



Práctica 1: “La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería”.

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ernesto Alcántara Concepción

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 17

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Sánchez Mata Ángel Leonardo

*No. de Equipo de cómputo
empleado:*

No. de Lista o Brigada: 47

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: Sábado 10 de octubre 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Práctica 1 “La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería”.

INTRODUCCIÓN

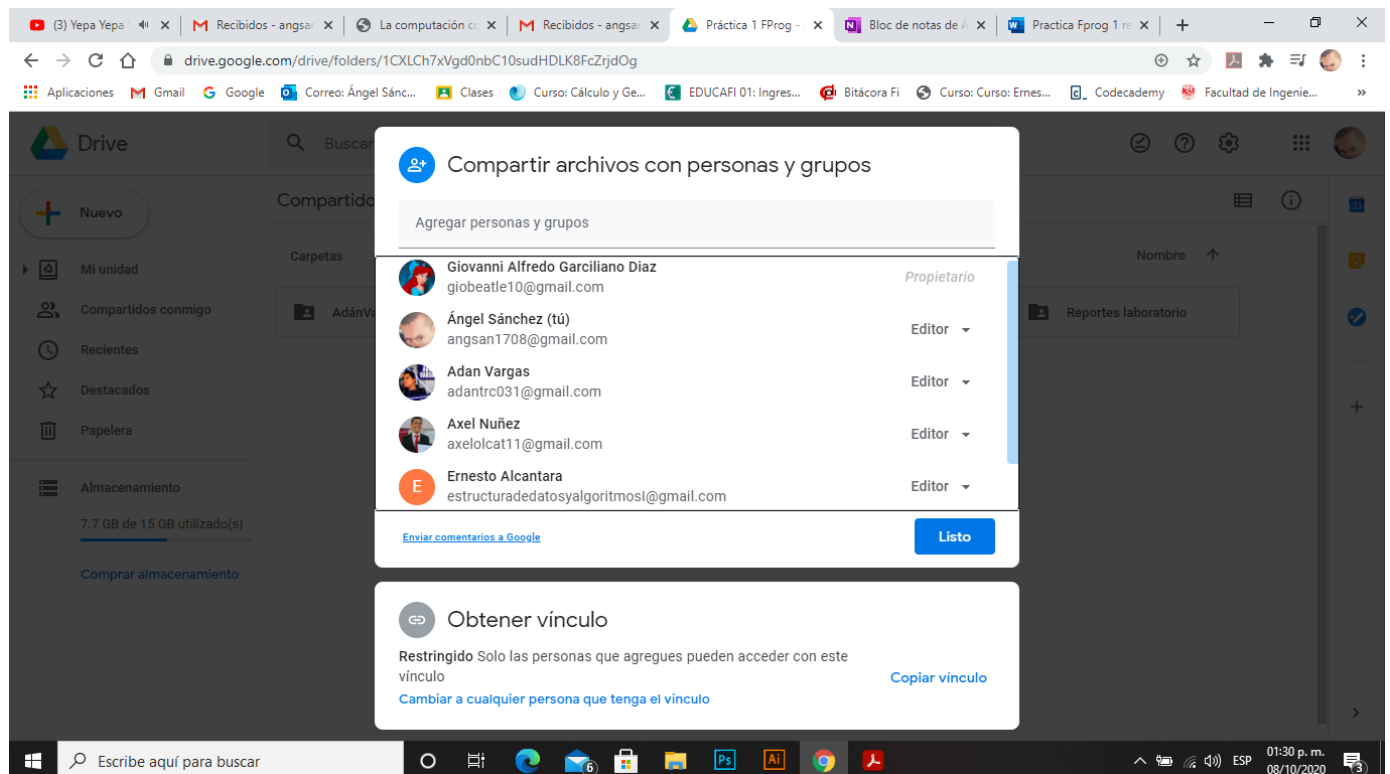
En esta práctica conoceremos formas poco usuales que podemos usar como herramientas útiles al momento de desarrollar algún tema. También con las actividades realizadas en casa y laboratorio podremos aprender un poco más a cómo usar las herramientas mencionadas.

1. Emplear Servicios con almacenamiento en la nube, esto para evitar que se pierdan los archivos.
2. Usar Google Drive para trabajar en conjunto. Esto permite colaborar en tiempo real en la creación de reportes o trabajos solicitados.
3. Usar Google y sus funciones, para facilitarnos la búsqueda de algo específico, o alguna operación matemática
4. Usar GitHub, para hacer modificaciones y subir nuevos archivos en un repositorio.

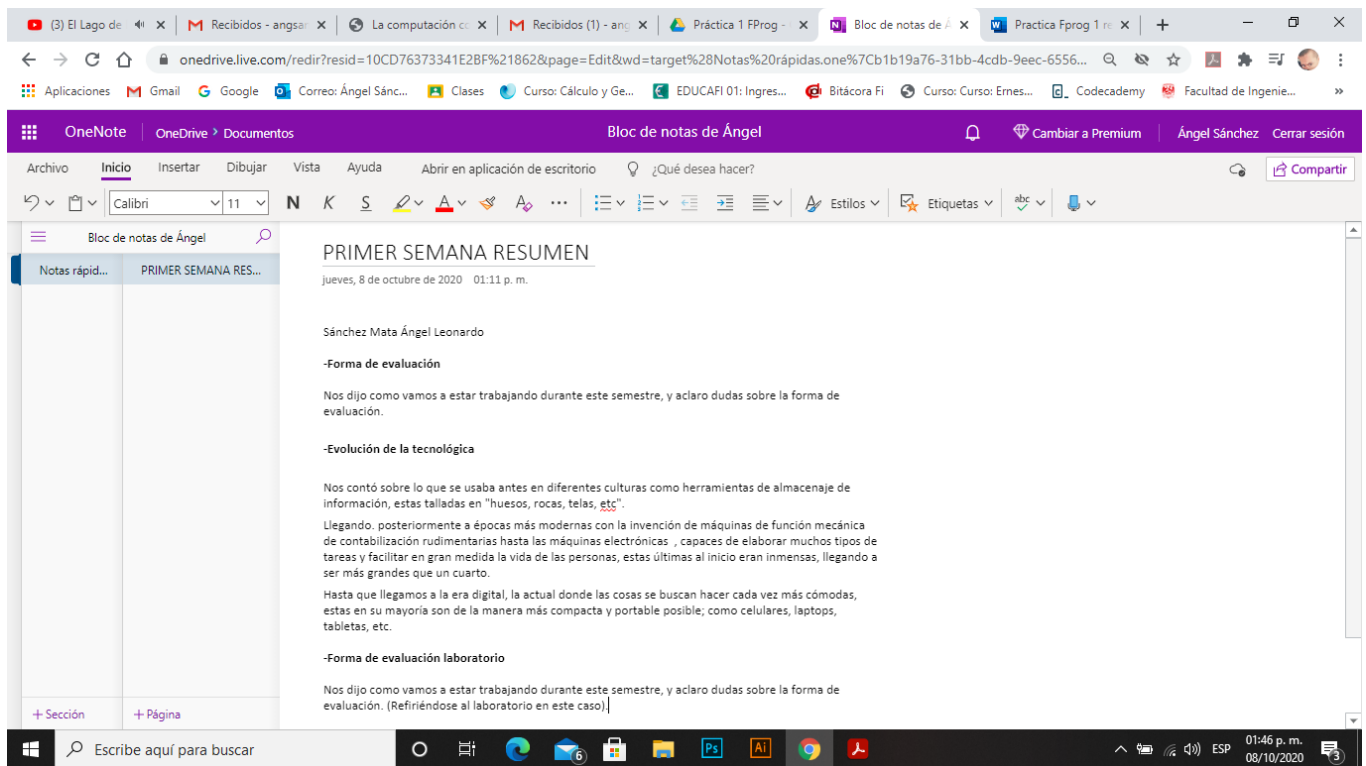
ACTIVIDAD LABORATORIO

DESARROLLO

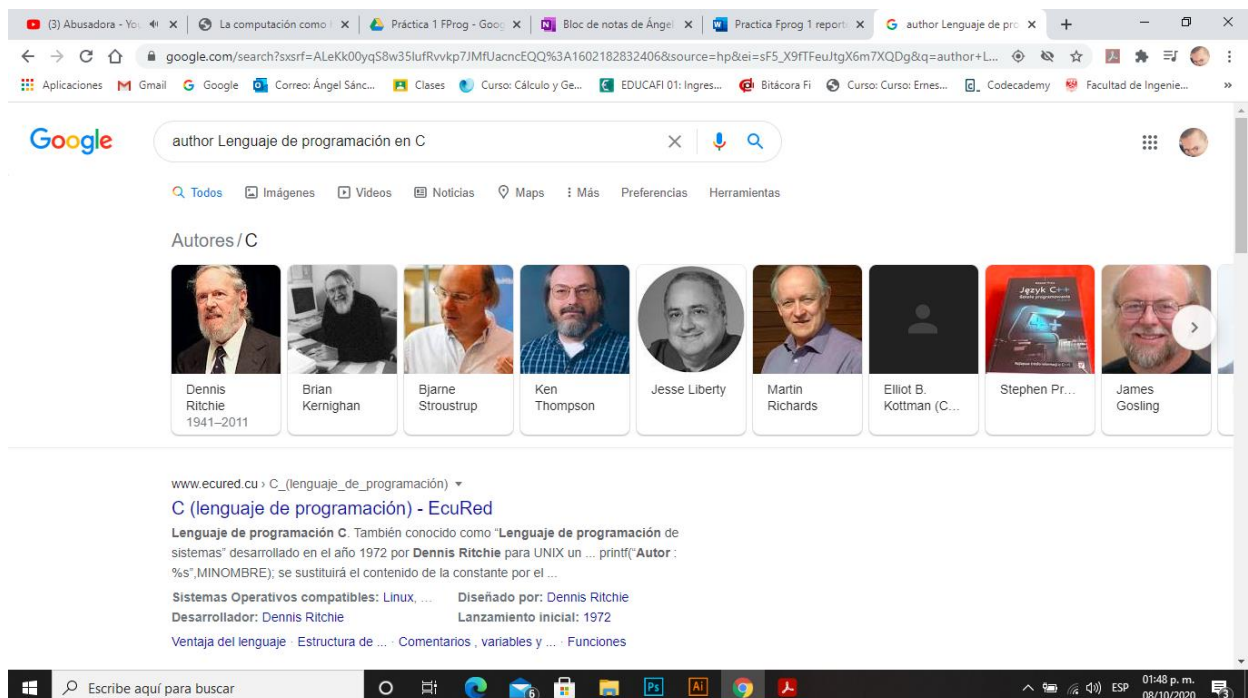
1. Crear una cuenta de Google drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. https://1drv.ms/u/s!Ar_iQTM3ds0Qhl6TzKuEldKsAyDr?e=b8Mpsi



3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de “autor” sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.



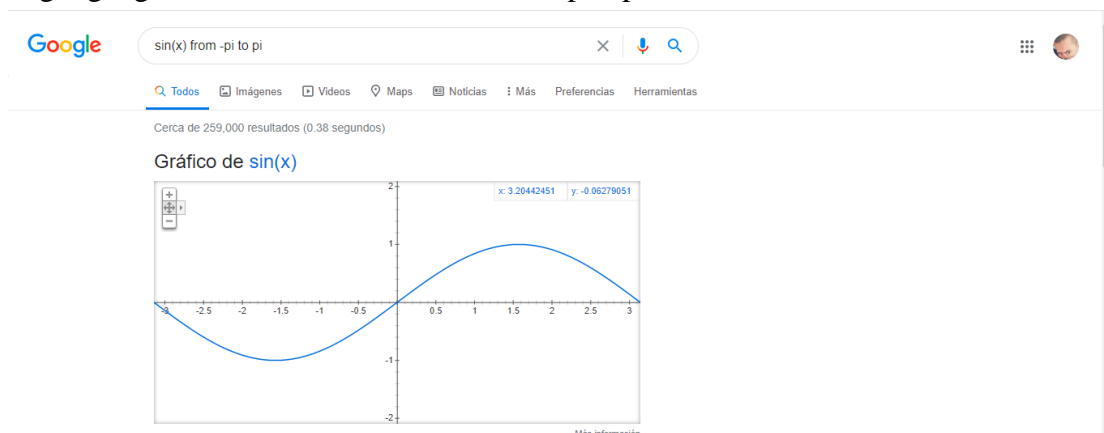
Al usar esta etiqueta nos muestra a todos los autores relacionados con este tema.

4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:”)

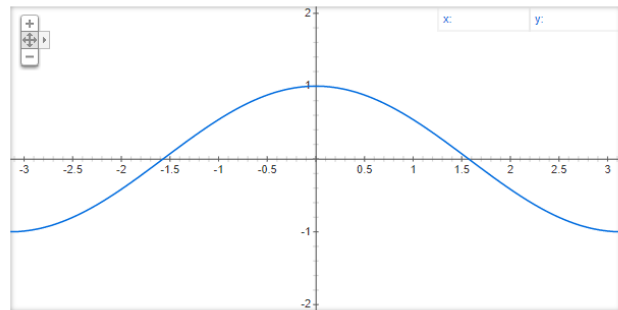
The screenshot shows a Google search results page for the query "define maquina de turing". The search bar at the top contains the text "define maquina de turing". Below the search bar, there are tabs for "Todos", "Imágenes", "Shopping", "Videos", "Noticias", "Más", "Preferencias", and "Herramientas". The search results show approximately 416,000 results in 0.55 seconds. The first result is from Wikipedia, titled "Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre". The snippet below the title reads: "La idea subyacente es el concepto de que una **máquina de Turing** puede verse como un autómata ejecutando un procedimiento efectivo **definido** formalmente, ...". Below this, there are links for "Historia", "Definición formal", "Máquina de Turing ...", and "Codificación de una ...". The second result is from formataient.com, titled "¿Qué es una máquina de Turing y cómo funciona? - Formataient". The snippet reads: "A pesar de esta definición tan complicada, en realidad la **máquina de Turing** destaca por su simplicidad pues manipula símbolos sobre una tira de cinta ...". The third result is from slideshare.net, titled "Definición y Funcionamiento de Maquina de Turing - Slideshare". The snippet reads: "24 jul. 2013 — Definición de **MAQUINA DE TURING** Es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo a una tabla de reglas." To the right of the search results, there is a preview of a Wikipedia article titled "Máquina de Turing". The preview shows a diagram of a Turing machine and a snippet of text: "Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. Wikipedia". At the bottom of the search results, there is a section titled "Preguntas relacionadas". The Windows taskbar is visible at the bottom of the screenshot, showing the Start button, a search bar, and several application icons.

Al usar la etiqueta solo te arroja resultados donde se define y no se revuelve con resultados que hablen con que se relaciona, ósea te da páginas de definición y no paginas donde aparezca brevemente el término.

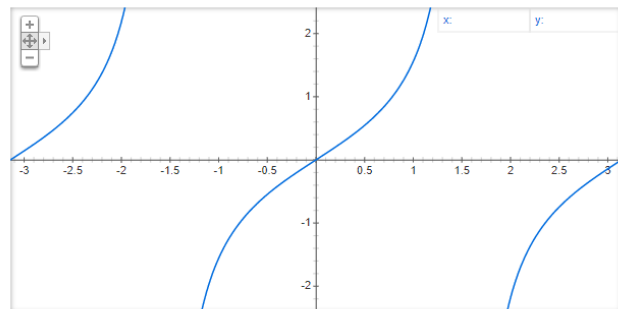
5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan, de – pi a pi



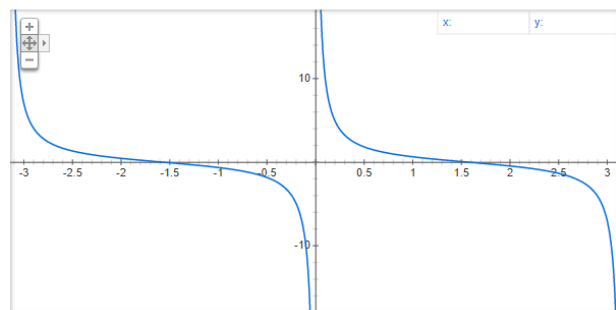
Cerca de 110,000 resultados (0.55 segundos)

Sugerencia: Buscar solo resultados en **español**. Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#).Gráfico de $\cos(x)$ [Más información](#)

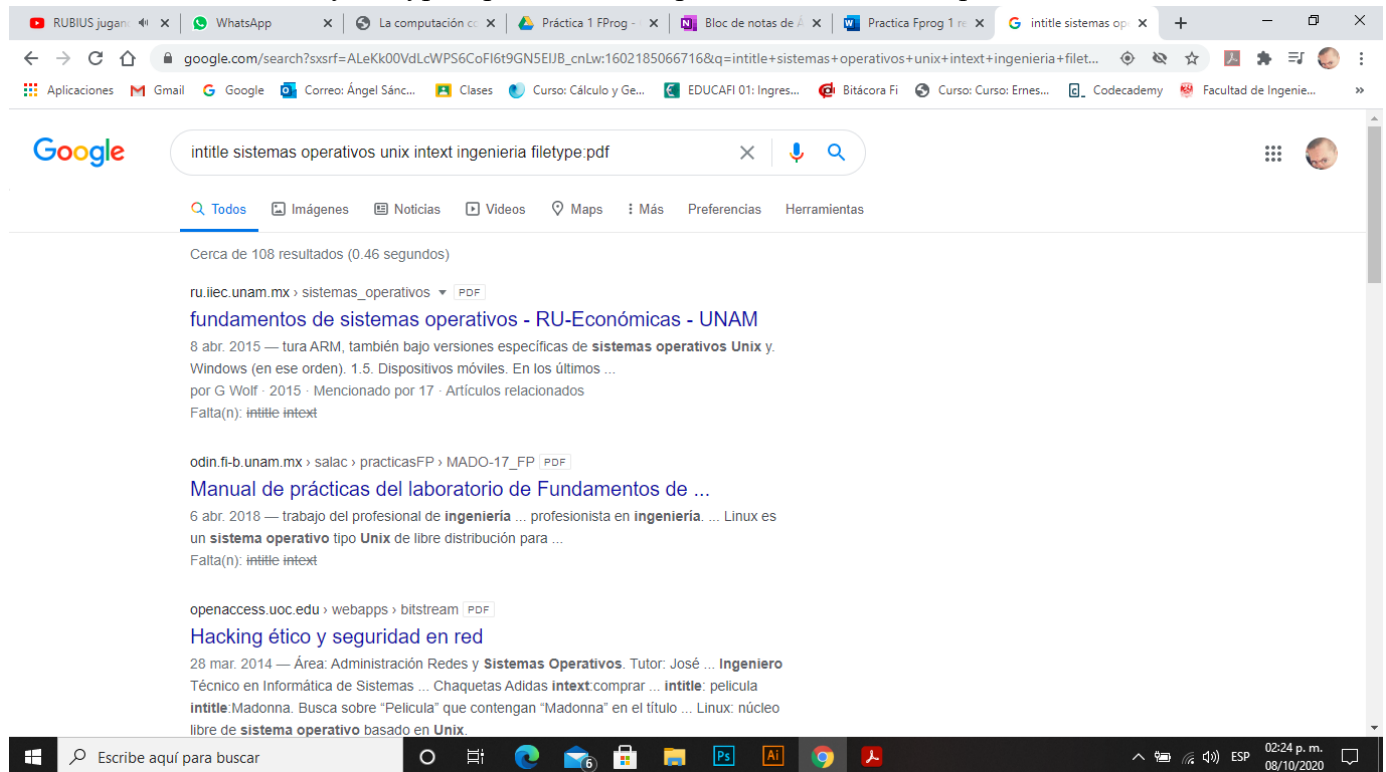
Cerca de 280,000 resultados (0.66 segundos)

Gráfico de $\tan(x)$ [Más información](#)

Cerca de 2,030 resultados (0.49 segundos)

Gráfico de $\cot(x)$ [Más información](#)

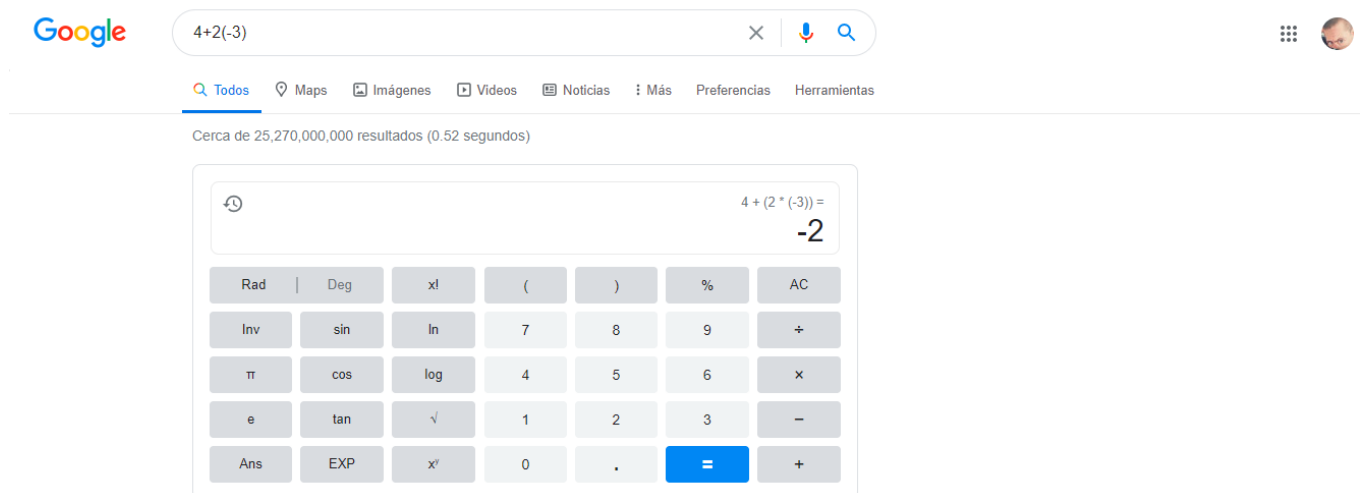
6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix



Al usar estas herramientas nos damos cuenta que nos limita los resultados y tipos de archivo, el cual nos ayuda a encontrar más fácil lo que necesitemos, debido a que estamos siendo más específicos.

7. Utilizando la calculadora de Google resuelve las operaciones:

1)



2)

Cerca de 21,060,000,000 resultados (0.56 segundos)

↶

$(-9) + (4 * 2) =$
-1

Rad	Deg	xl	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

3)

Cerca de 165,000,000 resultados (0.63 segundos)

↶

$5 + ((12 / 3) * 2) =$
13

Rad	Deg	xl	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

4)

Cerca de 239,000,000 resultados (0.89 segundos)

↶

$2 * ((3 - 2) * (8 - 5)) =$
6

Rad	Deg	xl	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

5)

Google

(4+2)(-3)

Todos Maps Imágenes Videos Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.56 segundos)

$(4 + 2) * (-3) =$

-18

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

6)

Google

(-9+4)^2(2)

Todos Maps Imágenes Videos Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.73 segundos)

$((-9) + 4)^2 * 2 =$

50

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

7)

Google

(5+12/3)(2)^3

Todos Maps Imágenes Shopping Videos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 194,000,000 resultados (0.76 segundos)

$(5 + (12 / 3)) * (2^3) =$

72

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

8)

Google

2[(3-2)(8-5))/9-2(5-2)

Cerca de 59,000,000 resultados (0.80 segundos)

Calculadora: $((2 * ((3 - 2) * (8 - 5))) / 9) - (2 * (5 - 2)) = -5.333333333333333$

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

Universidad Nacional Autónoma de México

62 años BIBLIOTECA CENTRAL

INICIO

Inicio Colecciones Servicios Reglamento Acerca de la Biblioteca Bibliotecas UNAM

Búsqueda en las Colecciones:

Busca: Programación en C

Enviar consulta Limpia

Resultados de la búsqueda: Programación en C [Tema]

Selecciona alguna de las siguientes colecciones:

Libros (32)

#		Autor	Título	Año	Clasificación	Ejemp/Prestados
1	Seleccionar	Zhirkov, Igor,autor	Low-level programming :C, assembly, and program execution on Intel 64 architecture / Igor Zhirkov	[2017]	QA76.6 Z47	Biblioteca_Central(1/ 0)
2	Seleccionar	Martínez Fernández, R.,autor	Programación en C. :ejercicios / R. Martínez Fernández, A. García y Beltrán, S. Tapia Fernández, J. A. Jaén Gallego, F. J. del Álamo Lobo	2014	QA76.6 M365	Biblioteca_Central(2/ 0)
3	Seleccionar	Méndez Girón, Alejandra Margarita,autor	Diseño de algoritmos y su programación en C / Alejandra Margarita Méndez Girón	2013	QA76.9A43 M45	Biblioteca_Central(2/ 0)
4	Seleccionar	Gittleman, Art,1941-,autor	Computing with C# and the .NET Framework / Art Gittleman	c2012	QA76.73C154 G57 2012	Biblioteca_Central(2/ 0)
5	Seleccionar	Calvert, Charles,autor	Essential LINQ / Charlie Calvert, Dinesh Kulkarni	c2009	QA76.7 C35	Biblioteca_Central(1/ 0)
6	Seleccionar	Wagner, Bill,autor	More effective C# :50 specific ways to improve your C# / Bill Wagner	c2009	QA76.73C154 W34	Biblioteca_Central(1/ 0)
7	Seleccionar	Joshi, Bipin,autor	Beginning XML with C# 2008 from novice to professional / Bipin Joshi	c2008	QA76.76H94 J65	Biblioteca_Central(1/ 0)
8	Seleccionar	Mehta, Vijay P.,autor	Pro LINQ object relational mapping with C# 2008 / Vijay P. Mehta	c2008	QA76.73L228 M44	Biblioteca_Central(1/ 0)
9	Seleccionar	MacDonald, Matthew,autor	Pro ASP.NET 3.5 in C# 2008 / Matthew MacDonald and Mario Szpuszta	c2007	TK5105.8885A26 M3347 2007	Biblioteca_Central(1/ 0)

Página de la biblioteca de la facultad de ingeniería:

::: Bases de Datos FI :::

Palabra(s): Lenguaje de programación en C
Campo de búsqueda: Tema

1.-	LIBROS - ERB	7
2.-	LIBROS - ADJ	16

Nombre del catálogo y ubicación:
ADJ - Biblioteca Antonio Dovall Jaime Edificio "A", conjunto norte de la Facultad. CU
ERB - Biblioteca Enrique Rivero Borrell Conjunto sur área Ciencias Básicas. CU
EL - Biblioteca Enzo Levi Conjunto sur, Posgrado. CU
AMA - Biblioteca Antonio M. Anza Palacio de Minería
BM - Centro de Información Bruno Mascanzoni Palacio de Minería

Búsquedas acumuladas:

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
© 2020- DGB

Universidad Nacional Autónoma de México

Catálogo de LIBROS - ERB - Facultad de Ingeniería, UNAM

[Nueva búsqueda](#) | [Resultados](#) | [Historial](#) | [Mis registros](#) | [Renovación](#) | [Catálogos](#) | [Contacto](#) | [Salir](#)

Resultados **WSS - Tema= Lenguaje de programación en C**

Categorizar Refinar Filtrar Ver selección Subconjunto Enviar/Guardar Agregar

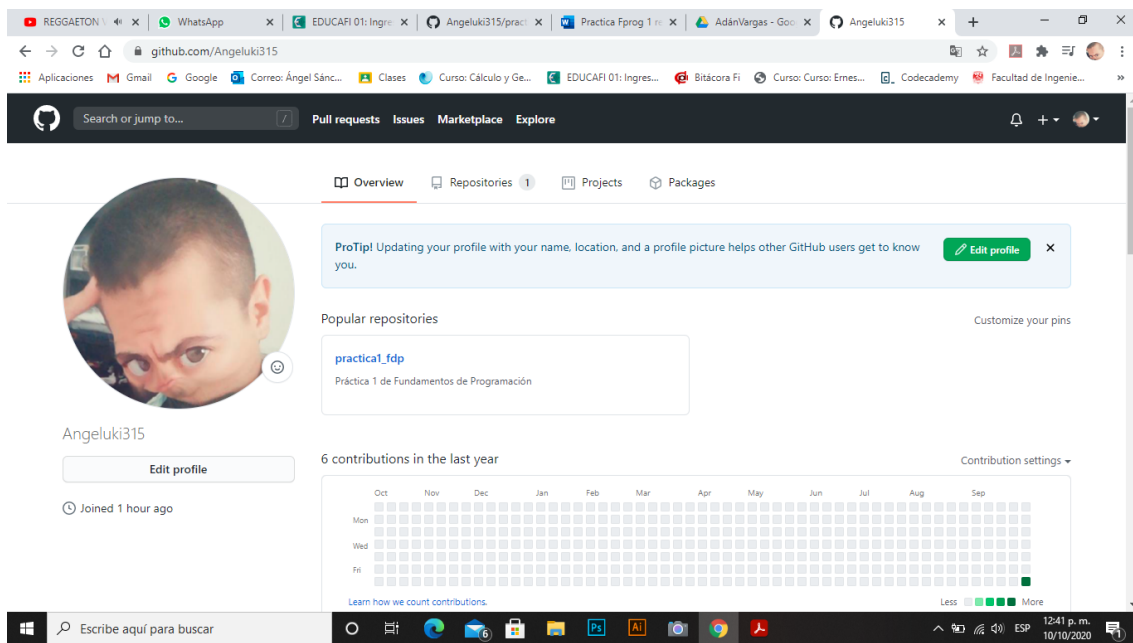
Ordenamiento: [Año\(d\)/Autor](#) | [Año\(d\)/Título](#) | [Autor/Año\(d\)](#) | [Autor/Título](#) | [Título/Año\(a\)](#) | [Título/Autor](#): Ordenado por: **Año (descendente)/Autor**

Registros 1 - 7 de 7 ☒ Ir a registro #

	Autor	Título	Año	Clasificación	Ejemp/Prestados
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Marcelo Villalobos, Ricardo Walter,autor	Fundamentos de programación C# :más de 100 algoritmos codificados / autor, Ricardo Walter Marcelo Villalobos	2014	QA76.73C153 M353 2014	Fac. Ingeniería DCB(4/ 1)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Marcelo Villalobos, Ricardo Walter,autor	Fundamentos de programación C++ :más de 100 algoritmos codificados / Ricardo Walter Marcelo Villalobos	2014	QA76.73C154 V55 2014	Fac. Ingeniería DCB(2/ 0)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Méndez Girón, Alejandra Margarita,autor	Diseño de algoritmos y su programación en C / Alejandra Margarita Méndez Girón	2013	QA76.9A43 M45	Fac. Ingeniería DCB(3/ 1)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Drozdek, Adam,autor	Data structures and algorithms in C++ / Adam Drozdek	c2005	QA76.73C153 D76 2005	Fac. Ingeniería DCB(1/ 0)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Gittleman, Art,autor	C# .Net illuminated / Art Gittleman	c2005	QA76.73C154 G565	Fac. Ingeniería DCB(1/ 0)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Deitel, Harvey M., 1945-	Visual C++ .NET :how to program / H.M. Deitel ... [y otros.]	2004	QA76.73C153 V585	Fac. Ingeniería DCB(1/ 0)
Seleccionar <input type="checkbox"/>	Auslander, David M.,autor	Real time software for control :Program examples in c / David m. auslander, cheng h. tham	c1990	TJ217.7 A87	

Anterior Siguiente

9.- Actividad 9 creación de cuenta de GitHub:



Actividad en casa

Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección <https://github.com>. Damos click en “Sign Up” para crear una cuenta.

https://github.com/Angeluki315/practical_fdp

CONCLUSIÓN

En esta práctica aprendimos a usar los almacenamientos de la nube que nos ayudará a no extraviar archivos, también aprendimos herramientas útiles para el buscador de Google lo cual nos ayudará a encontrar y resolver nuestras dudas con más facilidad; Por último, aprendimos lo básico de GitHub, el que y para qué sirve un repositorio.

REFERENCIAS

- <http://www.bibliotecacentral.unam.mx/>
- http://librunam.dgbiblio.unam.mx:8991/F/581NNAA2S4QDHN5JE9RGVK8PH2EJJJD6ET493QU N5YYKFD5TYX-23744?func=find-b&request=Programaci%C3%B3n+en+C&find_code=WSS&adjacent=N&x=60&y=5&filter_code_1=WLN&filter_request_1=&filter_code_2=WYR&filter_request_2=&filter_code_3=WYR&filter_request_3=
- <https://github.com/>