Apache Commons Net proporciona clases para acceder a servidores POP3:

- POP3Client: Implementa el lado cliente.
- **POP3SClient:** POP3 con soporte SSL. Extienda a POP3Client.
- POP3MessageInfo: Devuelve información sobre los mensajes almacenados.

La clase POP3Client tiene un único constructor. Tiene los siguientes métodos

MÉTODOS	MISIÓN
boolean deleteMessage(int messageId)	Elimina el mensaje con ID <i>messageld</i> del servidor. Devuelve <i>true</i> si se realizó la operación.
POP3MessageInfo listMessage(int messageId)	Lista el mensaje indicado en <i>messageld</i> .
POP3messageInfo[] listMessages()	Obtiene array con información de todos los mensajes.
POP3MessageInfo listUniqueIdentifier(int messageId)	Obtiene la lista de un único mensaje.
boolean login(String username, String password)	Inicia sesión en el servidor POP3. Devuelve <i>true</i> si se realizó la operación.
boolean logout()	Finaliza la sesión con el server POP3. Devuelve <i>true</i> si se realizó la operación.
Reader retriveMessage(int messageId)	Recupera el mensaje <i>messageld</i> del servidor POP3.
Reader retriveMessageTop(int messageId, int numLines)	Igual que el anterior pero sólo el número de líneas especificadas. Para recuperar la cabecera, <i>numLines</i> debe ser 0.

**POP3SClient** presenta varios constructores, usar uno u otro dependerá de los datos que nos proporcione el servidor POP en donde tengamos nuestra cuenta.

- POP3SClient()
- POP3SClient(boolean implicit)

Si usamos **POP3SClient(boolean implicit)**, con el parámetro a *true* (implícito), la negociación **SSL/TLS** comienza justo después de establecer la conexión. Con el constructor **POP3SClient()**, la negociación **SSL/TLS** se inicia cuando el usuario llama el método **execTLS()** y el servidor acepta el comando. A veces no es necesario ejecutar **execTLS()**.

Los métodos de la clase **POP3SClient** son similares a los de la clase **SMTPSClient**.

**POP3MessageInfo** se usa para devolver información acerta de los mensajes almacenados. Sus campos (*identifier, number, size*) se usan para referirse a cosas diferentes dependiendo de la información que se devuelve:

- En respuesta a un comando de estado:
  - number: Número de mensajes en el buzón.
  - size: Tamaño del buzón en bytes.
  - identifier: Nulo.
- En respuesta a una lista de mensajes:
  - number: Número de mensaje.
  - size: Tamaño del mensaje en bytes.
  - identifier: Nulo.
- En respuesta a una lista de un único mensaje:
  - number: número de mensaje.
  - size: No definido.
  - identifier: Identificador único del mensaje.