## 4.1. INTRODUCCIÓN

Los **servicios** son programas auxiliares utilizados en un sistema de computadoras para gestionar una colección de recursos y prestar su funcionalidad a los usuarios y aplicaciones.

Todos los servicios de Internet implementan una relación cliente-servidor.

## 4.2. PROTOCOLOS ESTÁNDAR DE COMUNICACIÓN EN RED

El modelo TCP/IP está compuesto por cuatro capas o niveles. La capa de aplicación defina las aplicaciones de red y los servicios de Internet estándar que puede usar un usuario. Estos servicios utilizan la capa de transporte para enviar y recibir datos.

Ejemplos de protocolos de capa de aplicación:

Conexión remota: TelnetCorreo electrónico: SMTP

- Acceso a ficheros remotos: FTP, NFS, TFTP

Resolución de nombres de ordenadores: DNS, WINS

- World Wide Web: HTTP

Capas TCP/IP	Capas y protocolos TCP/IP	
Aplicación	SMTP, Telnet, FTP, HTTP	NFS, SNMP, DNS
Transporte	TCP	UDP
Internet	IP	
Interfaz de Red	Protocolos de subred	

Todas las aplicaciones que implementan TCP/IP se basan en el modelo cliente-servidor.

- **TELNET:** Permite al usuario acceder a una máquina remota y manejarla.
- **SMTP:** Especifica el formato de los mensajes que un cliente debe enviar.
- FTP: Se usa para transferir ficheros de una máquina a otra por Internet
- TFTP: Se usa para transferir ficheros entre ordenadores en una red sin autenticación
- HTTP: Especifica mensajes involucrados en un intercambio petición-respuesta, métodos, argumentos y resultados, y las reglas para representarlo en mensajes.
- NFS: Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros de sistemas remotos.
- **SNMP:** Usado para intercambiar información de gestión entre dispositivos de una red.
- DNS: Utilizado para resolver nombres de un host IP en una dirección IP.