

Practica 001

Castro Angel

August 14, 2019

Practica01

1 Preguntas y respuestas

1. ¿Qué es una clase?

R= Es un ente abstracto, son plantillas para la creacion de objetos, es una abstracción lógica

2. ¿Cual es la diferencia entre una clase y un objeto?

R= Uno es, el ente abstracto y el otro ya no es abstracto, ya lo puedes tocar, ver, sentir

3. Dar 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase

carro, perros, gato

carro= mazda gris,spark blanc, civic azul

perro= esquere, sam

gato= Sr bigotes, misifus

4. ¿Cual es el proposito de la documentación?

R= Para saber lo que estamos haciendo, para que podamos entender lo que nosotros hicimos y que otras personas sepan que es lo que hicimos

5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar?

R= Para ver si puede funcionar o no

6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?

R= Java.clase.class

7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?

R= Javac "nombre del archivo".java