

**Ejercicio:** Diseñar una aplicación para navegar por un catálogo de películas. La aplicación debe permitir organizar las películas por género, novedades, las más vistas, las más valoradas. Cada película, además de una carátula, debe tener un título, año, director, actores, género, calificación y duración. Representar el diseño en UML e implementar la arquitectura en Java.

Ángel Quintana Quintana

