S2班级总结

学到了：

编程debug

* NameError变量名错误：查看该变量是否赋值，或者是否有大小写不一致错误，或者说不小心将变量名写错了
* IndentationError代码缩进错误
* AttributeError对象属性错误：需要两个参数，但实际上给了三个，或者少给一个
* 尤其注意语句后面的引号逗号冒号引号
* TypeError类型错误
* KeyError字典键值错误
* = 是赋值操作符而 == 是等于比较操作

key takeaway

* 思考一个问题时可以分拆开来，比如写一个弹球游戏，先写一个球，在写一块板，让球运动，让板跟着鼠标滚动，让球开始反弹，反弹时又涉及纵向和横向
* 单一职责原则：方便后续改进，各司其职
* 学会查文档

需要改进：

没有完整地自己找文档写过，基本都是拄着拐杖走

写到后来缺乏debug耐心，尤其是在html和css部分