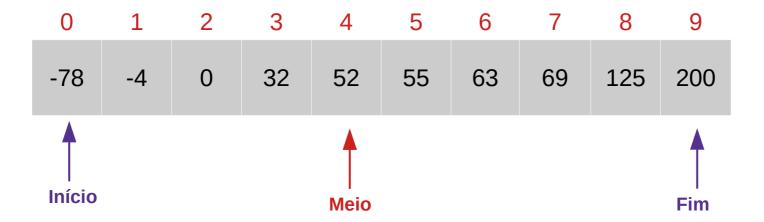
### **Algoritmo:**

- Verifica se o elemento buscado é o do meio do arranjo
  - Se não for, verifique se é maior:
    - Se for, repita a busca na metade direita do arranjo.
    - Se não for, repita a busca na metade esquerda do arranjo.

• Ex.: Buscando 52

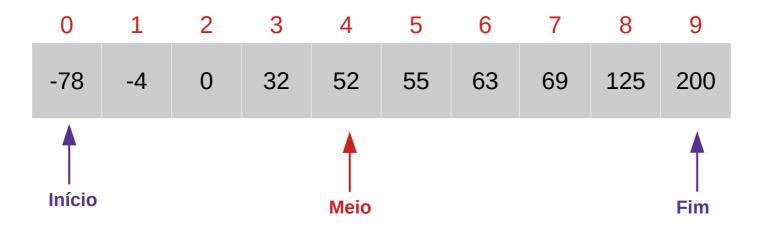


• Ex.: Buscando 52

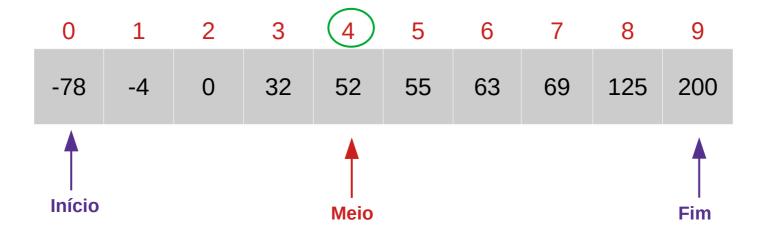


Como descobrir o meio de uma maneira eficaz?

• Ex.: Buscando 52



• Ex.: Buscando 52



Achou em O(1), apenas um passo.

• Ex.: Buscando 55



v[m] == 55? Não. v[m] < 55? Sim

• Ex.: Buscando 55



Podemos então descartar todo mundo a esquerda do meio

• Ex.: Buscando 55



Atualizamos inicio e meio

• Ex.: Buscando 55



Atualizamos inicio e meio

• Ex.: Buscando 55



v[m] == 55? Não. v[m] < 55? Não.

• Ex.: Buscando 55



v[m] == 55? Não. v[m] < 55? Não.

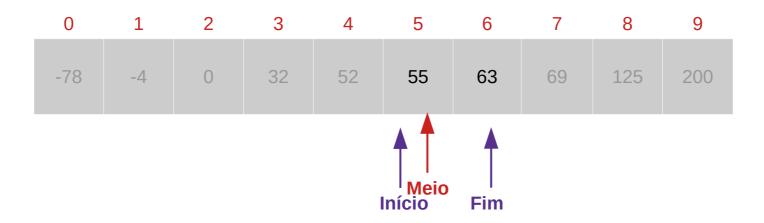
Descarta os que estão a direita do meio.

• Ex.: Buscando 55



Atualizamos fim e meio

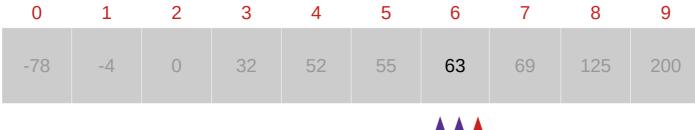
• Ex.: Buscando 55



**Encontrou!** 



• Ex.: Buscando 60





E não tem mais o pra onde buscar. Elemento não está no array

## Busca Binária - Implementação

```
#include <stdio.h>
int buscaBinaria(int vetor[], int tamanho, int el) {
     int ini = 0;
     int fim = tamanho - 1;
     while(ini <= fim) {</pre>
        int meio = (fim + ini) / 2;
        if(vetor[meio] < el)</pre>
            ini = meio + 1;
        else
            if(vetor[meio] > el)
                fim = meio - 1;
            else
                 return meio;
     return -1;
int main() {
    int n = 10;
    int v[] = \{-78, -4, 0, 32, 52, 55, 63, 69, 125, 200\};
    printf("%d\n", buscaBinaria(v, n, 55));
    return 0;
```

#### Saída:

```
acauan:aca$ ./"2.buscaBinaria"
5
```

## Custo computacional: O(lg n)

https://pt.khanacademy.org/computing/computer-science/algorithms/binary-search/a/running-time-of-binary-search

## **Complexidade Computacional**

### **Exemplo:**

- Lista telefônica com 18 milhões de entradas
- Se cada comparação (a um elemento do arranjo) gasta 10µs (10 microsegundos ou milionésimo de segundo), como ficam os piores casos?
  - Busca Sequencial: 10/1000000 \* 18000000 = 180s = 3 minutos
  - Busca Binária: 10/1000000 \* log<sub>2</sub>18000000 =
     0.000241s = 0,24 milisegundos

### Exercício

 Fazer Exercício - Aula 14 - Busca Binária.pdf no SIGAA.